# 图像处理第四次作业

### 刘坤鑫\*

### 2020年1月7日

#### 摘要

本文主要实现了 Shape Context 算法,并对结果进行了分析。

## 1 Shape Context

#### 1.1 原理

根据维基百科1及原始论文2,形状上下文算法可描述如下:

1. Finding a list of points on shape edges. 将图像边缘提取出来,并对边缘进行均匀采样。

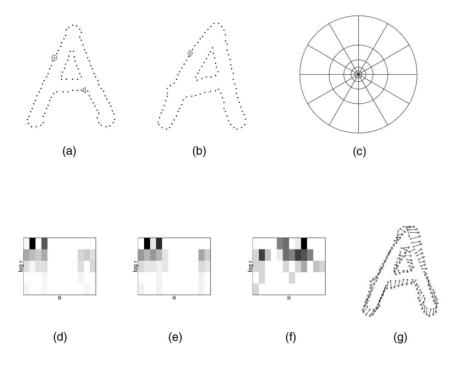


图 1: k-bin 统计图

<sup>\*3017218061</sup> 软件工程一班

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>https://en.wikipedia.org/wiki/Shape\_context

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>https://ieeexplore.ieee.org/stamp/stamp.jsp?arnumber=853834

- 2. Computing the shape context. 如图1所示,计算形状上下文,即论文中的 k-bin 图。计算方法如下:对采样的每个点,统计出其他所有点到其的方位角及对数距离的值。
- 3. Computing the cost matrix. 计算费用矩阵。费用矩阵中, 行表示图 A 的所有采样点, 列表示图 B 的所有采样点, 采样点的费用计算根据统计图得到。计算公式如下:

$$C_S = \frac{1}{2} \sum_{k=1}^{K} \frac{[g(k) - h(k)]^2}{g(k) + h(k)}$$
 (1)

4. Finding the matching that minimizes total cost. 给两个图的采样点进行一一对应匹配,使得总费用最小。问题转化为经典的带权二分图匹配,可用改进的匈牙利算法 KM 算法求出,时间复杂度为  $O(n^3)$ 

### 2 详细设计

见附录 (内含注释)。

## 3 结果及结论

如图所示2,第一张为原图字母 A,后面为处理后的图像及对照字母 D。

如图所示3,为提取边缘后的图像。

如图所示4,均匀采样200个点后的图像。

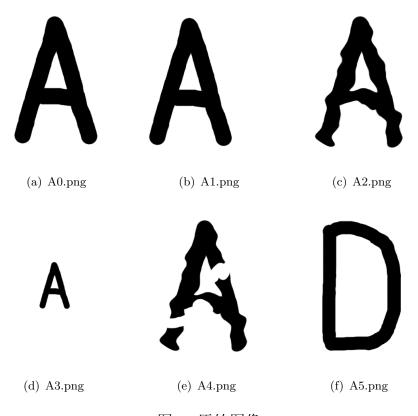


图 2: 原始图像

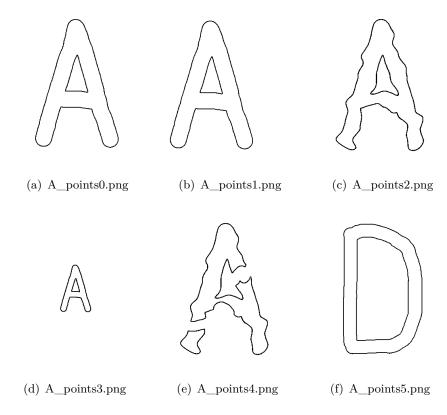


图 3: 提取边缘后的图像

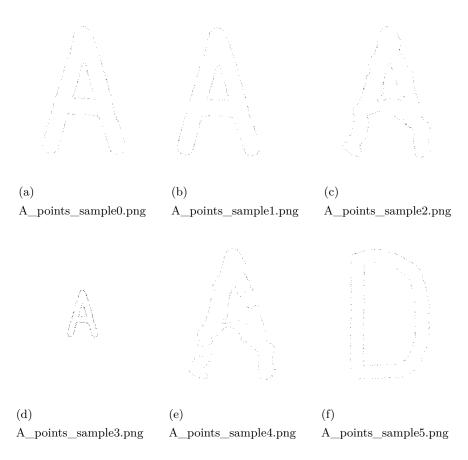


图 4: 均匀采样 200 个点后的图像

如表3所示为不同采样点数的计算结果,如表3所示为原图与其他图像的结果。可以看出,原图经过平移、缩放、略微变形等处理后,计算结果几乎无变化。如果形状变化过大,结果就会变大。如果采样点数越多,精确程度越高,当然运行时间越慢。

表 1: 不同采样点数的计算结果

采样点数	结果
50	2053
100	8020
200	32142

表 2: 原图与其他图像的结果

图像编号 (原图为 0)	结果
1	8020
2	8091
3	8104
4	7990
5	8326

### A 完整源码

#### ShapeContext.py

```
from PIL import Image
import os
import cv2
from skimage import io, filters
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
np.random.seed(19260817)
def get_images():
    读取所有图像
    images = []
    for i in range(6):
        path = os.path.join('pic', 'A\{\}.png'.format(i))
        image = io.imread(path, as_gray=True)
        images.append(image)
    return images
\operatorname{def}\ \operatorname{get\_edges}(\operatorname{image}):
    提取边缘,采用sobel算子
    edges = filters.sobel(image)
    return edges
\operatorname{\underline{def}}\ \operatorname{\underline{get\_points}}(\operatorname{\underline{edges}}):
    先对图像进行二值化, 再抽离出所有点。
    mean = np.mean(edges[edges > 0])
    {\rm edges} = {\rm edges} > {\rm mean}
    res = []
    row, col = edges.shape
    for i in range(row):
        for j in range(col):
             if edges[i][j]:
                 {\rm res.append}((i,\,j))
    return np.array(res)
def sample(points, size=100):
    对抽离出来的点进行随机采样,数目为size个。
    idx = np.random.choice(np.arange(len(points)), size=size)
    return points[idx]
def save_points(points, shape, name):
    将点转化为图像并保存。
```

```
for i, r in enumerate(points):
       image = np.zeros(shape=shape, dtype=np.uint8)
       for p in r:
           image[p[0], p[1]] = 255
       image = 255-image
       path = os.path.join('pic', '{}}.png'.format(name, i))
       Image.fromarray(image).save(path)
\operatorname{def} k \operatorname{bin}(A, k=12, bins=3):
    计算k-bin统计图, 默认方位12等分, 最大距离1000(log1000=3)
   n = len(A)
   k_bin = np.zeros(shape=(n, k, bins), dtype=np.int32)
   for i in range(n):
       for j in range(n):
           theta = np.arctan2(A[j][1]-A[i][1], A[j][0]-A[i][0]
           dis = np.hypot(A[j][1]-A[i][1], \ A[j][0]-A[i][0])
           x = int(np.floor((theta/np.pi+1)*6-1e-6))
           y = int(np.floor(np.log10(dis+1)))
           k_bin[i][x][y] += 1
   return k\_bin
def get\_cost(A, B, k=12, bins=3):
   计算花费矩阵
   k_bin_A = k_bin(A, k, bins)
   k_bin_B = k_bin(B, k, bins)
   nA = len(A)
   nB = len(B)
   cost = np.zeros(shape=(nA, nB))
   for i in range(nA):
       for j in range(nB):
           m,\,n=k\_bin\_A[i],\,k\_bin\_B[j]
           t = m{+}n > 0
           m, n = m[t], n[t]
           cost[i][j] = np.sum((m-n)**2/(m+n+1e-6))/2
   assert(np.sum(np.isnan(cost)) == 0)
   return cost
def KM(g):
   KM算法, 计算带权二分图的最小费用。
   Input:
       np.array([
           [3, 4, 6, 4, 9],
           [6, 4, 5, 3, 8],
           [7, 5, 3, 4, 2],
           [6, 3, 2, 2, 5],
           [8, 4, 5, 4, 7],
       ], dtype=np.float64)
   Output:
       29
   nx, ny = g.shape
   linker = np.full(ny, fill_value=-1, dtype=np.int32)
```

```
lx = np.zeros(nx, dtype=np.float64)
   ly = np.zeros(ny, dtype=np.float64)
   slack = np.zeros(ny, dtype=np.float64)
   vis\_x = np.zeros(nx,\,dtype{=}np.bool)
   vis_y = np.zeros(ny, dtype=np.bool)
   def dfs(x):
       nonlocal g, ny, linker, lx, ly, slack, vis_x, vis_y
       vis_x[x] = True
       for y in range(ny):
           if vis_y[y]:
               continue
           t = lx[x] + ly[y] - g[x][y]
           if (np.abs(t) < 1e-6):
               vis\_y[y] = True
               if linker[y] == -1 or dfs(linker[y]):
                  linker[y] = x
                  return True
           elif slack[y] > t:
               slack[y] = t
       return False
   lx = np.max(g, axis=1)
   for x in range(nx):
       slack [:] = np.inf
       while True:
           vis_x[:], vis_y[:] = False, False
           if dfs(x):
               break
           d = np.min(slack[vis\_y == False])
           lx[vis\_x] -= d
           ly[vis\_y] += d
           slack [vis\_y == False] -= d
   t = linker != -1
   res = np.sum(g[linker[t], t])
   return res
def shape\_context(A, B):
   计算形状上下文的值,这里只计算到带权二分图的费用,
   实际论文中后面还有几个步骤没有实现。
   cost = get\_cost(A, B)
   return KM(cost)
采样点数 结果
50: 2053
100: 8020
200: 32142
100个采样点下,不同结果
1: 8020
2: 8091
3: 8104
4: 7990
5: 8326
,,,
```

```
def main():
    images = get_images()
    shape = images[0].shape
    edges = [get_edges(i) for i in images]
    points = [get_points(i) for i in edges]
    points_sample = [sample(i) for i in points]
    save_points(points, shape, 'A_points')
    save_points(points_sample, shape, 'A_points_sample')
    print(shape_context(points_sample[0], points_sample[5]))

if __name__ == '__main__':
    main()
```