Java的基本特性是什么？

**抽象 继承 封装 多态。**

String a = new String(“a”)会创建几个String对象？

**如果”a”未被创建过，String a = new String(“a”)会创建两个String对象。**

Equals和==有什么区别？

**equals是Object类的方法，而==是运算符；==判断数值是否相等及两个对象是否是同一对象，而equals一般判断两个对象是否是同一对象，也可被重写判断值是否相等（如String）。**

byte a = 1, b =2, c; c = a + b;的运行结果是什么？

**第二行编译出错，c的类型提升为int，需要进行转化为byte类型(short、char同理)。**

子类初始化时会调用父类构造函数？

**子类初始化时会先调用super()方法，若父类无无参构造函数则编译出错，需要在子类构造方法中第一行调用父类有参构造函数。**

Cookie与Session的区别？

**Cookie是浏览器技术，设置了过期时间时存在存储中，未设置存在内存中。**

**Session是服务器端技术，默认过期时间时30分钟，若session在30分钟内为使用则过期。**

Servlet生命周期是什么？

**类加载、初始化、服务、销毁。Servlet被访问时会根据请求调用doGet或doPost方法。Servlet不是单例，可在web.xml中配置多个实例。**

如何将类序列化？

**类通过实现Serializable接口实现序列化，内部属性可通过transient修饰不参与序列化。**

**Lock与synchronize?**

**Lock相比于synchronize提供了更丰富的功能，如trylock。**

**Lock的实现类包括ReentrantLock（可重入锁）,** ReentrantReadWriteLock(可重入读写锁)。