

이론 과제 #2

1. 소프트웨어 공학의 목표에서

개발 대상의 명확화, 개발 과정의 체계화, 개발 수명주기 지원에 대하여 설명하시오.

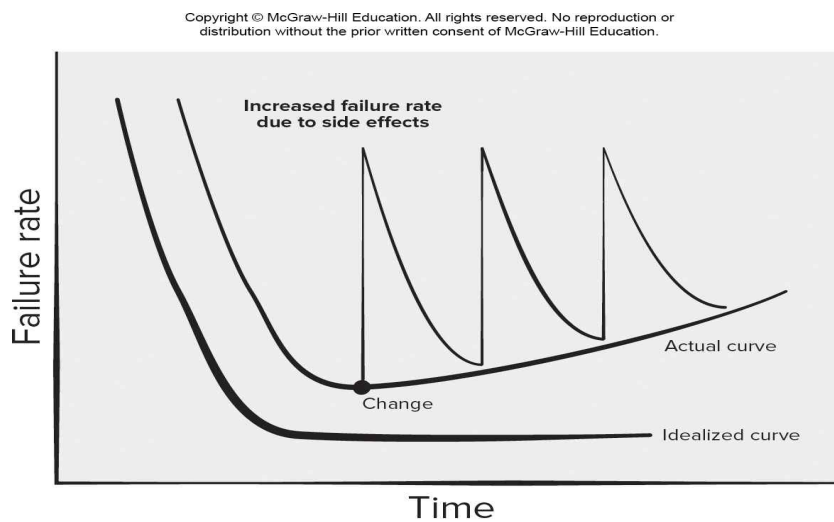
2. Legacy Software 는 무엇인가?

How are **Legacy Softwares** changed? 서술하시오.

3. Software Engineering Layers 는 왜 만들까요?

4개의 Layers를 쓰고 설명하시오.

4. 아래의 그림에 대하여 설명하시오.



5. Umbrella Activities에서 아래의 단어들에 대하여 설명하시오.

- (1) Risk management.
- (2) Measurement.
- (3) Reusability management.

////////////////////////////////////

아래의 과제는 PPT로 제출하시오.

6. **Process Framework Activities** 에는 아래의 단계가 있습니다.

설정한 Software를 제작하기 위해서 해야 할 일들을 단계별로 서술하시오.
(설정한 Software 에 맞추어서 진행되어야 할 특별한 일들을 각 단계에 맞추어 서술하시오.)

(1) Communication.

(2) Planning.

(3) Modeling.

- Analysis of Requirements.
- Design.

(4) Construction:

- Code Generation.
- Testing.

(5) Deployment.