|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **尹潇潇 (JAVA开发)** | | | |  |
| 26岁 | | 男 | | 5年经验 |  |
| 13269362559 | | | 443672581@qq.com | |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **个人优势** |

熟悉前后端和服务器。

独立设计过多个系统架构。

有带领团队的能力。

不错的学习、交流、理解能力。

|  |  |
| --- | --- |
|  | **期望职位** |

Java 北京 18-20K 智能硬件·互联网·电子商务

|  |  |
| --- | --- |
|  | **工作经历** |

|  |  |
| --- | --- |
| 北京熊小猫英语科技有限公司 | |
| JAVA开发 | 技术部 | 2018.11—2019.09 |

**内容：**

● 小程序、新官网的设计开发

● 素材管理系统设计开发

● 星球App设计开发

|  |  |
| --- | --- |
| 北京乐玩科技有限公司 | |
| Java开发 | 技术部 | 2016.03—2018.11 |

**内容：**

● 维护旧版Android-SDK服务端

● 重构旧版Sdk服务端，整合IOS-SDK服务端，持续完善游戏运营平台。

|  |  |
| --- | --- |
| 北京易普拉格科技股份有限公司 | |
| Java | 产品部 | 2015.06—2016.03 |

**内容：**

● 根据产品项目经理的需求分配，提供解决方案，完成指定模块，开发文档

|  |  |
| --- | --- |
|  | **项目经历** |

|  |  |
| --- | --- |
| 星球App | |
| 需求分析，架构设计，开发 | 2019.07—2019.09 |

**描述：**外教视频连线为主要内容的类游戏App
面向为4-12岁儿童英语在线引导教学，内涵英语闯关类游戏，闯关对应关卡的求助外教。

● 客户端分为：IOS Android 小程序 三端

● 服务端主要使用dubbo作为分布式框架，服务合并为7个：用户服务、账户服务、商品服务、支付服务、内容服务、课程服务、连线调度服务，nginx负载均衡多个api对外接口项目，springsession作为分布式会话处理方式

● 涉及技术：zookeeper dubbo springboot springSession redis alipay 第三方登陆接入 友盟消息推送等

● 简略架构图：http://me.dlj1.cn/imgs/201909/星球架构.png

|  |  |
| --- | --- |
| <<哈喽熊小猫>> 小程序、官网 | |
| 需求分析 | 2018.11—2019.07 |

**描述：**需求分析，架构设计，开发
2018.11—2019.07
描述：“熊小猫” 是少儿英语线上教育为主科技公司，家长可以在微信小程序 买课，约课，请假等操作

项目包含：官网个人中心的开发、小程序《哈喽熊小猫》的开发，涉及接口100+
使用到的技术主要是spring体系springBoot mybatis等

项目链接 http //pandaonline.com.cn

|  |  |
| --- | --- |
| 游戏运营平台 | |
| 设计、开发 | 2016.10—2018.11 |

**描述：**游戏运营平台，类似于一个手机应用商店。

平台包含: SDK的接入、支付、多媒体今日头条、广点通等的广告投放的情况检测、外放公会推广的检测等。
主要职责：规划，设计整个运营系统，包括数据库、服务模块、项目部署、使用的技术栈。

整个解决方案为分7个服务项目：

1.Base: 集成了基本的数据信息、缓存等，会在sdk、pay、common三个系统服务使用

2.Common: 礼包、公司信息等公共服务

3.SdkServer：对接Android、IOS客户端，初始化注册登陆个人信息等等SDK相关接口。
4.PayCenter：支付中心，sdk、官网等，支付方式包括：支付宝、微信、银联、各类卡支付、公司平台币等。
5.Plugin:

a.AndroidPackaging安卓游戏自动打包:为适应安卓游戏包分包需求开发的自动打包项目
b.LoadingPage落地页相关:广告推广落地页自动替换，点击率分析优化项目

c.MediaSpider媒体花费爬虫:
为控制推广金额，在媒体平台每一条广告的实时花费信息，达到平均注册花费阀值，短信提示或者自动关闭

d.MediaStatis媒体推广统计:针对IOS渠道，做IOS设备归属，功能如同“热云统计”，但是不需要侵入到sdk客户端，直接在服务端进行了处理，并且直接整合进了“CMS”项目，更方便市场部门查看数据、把控花费

1. Official：官网
2. CMS：整合以上六个模块的功能数据展示，功能控制
   使用技术：

数据库：mysql、redis

后端：spring mvc、springboot、springjdbctemplet、hibernate、mybatis、ehcache

前端：h5、js、jQuery、layUI 组件二次封装CMS、web socket

项目部署：linux nginx tomcat

|  |  |
| --- | --- |
|  | **教育经历** |

|  |  |
| --- | --- |
| 张家口职业技术学院 | |
| 软件开发 | 大专 | 2012—2015 |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **社交主页** |

|  |  |
| --- | --- |
|  | <http://me.dlj1.cn> |
|  | <https://github.com/qq443672581> |
|  | <https://me.csdn.net/qq_20907623> |