多维背包问题其实是一个经过拓展的01背包问题，把原来的重量这一个约束增加到10个约束，并且给出10个约束物品属性的值，并且找到最大价值的物品。以下就是网站中的第一组数据并整理了以下：

物品、约束、目标价值：6 10 3800

v价值: 100 600 1200 2400 500 2000

属性1: 8 12 13 64 22 41

属性2: 8 12 13 75 22 41

属性3: 3 6 4 18 6 4

属性4: 5 10 8 32 6 12

属性5: 5 13 8 42 6 20

属性6: 5 13 8 48 6 20

属性7: 0 0 0 0 8 0

属性8: 3 0 4 0 8 0

属性9: 3 2 4 0 8 4

属性10: 3 2 4 8 8 4

m约束: 80 96 20 36 44 48 10 18 22 24

然后发现可以用三个数组存放数据，其中两个一维数组存放物品的价值以及约束值，剩下的十个约束可以用二维数组来存放，一开始我考虑的是用n个一维数组存放，这样可以很快的遍历，但是它所需的空间量就会大大的增加并且使整体的代码很不美观。