

Міністерство освіти та науки України
Київський національний університет імені Тараса Шевченка
Факультет комп'ютерних наук та кібернетики
Кафедра обчислювальної математики

КУРСОВА РОБОТА

на тему:

Сегментація і класифікація

обчислювальної

Виконав студент III курсу
групи ОМ-3
Кутузов Владислав Павлович
Керівник курсової роботи
доцент технічних наук
професор кафедри

математики
Голубева Катерина Миколаївна

Зміст

1	Вступ	3
2	Розпізнавання	4
3	Навчання моделей	4
4	Дослідження	5
5	Висновки	6
	Література	7

1 Вступ

2 Розпізнавання

3 Навчання моделей

4 Дослідження

5 Висновки

Література

- [1] Губко М., Новиков Д. Теория игр в управлении организационными системами, М: Синтег, 2002 г.
- [2] Данилов В. И., Лекции по теории игр. М.: препринт РЭШ, 2002
- [3] Захаров А. В. Теория игр в общественных науках. М.: препринт НИУ ВШЭ, 2014
- [4] Мазалов В. Математическая теория игр и приложения, Санкт—Петербург, Лань, 2010 г.
- [5] Меншиков И. Лекции по теории игр и экономическому моделированию, М.: Контакт Плюс 2010 г.
- [6] А. Шень — Игры и стратегии с точки зрения математики. Москва Издательство МЦНМО 2018
- [7] фон Нейман Дж., Моргенштерн Э. Теория игр и экономическое поведение. — М. : Наука, 1970. — 708 с.
- [8] M. Osborne and A. Rubinstein, A Course in Game Theory, MIT press, Cambridge, MA, 1994.
- [9] Джон Форбс Неш [Электронный ресурс]: Вікіпедія. Вільна енциклопедія.
URL: https://en.wikipedia.org/wiki/John_Forbes_Nash_Jr.
- [10] Теорія ігор [Електронний ресурс]: Вікіпедія. Вільна енциклопедія.
URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Game_theory
- [11] Теория игр, МФТИ, Савватеев А. В. [Электронный ресурс]: Coursera
URL: <https://www.coursera.org/learn/gametheory>
- [12] M. Bianchi and S. Grammatico, “Fully distributed nash equilibrium seeking over time-varying communication networks with linear convergence rate,” IEEE Control Systems Letters, vol. 5, no. 2, pp. 499–504, 2021.
- [13] S. Liang, P. Yi, and Y. Hong, “Distributed Nash equilibrium seeking for aggregative games with coupled constraints,” Automatica, vol. 85, pp. 179–185, 2017.
- [14] J. Koshal, A. Nedic, and U. V. Shanbhag, “Distributed algorithms for aggregative games on graphs,” Operations Research, vol. 64, no. 3, pp. 680–704, 2016.
- [15] C. De Persis, S. Grammatico, “Distributed Nash equilibrium seeking by a consensus based approach,” IEEE Trans. on Automatic Control, vol. 62, no. 9, pp. 4811–4818, 2017.
- [16] C. De Persis, S. Grammatico «Continuous-time integral dynamics for aggregative game equilibrium seeking» [Электронный ресурс]: arXiv preprint arXiv:1803.10448v1, 2018
URL: <https://arxiv.org/pdf/1803.10448.pdf>
- [17] R. Zhu, J. Zhang, K. You, and T. Basar, “Asynchronous networked aggregative games” [Электронный ресурс]: arXiv preprint arXiv:2101.08973, 2021.
URL: <https://arxiv.org/pdf/2101.08973.pdf>

- [18] R. Zhu, J Zhang and K You «Networked Aggregative Games with Linear Convergence»
[Электронный ресурс]: arXiv preprint arXiv:2105.05465v1, 2021
URL: <https://arxiv.org/pdf/2105.05465.pdf>