用回溯法求解跳马问题，代码由GitHub代管

1.从中任选择一个方向前进，到达新的位置。

2.在从新的位置选择一个方向前进，继续，直到无法前进为止。

3.无法前进可能有如下原因：下一位置超出边界、下一位置已经被访问过。

4.当马已经无法前进时，就回退到上一位置，从新选择一个新的方向前进；如果还是无法前进，就再回退到上一位置

本机跳马路径显示结果：