

연습과제

작성 클래스명 : AreaMain.java

조건 :

- 메인 메소드를 구현합니다. 메인 메소드의 역할은 아래와 같습니다.
- 면적을 구할 도형의 종류를 표현할 랜덤한 숫자를 생성합니다.(1 ~ 4)
예> 1-정사각형, 2-직사각형, 3-삼각형, 4-원
- 생성된 숫자에 따라서
1, 4번일 경우는 도형의 면적을 구할 랜덤 숫자를 1개 합니다.
2, 3번일 경우는 도형의 면적을 구할 랜덤 숫자를 2개 생성합니다.
- 면적을 구할 랜덤 숫자까지 생성되었다면 각각의 도형의 면적을 구하는 클래스를 호출합니다.
- 출력결과는 아래와 같이 출력됩니다.
정사각형일 경우 : 정사각형의 면적은 9 입니다
직사각형일 경우 : 직사각형의 면적은 12 입니다
삼각형일 경우 : 삼각형의 면적은 6 입니다
원일 경우 : 원의 면적은 6 입니다