

1、Broker配置

参数名	默认值	说明
listenPort	10911	接受客户端连接的监听端口
namesrvAddr	null	nameServer 地址
brokerIP1	网卡的 InetAddress	当前 broker 监听的 IP
brokerIP2	跟 brokerIP1 一样	存在主从 broker 时，如果在 broker 主节点上配置了 brokerIP2 属性，broker 从节点会连接主节点配置的 brokerIP2 进行同步
brokerName	null	broker 的名称
brokerClusterName	DefaultCluster	本 broker 所属的 Cluster 名称
brokerId	0	broker id, 0 表示 master, 其他的正整数表示 slave
storePathCommitLog	\$HOME/store/commitlog/	存储 commit log 的路径
storePathConsumerQueue	\$HOME/store/consumequeue/	存储 consume queue 的路径
mappedFileSizeCommitLog	1024 * 1024 * 1024(1G)	commit log 的映射文件大小
deleteWhen	04	在每天的什么时间删除已经超过文件保留时间的 commit log
fileReservedTime	72	以小时计算的文件保留时间
brokerRole	ASYNC_MASTER	SYNC_MASTER/ASYNC_MASTER/SLAVE
flushDiskType	ASYNC_FLUSH	SYNC_FLUSH/ASYNC_FLUSH SYNC_FLUSH 模式下的 broker 保证在收到确认生产者之前将消息刷盘。ASYNC_FLUSH 模式下的 broker 则利用刷盘一组消息的模式，可以取得更好的性能。

2、客户端的公共配置

参数名	默认值	说明
namesrvAddr		Name Server地址列表，多个NameServer地址用分号隔开
clientIP	本机IP	客户端本机IP地址，某些机器会发生无法识别客户端IP地址情况，需要应用在代码中强制指定
instanceName	DEFAULT	客户端实例名称，客户端创建的多个 Producer、Consumer实际是共用一个内部实例（这个实例包含网络连接、线程资源等）
clientCallbackExecutorThreads	4	通信层异步回调线程数
pollNameServerInteval	30000	轮询Name Server间隔时间，单位毫秒
heartbeatBrokerInterval	30000	向Broker发送心跳间隔时间，单位毫秒
persistConsumerOffsetInterval	5000	持久化Consumer消费进度间隔时间，单位毫秒

3、Producer配置

参数名	默认值	说明
producerGroup	DEFAULT_PRODUCER	Producer组名，多个Producer如果属于一个应用，发送同样的消息，则应该将它们归为同一组
createTopicKey	TBW102	在发送消息时，自动创建服务器不存在的topic，需要指定Key，该Key可用于配置发送消息所在topic的默认路由。
defaultTopicQueueNums	4	在发送消息，自动创建服务器不存在的topic时，默认创建的队列数
sendMsgTimeout	10000	发送消息超时时间，单位毫秒
compressMsgBodyOverHowmuch	4096	消息Body超过多大开始压缩（Consumer收到消息会自动解压缩），单位字节
retryAnotherBrokerWhenNotStoreOK	FALSE	如果发送消息返回sendResult，但是sendStatus!=SEND_OK，是否重试发送
retryTimesWhenSendFailed	2	如果消息发送失败，最大重试次数，该参数只对同步发送模式起作用
maxMessageSize	4MB	客户端限制的消息大小，超过报错，同时服务端也会限制，所以需要跟服务端配合使用。
transactionCheckListener		事务消息回查监听器，如果发送事务消息，必须设置
checkThreadPoolMinSize	1	Broker回查Producer事务状态时，线程池最小线程数
checkThreadPoolMaxSize	1	Broker回查Producer事务状态时，线程池最大线程数
checkRequestHoldMax	2000	Broker回查Producer事务状态时，Producer本地缓冲请求队列大小
RPCHook	null	该参数是在Producer创建时传入的，包含消息发送前的预处理和消息响应后的处理两个接口，用户可以在第一个接口中做一些安全控制或者其他操作。

4、PushConsumer配置

参数名	默认值	说明
consumerGroup	DEFAULT_CONSUMER	Consumer组名，多个Consumer如果属于一个应用，订阅同样的消息，且消费逻辑一致，则应该将它们归为同一组
messageModel	CLUSTERING	消费模型支持集群消费和广播消费两种
consumeFromWhere	CONSUME_FROM_LAST_OFFSET	Consumer启动后，默认从上次消费的位置开始消费，这包含两种情况：一种是上次消费的位置未过期，则消费从上次中止的位置进行；一种是上次消费位置已经过期，则从当前队列第一条消息开始消费
consumeTimestamp	半个小时前	只有当consumeFromWhere值为CONSUME_FROM_TIMESTAMP时才起作用。
allocateMessageQueueStrategy	AllocateMessageQueueAveragely	Rebalance算法实现策略
subscription		订阅关系
messageListener		消息监听器
offsetStore		消费进度存储
consumeThreadMin	10	消费线程池最小线程数
consumeThreadMax	20	消费线程池最大线程数
consumeConcurrentlyMaxSpan	2000	单队列并行消费允许的最大跨度
pullThresholdForQueue	1000	拉消息本地队列缓存消息最大数
pullInterval	0	拉消息间隔，由于是长轮询，所以为0，但是如果应用为了流控，也可以设置大于0的值，单位毫秒
consumeMessageBatchMaxSize	1	批量消费，一次消费多少条消息
pullBatchSize	32	批量拉消息，一次最多拉多少条

5、PullConsumer配置

参数名	默认值	说明
consumerGroup	DEFAULT_CONSUMER	Consumer组名，多个Consumer如果属于一个应用，订阅同样的消息，且消费逻辑一致，则应该将它们归为同一组
brokerSuspendMaxTimeMillis	20000	长轮询，Consumer拉消息请求在Broker挂起最长时间，单位毫秒
consumerTimeoutMillisWhenSuspend	30000	长轮询，Consumer拉消息请求在Broker挂起超过指定时间，客户端认为超时，单位毫秒
consumerPullTimeoutMillis	10000	非长轮询，拉消息超时时间，单位毫秒
messageModel	BROADCASTING	消息支持两种模式：集群消费和广播消费
messageQueueListener		监听队列变化
offsetStore		消费进度存储
registerTopics		注册的topic集合
allocateMessageQueueStrategy	AllocateMessageQueueAveragely	Rebalance算法实现策略

6 Message数据结构

字段名	默认值	说明
Topic	null	必填，消息所属topic的名称
Body	null	必填，消息体
Tags	null	选填，消息标签，方便服务器过滤使用。目前只支持每个消息设置一个tag
Keys	null	选填，代表这条消息的业务关键词，服务器会根据keys创建哈希索引，设置后，可以在Console系统根据Topic、Keys来查询消息，由于是哈希索引，请尽可能保证key唯一，例如订单号，商品Id等。
Flag	0	选填，完全由应用来设置，RocketMQ不做干预
DelayTimeLevel	0	选填，消息延时级别，0表示不延时，大于0会延时特定的时间才会被消费
WaitStoreMsgOK	TRUE	选填，表示消息是否在服务器落盘后才返回应答。

