Java---程序执行过程中的内存分 析

```
原创 风中飞舞的火 2019-01-03 10:11:47 💿
                                  版权
    925 🍁 收藏 5
    分类专栏: JAVA知识体系 文章标签: Java
    内存分析 堆 栈
```

必须知道

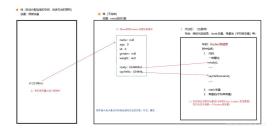
```
在了解内存的内部运作方式之前,我们必须要知道3个概
念; 栈、堆、方法区;
官方给出的定义为:
1.栈:存放-局部变量
2.堆: 存放-new出来的新对象
3.方法区: 存放-类的信息 (代码) 、static变量、常量池
(字符串常量)等;
```

首先声明一个类 (以Student为例) 和执 行入口

```
public class Student {
    //静态的数据
   String name;
   int age;
    int id;
    int gender;
   int weight;
    //动态的行为
   public void study(){
       System.out.println(name+"在学习");
   public void sayHello(String sname){
       System.out.println(sname + "说: 你好");
}
 public static void main(String[] args) {
     Student s1 = new Student();
     s1.name = "小明";
     s1.study();
     s1.sayHello("小高");
     Student s2 = new Student();
     s2.name = "小红";
     s2.age = 18;
}
1.在执行入口中对象实例化: Student s1 = new Student();
实例化,声明一个引用 类型变量s1(除基本数据类型外, Java
```

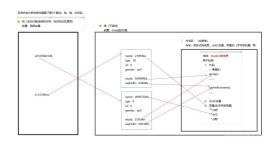
中其他所有的变量声明皆为引用类型;)

在做这一步操作时,内存中主要做了三个操作;如下图:



这里需要注意的是:在方法区加载Student类信息时会先去方法区中找该类是否已经实例化,如果已经被实例化;则不再加载;

2.这时我们开始为Student类的变量赋值,并调用类中方法,同时声明一个s2进行对比,结果如下图:



首先,我们发现在方法区的常量池里面多出了3个常量,这 三个常量的来自于对象实例化后的赋值操作;

常量池具有共享机制,在声明常量时会首先到常量池中遍历是否 有相同常量,如果有相同的,则不再声明

同时,将堆中对应对象的属性"name"通过引用地址指向常量池中对应的常量;而像age、id这种基本类型的数据,直接赋值即可;

多类加载内存分析

上图我们是把Student类和执行类放置在一起的(项目中一般会分开);这时我们再添加一个Computer类;如图:

```
public class Computer {
    String brand;
    int cpuSpeed;
}
```

在Student类中添加Computer属性:

```
public class Student {

    //静态的数据
    String name;
    int age;
    int id;
    int gender;

    int weight;

    Computer computer;
    //动态的行为
    public void study(){
        System.out.println(name+"在学习");
    }

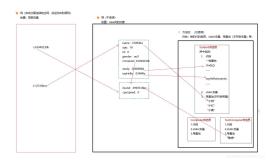
    public void sayHello(String sname){
        System.out.println(sname + "说: 你好");
    }

    nups://blog.csdn.nevEnc_smane
```

添加执行类:

```
public class TestComputer {
    public static void main(String[] args) {
                                       //实例化,声明-
        Student s1 = new Student();
        s1.name = "小明":
        s1.age = 18;
        Computer c = new Computer();
c.brand = "联想";
        s1.computer = c;
        System.out.println(s1.computer.brand);
}
```

这样, 在程序启动时一共会有三个类被加载到方法区中, 如下图:



根据代码显示可知:

c.brand = "联想"

因此在TestComputer类里面的常量池会加载联想这个常量

和图二一样,声明完成后赋值,加载方法区,new一个新 对象,将栈中的变量名称指向堆里面new的对象的地址; 然后我们再看s1指向堆中的对象,其中关联了computer对 象(表示某个学生有一台电脑),通过s1.computer.brand, 我们将c的地址指向到s1中的computer,这个时候c指向的 地址实际上和computer指向的地址一致,因此,当改变c的 值(即改变c的指向地址,那么s1.computer的指向地址也 一样会被改变)



linux下分析Java程序内存汇总 zlzlei的专栏 ① 2万+ 使用pmap查看进程内存 运行命令使用pmap可以查看某一个进程...

Java 程序内存分析,深入Java核... hemingwey的专栏 ◎ 437
br />Java 程序内存分析

br />Java内存分配与管理是Java的核...

java程序执行过程中内存分析(转)_GoodLiang的博客 2-6 内存分析 Java程序运行在JVM上,可以把JVM理解成Java程序和...

Java程序执行过程的内存分析_yangzheng'Blog_ja... 1-20 程序执行过程的内存分析 示例一: Student.java package cn.bjsxt....

java程序调用内存变化过程分析(详细) 于华 ① 5313 java程序调用内存分析详解(内存分析太重要了,这个类比于武...

iava程序执行时内存变化图解 XMprogram的博客 @ 605 程序执行的内存分析过程 为了让初学者顺利的分析内存,更加容...

java程序执行过程中内存分析详解_tudanbaotian的... 2-13 java程序执行过程中内存分析详解 //编写Person类publicclassPer...

JAVA程序执行过程的内存分析 lixiaoxiong的专栏 JAVA程序执行过程的内存分析 内存分析先知 1、每个线程私有,...

Java程序内存分析Java Visu...weixin_33728268的博客 ① 222 VisualVM 是一款免费的\集成了多个JDK 命令行工具的可视化工...

java方法执行内存分析 注意:在|

qq_42895153的博客 ◎ 61

▲ 点赞4 📮 评论

▶ 举报

一键三连

关注