

CNLiveUGCSDK 使用说明

SDK集成方法

添加Framework至工程中，把Framework同时添加到‘Embedded Binaries’中

选中工程 —> General —> Embedded Binaries

添加resource.bundle至工程中

CNLiveLivePlayerView 直播播放

CNLiveStreamerView 明星推流

CNLiveVideoPlayerView 回放播放

相关的方法和说明在头文件中有详细的介绍

Demo中也演示了一部分功能

```
/* 购买电影券或飞吻成功后 聊天时消息发送的内容格式如下(送飞吻时num可不传)
{
    "type"      : "question"      // 送礼物，问问题
    "imgurl"    : "",              // 头像图片地址
    "num"       : "",              // 观影券数量
    "user_name" : "",              // 昵称
    "mbody"     : ""               // 问题
}
*/
```

*改动

CNLiveLivePlayerView

代理 CNLiveActivityViewPlayErrorInfo: 更名为 CNLiveLivePlayerViewPlayErrorInfo:

新增 chatroomConnectFaile 代理，当连接聊天室失败时会调用该代理

CNLiveStreamerView

新增 chatroomConnectFaile 代理，当连接聊天室失败时会调用该代理

一期的 CNLiveActivityView 也集成到了 CNLiveUGCSDK 中

初始化方法中添加了 聊天室id 的参数

```
- (id)initWithFrame:(CGRect)frame  
    channelId:(NSString *)channelId  
    appId:(NSString *)appId  
    appKey:(NSString *)appKey  
    roomId:(NSString *)roomId  
    nickName:(NSString *)nick
```

代理中增加了 CNLiveActivityViewChatroomDisConnect 代理方法，当连接聊天室失败时会调用该代理