瞿 清

用户体验设计师

http://qing-qu.me

quqing11@gmail.com

个人简介

我是一名用户体验/界面设计师，从事这份工作已经有四年多时间了，热爱优雅，流畅的交互体验，也追求精确到像素的视觉设计。

我在马里兰大学人机交互专业获得硕士学位，期间做过大量交互易用性和用户行为相关的研究。可以快速的勾画概念草图，也可以制作可交互的高仿真原型，同时通过易用性测试，A/B测试等方法分析用户的行为，从而提升产品的用户体验。

在设计过程中，我不局限于特定的工具或软件，但是我总是喜欢尝试新的产品。目前我用的最多的是Optimal Workshop，Sketch和Framer。Photoshop和Illustrator这些传统工具我也还在使用，尤其是碰到一些比较复杂的视觉问题和矢量图的时候。

工作经历

Mar 2014 — 至今

DSFederal

- 带领设计团队塑造产品的概念和工作流程
- 和开发团队合作，控制产品进度，保证按时交付
- 绘制线框图，制作可交互的产品原型来完成各项用户体验测试
- 发布设计指导，规范产品元素细节，保证团队作品样式一致

Nov 2014 — 至今

Lunchbrother

- 定义产品功能以及交互方式
- 管理设计团队的任务分配，计划项目的发展路线
- 设计草图和高仿真原型，给用户和投资者展示产品
- 设计执行用户体验相关实验，分析用户期望，提升产品质量

July 2013 — Jan 2014

Aquent

- 配合产品经理分析用户需求，给多种行业提出解决方案起草设计文档
- 构建人物模型，模拟日常使用场景，深度发掘界面和交互问题
- 使用html，css(Sass)，jQuery制作Drupal，Wordpress等CMS主题

June 2012 — August 2012

PayPal

- 为PayPal信用服务Bill Me Later设计结算体验
- 在高级交互师的指导下设计UI元素和整体界面
- 和市场部合作，设计PayPal App的广告推广，将传统的支付流程融入新的产品
- 和用户研究部合作完成易用性测试，分析眼动仪收集的数据，提出界面修改方案

教育

马里兰大学

Aug 2011 – Jul 2013

人机交互学硕士

湖南农业大学

Aug 2007 – Jun 2011

计算机科学与技术学士

专业技能

- Sketch
- Photoshop
- Illustrator
- Framer
- Javascript
- Html & Css (Sass)
- Optimal Workshop
- Omnigraffle

爱好

户外　电影&音乐　游戏　运动

语言

- 普通话
- 英语