**英雄联盟网页设计理念**

英雄联盟是由Riot Games开发及发行的一款Windows和MAC OS X平台下的多人在线战术擂台（MOBA）游戏，以网络游戏免费模式及虚拟物品收费营运。

它从2011年运营到至今，已经走过6年时光，在这6年中，它一步步的走上了巅峰，从无人问津的游戏，成长到了至今的全球为之狂热的一款MOBA游戏，实属不易。

那么它到底有什么特色吸引和征服了全球的玩家呢？英雄联盟除了拥有Dota原有的快节奏、策略性、团队合作以及多样化的英雄选择外，还拥有更适合普通网络游戏玩家的交互界面，拥有海量英雄供玩家自由选择，拥有更加丰富、便捷的物品合成系统，更多的地图玩法、游戏内置的匹配、排行和竞技系统，独创的“召唤师”系统及周边的技能、符文、天赋等新的系统组合，由此衍生出的众多游戏特色……

所以英雄联盟是很出色很著名的一款PC端游戏，并且英雄联盟的调性是炫酷，霸气，快节奏的调性，所以从这里入手。

我先设计了一个大巨幕，设置了4个高清英雄联盟图片轮番播放，这样玩家一进来就会看到英雄联盟战斗的画面，并且配合S2世界比赛的背景音乐，玩家就会兴奋起来，并且开始想象自己的战斗画面，所以玩家也会开始被触动。

然后还有什么更触动的？那肯定是壁纸，所以我在下面加了动画的壁纸环节，让玩家可以兴奋之下，可以收集到自己喜欢的壁纸，来作为自己的壁纸。

然后还有分栏，新英雄的出现，必定牵动着玩家的热情和瞩目，但是玩家不仅仅需要了解的是技能，更多的是了解新英雄的背景故事，这些背景故事都是十分的吸引人。

然后还有3分栏的宣传视频，宣传视频把英雄联盟衬托得更加炫酷，代入感更强，玩家会更加的喜欢。

最后当然少不了登陆窗口，玩家需要登陆才能一起联系，一起了解，一起玩耍。

所以这就是我的设计理念。