

Rust Team Lead

Алексей Леонидович Беляков

22 декабря 2024 г.

Телефон: +7 (911) 261-70-72

Telegram: leqqrm.t.me

Почта: qqrm@vivaldi.net

GitHub: github.com/qqrm

Языки

- Русский (родной)
- Английский (B2 — продвинутый уровень)

Цель

Ведущий Rust-разработчик с почти 10-летним опытом в разработке программного обеспечения и системной архитектуре. Ориентирован на создание высокопроизводительных, отказоустойчивых систем и работу с командами для достижения заметных результатов. Ищу возможности для применения глубоких технических знаний, лидерских навыков и лучших практик микросервисной архитектуры, чтобы формировать эффективные коллективы разработчиков, совершенствовать процессы и помогать бизнесу достигать целей в современных технологических проектах.

Опыт работы

Rust Team Lead @ Inline Group

март 2024 – настоящее время, 1 год

- Руководил бэкенд-командой из 12 человек (в рамках проекта численностью 40+ человек) в инициативе по импортозамещению и миграции бизнес-процессов с SAP на собственную микросервисную архитектуру на Rust.
- Проектировал и развивал микросервисы на базе **Actix Web**, **RabbitMQ**, **PostgreSQL** и других технологий, обеспечивая высокую производительность и надёжность.
- Внедрил и контролировал соблюдение Agile-практик (Scrum, спринты, ежедневные стендапы, ретроспективы), что позволило увеличить скорость разработки примерно на ~ 20% и снизить объём доработок.

- Определил требования к инфраструктуре (конвейеры CI/CD, тестовые среды) и взаимодействовал с командой DevOps для оптимизации развёртывания в корпоративном контуре.
- Организовал процесс найма и онбординга: расширил бэкенд-команду с 5 до 12 человек, сократив среднее время адаптации примерно на $\sim 30\%$.
- Реализовал собственный Cargo-регистр с учётом жёстких требований информационной безопасности, а также интегрировал статический анализ кода (*Clippy*, *cargo-audit*, *SonarQube*) в сборочный конвейер.
- Отвечал за принятие архитектурных решений, код-ревью и оптимизацию производительности; сократил бэклог багов примерно на $\sim 30\%$ благодаря ужесточению QA-процессов.
- Сотрудничал с бизнес-аналитиками и ключевыми заказчиками для преобразования требований SAP в микросервисные решения, что снизило время вывода новых фич на рынок примерно на $\sim 25\%$.

Достижения:

- Повысил продуктивность спринтов на $\sim 15\%$ благодаря внедрению асинхронного подхода и персонализированному планированию.
- Улучшил предсказуемость спринтов на $\sim 25\%$ за счёт более точных оценок и качественного ведения бэклога.
- Внёс ясность в систему отчётности и формирование дорожных карт для стейкхолдеров, наладив эффективную кросс-командную коммуникацию и согласование приоритетов.

Технологии: Rust, Actix Web, RabbitMQ, PostgreSQL, Docker, GitLab CI/CD, Odoo, Clippy, cargo-audit, SonarQube

Lead Rust Developer @ YADRO

март 2023 – март 2024, 1 год

- Улучшал архитектуру аппаратно-программного комплекса для решения резервного копирования на базе дедупликации.
- Изучал способы оптимизации **RocksDB** и повышения производительности NVMe-дисков.
- Реализовал структуры данных для эффективного хранения хэшей и метакхэшей.
- Исправлял ошибки и совершенствовал модули сжатия и дедупликации.
- Проводил код-ревью и читал внутренние лекции по Rust, помогая бывшим C++-разработчикам перейти на идиоматичный Rust, что сократило время онбординга примерно на $\sim 30\%$.

Технологии: Rust, Tokio, Protocol Buffers, Serde, RocksDB, Git

Senior Rust/Python Developer (частичная занятость) @ Ultima-bi

ноябрь 2022 – март 2023, 5 месяцев

- Разработал **Python**-обёртки и систему кеширования для инструмента Data Science на базе **Polars**, обеспечив бесшовную интеграцию Rust ↔ Python.
- Использовал **PyO3** для ускорения критически важных участков кода, добившись примерно $\sim 25\%$ прироста скорости обработки данных.
- Спроектировал автоматизированные тесты для повышения надёжности и удобства сопровождения гибридного решения на Python и Rust.

Технологии: Rust, Python3, PyO3, Git

Rust Team Lead @ Solcery

март 2022 – март 2023, 1 год

- Руководил командой из 4 Rust-разработчиков при создании блокчейн-базы данных на **Solana**, ориентированной на DAO и каркас для карточных игр.
- Проектировал и внедрял низкоуровневые структуры хранения данных, версионирование и миграции таблиц, снизив сложность кода на $\sim 20\%$.
- Сформировал требования на основе пользовательских историй, совмещая технические и бизнес-аспекты.
- Координировал спринты, распределял задачи, следил за сроками и своевременным релизом ключевых фич.
- Проводил код-ревью, что позволило сократить количество ошибок на продакшене примерно на $\sim 30\%$ благодаря раннему выявлению проблем.

Достижения:

- Упростил рабочий процесс разработки на Rust, сократив среднее время код-ревью на 40%.
- Ввёл передовые практики версионирования и миграций, обеспечив бесшовное использование DAO-подхода в игровых фреймворках.

Технологии: Rust, Solana Test Validator, Git, GitHub

Senior Rust Developer @ Kaspersky Lab (май 2021 – март 2022, 11 месяцев)

- Поддерживал и развивал блокчейн-сервис голосования на базе **Exonum**, добавляя функциональность голосования с учётом «веса» участников.
- Расширил покрытие интеграционными и модульными тестами примерно до $\sim 75\%$, укрепив общее качество кода.
- Участвовал в миграции экосистемы на решения Microsoft, совершенствуя CI/CD для более быстрых развёртываний.

Достижения:

- Снизил проблемы на этапе пост-релиза примерно на $\sim 25\%$ за счёт более плотного покрытия тестами и надёжного конвейера CI.
- Рефакторил кодовую базу для упрощения поддержки и добавления новых функций.

Технологии: Rust, Exonum, Protocol Buffers, Serde, Git

Rust Developer @ Kryptonite

май 2020 – май 2021, 1 год 1 месяц

- Перенёс систему обработки голосовых вызовов со **Scala** на **Rust**, повысив производительность и снизив расход памяти.
- Реализовал нормализацию записей разговоров и анализ на основе эмбедингов для высокоточной индексации.
- Разработал модули синхронизации многоканальных диалогов, повысив целостность данных.
- Создал комплексные наборы юнит-тестов для проверки новых функций и стабильности системы.

Достижения:

- Добился $\sim 20\%$ прироста производительности относительно версии на Scala, ускорив анализ звонков.
- Уменьшил объём использования памяти примерно на $\sim 25\%$ за счёт оптимизации конкурентных паттернов в Rust.

Технологии: Rust, PostgreSQL, nalgebra, Serde, Protocol Buffers, Tokio, Git

Senior C++/Go Developer @ B2Broker (ноябрь 2018 – март 2020, 1 год 6 месяцев)

- Разрабатывал финансовое ПО с использованием MT4/MT5 API, в том числе трейд-копиры на C++ и Go.
- Создал «Multi Account Manager» для гибкого распределения средств и расчёта вознаграждений, повышая операционную эффективность примерно на $\sim 15\%$.
- Проектировал микросервисы на C++ и Go для нормализации и доставки данных из MT4/MT5 к виджетам, обеспечивая обработку в реальном времени.
- Реализовал сборщики данных для статистического анализа, давая брокерам более глубокие инсайты.

Технологии: MSVC, CMake, Protocol Buffers, gRPC, NATS, YAML, PostgreSQL, Vcpkg, Git

Middle → Senior C++ Developer @ ASCON (май 2016 – ноябрь 2018, 2 года 7 месяцев)

- Участвовал в разработке библиотек для архитектурного проектирования (КОМПАС), внедрив функцию «Change View Plane» для улучшения 3D-моделирования.
- Создал фреймворк автоматизированного тестирования (C++/Python), что сократило ручные проверки примерно на $\sim 30\%$.
- Принимал участие в масштабном рефакторинге, перейдя на **C++17**.
- Внёс в процесс использования Git, Slack и интеграционных тестов, повысив эффективность командного взаимодействия.

Технологии: MSVC, C++, Boost, kompas-api, Python, Git, SVN, CMake

Middle C++ Developer @ Con Certeza (март 2015 – апрель 2016, 1 год 2 месяца)

- Разработал сниффер и парсер сигнального трафика (полный стек SS7) в рамках системы СОРМ для МТС.
- Написал парсеры для **INAP, RANAP, MAP, TCAP, CAP, MTP3, MTP2, SCCP, SIP**.
- Создал модули для сбора информации из трафика (SMS, перемещения абонентов, телефонные вызовы) на базе RFC-протоколов.
- Разработал интеграционные тесты на Python для проверок реализованного функционала.

Технологии: Myri10GE API, libpcap, PF_RING, C++11, Boost, Python

Middle C++/JS Developer @ LiveTex (июль 2014 – март 2015, 7 месяцев)

- Создал обёртки для **PostgreSQL** и **ZeroMQ** под Node.js, сократив задержки выполнения запросов примерно на $\sim 10\%$.

Технологии: GCC, C++, Node.js, JavaScript

Junior C++ Developer @ Tools for Brokers (ноябрь 2013 – июль 2014, 9 месяцев)

- Выполнял разработку для платформ **MetaTrader 4** и **5**.
- Улучшал и отлаживал плагин для взаимных фондов (**UMAM**).
- Создал веб-приложение для управления сервером МТ4, повысив эффективность администрирования примерно на $\sim 15\%$.

Технологии: C++, Boost, C#, JavaScript