

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждениевысшего образования

«Московский государственный технический университетимени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

Факультет «Информатика и системы управления»
Кафедра «Системы обработки информации и
управления»

Лабораторная работа №2

«Объектно-ориентированные возможности языка Python»

по предмету

Базовые компоненты интернет-технологий

Выполнил:

студент группы № ИУ5-33Б

Поляков Данила

Проверил:

Преподаватель кафедры ИУ-5

Гапанюк Юрий

Задание

- 1. Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием рір.
- 2. Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
- 3. Все файлы проекта (кроме основного файла main.py) должны располагаться в пакете lab_python_oop.
- 4. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета lab_python_oop.
- 5. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры. Подробнее про абстрактные классы и методы Вы можете прочитать <u>здесь.</u>
- 6. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры. Подробнее про описание свойств Вы можете прочитать здесь.
- 7. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
- 8. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа math.pi из модуля math.
- 9. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
 - Определите метод "repr", который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод format - https://pyformat.info/
 - Название фигуры («Прямоугольник», «Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.
- 10.В корневом каталоге проекта создайте файл main.py для тестирования Ваших классов (используйте следующую конструкцию https://docs.python.org/3/library/main.html). Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль (N номер Вашего варианта по списку группы):
 - о Прямоугольник синего цвета шириной N и высотой N.

- ∘ Круг зеленого цвета радиусом N.
- Квадрат красного цвета со стороной N.
- Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием pip.
- 11. Дополнительное задание. Протестируйте корректность работы Вашей программы с помощью модульного теста.

Листинг кода

Можно увидеть по ссылке.

Примеры работы программы:

```
Ran 6 tests in 0.001s
OK
```

```
Прямоугольник синего цвета шириной 12 и высотой 12 площадью 144.
Круг зеленого цвета радиусом 12 площадью 452.3893421169302.
Квадрат красного цвета со стороной 12 площадью 144.
| Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscin |
| g elit. Mauris nibh lacus, finibus sit amet enim |
| quis, interdum lacinia libero. Class aptent tacit |
| i sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, |
| per inceptos himenaeos. Aenean tempus sapien sit |
| amet neque dapibus vehicula. Aenean nec tempus q |
| uam. Aliquam eget velit ac eros auctor suscipit i |
| n sed mauris. In pretium sodales mauris, nec temp |
or magna tristique at. Suspendisse pellentesque o
| rci at metus vulputate vehicula. Nullam felis mas |
| sa, ultricies ut dapibus sit amet, gravida molest |
| ie magna.
 _____
                                                  (00)\
```