

★ 内部资料，敬请保密 ★

康泰物联网系统

外层协议说明

版本：1.1Beta

浙江欧佰信息技术有限公司 技术部

版本变更说明

版本号	发布时间	变更说明
1.0Beta	2014-10-31	1.0Beta 版
1.1Beta	2015-06-11	修改 T 口心跳，服务器额外返回当前时间给设备

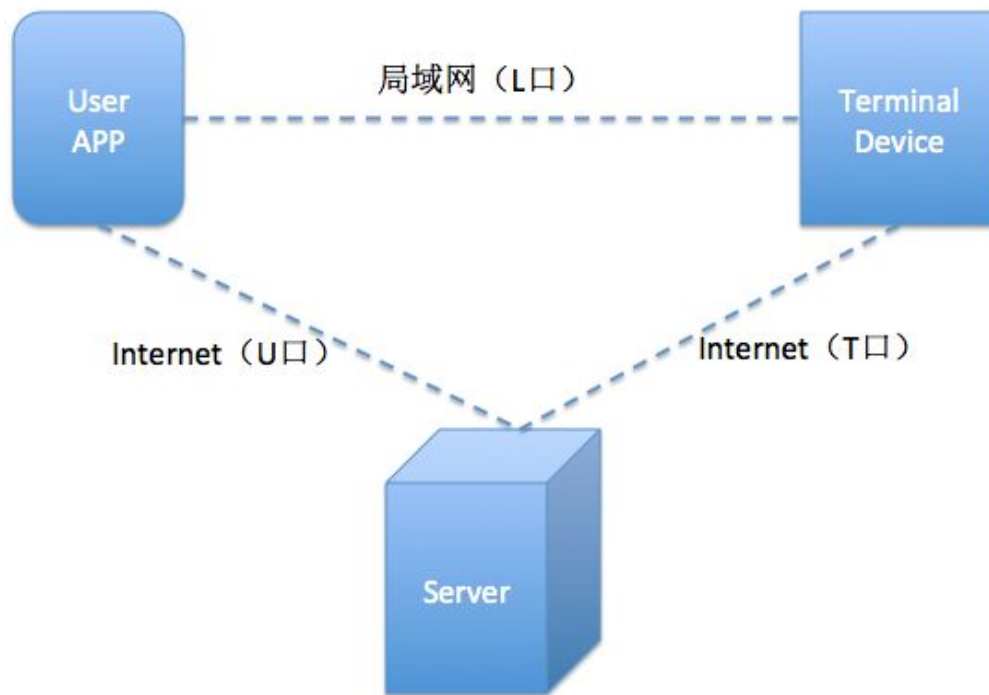
1、协议概述

(1) 物联网系统的通信协议，分成外层协议、内层协议 2 部分。

(2) 该协议文档定义了外层协议部分的内容。需要结合《内层控制协议》进行开发。

(3) 该协议内容由 3 部分组成：

- T 口协议——Terminal，WiFi 模块与服务器之间的协议，用于远程控制
 - L 口协议——Local，WiFi 模块与手机 APP 之间的局域网协议，用于本地控制
 - U 口协议——User，手机 APP 与服务器之间的协议，用于远程控制
- 如下图所示：



(4) T 口、U 口使用 TCP 长连接；L 口使用 UDP 协议。

(5) 该协议中的数据，如无特殊说明，均使用网络字节序。

(6) 该协议中的命令返回参数 Result，统一使用 0x00 表示操作成功，其他值表示失败。

2、协议格式

T口、L口、U口，无论TCP和UDP，均使用如下的协议数据格式：

PV	Flag	MAC			
Len	Reserved	协议序号	厂家代码	授权码	设备类型
Data（内层协议数据）					
... ..					

2.1 协议格式说明

其中，每部分的含义如下：

- PV——1字节，协议版本（Protocol Version），目前定为0x01
 - Flag——1字节，其中：
 - Bit 0：预留，请置0
 - Bit 1：发起/回复命令，0-发起，1-回复
 - Bit 2：是否已设置管理员，0-未设置，1-已设置。如果是无管理员系统设备，则置1表示设备锁定，0为非锁定状态。
 - Bit 3：预留，请置0
 - Bit 4：预留，请置0
 - Bit 5：预留，请置0
 - Bit 6：是否加密，0-表示没有加密，1-数据从Reserved位（包括）开始至内层协议结束进行加密（上图阴影部分）。
 - Bit 7：预留，请置0
 - MAC——6字节，MAC地址。
 - Len——1字节，阴影部分数据的长度。如果对阴影部分进行了加密，则是阴影部分数据加密后的长度。
 - Reserved——1字节，保留字节，请置0x00。
 - 协议序号——2字节，发送方每发一次数据包将此值自加，回复方原值返回，溢出后归零继续自加，用于区分同一协议多次发送，以及数据包发送顺序。
 - 厂家代码——1字节，用于标志设备的厂家信息。
 - 授权码——2字节，用于验证服务授权。
 - 设备类型——1字节，用于标志设备类型。
 - Data——可变长度字节，由Len字节可确定其实际长度。
- 具体的设备类型、授权码，请参照《内层控制协议》中的定义。

2.2 加密机制说明

康泰物联网系统使用 AES128 CBC 方式加密,使用 PKCS5Padding 算法进行补位。密钥和 IV 使用相同的值。

默认密钥: 保密数据, 另行告知。

在 Device 未得到 Server 分配的随机密钥之前, APP 未得到 Device 分配的随机密钥之前, APP 未得到 Server 分配的随机密钥之前, 均使用默认密钥进行加密。

2.3 协议命令说明

内层协议数据的第 1 个字节为协议命令。协议命令长度为单字节, 低 5 位用于表示命令号, 高 3 位用于表示此条协议的类型。

Bit7	Bit6	Bit5	说明
0	0	0	设备专用控制协议
0	0	1	L 口专用协议
0	1	0	T 口专用协议
1	0	0	U 口专用协议
0	1	1	T/L/U 口公共协议

其中, T 口专用协议、U 口专用协议, 由 Server 立刻返回。而设备专用控制协议、公共协议, 如果发往 Server 的话, 则由 Server 进行透传转发, Server 并不会立刻返回数据 (0x61 心跳命令除外)。

3、T 口专用协议

3.1 0x41 获取工作服务器(TCP)

Device Request: | 41 |

Server Response: | 41 | IP Address | Port |

参数说明:

IP Address (4 - Byte) 和端口号 (2 - Byte) 用于服务器分布式部署时的模块访问重定向、负载均衡等

Key Len: 1 - Byte, 密钥长度

Key: 用于对之后的协议进行加密所用的密钥, 密钥为服务器随机生成回复给 Device, 目前暂定 IV 和 Key 值相同

命令说明:

该命令是设备与负载均衡服务器进行通信。设备与某一工作服务器建立 TCP 连

接之前，均需要发送该命令，获取工作服务器的 IP 和端口。

负载均衡服务器的 IP 和端口，请参照具体项目的《内层控制协议》中的定义。

发送该命令时，如果加密，请使用默认的密钥。

3.2 0x42 请求接入(TCP)

Device Request: | 42 |

Server Response: | 42 | Key Len | Key |

参数说明：

Key Len: 1 - Byte, 密钥长度

Key: 用于对之后的协议进行加密所用的密钥，密钥为服务器随机生成回复给 Device，目前暂定 IV 和 Key 值相同

命令说明：

设备与某一工作服务器建立 TCP 连接之后，首先需要发送该命令，以便获取密钥数据。如果连接断开，重新建立 TCP 连接，则需要重新发送该命令。

发送该命令时，如果加密，请使用默认的密钥。

3.3 0x43 设备恢复出厂设置(TCP)

Device Request: | 43 | FF FF FF FF |

Server Response: | 43 | 55 55 55 55 |

参数说明：

请求：固定为 4 个 0xFF

回复：固定为 4 个 0x55

命令说明：

在设备上按 Reset 键恢复出厂设置，设备会向服务器发送该命令，服务器接收到该命令后，需要把该设备从所有用户账号中删除。

4、L 口专用协议

4.3 0x23 设备发现 (UDP Broadcast)

User Request: | 23 | Dev_MAC |

Device Response: | 23 | IP | MAC | Key-Len | Key |

参数说明：

Dev_MAC: 设备 MAC 地址, 如果为 FF:FF:FF:FF:FF:FF, 则所有未锁定的设备均会回复回包, 如果设备已经锁定, 则 Dev_MAC 必须与设备的 MAC 地址相同, 则相应的设备才会回复。

IP: 4 - Byte, 设备局域网的 MAC 地址

MAC: 6- Byte, 设备 MAC 地址

Key-Len: 1 - Byte, 通信密钥的长度

Key: X - Byte, 通信密钥

命令说明:

搜索设备命令, 采用广播包形式, 默认密钥加密, 设备如果未锁定, 则向 APP 端发送回包, 回包内容包括 IP 地址、MAC 地址, 加密密钥长度及 key, 后面的通信采用该协商密码进行通信。

4.4 0x24 锁定设备 (UDP)

User Request: |24|dev_MAC|

Device Response: |24|Result|

参数说明:

Dev_MAC: 设备 MAC 地址

命令说明:

锁定命令, 锁定设备为点对点单控制, 锁定模块之后模块不会响应 MAC 地址 FF:FF:FF:FF:FF:FF 的设备发现命令。

锁定设备时, 请将 Flag 中的 Bit2 置 1。

5、T 口、L 口、U 口公共协议

5.1 0x61 心跳包(T: TCP | L: UDP | U: TCP)

T 口:

Request: | 61 |

Response: | 61 | Interval | Current_time |

U 口:

Request: | 61 |

Response: | 61 | Interval |

L 口:

Request: | 61 | Current_time|

Response: | 61 | Interval |

参数说明:

Current_time: 4 - Byte, 当前手机的时间 (UTC 时间, 从 1970 年 1 月 1 日起, 以秒为单位)。

Interval: 2 - Byte, 心跳包下次发送的间隔时间, 单位秒(s), 最长时间最大为 60s

命令说明:

T 口: 当 Wifi 模块请求接入成功后, 向 Server 发送心跳包, Server 收到后回复模块, 模块根据返回的间隔时间发送下次心跳, 从而使 Server 可以自主进行负载调节。如果在 $1.5 * \text{Interval}$ 的时间段内, Server 没有收到模块的任何数据, 则会断开该 TCP 连接。设备无法从 NTP 服务器获取时间时, 可以用 Current_time 来校准时间。

U 口: 由 APP 发送到 Server, 由 Server 进行 Interval 控制。如果在 $1.5 * \text{Interval}$ 的时间段内, Server 没有收到 APP 的任何数据, 则会断开该 TCP 连接。

L 口: 由 APP 发往 Device。如果在 $1.5 * \text{Interval}$ 的时间段内, Device 没有收到 APP 的心跳数据, 则会清除该 APP 的通信密钥, APP 需要重新发现设备, 获取新的密钥。设备无法从 NTP 服务器获取时间时, 可以用 Current_time 来校准时间。

5.2 0x62 查询模块信息(T: TCP | L: UDP | U: TCP)

Request: | 62 |

Response: | 62 | H-Len | H-Ver | S-Len | S-Ver | N-Len | Name |

参数说明:

H-Len: 1 - Byte, 硬件版本号长度

H-Ver: X - Byte, 硬件版本号

S-Len: 1 - Byte, 软件版本号长度

S-Ver: X - Byte, 软件版本号

N-Len: 1 - Byte, 设备别名长度

Name: X - Byte, 设备别名

其中, 软件版本号, 是形如 X.Y 这样的字符串, 可以解析成数值, 以便检查是否有新的固件程序 (参见 [6.6 节 0x86 获取固件最新版本号](#))

5.3 0x63 设置模块别名(T: TCP | L: UDP | U: TCP)

Request: | 63 | N-Len | Name |

Response: | 63 | Result |

参数说明:

见“0x62 查询模块信息”参数说明

5.5 0x65 模块固件升级(T: TCP | L: UDP | U: TCP)

Request: | 65 | URL-Len | URL |

Response: | 65 | Result |

参数说明:

URL-Len: 1 - Byte, 新固件 URL 地址的长度

URL: X - Byte, 新固件的 URL 地址

命令说明:

模块收到此 URL 后, 会向此地址请求升级文件, 完成升级工作。

6、U 口专用协议

6.1 0x81 获取工作服务器(TCP)

User Request: | 81 |

Server Response: | 81 | IP Address | Port |

参数说明:

IP Address (4 - Byte) 和端口号 (2 - Byte) 用于服务器分布式部署时的 APP 访问重定向、负载均衡等。

命令说明:

该命令是 APP 与负载均衡服务器进行通信。APP 与某一工作服务器建立 TCP 连接之前, 均需要发送该命令, 获取工作服务器的 IP 和端口。

负载均衡服务器的 IP 和端口, 请参照具体项目的《内层控制协议》中的定义。

该命令与特定的 WiFi 设备无关。因此, 发送该命令时, 帧头中的 Mac 地址, 请使用智能手机的 Mac 地址。帧头中的设备类型、授权码, 请使用 APP 的设备类型、授权码, 请参照具体项目的《内层控制协议》中的定义。

发送该命令时, 如果加密, 请使用默认的密钥。

6.2 0x82 请求接入(TCP)

User Request: | 82 | ULen | UserName | PLen | Password |

Server Response: | 82 | Key Len | Key |

参数说明:

ULen: 1 - Byte , APP 提交的登陆用户名长度

UserName: X - Byte , APP 提交的登陆用户名

PLen: 1 - Byte , APP 提交的登陆密码长度

Password: X - Byte , APP 提交的登陆密码, 使用 MD5 加密

Key Len: 1 - Byte, 密钥长度

Key: 用于对之后的协议进行加密所用的密钥, 密钥为服务器随机生成回复给 Device, 目前暂定 IV 和 Key 值相同

命令说明:

APP 与某一工作服务器建立 TCP 连接之后, 首先需要发送该命令, 以便获取密钥数据。如果连接断开, 重新建立 TCP 连接, 则需要重新发送该命令。

该命令与特定的 WiFi 设备无关。因此, 发送该命令时, 帧头中的 Mac 地址, 请使用智能手机的 Mac 地址。帧头中的设备类型、授权码, 请使用 APP 的设备类型、授权码, 请参照具体项目的《内层控制协议》中的定义。

发送该命令时, 如果加密, 请使用默认的密钥。

6.3 0x83 订阅/取消订阅设备事件(TCP)

User Request: | 83 | Subs_or_not | Cmd | Param |

Server Response: | 83 | Result |

参数说明:

Subs_or_not: 1 字节, 0x01 表示订阅, 0x00 表示取消订阅。

Cmd: 1 字节, 事件命令的值, 请查看具体项目的《内层控制协议》

Param: 事件命令的参数, 请查看具体项目的《内层控制协议》

命令说明:

设备的一些数据, 如果发生了变化, 会把该事件上报给 Server, Server 再推送给订阅了该事件的 APP。

该命令与特定的 WiFi 设备相关。因此, 发送该命令时, 帧头中的 Mac 地址, 应该使用相对应 WiFi 设备的 Mac 地址。帧头中的厂家代码、设备类型、授权码, 应该使用从设备获取到的信息。

6.4 0x84 查询设备在线/离线状态

User Request: | 84 |

Server Response: | 84 | Result |

参数说明:

Result: 1 字节, 0x01 表示在线, 0x00 表示离线。

命令说明:

该命令与特定的 WiFi 设备相关。因此, 发送该命令时, 帧头中的 Mac 地址, 应该使用相对应 WiFi 设备的 Mac 地址。帧头中的厂家代码、设备类型、授权码, 应该使用从设备获取到的信息。

6.5 0x85 设备上线/离线事件

Server Request: | 85 | Reserved | Status |

User Response: 无

参数说明:

Reserved: 1 字节, 保留字节, 请置 0x00。

Status: 1 字节, 0x01 表示在线, 0x00 表示离线。

命令说明:

当 WiFi 设备与 Server 建立或断开连接时, Server 会把该事件推送给订阅了该事件的 APP。

请记得首先在 APP 中订阅、取消订阅该事件。参见 [6.3 节 0x83 订阅/取消订阅设备事件](#)。其中, Cmd=0x85, Param 为 1 字节, 即这里的 Reserved。

6.6 0x86 获取固件最新版本号(TCP)

User Request: | 86 |

Server Response: | 86 | S-Len | S-Ver | URL-Len | URL |

参数说明:

S-Len: 1 - Byte, 软件版本号长度

S-Ver: X - Byte, 软件版本号

URL-Len: 1-Byte, URL 长度

URL: X-Byte, 固件升级的 URL 地址

命令说明:

向服务器请求某个设备的最新版本号, 以便与从设备获取到的版本号相比较, 从而确定是否要执行固件更新(参见 [5.2 节 0x62 查询模块信息](#), 以及 [5.5 节 0x65 模块固件升级](#))

该命令与特定的 WiFi 设备相关。因此, 发送该命令时, 帧头中的 Mac 地址, 应

该使用相对应 WiFi 设备的 **Mac** 地址。帧头中的厂家代码、设备类型、授权码，应该使用从设备获取到的信息。