**ETKİNLİK FORMU**

|  |  |
| --- | --- |
| **Etkinlik No** | **1** |
| **Ders Adı** | **Bilişim Teknolojileri** |
| **Sınıf Düzeyi** |  |
| **Etkinlik Adı** | **Çiçek Tanıma Etkinliği** |
| **Süre** | **40+40** |
| **Strateji, Yöntem ve Teknikler** | **Anlatım, Soru-Cevap, Gösterip-yaptırma** |
| **Materyal/Araç Gereç** | **Bilgisayar, İnternet** |
| **Disiplinler arası Boyut** | **Biyoloji bitkileri tanır.** |
| **Kazanımlar** | **Uygulama yazılımı kullanmayı bilir.**  **İf yapısını oluşturabilir**  **Doğru çalışacak kodu oluşturabilir.**  **Programın işlem Basamakları Çıkarabilir.** |
| **Hazır Bulunuşluk ve Ön Hazırlık** | **Mblock programınını kullanabilme.**  **if komutunu ,yapacağı projenin kodlarını seçebilme.** |
| **Öğrenme Öğretme Süreci** | **Dikkat çekme: Öğretmen derse iki farklı çiçekle ya da çiçek resimleri ile girer. ”Evimizde çiçek var mı?” diye bir giriş yapılıp ardından “Peki evdeki çiçeklerin isimlerini biliyor muyuz?”**  **Güdüleme: ”Bilgisayarımızın da çiçekleri tanıyabilmesi amacıyla bir program yazalım mı?” sorusu ile öğrenciler güdülenir.**  **Mblock programı açılır. Uzantılar kısmından “makine öğrenimi uzantısı” alınır.**    **Eğitim modeli butonuna basılarak sağ-sol-yukarı-aşağı yazılan kâğıtlar programa tek tek tanıtılır.**  **Gerekli kodlar yazılır.**  **Kodlar:**  **Karakterin verilen komutlara göre hareket etmesi sağlanır. Öğrencilerin de farklı bir nesne ya da daha fazla çiçekle örnek yapması istenir.** |
| **Ölçme ve Değerlendirme** | **Aynı tekniği kullanarak Mblock üzerinde farklı etkinlikler yapılması istenir.** |
| **Kaynakça** | [**https://ide.mblock.cc/**](https://ide.mblock.cc/) |