

## 第3次練習-練習-PC3

學號：111111203

姓名：張紋綺

作業撰寫時間：40 (mins · 包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期：2024/06/17

本份文件包含以下主題：(至少需下面兩項，若是有多者可以自行新增)

- ☒ 說明內容
- ☒ 個人認為完成作業須具備觀念

### 說明程式與內容

#### 一、在繪出初步類別圖時需要注意的部分：

##### 1.確定類別的正確性和完整性：

舉例：確保所有重要的概念和實體都被表示為類別，例如「用戶」、「產品」、「訂單」等。

##### 2.考慮類別之間的關係和關聯：

舉例：描述類別之間的關聯性，如「一個用戶可以有多個訂單」，這樣的關聯應在類別圖中明確顯示。

##### 3.遵循一致的命名慣例：

舉例：使用清晰且具描述性的名稱來命名每個類別，例如「訂單管理系統」中的「訂單」類別。

##### 4.適當使用類別之間的繼承關係：

舉例：如果有通用行為或屬性，考慮使用繼承來減少重複和提高類別的重用性，如「基本類別」和「派生類別」的關係。

#### 二、在撰寫系統循序圖時需要注意的部分：

##### 1.明確標識參與者和系統：

舉例：確定每個參與者（例如用戶、系統、外部服務）在系統循序圖中的角色和責任。

##### 2.描述每個交互步驟的順序和時序：

舉例：使用序列號或時間軸來確定消息和調用之間的順序，如「用戶提交訂單」後「系統處理訂單」的步驟。

##### 3.考慮消息和調用之間的異常情況：

舉例：描述當系統接收到無效輸入或錯誤時的反應，如「系統返回錯誤訊息給用戶」。

##### 4.注意同步和異步操作的區別：

舉例：區分同步操作（即等待回應）和異步操作（即非阻塞操作），以確保系統循序圖的準確性。

### 5.考慮消息的內容和格式：

舉例：描述消息中包含的具體參數和數據，如「用戶訂單內容」和「系統處理日期」。

### 6.確保循序圖的簡潔和易讀性：

舉例：使用清晰的圖形表示和標籤來展示循序圖，以便於理解和分享。

## 三、在撰寫合約時需要注意的部分：

### 1.明確定義合約的各方和角色：

舉例：確定合約中的雙方，例如「供應商」和「客戶」，以及每個角色的責任和權利。

### 2.清楚描述合約的範圍和目的：

舉例：描述合約涵蓋的服務或產品，如「軟體開發合約」或「服務提供合約」。

### 3.詳細列出條款和條件：

舉例：包括付款條件、交付時間、保修期限等具體條款，以確保雙方的法律權利和責任。

### 4.考慮到異常情況和風險管理：

舉例：描述當遇到延遲或不履行合約義務時的應對策略，如「提前終止合約條款」或「補償金的支付機制」。

## 個人認為完成作業須具備觀念

在設計初步類別圖時，必須確保每個類別清晰且完整地代表系統中的實體，並準確反映它們之間的關係和屬性。這樣的設計有助於建立系統的基本架構，確保後續開發和設計工作的方向性和一致性。