

瞿 清

用户体验设计师

http://qing-qu.me quqing11@gmail.com

▲ 个人简介

我是一名用户体验/界面设计师,从事这份工作已经有四年多时间了,热爱优雅,流畅的交互体验,也追求精确到像素的视觉设计。

我在马里兰大学人机交互专业获得硕士学位,期间做过大量交互易用性和用户行为相关的研究。可以快速的勾画概念草图,也可以制作可交互的高仿真原型,同时通过易用性测试,A/B测试等方法分析用户的行为,从而提升产品的用户体验。

在设计过程中,我不局限于特定的工具或软件,但是我总是喜欢尝试新的产品。目前我用的最多的是Optimal Workshop,Sketch和Framer。 Photoshop和Illustrator这些传统工具我也还在使用,尤其是碰到一些比较复杂的视觉问题和矢量图的时候。

□ 工作经历



Mar 2014 - 至今

DSFederal

- 带领设计团队塑造产品的概念和工作流程
- 和开发团队合作,控制产品进度,保证按时交付
- 绘制线框图,制作可交互的产品原型来完成各项 用户体验测试
- 发布设计指导,规范产品元素细节,保证团队作品样式一致



Nov 2014 - 至今

Lunchbrother

- 定义产品功能以及交互方式
- 管理设计团队的任务分配, 计划项目的发展路线
- 设计草图和高仿真原型,给用户和投资者展示产品

AOUENT

July 2013 — Jan 2014

Aquent

- •配合产品经理分析用户需求,给多种行业提出解决方案起草设计文档
- 构建人物模型,模拟日常使用场景,深度发掘界 面和交互问题
- 使用html, css(Sass), jQuery制作Drupal, Wordpress等CMS主题



June 2012 - August 2012

PavPal

- 为PayPal信用服务Bill Me Later设计结算体验
- 在高级交互师的指导下设计UI元素和整体界面
- 和市场部合作,设计PayPal App的广告推广,将 传统的支付流程融入新的产品
- 和用户研究部合作完成易用性测试,分析眼动仪 收集的数据,提出界面修改方案

△ 教育

〇 马里兰大学

人机交互学硕士

○ 湖南农业大学

Aug 2007 – Jun 2011 计算机科学与技术学士

★ 专业技能

Sketch Photoshop Illustrator Framer Javascript Html & Css (Sass) Optimal Workshop Omnigraffle

♥ 爱好



● 语言

普通话 英语