## PROJECT

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

숫자 야구 게임



박도엽

## 목차







메서드 리뷰

DB 연동

실행 화면

기능 추가

## 메서드 리뷰

#### 3자리 숫자 랜덤 생성

#### 스트라이크,볼 체크

#### 게임 기록 저장

```
void saveRecord(String playerName, int attempts) {

l = "INSERT INTO game_record (player_name, attempts) V

ction conn = DriverManager.getConnection(URL, USER, PAS

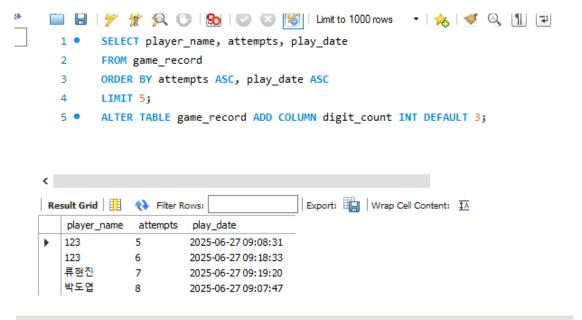
redStatement stmt = conn.prepareStatement(sql)

setString(1, playerName);
setInt(2, attempts);
executeUpdate();
m.out.println(" ☑ 기록 저장 성공!");

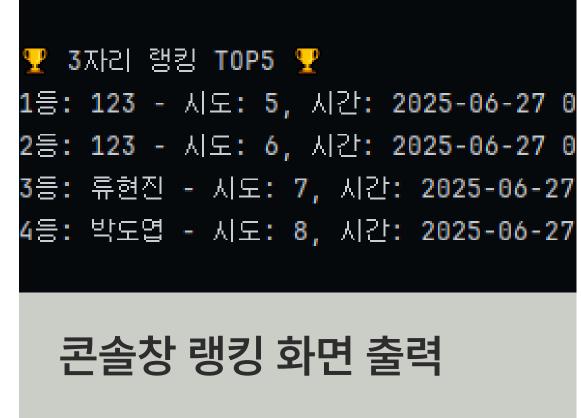
SQLException e) {
m.out.println(" ※ 기록 저장 실패: " + e.getMessage());
```

## DB 연동





## 쿼리로 랭킹데이터출력 확인



2

## 실행화면

플레이어 이름 입력:

## 시작 화면

메인클래스를 실행하고 이름(닉네임) 입력시 게임이 시작됩니다.

Strike = 1 Ball = 0 숫자 3자리 입력(1~9) : 456 Strike = 1 Ball = 1 숫자 3자리 입력(1~9) : 765 Strike = 1 Ball = 1 숫자 3자리 입력(1~9) :

### 게임 플레이

숫자 3~4자리(1~9)를 입력하면 룰에 따라 스트라이 크,볼이 출력됩니다. trike = 3 Ball = 0

- 🥕 정답입니다!
- ◎ 시도 횟수: 7
- ☑ 기록 저장 성공!
- ▼ 랭킹 TOP5 ▼

1등: 123 - 시도횟수: 2, 기록시간: 2025-06-25 14:06:45.0 2등: 테스트 - 시도횟수: 3, 기록시간: 2025-06-25 12:31:32.0 3등: 333 - 시도횟수: 4, 기록시간: 2025-06-25 13:28:15.0 4등: 123 - 시도횟수: 4, 기록시간: 2025-06-25 16:18:56.0 5등: 박도엽 - 시도횟수: 5, 기록시간: 2025-06-25 15:06:30.0

#### 종료 화면

정답을 맞추면 시도 횟수,이름이 DB에 등록되고 시 도횟수가 상위 5등 이내면 랭킹에 등록되어 이름, 시도횟수, 기록달성시간이 출력됩니다.

3

## 기능 추가

```
난미도를 선택하세요:
```

- 1. Easy (3자리)
- 2. Hard (4자리)

선택 (1 또는 2): 1

숫자 3자리 입력(1~9) : 123

## 난이도 설정

EASY(3자리), HARD(4자리) 설정가능

Strike = 1 Ball = 1 숫자 3자리 입력(1~9) : 679 Strike = 1 Ball = 2 숫자 3자리 입력(1~9) : ☑ 제한 시간 초과! Game Over!

#### 시간 제한

90초 동안 답을 못맞추면 자동으로 게임종료

및 3자리 랭킹 TOP5
 1등: 123 - 시도: 5, 시간: 2025-06-26 15:45:37.0
 □ 다시 시작하시겠습니까? (Y/N): Y
 □ 랭킹을 초기화하시겠습니까? (Y/N): Y
 □ 전체 기록이 초기화되었습니다.
 플레이어 이름 입력: □
 랭킹 초기화

오래된 기록들 삭제

2



# Thank you