英雄坛说复刻版手册

手册版本V1.4

目录

1、游戏介绍 2

2、配置需求 3

3、基本按键操作 3

4、游戏界面操作 4

5、游戏系统说明 10

6、门派介绍 13

7、简要攻略 23

8、黄金版内容 25

9、联机说明 25

版权说明 26

附件： 27

## 1、游戏介绍

由于在无意间触发了远古大陆英雄坛的时空转换装置，

你被传送到东方的一片神秘大陆，以后的故事就在这片大陆上展开。

因为时空转换扭曲的强大力场以及时空碎片的掺杂揉合，

这个故事发生的地点时间都无法考证。

大概可能在中原偏西的位置，时间估计在一千年前，肯定是冷兵器时代，

因为各种火器还都没有出现。

由于时空扭曲，在这个虚拟世界中的地点名称和出现的人物

都是跨越了时间概念的，无法考证他们的真实性。

虽然是虚拟世界，可依然延续了真实世界的基本元素，

在这里你的年龄会逐渐增长，会口渴也会饿肚子，

也需要金钱来过生活。这里的NPC(Non-Player-Character 非玩家控制人物)

都在貌似平静中生活着，你的出现会不会改变他们的生活呢？

可能只有你才知道。

你可以完全按照个人喜好决定你在这里的人生。

你可以勤练武功，惩奸除恶，也可以杀人越货自甘堕落；

或者什么都不做，只是四处闲逛，消磨时间。一切都由你自己把握。

## 2、配置需求

【主处理器】

基本配置：奔腾III 1.3GHz以上(可能不会很流畅)

推荐配置：奔腾IV 2.0GHz及以上

【内 存】256兆

【硬盘空间】50M以上

【操作系统】Linux／Windows XP及以上（需要安装黑体或宋体字体）

Linux系统的玩家使用Wine模拟Windows环境进行游戏

【显卡需求】支持DirectX显示卡、8兆显存

【音效设备】支持DirectSound的声卡

【操作设备】仅键盘

## 3、基本按键操作

【方向键】：控制角色及光标的移动方向

【Enter】：确定

【Esc】：取消/呼叫主菜单

【F1】：调整游戏运行时的图像，声音的选项

【F2】：显示/隐藏帧率

【F5】：作弊模式下呼叫作弊主菜单

【F6】：使用轻功（轻功等级不足时按下无反应）

**说明：玩家可以通过F1的选项中调整自己感觉合适的按键。按键仅可调整【确定】（按键设置C）与【取消】（按键设置B）**

****

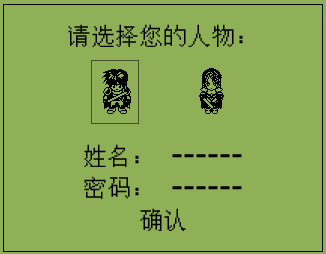
## 4、游戏界面操作

A、游戏开始：

玩家双击游戏主程序--Gmud.exe即可进入游戏，如果当前已存在游戏存档则将自动进行读档，进入游戏后玩家将一律出现在家中；没有存档则将自动进入创建角色画面。

B、创建新角色：

首先会出现一段片头，说明《英雄坛说》故事的起因，此时可以按下ESC跳过，之后会进入角色创建画面，如下图：



首先选择人物形象，人物的形象将决定主角的性别。按Enter确认选择或按【↓】确认形象选择，光标将移动至『姓名』一栏。

在『姓名』一栏，按Enter键，会出现一个输入角色姓名的文本框，输入你想要的角色名字后，按Enter键，即可确认姓名的输入。名字不能为空且不得超过10字节（半角字符占1字节，中文占2字节）。

在『密码』一栏，按Enter键，会出现一个输入密码的文本框，输入你想要设置的密码后，按Enter键，即可确认密码的输入，设定密码不可见，密码可以为空。

性别是由玩家选择的角色形象决定，左边为男性，右边为女性。在游戏中触发某些事件后还会有第三种性别。→\_→

按确认进入下一步，设置初始属性。



属性分为『膂力』『敏捷』『悟性』『根骨』四项，将光标移动到对应项上面，用方向键【←】【→】调整数值大小，这四个人物属性关系到人物在武学方面的发展，其中：

膂力：代表人物肌肉力量的强度，力量越强饭量和水量越大，同时也越容易招架攻击。

敏捷：天下武功，唯快不破，敏捷越高，便越容易击中对手。

悟性：简单地说就是你的领会能力，包括读书、理解师傅教诲、拆解对手招式等。

根骨：习武的资质，随着年龄的增长，根骨越高，内力就更加深厚。

每一项基本天资皆有其独特性和重要性，在创造新人物时如何取舍则完全决定于玩家的喜好。人物创建时每项属性最高可选30，最低可选10，但总和不能超过80。

那么天赋选好后就一辈子不变了吗？当然不是！四项基本天赋后天仍可以通过提高相对应的技能来改善。

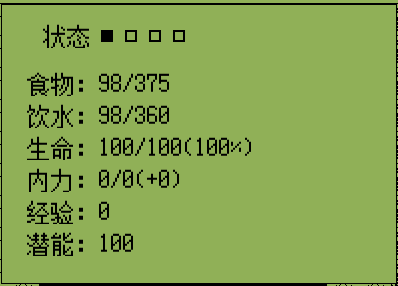
确定好新角色的先天属性之后就可以将光标移动到到『确认』一项，有未分配的属性点时，不会出现『确认』选项。按Enter键，游戏将会自动保存，即可完成新角色的创建。

C、主菜单的操作：

在地图画面上按Esc键即可调出主菜单，如下图：



**『查看-状态』：**查看角色的饮水、食物、生命、内力和武功等属性，如图：



食物，饮水：在游戏中这2个数值会不断减少，玩家需要购买食物来增加食物的数值，在『平安镇西』舀井水喝可以增加饮水值。

生命：‘/’号之前的为角色的当前值，‘/’号之后为生命的最大值，括号内的百分比代表角色当前的生命是内力支持到的最大值的一个比例，随着角色内力的增长，生命值也会随之增长，当这个百分比小于100%时，玩家可以通过『内力』选项中的『疗伤』功能来提高生命的最大值。

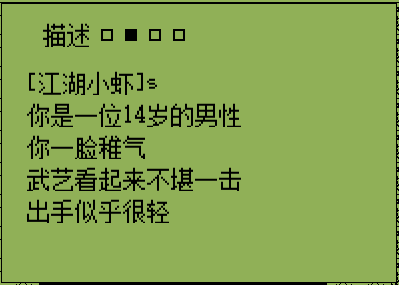
内力：内力可说是武者的第二生命，内力的多寡不但影响武者的攻击力，也影响防御力。武者必须常常『打坐』练功以增强内力，通过『加力』来决定使用内力攻击敌人的程度。‘/’之前数值的是当前内力的数值，‘/’之后的数值代表内力的上限。

法力：法力是修行茅山法术聚集于丹田的能量，法力的多寡影响法术的攻击力，也影响对法术的防御力。修行者必须常常『冥思』练功以增强法力，通过『法点』来决定使用法术攻击敌人的程度。‘/’之前数值的是当前法力的数值，‘/’之后的数值代表法力的上限。

经验：表示你迄今为止累积了多少经验，经验越高的玩家战斗技巧越高。当你的经验低时，由于见识所限，便不能学习更高的武功。

潜能：每个人在日常生活中其实并未发挥出自己的最大能力，而是仍有潜力可以发掘，一般是通过学习来实现的。这部分潜力就表示为潜能。如果你尚有潜能没有利用，你就可以学习新的技能，反之你就失去了学习新知识的能力。

**『查看-描述』：**查看人物的门派、姓名、年龄、外貌、武艺等描述



在游戏中，人物可以加入门派，在没有加入任何门派之前，玩家的称号为江湖小虾，游戏中一共有8个门派可供玩家加入，也可以自己学习秘籍创建一个门派。

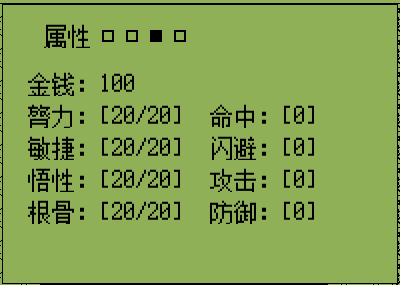
新创建的人物为14岁，此时正处于长身体的阶段，随着游戏时间的增加，角色的年龄也会跟着增加，体格也会得到一定的提升，当角色30岁后，身形基本不再成长。而内力却会随着年龄的增长愈发深厚，当然年过花甲身体机能的衰退，想要提高内力就只能勤修内功了。

当角色16岁的时候，相貌就会有相应的描述，相貌在玩家创建角色的时候就已经决定，后天也可以通过学习驻颜奇术来改变相貌。

人物的武艺评价均用一个四字成语来描述（等级表请参见附录一），武艺的评价是综合的武功评价，因此仅精通一类武功，其他武功稀松平常的话别人对你的武功评价也不会很高。

出手则表示人物在战斗时的攻击力强弱，佩带趁手的武器，勤修内功可以很大的提升出手力度。

**『查看-属性』：**查看人物自身的属性

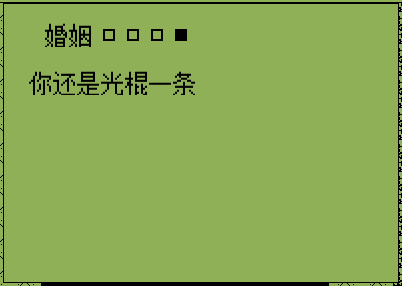


金钱：这个就不用多说了吧，没有钱是万万不能的。

膂力、敏捷、悟性、根骨：‘/’之前代表角色的后天属性，‘/’之后的数字代表角色的先天属性（就是在创建角色时所调整的数值）

命中、闪避、攻击、防御：角色的战斗属性，能让玩家看到武器装备的加成效果。

**『查看-属性』：**查看人物的婚姻状态



爱情和婚姻可能是最亘古不变的话题，虚拟世界不能免俗，当然也可以谈婚论嫁，成家立业。

“贫贱夫妻百事衰”（当然富贵夫妻不一定就不衰，可能还更衰），但是我们谁不希望生活在更品质、更物质、更实质...的生活里呢？虚拟世界也是如此。想结婚吗？你先要有房（车就算了），虽然在你到达平安镇时，村长给你安排了一间小平房，可是简陋的小屋一人居住尚可，成家立业如何使得？据说有人在武当山附近发现过“有武陵人捕鱼为业”的桃花源，那是否就是你梦中的家园呢？可山高灵秀，巍峨崎岖；并且事隔多年，传闻有强人出没。为了家，为了爱情，为了房子，要冒险一试吗？你自己看着办吧。

有了房子，够了年龄－－当然，响应国家政策嘛，不过这儿条件宽松些，20岁就行－－最主要的，有了想和你一起慢慢变老的另一半，就可以一起找月下老人牵线搭桥，共结连理了！

从此后你们就幸福的生活在一起了，你们甚至还可以互相学习对方的武功呢！

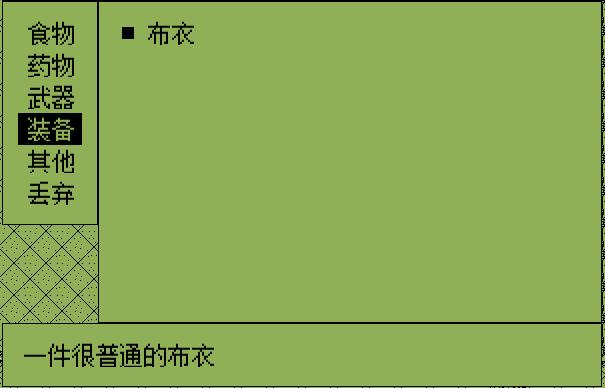
不过茅山弟子可能就要哭了，因为茅山派“不羡鸳鸯只羡仙”，是不许结婚的！想入茅山的武林同道可要仔细掂量掂量。

**『物品』：**查看/使用已经拥有的物品，装备武器防具，以及丢弃一些物品。

游戏中有各种各样的物品，吃后可以填饱肚子我们把它归为食物类；由各种药品合成，吃后有特定化学作用的被归为药物类；可以拿在手里挥舞进攻的是武器；能穿在身上保护自己的是护具装备，至于一些江湖中极其珍贵的秘籍以及一些其他道具则被归为其他类。

一件好的武器在战斗时会起到很大作用，不过这样的武器一般说来比较沉重，会降低你的纵跃躲闪能力。同一时间手中只能拿一件武器。

护具可以有效保护你不至于受伤（注意只是不至受伤而已）。人们最常穿戴的护具就是日常的衣服，质料轻软而且舒适，但是没有什么保护效果。通常保护效果越好的护具，重量越重，因此会对人物的动作有一些影响。特别是盔甲，这类的护具通常穿在衣物的外面，用来保护身体各部位的要害或者提供较佳的防护效果。但是沉重的盔甲在提供强力的防护之余，同时也会大幅度降低行动的速度。



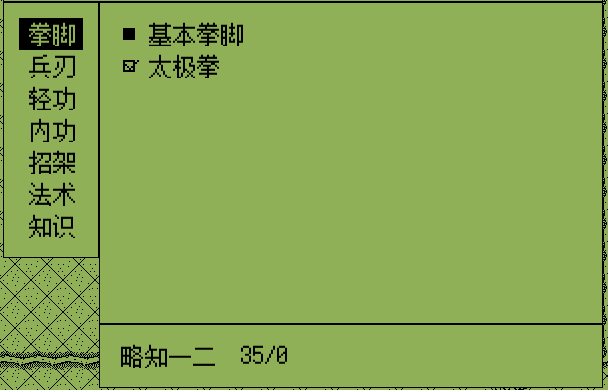
图标表示未装备，则表示已经装备，在已装备的装备上按ENTER可以卸下装备。

**『技能』：**可以查看并装备已经学会的武功招式。

武功分为空手、兵器和其它三大类。空手武功击中敌人时伤害力大，因为内力可以直接作用到对手身上。高手一般都不爱带兵器，一是为了省事，二是合乎武林高手身份，三就是它们的的空手功夫等级很高，威力很大，利于速战。兵器武功种类较多，包括刀、剑、鞭、杖等，特点是击中敌人的概率大，缺点是伤害力不够，适合于缠斗。其它武功则是非进攻性的，包括轻功及招架，主要是起防御和躲避的作用。

除了武功之外，还有其他可供学习的技能，主要是读书识字，这个其实就是文化，因为文化水平能影响玩家对武学的领悟，即所谓知见障，所以这门技能可说是相当重要，学习读书识字的唯一途径是找学识渊博的人，花钱请教。目前小镇武馆中的顾炎武及是当世大儒，向他请教是最佳方式。此外还有茅山派所独有的法术技能，通过念咒掐诀调动自身法力，可以释放出威力极大的招式。正因如此，茅山派有些法术使用时有伤天和，万万不可对玩家使用。

学习了武功要将其装备上方能使用，基础的功夫是无法装备的，能装备的是门派功夫。在查看武功的窗口，‘/’前面的数字表示当前武功的等级，‘/’后面的数字表示该武功的学习点数，当学习点数达到一定数值的时候，武功的等级会提升。学习点数可以通过消耗潜能来获得，也可以自行摸索练功。最后面是等级所对应的成语描述（详见附录一）。



**『功能』：**包括内力，练功，存档以及结束游戏。

**【内力】：**

【打坐】功能以增加内力和生命上限；

【加力】功能用来调整玩家普通攻击时所附加的攻击力；

【吸气】则是使用内力快速恢复生命值；

【疗伤】受伤后恢复角色生命的最大值。

**【法力】：**

【冥思】功能以增加法力；

【法点】功能用来调整玩家法术攻击时所附加的攻击力；

**【练功】：**没学习门派功夫前这个功能是关闭的，拜入门派之后可以不用向师傅请教而提升等级较低的武功，而练功所能到达的最大等级由角色的平均等级和内力等级共同决定的。

**【存档】：**将角色的当前状态保存下来，用于下次继续游戏；

**【结束】：**结束游戏，当玩家较长时间未进行存档时将提醒玩家存档。

## 5、游戏系统说明

A、地图中对NPC的操作：

在地图中面向任意NPC即可触发对该NPC的动作选择：

『交谈』：与NPC谈话，有时会得到一些有用的信息，可以推动情节发展。

『查看』：显示NPC的状态

『战斗』：和 NPC战斗，获胜可以取得NPC身上物品。获胜时会提示玩家是否将NPC杀死，**注意：NPC杀死后无法复活，并且会影响玩家名声，请慎重！**

『交易』：买东西（有很多NPC有此项）和卖东西（只有在当铺才可以）

『拜师』：开派收徒的NPC有此项，你可以拜他（她）为师。拜师成功加入一派后，别派的NPC就不会再收你为徒了。在同一派内可以拜不同等级的NPC为师。

『请教』：向师傅学习技能，消耗潜能。

另外：面对一些特定的物品按Enter键会作出不同的动作，比如在你面对一口水井按Enter键就会喝水等等，大家多多摸索吧。

B、战斗时的操作：

战斗为回合制，即每人一招

战斗选项有：【普通攻击】【使用绝招】【使用内力】【使用物品】【调整招式】【逃跑】

『普通攻击』：就是普通的一招一式的进攻。

『使用绝招』：每派的功夫都有些绝招，使用它们来攻击对手。

『使用内力』：可以运内力恢复生命，也可调整加力。

『使用物品』：使用物品，一般是使用药物，也可调整武器和装备。

『调整招式』：调整使用的武功以便更好的投入战斗

『逃跑』：打不过就跑吧，不过不一定成功。

C、潜能与经验的获取：

平安小镇上有些NPC会请求你的帮助，与他们交谈后就会获得任务，完成任务后就会获得相应的奖励。这些任务有：

『义工任务』

小镇上有一位年纪很老的老婆婆，她一直为人和善，小镇上的人不论年级都称她婆婆。可她的年纪太大了，手脚不利索了，连家务都作不了了。她家里又没有别的亲人，你会去帮助她做家务吗？年轻人受点累不算什么，只不过是些挑水扫地劈柴之类的简单劳动。况且老婆婆年纪虽大可不糊涂，帮她做完家务她会酬谢你的。

『寻物任务』

小镇里有个中年妇人，是出了名的马大哈，整天不是丢了这就是少了那，偏生她又记性差却又酷爱收藏，这可真要了命。你要是能找到她想要的东西回来，她还是会很慷慨的给你奖励的。

『拜访任务』

平安镇的村长是个温和的中年人，平安镇多年来也一直平安无事。不过最近有消息说一个叫“总瓢把子”的神秘邪恶组织妄图入侵这片大陆，平安镇就是他们的第一个目标。村长得知后立即四处联络各方人士，上至髦耋之年的武林名宿，下至方可及笄的顽童少年，希望大家同心同德，不计前嫌，携手抗敌。你所要作的就是替村长去负责联络，找到村长指定的人与之交谈通知他们，然后回来向村长复命即可。你一心帮助平安镇，村长自然不会亏待你的。

『杀人任务』

平一指实在是小镇上的第一怪人。他在镇北开了家药铺，他本人又是医术高超刀圭如神，武林人士整日在刀尖上过日子，谁会保证没个闪失，故此大家都将平一指当活神仙看待。可偏偏他的外号叫做“杀人名医”，号称杀一人医一人，赔本买卖绝不做。这可有点难办了。想找他看病就要帮他杀人，没办法，这位爷可得罪不起。杀了他指定的人，回来跟他交谈，平爷一高兴就会赏你不少好处。杀人任务对玩家名声有一定要求。

『除恶任务』

邪恶势力已经逐渐向小镇渗透了，小镇六扇门里的高手自然不会任之不管。人民的眼睛是雪亮的，并且还有线人密报行踪，故而巡捕大人得到的消息绝对准确。不过官府的力量实在有限，而且还要保护平安镇的安全；并且这些恶人行踪飘忽过于分散，巡捕大人也是鞭长莫及。现在只有依靠你去铲奸除恶，扫荡奸邪。到捕快指定的地点仔细搜索每个房间，看到通辑的人犯立即格杀勿论。不过这些恶人武功都着实了得，而且一个比一个厉害，你自己的技能一定不能脱节太大，并且要装备上最好的护具才能保证安全。

『石料任务』

小镇最近在翻修，石料堆积了很多，石料管事正为缺少人手运输石料而烦恼。玩家可以帮助他运送石料到工地上，工地管事也会给玩家不少好处的。

D、打造武器：

干匠墨邪是一对江湖奇伉俪，他们深谙铸剑之术，打造成功过许多神兵利器，百晓生兵器谱上就有诸多记载。自从他们隐居在黑森林后，一时间找他们铸剑的武林人士如过江之鲫。可这夫妇俩有个怪脾气，想求他们铸剑要花大钱不说，还要对各种兵刃都能拿得起放得下，故而大多数人是高兴而来，无功而返。

不过要是得到他们青眼相加，这俩夫妇也大方得很，他们的铸剑谷会对你永远开放，到得铸剑谷就可以自己打造武器了！

干匠墨邪夫妇一直坚定地认为武器都是有灵魂的，没有高超的功夫不但不能驾驭武器，还反而会被武器所累。所以只有在你的经验得到大规模提升后－－差不多要100K－－，他们才会同意给你再次打造，当然，钱是一个子儿也不能少的。

打造成功的武器只有一件，会一直在你身上，永远不会丢失，并且你也不能丢弃或给人。初次打造的时候要选好武器类型，因为在以后的打造机会中就没有选择的余地了。如果你的经验和金钱够了再次打造的标准，就又获得一次打造的机会，新打造的武器会替换掉以前的。

可以给你的自制武器起个响亮的名字，这个名字会一直生效，直到你再次打造时又选择了另起新名。起名这件事比较重要，所以会在你再次进入游戏的时候提示你起名，一定要考虑仔细呦！

打造的武器有好也有坏，基本上是当你的经验越高时，越有机会打造出高级的武器，但运气也是很关键的。钱财是身外之物，多募捐些金钱给慈善事业会修得好福缘，这样你的运气就会提升啦！好运气会给你带来意想不到的惊喜，你打造的武器会得到额外的附加属性，比如附加命中力的，附加防御力的，甚至还有带剧毒的！！呵呵，钱不是万能的，没钱是万万不能的。

E、关于NPC：

这个游戏还有一些隐藏情节和迷题，我们称之为探索任务。多与NPC交谈是获得解迷信息的重要手段。当然有些NPC就是不爱理人，你讲什么他都不甩你，这样的人也犯不着理他。迷题解开后总会有好处的，或者得到珍贵的物品，也有可能是武林密藉。当然你也可以完全不理会他们，自做自的，大家各自相安无事也是甚好。

F、彻底结束游戏：

平安小镇西郊有棵歪脖树，它可是见证过太多武林人士由热血少年最后在此了断一生，在家中拿根『麻绳』在树上一吊就一了百了。这样的死法是不能复活的，不过你就会从虚拟世界中又回到现实生活中来，也不错。

G、关于物品装备：

每次退出游戏后，所有武器装备将被卸下，下次进入游戏需要重新装备！

H、主线剧情：

由于在无意间触发了远古大陆英雄坛的时空转换装置，你被传送到东方的一片神秘大陆，以后的故事就在这片大陆上展开。

因为时空转换扭曲的强大力场以及时空碎片的掺杂揉合，这个故事发生的地点时间都无法考证。大概可能在中原偏西的位置，时间估计在一千年前，肯定是冷兵器时代，因为各种火器还都没有出现。由于时空扭曲，在这个虚拟世界中的地点名称和出现的人物都是跨越了时间概念的，玩家不必去考证也无法考证他们的真实性。

游戏开始时玩家的年龄都被设定为十四岁，可以根据喜好设定性别和属性，然后你就出现在这片大陆的中心位置--平安小镇上。虽然是虚拟世界，可依然延续了真实世界的基本元素，在这里你的年龄会逐渐增长，会口渴也会饿肚子，也需要金钱来过生活。这里的NPC(Non-Player-Character (非玩家控制人物))都在貌似平静中生活着，你的出现会不会改变他们的生活呢？可能只有你才知道。不同于传统意义上的RPG ，在这个虚拟世界里没强制有贯穿始终的故事主线，你可以完全按照个人喜好决定你在这里的人生。你可以勤练武功，惩奸除恶，也可以杀人越货自甘堕落；或者什么都不做，只是四处闲逛，消磨时间。一切都由你自己把握。当然，自此身在江湖，多学点武功自然不是坏事。

最近有消息说一个叫“总瓢把子”的神秘邪恶组织妄图入侵这片大陆，平安镇就是他们的第一个目标，这股邪恶力量在秘密的发展和壮大，并且偷学到了江湖所有门派的独门武功！恶势力的头领更是个隐身在黑暗中的家伙，包括他的下属，很少有人见过他的真面目，他们都叫他“总瓢把子”。在“总瓢把子”的精心策划和和平演变下，暗黑势力甚至在武林各派的地点秘密设置了据点，由他们的头目把守。“总瓢把子”自己则固守在暗黑总坛，与武林正派隐隐然分庭抗礼！

面对暗黑势力的秘密膨胀和发展，你责无旁贷地担负起铲除他们的使命，可以说，这个使命贯穿了游戏的始终：你发奋练功，你流汗赚钱，你打坐冥思，你所做的一切可能都是为了这个使命在做准备。“铁肩负道义”，这担子还蛮重的。把守秘密据点的头目都偷学到高深的武功，有的还有众多喽罗助战；总瓢把子自己的功夫更是深不可测，心思缜密，出手狠辣。就凭你一人之力，要把他们挑了，真要大智大勇才行。

这些秘密据点的位置都十分隐蔽，不知就里的人是绝对不可能发现的。并且“总瓢把子”似乎正在积蓄力量，尚未暴起发难，所以各武林门派也所知不多；平安镇村长曾派死士线人卧底，也只得到了其中一个据点的秘密地图。不过此行凶险万分，村长在你功夫不灵光的时候是不会给你地图的。“按图索骥”，你要做的就是要象串蛤蟆一样把他们一个一个地揪出来。

但是最终，这终究不是玩家原来的世界，玩家必须打败六大掌门，拿到三角石板去时空的尽头打开时光机器，打败最终的BOSS才能通关回到原来的世界。最终BOSS有3个，根据玩家的不同表现面对不同的BOSS。此外通关后会根据玩家的表现，给玩家一个称号，总共有11个。

## 6、门派介绍

英雄坛说中共有九大武林门派，这些门派分别是：兽王派、茅山派、太极门、八卦门、雪山派、花间派、尹贺谷、红莲教、逍遥派。小镇中也不乏有武林高手隐于闹市。各大门派都在开山收徒，至于到底加入哪一派就完全看你的喜好了。各派功夫都各有所长，练到最高境界实难分高下。 以下作详细介绍。

A、「兽王派」：

这是近年来新成立的门派，立派时间虽只有区区数十载，但近十年来名声鹊起，门徒广布，隐隐然有后来居上之势。兽王派门中人士来历甚杂，有绿色和平主义者，有来自远古森林大陆的野蛮人战士，更有终日与野兽为伍少杀野兽多杀人的愤世嫉俗之辈。不过他们的目的都一样，那就是保护动物，爱护自然，连此派的武功都是由动物扑击动作时的姿态象形而来的。

兽王功夫应归于外家形意门，绝少花哨，力求实用，灵活多变，堪称外家功夫及至。但其内功则取自西域密宗之“龙象般若功”，由外而内，另辟蹊径，练到极高境界每举手投足间都有十龙十象之大威力，配合兽王的外家功夫真是一等一的厉害。

兽王掌门乃是来自东洋虾夷的少女娜可露，因感受到自然被魔物侵害的呼唤而不远万里来到黑森林开山立派，一时间黑森林内匝俱辐凑，人才济济。不过兽王派众人均日与兽为伴，生性朴实，对于心思技巧的人天生反感，故而玩家如悟性超过18是不会被收为徒的。

兽王派功夫简介：

『五禽戏』

这是兽王名誉总管花陀模仿熊、虎、猿、鹿、鸟五种动物的动作创编的一套轻身功法，此功外动内静，动中求静，动静兼备，有刚有柔、刚柔并济、练内练外、内外兼练，修习后不但身轻体健，并且百病不侵，乃是兽王派的不传之秘。

『赤尻连拳』

此拳法乃六合拳之旁支，其中杂以猴拳，运用时模拟猴形，缩脖耸肩，含胸圆背；束身屈肘，垂腕屈膝。技击时灵敏善变、出手脆快，是兽王派的入门功夫。

『鳄灵刀』

此刀法由兽王派中北海鳄神所创，模拟泥沼中鳄鱼嬉戏扑击之势，刀法大开大阖，甚为猛恶。相较赤尻连拳，攻防都甚出色。不过作为兽王派唯一的兵刃功夫，鳄灵刀法较于其他门派则不甚出色。这可能也是兽王门人贴求自然，不喜用兵刃之故。

『鹰爪功』

鹰生性凶猛，双爪雄浑有力，鹰爪功即是模仿飞鹰捕猎动物之势而来。其招式重在擒拿，擒与拿实是不同手法，反手为擒，正手为拿，攻击时大多擒拿并用，招式猛恶。兽王派的鹰爪功变化又异于常规，变化莫测。

绝招

【飞鹰召唤】

此绝招为兽王掌门娜可露所创，因灵通禽言，战斗之际嘬唇长啸，即可招来一只铁背仓鹰助战！此鹰盘旋往复，不但扰敌，并且喙坚爪利，凌空下击使敌难以防范，顾此失彼。

『猛虎拳』

猛虎拳原传自天竺，相传为一流浪格斗士所创。天竺功夫本来就异于中土武学，猛虎拳虽为拳法，但膝肘并用，腿法凌厉，招招只求伤敌，不求自保。此拳法威力绝纶，再配合龙象般若功使用，只以拳法而论，实为天下第一刚猛的武功。

绝招

【恶虎啸】

这是在猛虎拳修炼到高超阶段，形与神合，得猛虎之神髓，内力翻涌而冲口而出的啸声。猛虎为山林之王，此啸一发，摄人心魄，闻者胆寒，对方如内力稍有不济，便会被啸声震伤，心神俱废而动弹不得。随着猛虎拳修为的提高，还会令对方息关大开，内息紊乱，内力大损。

『龙象般若功』

此功源自西域密宗，每20级为一层，相传练到第十层每举手投足间都有十龙十象之大威力，当真威不可挡。传至兽王派时虽威力稍减，但又被融入了禽兽灵通之术，具备超自然的能力，甚至能改变自身形态进行战斗，奇妙处另人叹为观止。

绝招

【变熊术】

此乃龙象功的腾挪变化，当修习到一定境界后可以激发体内超自然的力量，变身为熊！变身后立刻拥有熊的力量，伤害大增，并且周身皮坚肉硬，如穿重甲。试想战斗中猛然面对一只恶熊是什么感觉吧，除了心惊胆战之外可能没有别的了。

【变鹰术】

这又是龙象功的奇妙之处，变身为鹰后即盘旋于空中，敌人再想命中实乃万难。不过变身同时只能选鹰、熊其一，而两者又各有奥妙，到底变成什么需要仔细掂量。

『灵通心决』

学好灵通心决能更精通禽言兽语，更能加速激发超自然力，使变身术持续时间更长也更有威力。

B、「茅山派」：

茅山道士长久以来似乎专指故弄玄虚、坑蒙拐骗之流，但实际上茅山法术由来以久，其创始甚至远至秦汉，魏晋时炼丹术士其实也是茅山术的一支。其归于道教，武学招式平平，但法术诡异绝伦，常人难测。茅山法术易学难精，常有不知深浅之徒浅尝辄止，败坏了茅山的名头，故而茅山一派在世间一直毁誉参半，也缘由于此。

不过有鉴于茅山法术的滥觞，现茅山掌门收徒慎重再三，没有超高的悟性不得入门；至于想登堂入室，成为嫡传弟子，则更需要悟性奇高，只有饱学诗书才有可能领会茅山艰深晦涩的典籍。

茅山法术简介：

茅山法术以咒术方式流行，茅山咒文种类繁多，分为不同流系，每系法术都有自己的特殊咒语，修习者只有精通到一定程度时才能念出这些咒语来施法。这些咒语分属于：

□五雷咒

雷系法术，以霹雳雷火为攻击手段，命中率最高，消耗的法力最少，精通的级别要求也最低，施咒的间隔最短，但相应的伤害也是最小的。

□烈鸦咒

火系法术，是最具伤害力的法术，召唤烈焰火鸦进行攻击，但同时命中率最差，消耗的法力最多，施咒间隔最长，精通起来也最困难。

□玄冰咒

冰系法术，施展时冰雹雪雨横飞，最为壮观。此系法术是中庸的一系：它的命中率没有雷系那么高，伤害也没有火系那么大，不过均衡性可能是这系法术最大的特点。

各系咒语分别为：

□五雷咒

【闪光弹】

雷系的初级法术，会劈面掷出一团电光。这个法术就算不命中，也会有机会使对方的攻击力因被雷电干扰而下降。

【雷火弹】

这是闪光弹的升级版，威力与命中都加强了，需要较高等级才能施展，是雷系法师的主要咒语。这个法术命中对手会有机会使其攻击力因被雷电干扰而下降

【掌心雷】

这个咒语不具有伤害力，但它却可以大幅度的降低对手的攻击力，并且敌人需要很长时间才能恢复。

【连珠雷】

雷系法术的最高境界，顾名思义，这是一种大威力的连击方式咒语，施用后连环的雷电将给对手带来可怕的灾难。

□烈鸦咒

【火焰弹】

火系初级法术，释放的是一小团炙热的火焰。虽然命中率低，但这个初级法术的伤害力就接近雷系的雷火弹的威力！并且就算不命中，也有机会使对手被火焰灼伤。

【烈焰球】

火焰弹的升级版，会发射出一个大型的火球。这个火球能给对手致命的伤害，同时当它命中的时候有机会使对手被火焰灼伤。

【三昧火】

这股来自地狱的烈火会烧伤敌人，但这不是主要的，可怕的是它命中后会将敌人身上装备的物品统统烧光！

【火风暴】

被形容是来自天堂的烈焰并不为过，他会让对手在眨眼间见到黑白无常。作为火系的最高境界，纯熟地掌握它需要艰苦而持续的修习。

□玄冰咒

【寒冰弹】

类似闪光弹，不过释放的是冰弹，伤害也比闪光弹要高。并且当它命中后，有机会将对手冻在当场，无法动弹！

【雾棱镖】

寒冰弹的升级版，寒冰真气凝结成的飞镖将给敌人以无情的打击，它是冰系法师的骄傲。当然，作为冰系法术的中坚力量，它的命中也会冰冻住对手。

【冰凌剑】

这是召唤超自然的力量向敌人倾泻的愤怒，铺天盖地的寒冰刀剑和长钉在伤害敌人的同时会把敌人牢牢冰冻住相当长的时间。

【暴风雪】

威力强大的连击型冰冻攻击，超能力控制的暴风骤雪夹杂着严峻的死亡气息，从天而降的美丽玄冰是冻结一切敌人的恶梦。

不过需要提醒的是，茅山法术虽然威力强大，但法术多变的特点也带来了不可预知的因素，在法力积蓄不充足而对方内力强劲时，法术可能会超出控制，反而会反噬施法者，切记切记！

茅山武功简介：

作为专精法术的派别，茅山的武功可就十分逊色，最多也就是中庸而已，不过用来防身护体却绰绰有余。

『天师掌法』

此套掌法实际上缘于作坛施法时的舞姿，因此并不具有太大的伤害力和命中率。实际上，茅山一派创立伊始是拒绝修习武功的，所以武功一项只是茅山杂学而已。

『灵符身法』

这路轻身功夫招式还是蛮炫的，实际功用嘛...马马虎虎吧。

『谷衣心法』

谷衣心法是一门道家的内功，人食五谷，因此肉身皆带有五谷秽气，谷衣心法能够将体内五谷秽气排除於外，以修炼「谷衣」，一种护体之气，人类所修炼者称为谷衣，神仙所修炼者称为「丹衣」，妖魔所修炼者称为「血衣」、「土衣」等等，茅山修习的谷衣心法功用也自不俗，并且各种咒术都离不开谷衣心法的支持。

『天师正道』

这是道家的主要学问，大多数茅山派的武功、法术都需要以此为基础，如果天师正道的修行不够就强自修炼道家武功及法术，很容易走火入魔或坠入魔道。

C、「太极门」：

太极一向与少林并称武林泰山北斗，虽则创派时间晚于少林，但以功夫流传之广，恐也不输少林。太极功夫讲究阴阳调和，意在招先，以静制动，以柔克刚，后发制人，是内家功夫的代表。故此练太极功夫之人必需要先练得高深内力，出招时才自然能圆转如意，做到环环相印绵绵不绝，否则只是徒具其表，不堪一击。

又有分道：太极三年不伤人，自是因为太极功夫三分攻七分守，初学进境缓慢。但太极功夫实属博大精深，只要有常恒之心勤加练习，必定能出人头第，无可限量。

太极掌门武当山三清观观主清虚道长及其师弟古松道长，苍月道长并称”三清三圣”，现正开山收徒，有志加入太极者可一路西行，登武当山拜师学艺。

太极功夫简介：

『太极拳』

太极拳拳相传为太极始祖张三丰所创，是以柔克刚的武林绝学。其特点是形神合一，用意不用力，圆转贯串，绵绵不绝。太极拳以守为主，守多攻少，以守为攻。随着进境提高，威力越来越大。

绝招

【挤字决】

运用太极拳法的粘连粘随，以自己横劲破掉对方招式，使对方打空，平白损耗内力。但对方内力深厚时反而会使自身受制。

【震字决】

运用太极神功附于太极拳中，以深厚内力震伤对手。太极招式圆转如意，此一震之下威力非凡，但如对方内力深厚反而会被趁隙反击。

【乱环决】

乱环术法最难通，上下随合妙无穷。陷敌深入乱环内，四两能拨千斤动。此招以环形之力，推得敌人进我无形圈内，然后以四两微力，拨动敌方千斤。对方一但陷入乱环阵内，自保尚且困难，更别说攻击了。

【阴阳决】

太极阴阳少人修，吞吐开合问刚柔。生克二法随着用，闪进全在动中求。此招以太极阴阳相生相克，颠覆变化之易理，或发无比刚劲猛击对手，或以绵绵柔劲罩住对手，实乃变化莫测。

『玄虚刀法』

玄虚刀法乃由道德经中玄之又玄之意化出，出招变化莫测，暗合道家生生不息之意。作为兵刃功夫，其防守好过太极拳，不过后期威力反而不及。

『太极剑』

太极剑之特点类似太极拳，但是更具攻击性，防守也更强，练至极高境界，草木均可随手以为剑，实乃深不可测之武功。不过太极剑更是易学难精，不但需要太极拳为基础，而且需要很高的悟性才能解得太极阴阳变化之剑意。

绝招

【缠字决】

运用太极剑以柔克刚的绝学，每一招均是以弧形刺出，弧形收回，神在剑先，绵绵不绝，便如撒出了一张大网，被此太极剑网缠住登时会手忙脚乱，无法分心攻击。

【连字决】

此招以极柔之力，使急快之招，每招均以圆形刺出，在身前织成一个剑阵，当真是守御严密，滴水不露。此招一出，虽取守势，但身形移动剑阵也随之跟随，敌人应付也甚为吃力。

【三环套月】

三环套月暗合道家三清之意，似慢实快，似柔实刚，于瞬息间连攻三招，使人防不胜防。

『太极神功』

太极神功是太极门一切武功的根源，所谓太极生两仪、两仪生四象、四象生八卦，正说明太极是一切的基础。

『万流归一』

太极门特有的轻身功夫，取万物归元，招招相连，环环相扣，有生生不息之意。

D、「八卦门」：

八卦门由来已久，乃是从伏羲八八六十四卦中按易理演化而成。流传至今各支派繁多，其特点为走圈转掌，直步横行，脚踩八卦方位，暗合梅花桩之数。八卦与太极并称为内家门，但又不同于太极，他刚柔相济，“曲”与“直”兼而有之，招式变化将柔化与刚直统纳入圆溶之中，也是武林中当当响的门派。

八卦门功夫上手容易，武功有成后威力亦是极强，实是玩家拜师首选。

八卦门掌门「威震河朔」王维扬当年凭一对八卦掌，一把八卦刀威震江湖绿林，并自创八卦绝学「八阵八卦掌」，将孔明八阵图融入八卦方位中，更是威力无敌。现今他带着两个儿子在平安镇东的商家堡小住，心仪八卦功夫的玩家还是及早速去拜师为妙。

八卦功夫简介：

『八卦游身掌』

八卦游身连环掌是八卦门的招牌功夫，一但施展开来，脚踩先天八卦方位，转折如意，四梢归一，绕着对方急速游走，武功稍差之辈莫说与之缠斗，只看其奔行如飞的身法就头晕脑涨了。

绝招

【化掌为刀】

此乃八卦掌练至极高境界时的绝学，在混天气功运用下，将内力逼至掌缘，以至手掌锋利如刀，攻击力亦是大增，许多八卦高手前辈行走江湖大多不带兵刃，正是因为双掌就是一件厉害的兵器！

『八卦刀』

八卦刀也是八卦门绝学，此派所用之刀较其他门派都偏大偏长，其用法讲究扎、砍、劈、剁、豁、挑、钩、挂八字决要，用起来也是脚踩八卦图示，游走之际转身发刀。此派刀法势大力猛，威力奇大。

绝招

【刀影掌】

此绝招乃是刀中加掌，一瞬间向敌方挺刀力劈中又猛下杀手击出两掌，实是另人难以防范。

『八阵八卦掌』

这一路掌法是在八卦掌中夹了八阵图之法：天阵居乾为天门，地阵居坤为地门，风阵居巽为风门，云阵居震为云门，飞龙居坎为飞龙门，武翼居兑为武翼门，鸟翔居离为鸟翔门，蜿盘居艮为蜿盘门；天地风云为四正门，龙虎鸟蜿为四奇门；乾坤艮巽为阖门，坎离震兑为开门。这四正四奇，四开四阖，当真是变化奇幻，施展开隐隐有布阵而战之势。

不过此掌法王维扬只传两个儿子，连外姓的弟子如商剑鸣等也均不传，想学此武林绝学只有蒙他老人家抬爱收为关门弟子才可。

绝招

【化掌为刀】

八阵八卦掌的化掌为刀较之普通的八卦游身掌更加威猛，威力也更大得多。

『混元一气功』

八卦门的独门内功

『游龙身法』

八卦门的特有轻功，必需从小训练，需得每天早晚依八卦方位急奔数百个大小圈子，直到熟极而流，于交手中脚下才能自然不错方位。

E、「雪山剑派」：

雪山派立派于西北大雪山苦寒之地，大雪山中终年积雪，山麓遍植梅树，梅雪交映实为壮观。当年雪山派祖师又生性爱梅，是以雪山武功中夹杂了不少梅花、梅萼、梅枝、梅干的形态，古朴飘逸，兼而有之。雪山派以剑法精妙独步西域，其剑术之精实为天下之冠。剑法开阖之际，招式古朴，剑点密集，雪花飞舞之姿，朔风呼号之势，梅树摇曳大漠飞沙之景同时显现，另人防不胜防。

雪山掌门威德先生白瑞德居住在大雪山凌霄城中，数十年来凭精妙剑法深厚内功称雄武林。剑乃兵刃之王，雪山剑法又多剑走偏锋精妙绝轮，有志学剑的玩家雪山派乃上上之选。

不过练剑需要身手敏捷，否则难以领会雪山剑法精妙的主旨，是以先天敏捷属性不足22是不能进雪山派的。另外雪山白老爷子另有雪影擒拿手的绝学，不过此武学要求内力深厚，根骨不佳者往往进展缓慢，所以如想成为白老爷子的嫡传弟子，先天根骨也万万不可低于20。

雪山功夫简介：

『入门十三式』

此乃雪山的入门功夫，是给新弟子打熬力气，练习准头用的。此基本功夫练习纯熟后才能学习雪山剑法。

『雪山剑法』

雪山剑法单以招式精巧攻击性强而论，实为天下剑法之冠。此剑法剑式错落，攻击极强，对手往往在眼花缭乱之际中招而尚不自知。雪山剑法招招抢攻不求自保，战斗时以速战速决为宜。

绝招

【雪花六出】

此乃雪山绝学，大雪山中长年飞雪飘飘，此招即按雪花六角之型，一瞬间刺出数剑，其势快若闪电，另人无法抵挡。雪山派中只有祖师一人能同时刺出六剑，传到白瑞德手中也只能刺出五剑，不能不说是一桩憾事。

『踏雪无痕』

大雪山中终年积雪不化，此路轻身功夫施展开当真是雪地无痕，难觅其踪。

『雪山内功』

雪山中气候寒冷，更适合习武之人修练内力，雪山内功也扎实绵密，另有妙用。

绝招

【冰心决】

此招为运用内力，形成一护体冰甲，使用后周身竟隐隐发出一片如冰雪般的晶莹之色，当真抵得过一件上好的盔甲。此绝招乃白瑞德苦心研究，专为弥补雪山防御不强的弱点。

『雪影擒拿手』

此路武功为掌门白瑞德所创，威力实不可测，当年折在白瑞德此路擒拿法下的武林高手不计其数。此路擒拿手法暗含分筋错骨，勾、带、锁、拿、戳、击、劈、拗，又加有雪山的冰雪寒气，当真万难抵御。

绝招

【神倒鬼跌】

此招是白瑞德的成名功夫，一揪一抓一拌接连三招，真是神鬼莫测，据说神仙也要摔个跟头。敌人一旦中招跌倒，雪影擒拿立下杀手，在如此凌历进攻下能全身而退实是万难。

F、「花间派」：

花间派是一个女性组织，只收女徒。其总坛设于平安镇西北百花谷玉女峰中，谷中百花掩映，峰中乱花叠翠，花间派掌门千庵居士李青照便居于沁芳桥畔散花亭中，更有众多江湖奇女子，巾帼女英雄散住其畔，有志问鼎的女玩家此派实乃首选。

花间派功夫招式曼妙，不似其他派别一味追求招式狠辣好勇斗狠，但往往于轻歌漫舞支颐顾盼间伤人于无形，非常适合女孩子学习。并且花间派的花飞舞蝶身法乃武林一绝，招式轻灵，芳踪难测。

李青照武功卓绝并且文采飞扬，时下文人墨客附庸风雅之徒多以传抄其诗作为风。不过李青照收徒颇严，容貌不佳的不收，悟性不高不收，文采不够不收。如此苛刻条件，能承蒙李青照收为嫡传弟子，那真是人生幸事。

花间派功夫简介：

『一剪梅花手』

此路功夫乃是李青照由一首词中变化而来，极尽变化之巧，虽然后期威力不是很大，但女孩子用来防身还是绰绰有余。

『柳叶刀法』

花间派的兵器功夫，李青照的弟子中唐晚词专修此门刀法。此刀法刀式轻灵，易学易精，正适合女孩儿家学习。

绝招

【柳浪闻莺】

在一时间向敌人攻出两掌一刀，其势刀浪如柳，掌风如莺，故有此名。

『花团鞭法』

此鞭法为李青照在百花谷闲居时，日观四季山花，夜聆落英无声，感四时变化天道交替，触景而创。此路鞭法舞动时真有落花如雨，乱花迷人之势。

绝招

【落英缤纷】

此绝招于鞭势纵横乱花如雨间忽舞鞭成圈，专门夺人兵器。当年李青照此招使出，武林高手中几乎难有人能逃兵刃被夺之厄。如对手没有兵刃，更是万难抵挡此凌历之招。

『三花聚顶』

花间派的独门内功心法，是武林中的不传之密。

绝招

【三花】

使用三花聚顶心法，真气流转间周身泛出一片七彩绚烂之色，真如灵台三花绽放，此内功运用后，身法骤然加快，使人难以琢磨。

『飞蝶身法』

此身法清灵飘逸，武林中首推为轻身功夫第一。花间派正是以此绝世轻功弥补女孩儿家力小招弱之缺。

『驻颜术』

此乃花间独有之异术，修习后能驻颜养荣，女孩儿家总是爱漂亮吧，这门功夫必可如你所愿。

G、「尹贺谷」：

尹贺谷的功夫源自东瀛扶桑，扶桑武功虽出自中土，但经历代变化，在奇异诡幻上却有另使人难以琢磨之怪异。尹贺一派的武功更是奇幻绝纶，虽攻防不甚出色，但往往另出偏锋，扶桑忍术更被发挥得淋漓尽致，其匪夷所思之处直让人目瞪口呆

尹贺一派的掌门花讽院主和仲阳及其弟子现定居在平安镇东方冰火岛上，另有若干扶桑浪人与名剑客也慕名拜院，一时间小小的冰火岛上热闹非常。

因其功夫偏重奇幻变化，和仲阳择徒时对门生的膂力要求甚严，以力气弥补招式狠辣有余，防御不强的弱点，故想成为忍者一族，先期属性选择时力气不可低于20，否则入和仲阳之门极难。

尹贺谷功夫简介：

『无法拳』

此乃尹贺一派独有功夫，取无章可依无法可寻之意，不过由于过分讲求变化，招式威力不大。

『无影遁形』

此轻功源于中土的移行换位身法，流传到扶桑后经多方变化而成。其招式怪异，往往于不可能中避过一击。

『扶桑忍术』

尹贺一派的功夫都需扶桑忍术作支持，忍术本源于中土的内功，但不按经脉学说行经通脉，而另辟新境强调变化，其出奇制胜之法门往往使中原各派百思不得其解。

绝招

【忍术烟幕】

此术是以深厚内力以掌击地，腾起大量烟尘来迷惑对手。由余烟尘遮挡视线，在烟幕散去之前对手的攻击力将大幅下降。不过如对手内力深厚，将可以雄混内力击散烟幕，则自己反而受制。

【忍法影分身】

此忍法亦是忍术之绝学，一声呼喝后竟变为两人，分身虽不会进攻，但足以扰乱对方视线，因为两人一模一样，对方往往一招击空才发现是打在影子分身上。故此中原各派均不愿与尹贺弟子过招，一招击空不但浪费力气，还往往露出诸多破绽，难免被动挨打。

『川枫一刀流』

此刀法乃花讽院所创，讲求拔刀迅速，出手狠辣，角度刁钻。也正如此，此刀法威力不是很大。

绝招

【旋风三连斩】

此招于两人身形交错间急劈三刀，尤其第三刀「磷！」乃是从背后斩出，让人委实难加防范。此绝招发招迅速，收招时间也较短，破绽级小。

【迎风一刀斩】

此绝招乃蓄力而发，刀势平平，但势不可挡，威力惊人，施展时真是天地为之色变。唯一缺点是刀势过于沉重，失之呆板，命中率稍低。

H、「红莲教」：

红莲教是个秘密组织，其总坛设于五指山，其入口相当隐秘。教会香主及教众大都依岩穴而居。红莲教虽然行动隐密，行事乖张出人所料，但它却是个正派教会，一直以扶危济困为宗旨。在老百姓中红莲教口碑不错，进年来更是门徒广大，俨然为武林第一大帮会。

红莲教与当年滥觞的白莲教实是姊妹教派，共为一时瑜亮，但在中原大家只知白莲教而不知红莲教，也正是此教派处事隐蔽，绝少涉足中原纠纷之故。

红莲教将红莲教义奉为信条，崇尚光明，认为邪不压正，光明一定能战胜黑暗。入教帮众必学红莲教义，否则师傅不授武功。

红莲教功夫以力大招沉取胜，招式凶猛，威力极大，但正因如此防御则较差。

欲入教的玩家切记，红莲教功夫十分重视膂力，教主余鸿儒收徒也考核甚严，没有超人的膂力教主是不会收的。故玩家先天属性膂力不能太低，当然越高越好，否则定难有所作为。

红莲教功夫简介：

『太祖长拳』

太祖长拳其时流传甚广，因明太祖朱元彰亦是白莲教支派中人，故此路功夫乃为纪念太祖而创。红莲教亦以此功夫作为入门功夫开帮授徒。虽然江湖上的太祖长拳大都支离破碎徒具其表，但红莲教所传的太祖长拳却是招式威猛，威不可挡。

『乱披风杖法』

此路杖法乃红莲教一位前辈所创，此人雅善丹青，泼墨作画时酣畅淋漓，力透纸背；又带三分狂态，相传此杖法即是他于酒后狂涂泼墨之际有悟而创。此杖法舞动时泼墨之姿，山石之势隐现眼底。因杖本身就比其他兵器沉重，而此杖法又强调出手狠重，故没有一定力气是无法学习的。

绝招

【流星飞掷】

此招相传为创始前辈作画后喜极而动，将画笔飞掷而出，没想到却洞穿了门板，于是将其化为了乱披风杖法的一式绝招。此招实为孤注一掷之举，运足内力将手中钢杖飞掷而出，其去势快若闪电，敌方势在难逃这一杖穿胸之厄；但如未命中则失去手中兵器。

此招耗内力巨大，收招时间巨长，不过如命中，有机会将敌方直钉在地，一击毙命。故若非万不得以，等闲莫用。

『鹤翔身法』

红莲教的独门轻功，模仿鹤的各种飞翔姿态，还算实用。

『红莲教义』

红莲教众必须学习的教义。红莲教本就以除残去恶为己任，红莲教义更是阐明宗旨反复教诲。当红莲教义修习到一定程度后会给人体带来微妙的变化，因为长期修习，人体的能量会因取天地正气而获得增长。

『普天同济心法』

红莲教的特有内功，取兼济天下，普天同渡之意。此内功以天下为怀，胸襟博大，修习后能最大限度的提升自己的潜在能力。

绝招

【红莲出世】

此招乃发挥人体之潜在能力，默念红莲教义去残除恶，唯我光明之不二法门，以高超内力大幅提高自己的攻击力。

【雷动九天】

红莲功夫本就出手狠重，此绝招更是求强求狠，使用后力气大增，招式威力更是不可抵挡。

I、「逍遥派」：

逍遥派是白金英雄坛里新加的一个门派，只要不拜别的门派，练《手抄本》、《惊天刀谱》、《焦黄纸页》、《拳经》、《菜花宝典》上的功夫，就加入逍遥派了。逍遥派行事潇洒，而低调的门派，也因此在江湖上绝少有人知道。逍遥派的武功讲究轻灵飘逸，闲雅清隽，威力无穷，得其一，则能在武林中所向披靡。逍遥派的武功威力巨大，往往能一锤定音。但是由于没有轻功，其防守稍弱，学的武功路数杂，故而某些绝招无法使出来。

逍遥派功夫简介：

『猛虎拳』

猛虎拳原传自天竺，相传为一流浪格斗士所创，拳经收录了此武功。天竺功夫本来就异于中土武学，猛虎拳虽为拳法，但膝肘并用，腿法凌厉，招招只求伤敌，不求自保。只以拳法而论，实为天下第一刚猛的武功。但由于缺少龙象般若功的支持，无法使用绝招。

『三花聚顶』

花间派的独门内功心法，是武林中的不传之密。

绝招

【三花】

使用三花聚顶心法，真气流转间周身泛出一片七彩绚烂之色，真如灵台三花绽放，此内功运用后，身法骤然加快，使人难以琢磨。

『川枫一刀流』

此刀法乃花讽院所创，讲求拔刀迅速，出手狠辣，角度刁钻。也正如此，此刀法威力不是很大。

绝招

【旋风三连斩】【迎风一刀斩】这两招不能用，需要配合扶桑忍术才能使用。

『吸血大法』

此乃菜花宝典独有之异术，修炼前必须先自宫，否则会“欲火如焚”，登时走火入魔，僵瘫而死。修习后能使逍遥派在攻击对手命中时回复生命，也正因为如此，逍遥派的持续作战能力极强。

『驻颜术』

此乃花间独有之异术，修习后能驻颜养荣，逍遥派可从菜花宝典上习得，人妖总是爱漂亮吧，这门功夫必可如你所愿。

## 7、简要攻略

玩家进入游戏后，新建角色时，先天属性的分配很重要，各个门派对某些属性也有些要求。

八卦门：

位于失落的世界正北方向，男性即可，其余比较随意。

花间派：

位于失落的世界正南方向，女性同时膂力不要太高，女汉子可能不入掌门法眼，其余比较随意。

红莲教：

位于失落的世界西南方向，前期入门没要求，但是在拜入掌门的时候，对膂力有要求，建议膂力18以上。

尹贺谷：

位于失落的世界东北方向，前期入门没要求，但是在拜入掌门的时候，对膂力有要求，建议膂力20以上。

太极门：

位于失落的世界正西方向，太极门主要靠绝招吃饭，入门没要求，后期对悟性要求也不高。

雪山剑派：

位于失落的世界西北方向，前期要求敏捷22，先天敏捷建议设置为22或以上，后期对根骨亦有要求，建议根骨20或以上。

兽王派：

位于失落的世界东北方向，自冰火岛边上码头进入东海，入门要求悟性不高于18，故悟性建议设置为18，其余随意。

茅山派：

位于失落的世界东南方向，自时空的尽头东侧进入南海，入门要求先天悟性28，建议悟性28或以上，其余随意。

逍遥派：

自己创建的门派，由于没有门派轻功，建议悟性、膂力稍微高点。

创建好后，若是不满意可以在家拿了麻绳去平安镇西郊上吊自杀。玩家接着可以先去平安镇西的老婆婆家做一些义工任务，积累一些经验、潜能和金钱。然后可以选择拜师或者自建逍遥派，逍遥派的秘籍都是需要通过支线任务来获得。金钱可以通过倒卖精致布衣。

拜完师推荐学几级内功，2级基本内功，4级门派内功，这时候打坐可以有50内力，在义工任务血少的时候通过吸气恢复，提高任务效率。把义工任务做完后，接下来就可以开始走上江湖了。

先去顾炎武或者师傅那儿把读书识字学到20或30级，读书识字可以提高悟性，降低学习消耗的潜能。然后把内功全部学到30级，这样可以自行疗伤了。然后把拳脚或者兵刃、轻功以及招架提升到20级左右，拳脚、兵刃、轻功和招架只需要学一级门派功夫，主学基本功夫即可，门派功夫可以通过练功提升。接下来可以选择做一些石料任务。也可以去村长、中年妇女那儿接点任务，杀过人的可以去接平一指任务，没杀过的可以接捕快任务。就这样慢慢提升自己实力。

当玩家经验达到80000时，与村长对话即可得到青龙坛地图，循着地图依次打败各大坛主及总瓢把子。

青龙坛位置：平安镇向北过桥后，边上的山洞内；

地罡坛位置：南海东北部岛屿；

朱雀坛位置：五指山西侧树林；

山岚坛位置：东海最东部岛屿；

玄武坛位置：东海最西部岛屿；

紫煞坛位置：大雪山寨与商家堡之间的山洞内；

天徽坛位置：武当山东北部河岸边的山中；

白虎坛位置：暗黑坛总坛，东海北部岛屿。

最终打败六大掌门去时空的尽头打BOSS。

## 8、黄金版内容

本作画面模式采用白金英雄坛说，同时加入了黄金英雄坛说中的内容。

福缘捐赠：

玩家可前往茅山派华岳处慷慨解囊，捐点香火钱积点阴德，修些福缘。神明会保护那些善良的人，使他们的运气爆棚。

雪花六出：

仅限雪山派，当玩家雪山剑法到达一定等级后，带上好东西给白瑞德，白瑞德将会教玩家雪花六出第六剑。

暗黑坛除恶：

暗黑坛势力已经在逐步渗透平安镇，村长曾派死士线人卧底，也只得到了其中一个据点的秘密地图。你要做的就是要按图索骥，象串蛤蟆一样把他们一个一个地揪出来。

打造武器：

一把好的武器是一个大侠的标配，干匠墨邪深谙铸剑之术，打造成功过许多神兵利器，百晓生兵器谱上就有诸多记载。如今他们隐居于茅山，通过他们的挑战便可打造一把心仪的神兵了。

## 9、联机说明

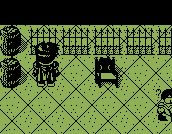
本作中，联机玩法有结婚、离婚、夫妻请教、对战等。

玩法说明：

结婚、离婚：与在商业街闲逛的月下老人对话，结婚时允婚作为服务器端，求婚作为客户端；离婚时扬镳作为服务器端，分道作为客户端。

夫妻请教：在桃花源房屋中与配偶对话即可进行，如果还从未进行过传授/接受，则第一次请教自动转为接受。接受端作为服务器端，传授端作为客户端。完成后客户端将自身武功列表传输至服务器端，服务器端会保存于本地，下次请教就不用在联机啦。

对战：首先双方来到武馆中，各自到达如图所示位置：



此时各自按下回车，会出现创建对战和加入对战的选项，由一方选择创建对战，作为服务器端，另一方选择加入对战作为客户端。

**注：联机前请务必存档，以防联机中因失去连接导致程序卡死丢失进度！**

联机方法：

服务器端准备完毕后，会显示IP地址，此时客户端输入服务器端的IP地址与其联机，联机成功自动进入相关界面。

**注：联机所使用的NetworkSupport.dll取自绝爱仙剑ㄝ宝宝的PC黄金英雄坛说！**

## 版权说明

本游戏中所用之RPG模式、声音、图像素材均来自网络，版权归原公司所有，不得用于商业用途！

作者对该游戏系统拥有更新、发布、修改、销毁的权利。

网友可以再次发布、传输本游戏，不必经过作者同意。本作已开源，可以修改游戏原始压缩包中的任何内容，包括游戏本体，但发布时必须说明修改的所以内容。

本作部分脚本借鉴自绝爱仙剑ㄝ宝宝的PC黄金英雄坛说，对应开源声明参看游戏脚本中的开源协议。

本游戏仅用于自由娱乐，严禁用于任何商业用途！违者必究！

Made by 达戈豪（金馆长）

QQ：634488405

## 附件：

武艺等级描述表

不堪一击000毫不足虑005不足挂齿010初学乍练015勉勉强强020初窥门径025

初出茅庐030略知一二035普普通通040平平常常045平淡无奇050粗懂皮毛055

半生不熟060登堂入室065略有小成070已有小成075鹤立鸡群080驾轻就熟085

青出於蓝090融会贯通095心领神会100炉火纯青105了然於胸110略有大成115

已有大成120豁然贯通125非比寻常130出类拔萃135罕有敌手140技冠群雄145

神乎其技150出神入化155傲视群雄160登峰造极165无与伦比170所向披靡175

一代宗师180精深奥妙185神功盖世190举世无双195惊世骇俗200撼天动地205

震古铄今210超凡入圣215威镇寰宇220空前绝后225天人合一230深藏不露235

深不可测240返璞归真245极轻很轻255

The END