# 虚拟主播交互服务

## 协议说明

- 1、鉴权接口采用HTTP1.1协议;
- 2、交互能力接口websocket;
- 3、所有协议字段统一采用utf-8编码;

# 接口文档

## 基本请求参数

以下参数为每个接口请求时必须传递的参数,作为请求的base节点。

BaseRequest数据结构

| 参数名       | 类型     | 说明             | 允许空 |
|-----------|--------|----------------|-----|
| appld     | string | 应用标识           | 否   |
| version   | string | 请求服务版本号(默认为v1) | 否   |
| timestamp | string | 当前时间戳,精确到毫秒    | 否   |

## 鉴权接口

#### 接口说明

http1.1 post 请求

path: /v1/token

#### 接口功能说明

请求鉴权服务器,鉴权服务器会返回鉴权token和有效期。在token有效期内,访问其他资源是携带此token。

#### HttpHeader参数说明

| 参数名           | 类型     | 说明                                 | 允许<br>空 |
|---------------|--------|------------------------------------|---------|
| Authorization | string | 签名的md5值。生成算法见签名过程,该字段位于http请求的头域部分 | 否       |

#### HttpBody参数说明

| 参数名   | 类型     | 说明               | 父节点     | 允许空 |
|-------|--------|------------------|---------|-----|
| base  | Base   | 基础参数,格式和基本参数一致   | root(根) | 否   |
| model | string | 鉴权模式,可选值: remote | root    | 否   |

#### 签名过程

- 1、sk的签名算法为为md5(appKey+时间戳),不直接使用appKey作为签名密钥是为了减少appKey泄露的
- 2、sign的签名算法为md5(sk+HttpBody的json)。

```
示例伪代码:
```

```
reqEntity:=new OauthReqBase();
appKey:="xxx"
timeStamp:=curTime;
//set param ...
sk:=md5(appKey+timeStamp)
sign:=md5(sk+toJsonStr(reqEntity))
//req
```

#### 返回格式说明

| 参数名         | 类型           | 说明           | 父节点     | 允许空 |
|-------------|--------------|--------------|---------|-----|
| base        | BaseResponse | 基础返回节点       | root(根) | 否   |
| accesstoken | string       | Access Token | root(根) | 否   |
| expiresin   | string       | 有效期,单位是秒     | root(根) | 否   |

## BaseResponse结构说明

| 参数名  | 类型     | 说明   | 允许空 |
|------|--------|------|-----|
| code | string | 返回码  | 否   |
| msg  | string | 返回描述 | 否   |

#### 接口请求样例

```
POST /v1/token HTTP/1.1
Host: 127.0.0.1
Connection: keep-alive
Content-Length: 88
Authorization: e3e8648460956ebbf95ed6985891dee0

{
    "base": {
        "appid": "670b14728ad9902aecba32e22fa4f6bd",
        "version": "v1",
        "timestamp": "1529583405691"
        },
        "model": "remote"
}
```

#### 接口响应样例

```
HTTP/1.1 200 OK
Content-Length: 54

{
    "base": {
        "code": "000000",
        "msg": "success"
},
    "accesstoken": "BDF2E51451007C4E5D1493AB2D678AA6",
    "expiresin": "30"
}
```

## 交互能力接口

#### 接口说明

websocket 接口

path: /v1/link

#### 基本请求参数

请求参数及说明

| 参数名      | 类型          | 说明          | 父节点     | 允许空 |
|----------|-------------|-------------|---------|-----|
| base     | BaseRequest | 基础参数        | root(根) | 否   |
| token    | string      | 鉴权令牌 初始化传生效 | root(根) | 否   |
| anchorld | string      | 形象ID 初始化传生效 | root(根) | 否   |

| vcn         | string | 发音人  | root(根) | 否                      |
|-------------|--------|--|---------|------------------------|
| width       | int32  | 视频分辨率宽 初始化传生效  | root(根) | 否                      |
| height      | int32  | 视频分辨率高 初始化传生效  | root(根) | 否                      |
| sid         | string | 交互会话ID   | root(根) | 是                      |
| type        | string | 数据类型 -99: ping(10s没有ping操作、会断开) -1: 打断(打断数字人当前的播报) 0: 初始化(第一次请求数据type需为0) 3: 文本(播报传入的文本) 4: 音频 (播报传入的音频) 6: 动作(单独发送动作) | root(根) | 否                      |
| frameStatus | int32  | 数据帧 对流式音频有效 文本传2<br>0:首帧<br>1: 中间帧<br>2: 最后一帧  | root(根) | 否                      |
| data        | string | 数据(音频、文本、动作数据均需要base64编码)  | root(根) | 数据类型为文本、音频、<br>动作时不可为空 |
| aue         | string | 数据格式<br>raw(未压缩的pcm或wav格式)   | root(根) | 是                      |
| bgData      | string | 背景图片或视频数据base64  | root(根) | 是                      |
| bgUrl       | string | 背景图url优先级低于bgData  | root(根) | 是                      |
| cardData    | string | 工牌图片或视频数据base64(形象支持才生效)   | root(根) | 是                      |
| cardUrl     | string | 工牌图url 优先级低于cardData(形象支持才生<br>效)  | root(根) | 是                      |
| pushMode    | int32  | 推流类型 -1:bs数据(bs和音频数据) 0:rtmp 5:http-flv 6:webrtc 默认为0  | root(根) | 是                      |
| bsDim       | int32  | bs数据维度 口唇 默认0(84组) 1(304组)<br>pushmode -1时生效   | root(根) | 是                      |
| extend      | string | 扩展信息,json字符串   | root(根) | 是                      |
| aiuiType    | int32  | 0:变动文本<br>1:固定文本(文本会被多次进行合成),服务会进行<br>缓存,优化合成时间<br>默认为0  | root(根) | 是                      |
| needVc      | bool   | 是否使用传入的vcn进行变声 type为 3、4、100时<br>候生效   | root(根) | 是                      |
| language    | string | 文本语种信息 结合变声服务使用  | root(根) | 是                      |
| actionStr   | string | 动作信息 json格式字符串 例:<br>[{"type":"xxx","index":0}]  | root(根) | 是                      |

| 参数名   | 类型     | 说明                           |
|-------|--------|------------------------------|
| type  | string | 动作id                         |
| index | int    | 动作所在时间点 音频的大小 32000 代表在1s时候做 |

## extend支持参数列表

| 参数名           | 类型     | 说明                                 |
|---------------|--------|------------------------------------|
| scale         | string | 形象大小 0.1~1                         |
| encoderFormat | string | 输出码流格式 默认h264<br>flv<br>h264       |
| bitrate       | string | 视频码率,如800000                       |
| fps           | string | 视频帧率 13-25                         |
| translation   | string | 形象左右位置 默认0 中间 超出屏幕会报错 可以配合mask参数使用 |
| vertical      | string | 形象上下位置 默认0 居底 超出屏幕会报错 可以配合mask参数使用 |
| spd           | string | 语速 1~100                           |
| vol           | string | 音量 1~100                           |
| mask          | string | 一般不用传 形象裁剪参数                       |

### 返回参数

以下参数为每个接口返回时参数

响应参数及说明

| 参数名        | 类型     | 说明  | 父节点     | 允许空 |
|------------|--------|---|---------|-----|
| code       | string | 返回码   | root(根) | 否   |
| msg        | string | 返回描述  | root(根) | 否   |
| sid        | string | 总会话ID   | root(根) | 否   |
| type       | string | 数据类型 0: 推流地址 1:返回音频长度 2:bs数据 3:音频数据 10:返回音频开始视频帧号 11:返回音频结束视频帧号 | root(根) | 否   |
| last       | bool   | 是否为最后一帧   | root(根) | 是   |
| data       | string | 数据 type3时候为音频数据的base64  | root(根) | 是   |
| extendData | string | 扩展数据  | root(根) | 是   |

#### 发送数据样例

```
"base": {
    "appid": "xxx",
    "version": "1.0.0",
    "timestamp": "1600400733000"
},
    "token": "xxxx",
    "type":"0",
    "anchorId": "xxxx"
}
```

#### 返回数据样例

```
"code": "000000",
    "msg": "success",
    "type":0,
    "sid": "BDF2E51451007C4E5D1493AB2D678AA6",
    "data": "rtmp://xx.xx.xx.xx:yyyy/live/zzzz",
    "last":false
}
```

# 附录

# 附录一

初始化后,10s不进行ping操作则会断开连接

# 附录二 返回码

接口返回码定义如下:

| 参数名    | 说明         |
|--------|------------|
| 000000 | 成功         |
| 000001 | 请求参数缺失     |
| 000002 | 请求参数错误     |
| 000003 | 未授权的应用     |
| 000004 | 超过路数限制     |
| 000005 | auth校验失败   |
| 000006 | 下载背景失败     |
| 000009 | 连接已经关闭     |
| 020001 | 转写引擎异常     |
| 020002 | tts引擎异常    |
| 020003 | 交互引擎异常     |
| 020004 | 客户端发送数据异常  |
| 020005 | 识别引擎异常     |
| 020006 | 超时未进行ping  |
| 020007 | 超时未进行有效交互  |
| 030001 | 交互引擎初始化异常  |
| 030002 | 交互引擎数据发送异常 |
| 030003 | 交互引擎断开     |
| 999999 | 未知异常       |