**总结\_Spring基础**

# Spring中对象的生命周期

答：从对象创建、初始化、调用执行到销毁的一个过程

# Spring中如何配置单例的Bean和多例的Bean

答：在applicationContext.xml配置文件中的<bean>标签中加上scope属性,写上配置scope="prototype"

# ApplicationContext与BeanFactory的区别

* + - 1. 答：BeanFactory管理的Bean默认是在使用的时候才创建Bean对象，即延迟加载，而AppliacationContext管理的Bean默认是在容器创建的时候就会创建Bean对象，即迫切加载；

# Spring依赖注入方式

答： 1.set注入 2.构造器注入 3.静态工厂的方法注入 4.实例工厂的方法注入

# 面试题

1. 什么是Spring，Spring框架的作用是什么？

答：Spring是一个开源的轻量级控制反转(IOC)和面向切面编程(AOP)的容器框架

1.方便解耦，便于开发（Spring就是一个大工厂，可以将所有对象的创建和依赖关系维护都交给spring管理）

2.spring支持aop编程（spring提供面向切面编程，可以很方便的实现对程序进行权限拦截和运行监控等功能）

3.声明式事务的支持（通过配置就完成对事务的支持，不需要手动编程）

4.方便程序的测试，spring 对junit4支持，可以通过注解方便的测试spring 程序

5.方便集成各种优秀的框架（）

6.降低javaEE API的使用难度（Spring 对javaEE开发中非常难用的一些API 例如JDBC,javaMail,远程调用等，都提供了封装，是这些API应用难度大大降低）

1. 怎么理解IOC？
   * + 1. 答：IOC（Inverse of control）：将创建对象的权利和依赖关系维护（字段赋值）交给Spring容器（不再使用以前new关键字创建对象）；

1. 三层架构是哪三层？ 每一层是做什么的？ 为什么要使用三层架构？

答：表现层: 做jsp/servlet(struts2)

业务层: 处理相应的业务，由表现层调用，

持久层: 做数据的持久化(现在咱们操作数据库就是完成持久化的功能)

JDBC，SpringJDBC,Hibernate,MyBatis

1. 开发人员可以只关注整个bai结构中的其中某一层；
2. 可以很容易的用新的实现来替换原有层次的实现；
3. 可以降低层与层之间的依赖；
4. 有利于标准化；
   * + 1. 5、利于各层逻辑的复用。