



2024-2025 學年

全國青少年勞動技能與智能設計大賽 – AILD 智能設計大賽

《AIGC 技術應用》比賽規則

一、問題背景

隨著信息科技與人工智能領域的日新月異，我們正步入一個由算法驅動、數據賦能的智能時代。在這個時代背景下，掌握 AI 工具已經成為青少年適應未來社會、引領科技創新的必備素養和核心競爭力。這要求他們具備將 AI 技術融入日常生活、學習及未來職業發展的敏銳洞察力和實踐能力。因此，在 AIGC 技術應用賽項中，同學們將學習 AIGC，並將理論知識轉化為實踐成果，使用 AI 工具來構思、設計並實現一系列富有創意的項目，展現他們對 AIGC 技術的理解和應用能力。

二、參賽對象

1. 參賽組別：小學組、初中組、高中組。
2. 組隊要求：每隊 1 名選手和 1 名指導教師。
3. 每人限參加 1 個項目。

三、競賽環境

1. 競賽工具：由參賽團隊自行準備，僅限使用中國產 AIGC 工具軟件。
2. 網絡環境：在能滿足競賽需求的聯網環境下進行。
3. 禁帶設備：USB、手機、對講機、帶通信或存儲功能的手錶（環）等。
4. 競賽場地：本賽項採用線上競賽方式，學生在家、在學校電腦室等場所均可參賽。
5. 參賽電腦：參賽選手自備競賽用手提電腦，並保證比賽時手提電腦電量充足（可自備移動充電設備），有內置或外接攝像頭、音頻輸入及輸出等設備。


四、競賽器材

每支隊伍自備 1 台電腦。

五、 競賽流程

1. 報名及初賽：參賽選手須登錄大賽官網（aild.caa.org.cn）及填寫學校報名 Excel 進行報名。
2. 復賽：通過初賽評審獲得復賽參賽資格的選手，須在規定時間內完成比賽，並產生入圍決賽的選手。全國青少年勞動技能與智能設計大賽。
3. 決賽：晉級全國決賽的參賽選手，須在官方規定的比賽時間內完成比賽，並確定全國決賽金牌、銀牌、銅牌三個等級。

六、 競賽形式及內容

<p>初賽</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 形式：報名時線上提交海報 2. 要求：參賽選手通過官網進行報名，並同時上傳初賽海報。 3. 內容：每隊參賽選手需要透過 AIGC 工具設計一份主題海報，要求為大小不超過 10 兆的 pdf 文件或 jpg/bmp/png 格式的圖片文件，一頁圖文並茂的內容包括： <ul style="list-style-type: none"> • 題目為“城市吉祥物”，為中國的某一座城市設計一個具有城市特色的吉祥物形象 • 海報主體內容需要使用 AIGC 工具來設計完成 • 在海報說明中如下內容： <ol style="list-style-type: none"> ① 選擇的城市名稱 ② 吉祥物所體現的城市特色 ③ 運用的 AI 工具名稱 ④ 生成吉祥物所使用的關鍵詞。 <p>作品示例：</p> <div data-bbox="469 1664 1121 1942">  <div data-bbox="767 1713 1094 1895"> <p>① 城市名称: 北京 ② 城市特色: 糖葫芦、故宫 ③ 运用的AI工具名称: 文心一言 ④ 关键词: 小男孩, 微笑, 拿着糖葫芦, 全身站立, 背景是故宫, 蓝色天空, 卡通形象, 水彩画, 笔触细腻, 渲染, 多彩</p> </div> </div> <div data-bbox="549 1982 651 2013" data-label="Caption"> <p>图片内容</p> </div> <div data-bbox="845 1982 951 2013" data-label="Caption"> <p>文字描述</p> </div> <div data-bbox="1206 1809 1318 1841" data-label="Caption"> <p>作品整体</p> </div>
-----------	---



複賽	<ul style="list-style-type: none">形式：線上完成比賽任務要求：每隊參賽選手根據現場公佈題目要求，運用人工智能內容生成工具進行創意創作。 <p>評分標準：</p>		
	指標	描述	分值
	項目介紹	運用 AIGC 工具，對你的項目進行詳細介紹。	20
	項目思路	運用 AIGC 工具，將你的項目創作思路整理成一張思維導圖。	20
	項目內容	按照題目給定要求，運用 AIGC 工具，生成項目所要求的內容。	40
	項目總結	包含所使用的 AI 工具名字、及各階段所用提示詞。	20
決賽	<ul style="list-style-type: none">形式：線上完成比賽任務要求：每隊參賽選手根據現場公佈題目要求，運用人工智能內容生成工具進行創意視頻創作。 <p>評分標準：</p>		
	指標	描述	分值
	製作腳本	根據現場公佈題目，運用 AIGC 工具，創作相關主題故事腳本。	20
	故事場景	運用 AI 工具，創作出腳本相關的故事場景。 故事場景數量要求：不得少於 5 幅。	30
	數字人設計	運用 AI 工具，結合故事內容，設計一位風格相符的數字人。	10
	創意視頻	運用 AI 視頻工具將腳本、故事場景與數字人形象製作為完整視頻。（視頻時長要求：2-3 分鐘）	30
	符合主題	最終視頻作品符合題目要求	10



七、參賽方式及比賽流程

1. **賽事報名**：學校統一收集報名，同時提交 Excel 報名表及完成線上報名。

2. **初賽參與及篩選**：參賽隊伍按照所選賽項的規則，線上或線下完成初賽指定項目

3. **復賽參與及第二輪篩選**：組委會審核初賽成績，並通知成功晉級復賽的隊伍；晉級隊伍參加復賽，具體比賽地點將稍後通知。

4. **晉級決賽（全國賽）**：成功晉級決賽的隊伍將前往國內參與全國決賽。

1. 賽事報名

- 由校方統一組織報名，參賽學生須通過學校報名。
- 各學校需下載官方 Excel 報名表格（見附件），統一填寫參賽隊伍及學生資料，確保信息準確、完整，包括隊伍名稱、參賽學生姓名、學校名稱等。
- 填妥後，學校須將 Excel 報名表發送至指定郵箱（aield@hkjsse.org）。
- 參賽學生同時於大會官方網站（aield.caa.org.cn）完成線上報名。
- **重要提醒**：所有參賽學生僅當 Excel 報名表及線上報名均成功提交，方視為報名有效。
- 報名截止日期為 2025 年 6 月 3 日。

2. 初賽參與及選拔

- 參賽隊伍按照所選賽項的規則，於線上或線下完成初賽指定項目。
- 大賽組委會根據初賽表現進行篩選，擇優選拔晉級復賽的隊伍。

3. 復賽參與及第二輪篩選（2025 年 7 月）

- 初賽結束後，主辦單位將對參賽者資格進行審核，並擇優選拔進入復賽的隊伍。比賽內容與具體規則請查閱大賽官網。

4. 晉級決賽（全國賽）（2025 年 8 月中上旬）

- 成功晉級決賽的隊伍，將收到大賽組委會的正式通知及邀請函，確定晉級參賽資格。



八、成績計算方法

1. 規定任務時長內只完成部分任務，按實際完成的任務計算得分。
2. 若成績相同，完成任務時長少者排名靠前。
3. 若分數、完成任務時長均相同，則判定為並列名次。

取消成績情況：

1. 參賽選手參加多個賽項比賽或虛假報名，找他人替賽或替他人。
2. 比賽遲到 15 分鐘以上，未全部到場比賽。
3. 參賽選手被投訴且成立。
4. 參賽選手不聽從評委依據競賽規則所作出的正確指示。
5. 參賽選手比賽過程中，與其他人員溝通須本人獨立完成的比賽內容。
6. 參賽選手蓄意損壞比賽場地、道具及其他參賽選手設備。
7. 參賽選手借給或借用其他隊伍設備比賽。
8. 參賽選手未經評委允許私自解封編程調試後的設備。

九、其他說明

1. 參賽作品須為原創，作品內容健康向上，不觸犯國家法律法規，不得剽竊、抄襲、頂替他人作品，如因此引起任何法律糾紛，其法律責任由參賽選手本人承擔，並取消選手的參賽資格和參賽成績。所有作品一經參賽，即視為參賽選手同意全國組委會擁有對其作品的使用權，同意組委會以任何形式對參賽作品進行展示和傳播。
2. 每位指導教師同賽項限指導不超過 5 支隊伍。
3. 本規則是實施評審工作的依據，在競賽過程中評委有最終評定權。凡是規則中沒有說明的事項由評委組決定。

十、聯繫方式

- 聯繫人：連先生 +852 44106234 / aild@hkjsse.org
- 大賽組委會監督郵箱：aild@caa.org.cn