

Anexo 2 - Especificación de requisitos del software

El amigo invisible en móviles conectados

Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas



**VNiVERSiDAD
D SALAMANCA**

Junio 2014

Autor

Quintín Sanabria Sánchez

Tutora

Ángeles M^a. Moreno Montero

<i>Núm.</i>	<i>Fecha</i>	<i>Descripción</i>	<i>Autor</i>
0	25-09-2013	Versión 1.0	Quintín Sanabria Sánchez

TABLA DE CONTENIDOS

Lista de figuras.....	5
Lista de tablas.....	6
1. Introducción.....	9
2. Objetivos del proyecto.....	10
3. Lista de usuarios participantes.....	12
4. Descripción del sistema actual.....	13
4.1 Especificaciones de información.....	13
4.2 Especificaciones funcionales.....	15
4.3 Especificaciones no funcionales.....	19
4.4 Matriz de rastreabilidad.....	21
4.5 Diagrama de casos de uso.....	22
4.6 Diagramas de secuencia.....	39
4.7 Diagrama de clases.....	52
5. Interfaces de usuario.....	57
6. Pruebas.....	64

LISTA DE FIGURAS

Figura 1. Diagrama de actores.....	22
Figura 2. Diagrama de casos de uso.....	23
Figura 3. Diagrama secuencia Ver ayuda.....	39
Figura 4. Diagrama secuencia Introducir evento.....	39
Figura 5. Diagrama secuencia Recuperar evento.....	40
Figura 6. Diagrama secuencia Guardar evento.....	40
Figura 7. Diagrama secuencia Añadir grupo.....	41
Figura 8. Diagrama secuencia Guardar grupo.....	41
Figura 9. Diagrama secuencia Limpiar lista.....	42
Figura 10. Diagrama secuencia Añadir participante.....	42
Figura 11. Diagrama secuencia Extraer agenda.....	43
Figura 12. Diagrama secuencia Guardar participante.....	43
Figura 13. Diagrama secuencia Buscar participante.....	44
Figura 14. Diagrama secuencia Modificar participante.....	44
Figura 15. Diagrama secuencia Eliminar participante.....	45
Figura 16. Diagrama secuencia Buscar grupo.....	45
Figura 17. Diagrama secuencia Eliminar grupo.....	46
Figura 18. Diagrama secuencia Modificar grupo.....	46
Figura 19. Diagrama secuencia Seleccionar grupo.....	47
Figura 20. Diagrama secuencia Seleccionar exclusiones.....	47
Figura 21. Diagrama secuencia Añadir exclusión.....	48
Figura 22. Diagrama secuencia Buscar exclusión.....	48
Figura 23. Diagrama secuencia Eliminar exclusión.....	49
Figura 24. Diagrama secuencia Generar sorteo.....	49
Figura 25. Diagrama secuencia Enviar e-mail.....	50
Figura 26. Diagrama secuencia Enviar SMS.....	50
Figura 27. Diagrama secuencia Finalizar aplicación.....	51
Figura 28. Modelo de dominio.....	52
Figura 29. Pantalla Menú principal.....	57
Figura 30. Pantalla Introducción evento.....	58
Figura 31. Pantalla Selección grupo.....	59
Figura 32. Pantalla Creación de grupos.....	60
Figura 33. Pantalla Introducir participante.....	61
Figura 34. Pantalla Introducción exclusiones.....	62
Figura 35. Pantalla Generación sorteo.....	63

LISTA DE TABLAS

Tabla 1. Introducción Evento (OBJ-0001).....	10
Tabla 2. Almacenamiento Grupos (OBJ-0002).....	10
Tabla 3. Gestionar Exclusiones (OBJ-0004).....	11
Tabla 4. Realización del Sorteo (OBJ-0005).....	11
Tabla 5. Participante N°1 (Desarrollador).....	12
Tabla 6. Participante N°2 (Tutora).....	12
Tabla 7. Almacenamiento evento (IRQ-0001).....	13
Tabla 8. Almacenamiento grupo (IRQ-0002).....	13
Tabla 9. Almacenamiento participante (IRQ-0003).....	14
Tabla 10. Almacenamiento exclusiones (IRQ-0004).....	14
Tabla 11. Valorar datos evento (FRQ-0001).....	15
Tabla 12. Mostrar aviso evento (FRQ-0002).....	15
Tabla 13. Cargar datos evento (FRQ-0003).....	15
Tabla 14. Mostrar error evento (FRQ-0004).....	16
Tabla 15. Valorar nombre grupo (FRQ-0005).....	16
Tabla 16. Mostrar error grupo (FRQ-0006).....	16
Tabla 17. Valorar datos participante (FRQ-0007).....	16
Tabla 18. Mostrar error participante (FRQ-0008).....	17
Tabla 19. Verificar número de participantes (FRQ-0009).....	17
Tabla 20. Cargar datos participante (FRQ-0010).....	17
Tabla 21. Valorar grupo (FRQ-0011).....	17
Tabla 22. Mostrar error selección de grupo (FRQ-0012).....	18
Tabla 23. Gestionar exclusiones participantes (FRQ-0013).....	18
Tabla 24. Realización sorteo (FRQ-0014).....	18
Tabla 25. Envío datos (FRQ-0015).....	18
Tabla 26. Mostrar pantalla (FRQ-0016).....	19
Tabla 27. Añadir evento agenda (FRQ-0017).....	19
Tabla 28. Tipo almacenamiento evento (NFR-0001).....	19
Tabla 29. Tipo almacenamiento grupos (NFR-0002).....	20
Tabla 30. Tipo almacenamiento participantes (NFR-0003).....	20
Tabla 31. Tipo almacenamiento exclusiones (NFR-0004).....	20
Tabla 32. Resolución en dispositivos (NFR-0005).....	20
Tabla 33. Funcionamiento en dispositivos (NFR-0006).....	21
Tabla 34. Matriz de rastreabilidad.....	21
Tabla 35. Usuario (ACT-0001).....	22
Tabla 36. Ver ayuda (UC-0001).....	24
Tabla 37. Introducir evento (UC-0002).....	24
Tabla 38. Recuperar evento (UC-0003).....	25
Tabla 39. Guardar evento (UC-0004).....	25
Tabla 40. Verificar evento (UC-0005).....	26
Tabla 41. Añadir grupo (UC-0006).....	26
Tabla 42. Comprobar nombre grupo (UC-0020).....	27
Tabla 43. Guardar grupo (UC-0014).....	27

Tabla 44. Verificar grupo (UC-0015).....	28
Tabla 45. Limpiar Lista (UC-0030).....	28
Tabla 46. Añadir participante (UC-0008).....	29
Tabla 47. Extraer agenda (UC-0009).....	29
Tabla 48. Guardar participante (UC-0016).....	30
Tabla 49. Verificar participante (UC-0010).....	30
Tabla 50. Buscar participante (UC-0011).....	31
Tabla 51. Modificar participante (UC-0012).....	31
Tabla 52. Eliminar participante (UC-0013).....	32
Tabla 53. Buscar grupo (UC-0017).....	32
Tabla 54. Eliminar grupo (UC-0018).....	33
Tabla 55. Modificar grupo (UC-0019).....	33
Tabla 56. Seleccionar grupo (UC-0021).....	34
Tabla 57. Seleccionar exclusiones (UC-0022).....	34
Tabla 58. Añadir exclusión (UC-0023).....	35
Tabla 59. Buscar exclusión (UC-0024).....	35
Tabla 60. Eliminar exclusión (UC-0025).....	36
Tabla 61. Generar sorteo (UC-0026).....	36
Tabla 62. Enviar e-mail (UC-0027).....	37
Tabla 63. Enviar SMS (UC-0028).....	37
Tabla 64. Añadir evento agenda (UC-0031).....	38
Tabla 65. Finalizar aplicación (UC-0029).....	38
Tabla 66. Evento (TYP-0001).....	52
Tabla 67. Atributo Variable-Evento-Nombre.....	53
Tabla 68. Atributo Variable-Evento-Lugar.....	53
Tabla 69. Atributo Variable-Evento-Fecha.....	53
Tabla 70. Atributo Variable-Evento-Hora.....	53
Tabla 71. Atributo Variable-Evento-Temática.....	53
Tabla 72. Atributo Variable-Evento-Precio mínimo.....	53
Tabla 73. Atributo Variable-Evento-Precio máximo.....	54
Tabla 74. Grupos (TYP-0002).....	54
Tabla 75. Atributo Variable-Grupos-ID.....	54
Tabla 76. Atributo Variable-Grupos-Nombre.....	54
Tabla 77. Participantes (TYP-0003).....	54
Tabla 78. Atributo Variable-Participantes-ID.....	55
Tabla 79. Atributo Variable-Participantes-Nombre.....	55
Tabla 80. Atributo Variable-Participantes-E-mail.....	55
Tabla 81. Atributo Variable-Participantes-Número.....	55
Tabla 82. Exclusiones (TYP-0004).....	55
Tabla 83. Atributo Variable-Exclusiones-Participante origen.....	55
Tabla 84. Atributo Variable-Exclusiones-Participante destino.....	56

1. INTRODUCCIÓN

En esta parte llevaremos a cabo toda la especificación de requisitos del software, recogiendo dichos requisitos y presentándolos con distintas vistas para ir acercándolos a la implementación.

Se presentarán los objetivos del proyecto, los usuarios participantes y la especificación de requisitos, entre los cuales tendremos los requisitos funcionales, de información y no funcionales, además de un apartado de las pruebas llevadas a cabo. Dichos elementos vendrán representados mediante tablas descriptivas creadas con la herramienta REM, proveniente de la metodología de obtención de requisitos Durán y Bernárdez(Universidad de Sevilla) y creada por estos para este propósito.

Se especificarán los diagramas de casos de uso que detallarán las actividades que el usuario podrá realizar interactuando con el sistema y sus posibles escenarios además de los diagramas de secuencia asociados que especificarán los flujos de eventos de dichos escenarios.

2. OBJETIVOS DEL PROYECTO

En este punto incluiremos los distintos objetivos del sistema, requisitos de alto nivel que nos indicarán los puntos más importantes del desarrollo a abarcar en nuestro sistema y que realizaremos secuencialmente uno tras otro.

OBJ-0001	Introducción Evento
Versión	1.0 (26/12/2013)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Descripción	El sistema deberá <i>comprobar que hay información introducida en los campos obligatorios para la correcta creación de un nuevo evento.</i>
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 1. Introducción Evento (OBJ-0001)

OBJ-0002	Almacenamiento de Grupos
Versión	1.0 (26/12/2013)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Descripción	El sistema deberá <i>permitir el almacenamiento permanente de grupos introducidos por el usuario.</i>
Subobjetivos	• [OBJ-0003] Almacenamiento Participantes: El sistema deberá <i>permitir añadir y almacenar usuarios permanentemente para cada grupo.</i>
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 2. Almacenamiento de Grupos (OBJ-0002)

OBJ-0004	Gestionar Exclusiones
Versión	1.0 (26/12/2013)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Descripción	El sistema deberá <i>poder elegir si se quiere o no que se realicen exclusiones, pudiendo realizarlas entre los participantes del evento.</i>
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	importante
Urgencia	hay presión
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 3. Gestionar Exclusiones (OBJ-0004)

OBJ-0005	Realizacion del Sorteo
Versión	1.0 (26/12/2013)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Descripción	El sistema deberá <i>realizar un emparejamiento aleatorio entre los participantes incluidos para determinar a quien tendrá que regalar cada uno(teniendo en cuenta exclusiones entre ellos).</i>
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 4. Realización del Sorteo (OBJ-0005)

3. LISTA DE USUARIOS PARTICIPANTES

En este apartado listaremos los usuarios que tomarán partido en el desarrollo del sistema software.

Participante	Quintín Sanabria Sánchez
Organización	Freelance
Rol	Desarrollador
Es desarrollador	Sí
Es cliente	No
Es usuario	No
Comentarios	Ninguno

Tabla 5. Participante N°1 (Desarrollador)

Participante	Ángeles Mª Moreno Montero
Organización	Freelance
Rol	Tutora
Es desarrollador	No
Es cliente	No
Es usuario	No
Comentarios	Ninguno

Tabla 6. Participante N°2 (Tutora)

4. DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA ACTUAL

4.1 ESPECIFICACIONES DE INFORMACIÓN

IRQ-0001	Almacenamiento Evento	
Versión	1.0 (13/01/2014)	
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez	
Fuentes	?	
Dependencias	• [OBJ-0001] Introducción Evento	
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a un evento introducido, el cual en el momento que se realice será borrado. En caso de no haber sido finalizado permanecerá almacenado. En concreto:	
Datos específicos	<ul style="list-style-type: none"> Nombre del evento Lugar del evento Fecha Hora Temática Precio (máximo y mínimo) 	
Tiempo de vida	Medio PD	Máximo PD
Ocurrencias simultáneas	Medio PD	Máximo PD
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 7. IRQ-0001 Almacenamiento Evento

IRQ-0002	Almacenamiento Grupo	
Versión	1.0 (13/01/2014)	
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez	
Fuentes	?	
Dependencias	• [OBJ-0002] Almacenamiento de Grupos	
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a los grupos que se introduzcan. En concreto:	
Datos específicos	<ul style="list-style-type: none"> Id Nombre del grupo 	
Tiempo de vida	Medio PD	Máximo PD
Ocurrencias simultáneas	Medio PD	Máximo PD
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 8. IRQ-0002 Almacenamiento Grupos

IRQ-0003	Almacenamiento Participante	
Versión	1.0 (13/01/2014)	
Autores	<ul style="list-style-type: none"> Quintín Sanabria Sánchez 	
Fuentes	?	
Dependencias	<ul style="list-style-type: none"> [OBJ-0003] Almacenamiento Participantes 	
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a <i>los participantes introducidos</i> . En concreto:	
Datos específicos	<ul style="list-style-type: none"> Id Nombre E-mail Teléfono 	
Tiempo de vida	Medio PD	Máximo PD
Ocurrencias simultáneas	Medio PD	Máximo PD
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 9. IRQ-0003 Almacenamiento Participante

IRQ-0004	Almacenamiento exclusiones	
Versión	1.0 (13/01/2014)	
Autores	<ul style="list-style-type: none"> Quintín Sanabria Sánchez 	
Fuentes	?	
Dependencias	<ul style="list-style-type: none"> [OBJ-0004] Gestionar Exclusiones 	
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a <i>las exclusiones realizadas</i> . En concreto:	
Datos específicos	<ul style="list-style-type: none"> Participante origen Participante destino 	
Tiempo de vida	Medio PD	Máximo PD
Ocurrencias simultáneas	Medio PD	Máximo PD
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 10. IRQ-0004 Almacenamiento exclusiones

4.2 ESPECIFICACIONES FUNCIONALES

FRQ-0001	Valorar datos del evento
Versión	1.0 (13/01/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	• [OBJ-0001] Introducción Evento
Descripción	El sistema deberá <i>comprobar e impedir</i> que no haya datos introducidos como mínimo para los campos nombre, lugar, fecha y hora del evento
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 11. FRQ-0001 Valorar datos del evento

FRQ-0002	Mostrar aviso evento
Versión	1.0 (15/01/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	• [OBJ-0001] Introducción Evento
Descripción	El sistema deberá <i>mostrar un cuadro de diálogo para recuperar un evento que no haya finalizado</i> .
Importancia	quedaría bien
Urgencia	puede esperar
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 12. FRQ-0002 Mostrar aviso evento

FRQ-0003	Cargar datos evento
Versión	1.0 (15/01/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	• [OBJ-0001] Introducción Evento
Descripción	El sistema deberá <i>cargar los datos de un evento no finalizado si es solicitado</i>
Importancia	quedaría bien
Urgencia	puede esperar
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 13. FRQ-0003 Cargar datos evento

FRQ-0004	Mostrar error evento
Versión	1.0 (15/01/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	• [OBJ-0001] Introducción Evento
Descripción	El sistema deberá <i>mostrar una notificación indicando el error por el cual el flujo no puee continuar en la introducción del evento</i>
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 14. FRQ-0004 Mostrar error evento

FRQ-0005	Valorar nombre grupo
Versión	1.0 (15/01/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	• [OBJ-0002] Almacenamiento de Grupos
Descripción	El sistema deberá <i>impedir que el nombre de grupo esté vacío o que se elija un nombre de grupo ya existente</i>
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 15. FRQ-0005 Valorar nombre grupo

FRQ-0006	Mostrar error grupo
Versión	1.0 (15/01/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	• [OBJ-0002] Almacenamiento de Grupos
Descripción	El sistema deberá <i>mostrar una notificación indicando el error en el nombre del grupo por el cual no puede avanzarse en el flujo de la aplicación</i>
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 16. FRQ-0006 Mostrar error grupo

FRQ-0007	Valorar datos participante
Versión	1.0 (15/01/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	• [OBJ-0003] Almacenamiento Participantes
Descripción	El sistema deberá <i>comprobar e impedir que no haya datos introducidos como mínimo para el nombre y el email del participante y que el nombre no coincida con otro nombre de ese grupo</i>
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 17. FRQ-0007 Valorar datos participante

FRQ-0008	Mostrar error participante
Versión	1.0 (15/01/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	• [OBJ-0003] Almacenamiento Participantes
Descripción	El sistema deberá <i>mostrar las notificaciones correspondientes para los datos incorrectos en la introducción de un participante</i>
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 18. FRQ-0008 Mostrar error participante

FRQ-0009	Verificar número participantes
Versión	1.0 (15/01/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	• [OBJ-0002] Almacenamiento de Grupos
Descripción	El sistema deberá <i>comprobar e impedir que un grupo esté formado por menos de tres participantes</i>
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 19. FRQ-0009 Verificar número participantes

FRQ-0010	Cargar datos participante
Versión	1.0 (15/01/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	• [OBJ-0003] Almacenamiento Participantes
Descripción	El sistema deberá <i>cargar los datos de un participante de la agenda si es solicitado</i>
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 20. FRQ-0010 Cargar datos participante

FRQ-0011	Valorar grupo
Versión	1.0 (15/01/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	• [OBJ-0002] Almacenamiento de Grupos
Descripción	El sistema deberá <i>impedir que la casilla de selección de grupos esté vacía.</i>
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 21. FRQ-0011 Valorar grupo

FRQ-0012	Mostrar error selección grupo
Versión	1.0 (15/01/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	• [OBJ-0002] Almacenamiento de Grupos
Descripción	El sistema deberá <i>mostrar una notificación para datos incorrectos en la casilla de selección de grupo</i>
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 22. FRQ-0012 Mostrar error selección grupo

FRQ-0013	Gestionar exclusiones participantes
Versión	1.0 (20/01/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	• [OBJ-0004] Gestionar Exclusiones
Descripción	El sistema deberá <i>excluir el sorteo entre los participantes que se seleccionen.</i>
Importancia	importante
Urgencia	hay presión
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 23. FRQ-0013 Gestionar exclusiones participantes

FRQ-0014	Realización sorteo
Versión	1.0 (20/01/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	• [OBJ-0005] Realización del Sorteo
Descripción	El sistema deberá <i>asignar a cada participante otro del grupo para la realización de la tarea.</i>
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 24. FRQ-0014 Realización sorteo

FRQ-0015	Envío datos
Versión	1.0 (20/01/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	• [OBJ-0005] Realización del Sorteo
Descripción	El sistema deberá <i>enviar a través de e-mail(obligatorio) y de SMS(opcional) los datos del evento y del resultado del sorteo.</i>
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 25. FRQ-0015 Envío datos

FRQ-0016	Mostrar pantalla
Versión	1.0 (28/01/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	• [OBJ-0005] Realizacion del Sorteo
Descripción	El sistema deberá <i>mostrar por pantalla los datos definitivos del evento y del grupo asociado de cara a la comprobación</i>
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 26. FRQ-0016 Mostrar pantalla

FRQ-0017	Añadir evento agenda
Versión	1.0 (16/06/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	• [OBJ-0005] Realizacion del Sorteo
Descripción	El sistema deberá <i>dar la opción de añadir el evento a el calendario para ser recordado</i>
Importancia	importante
Urgencia	puede esperar
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 27. FRQ-0017 Añadir evento agenda

4.3 ESPECIFICACIONES NO FUNCIONALES

NFR-0001	Tipo almacenamiento evento
Versión	1.0 (20/01/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	• [OBJ-0001] Introducción Evento
Descripción	El sistema deberá <i>utilizar el almacenamiento de los datos del evento con SharedPreferences</i>
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 28. NFR-0001 Tipo almacenamiento evento

NFR-0002	Tipo almacenamiento grupos
Versión	1.0 (20/01/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	• [OBJ-0002] Almacenamiento de Grupos
Descripción	El sistema deberá almacenar el nombre del grupo con una base de datos permanente, SQLite
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 29. NFR-0002 Tipo almacenamiento grupos

NFR-0003	Tipo almacenamiento participantes
Versión	1.0 (20/01/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	• [OBJ-0003] Almacenamiento Participantes
Descripción	El sistema deberá almacenar los datos de los participantes con una base de datos permanente, SQLite
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 30. NFR-0003 Tipo almacenamiento participantes

NFR-0004	Tipo almacenamiento exclusiones
Versión	1.0 (20/01/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	• [OBJ-0004] Gestionar Exclusiones
Descripción	El sistema deberá utilizar el almacenamiento de las exclusiones del evento con SharedPreferences
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 31. NFR-0004 Tipo almacenamiento exclusiones

NFR-0005	Resolución en dispositivos
Versión	1.0 (20/01/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	Ninguno
Descripción	El sistema deberá ajustarse a cualquier resolución de pantalla de dispositivo en el cual esté instalado
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 32. NFR-0005 Resolución en dispositivos

NFR-0006	Funcionamiento en dispositivos
Versión	1.0 (20/01/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	Ninguno
Descripción	El sistema deberá ejecutarse en sistemas operativos Android
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 33. NFR-0006 Funcionamiento en dispositivos

4.4 MATRIZ DE RASTREABILIDAD

TRM-0001	OBJ-0001	OBJ-0002	OBJ-0003	OBJ-0004	OBJ-0005
ERQ-0001	↗	-	-	-	-
ERQ-0002	↗	-	-	-	-
ERQ-0003	↗	-	-	-	-
ERQ-0004	↗	-	-	-	-
ERQ-0005	-	↗	-	-	-
ERQ-0006	-	↗	-	-	-
ERQ-0007	-	-	↗	-	-
ERQ-0008	-	-	↗	-	-
ERQ-0009	-	↗	-	-	-
ERQ-0010	-	-	↗	-	-
ERQ-0011	-	↗	-	-	-
ERQ-0012	-	↗	-	-	-
ERQ-0013	-	-	-	↗	-
ERQ-0014	-	-	-	-	↗
ERQ-0015	-	-	-	-	↗
ERQ-0016	-	-	-	-	↗
ERQ-0017	-	-	-	-	↗

Tabla 34. Matriz de rastreabilidad

4.5 DIAGRAMA DE CASOS DE USO

Se presentarán en este apartado el diagrama de actores intervinientes en el sistema y el diagrama de casos de uso.

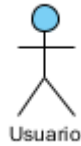


Figura 1. Diagrama de actores

ACT-0001	Usuario
Versión	1.0 (27/12/2013)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Descripción	Este actor representa a cualquier usuario que utiliza el sistema.
Comentarios	Ninguno

Tabla 35. ACT-0001 Usuario

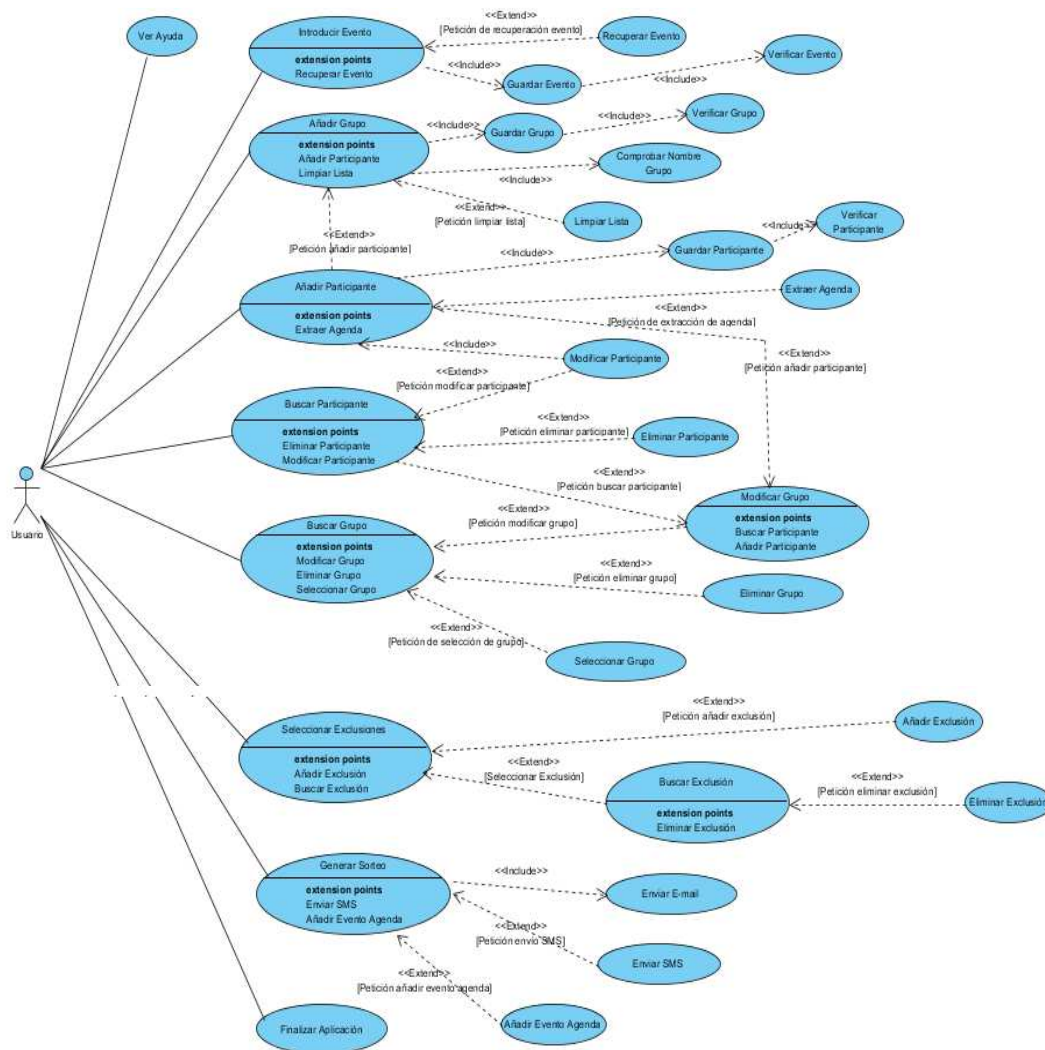


Figura 2. Diagrama de casos de uso

UC-0001	Ver Ayuda	
Versión	1.0 (27/12/2013)	
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez	
Fuentes	?	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el usuario selecciona en la pantalla principal el botón "Ayuda"</i>	
Precondición	PD	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El actor Usuario (ACT-0001) selecciona el botón "Ayuda" para leer la descripción del sistema.
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 36. UC-0001 Ver ayuda

UC-0002	Introducir Evento	
Versión	1.0 (28/12/2013)	
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez	
Fuentes	?	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el usuario selecciona en la pantalla principal el botón "Nuevo Grupo"</i> .	
Precondición	PD	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El actor Usuario (ACT-0001) pulsa el botón "Nuevo Grupo" en la pantalla principal para introducir un nuevo evento.
	2	Si hay un evento guardado, se realiza el caso de uso Recuperar Evento (UC-0003)
	3	Si no hay evento guardado o no se quiere recuperar, el actor Usuario (ACT-0001) introduce por teclado un nuevo evento.
	4	Si el usuario pulsa el botón "Siguiente", se realiza el caso de uso Guardar Evento (UC-0004)
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	4	Si el usuario pulsa el botón "Atrás", el sistema no revertirá ningún efecto, a continuación este caso de uso queda sin efecto
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 37. UC-0002 Introducir evento

UC-0003	Recuperar Evento						
Versión	1.0 (28/12/2013)						
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez						
Fuentes	?						
Dependencias	Ninguno						
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0002] Introducir Evento						
Precondición	Se deberá haber pulsado el botón "Nuevo Grupo" en la pantalla principal.						
Secuencia normal	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> <tr> <td>1</td><td>El sistema <i>presenta un cuadro de diálogo para recuperar un evento anterior.</i></td></tr> <tr> <td>2</td><td><i>Si el usuario pulsa "Recuperar", el sistema carga el último evento introducido y no finalizado.</i></td></tr> </table>	Paso	Acción	1	El sistema <i>presenta un cuadro de diálogo para recuperar un evento anterior.</i>	2	<i>Si el usuario pulsa "Recuperar", el sistema carga el último evento introducido y no finalizado.</i>
Paso	Acción						
1	El sistema <i>presenta un cuadro de diálogo para recuperar un evento anterior.</i>						
2	<i>Si el usuario pulsa "Recuperar", el sistema carga el último evento introducido y no finalizado.</i>						
Postcondición	PD						
Excepciones	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> <tr> <td>2</td><td><i>Si el usuario pulsa "No recuperar", el sistema en este caso de uso no revertirá ningún efecto, a continuación este caso de uso queda sin efecto</i></td></tr> </table>	Paso	Acción	2	<i>Si el usuario pulsa "No recuperar", el sistema en este caso de uso no revertirá ningún efecto, a continuación este caso de uso queda sin efecto</i>		
Paso	Acción						
2	<i>Si el usuario pulsa "No recuperar", el sistema en este caso de uso no revertirá ningún efecto, a continuación este caso de uso queda sin efecto</i>						
Rendimiento	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Tiempo máximo</th></tr> <tr> <td>-</td><td>-</td></tr> </table>	Paso	Tiempo máximo	-	-		
Paso	Tiempo máximo						
-	-						
Frecuencia esperada	PD						
Importancia	quedaría bien						
Urgencia	puede esperar						
Estado	validado						
Estabilidad	alta						
Comentarios	Ninguno						

Tabla 38. UC-0003 Recuperar evento

UC-0004	Guardar Evento						
Versión	1.0 (29/12/2013)						
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez						
Fuentes	?						
Dependencias	Ninguno						
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0002] Introducir Evento						
Precondición	Estar en el caso de uso "Introducir Evento"						
Secuencia normal	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> <tr> <td>1</td><td>Se realiza el caso de uso Verificar Evento (UC-0005)</td></tr> <tr> <td>2</td><td><i>Si la verificación es positiva, el sistema guarda el evento introducido.</i></td></tr> </table>	Paso	Acción	1	Se realiza el caso de uso Verificar Evento (UC-0005)	2	<i>Si la verificación es positiva, el sistema guarda el evento introducido.</i>
Paso	Acción						
1	Se realiza el caso de uso Verificar Evento (UC-0005)						
2	<i>Si la verificación es positiva, el sistema guarda el evento introducido.</i>						
Postcondición	PD						
Excepciones	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> <tr> <td>2</td><td><i>Si la verificación es negativa, el sistema no guardará nada, a continuación este caso de uso queda sin efecto</i></td></tr> </table>	Paso	Acción	2	<i>Si la verificación es negativa, el sistema no guardará nada, a continuación este caso de uso queda sin efecto</i>		
Paso	Acción						
2	<i>Si la verificación es negativa, el sistema no guardará nada, a continuación este caso de uso queda sin efecto</i>						
Rendimiento	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Tiempo máximo</th></tr> <tr> <td>-</td><td>-</td></tr> </table>	Paso	Tiempo máximo	-	-		
Paso	Tiempo máximo						
-	-						
Frecuencia esperada	PD						
Importancia	quedaría bien						
Urgencia	puede esperar						
Estado	validado						
Estabilidad	alta						
Comentarios	Ninguno						

Tabla 39. UC-0004 Guardar evento

UC-0005	Verificar Evento						
Versión	1.0 (29/12/2013)						
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez						
Fuentes	?						
Dependencias	Ninguno						
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0004] Guardar Evento						
Precondición	Estar en el caso de uso "Introducir Evento"						
Secuencia normal	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> <tr> <td>1</td><td>El sistema verifica el evento introducido</td></tr> <tr> <td>2</td><td>Si el evento es correcto, el sistema finalizará el caso de uso correctamente.</td></tr> </table>	Paso	Acción	1	El sistema verifica el evento introducido	2	Si el evento es correcto, el sistema finalizará el caso de uso correctamente.
Paso	Acción						
1	El sistema verifica el evento introducido						
2	Si el evento es correcto, el sistema finalizará el caso de uso correctamente.						
Postcondición	PD						
Excepciones	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> <tr> <td>2</td><td>Si el evento no es correcto, el sistema muestra unas notificaciones de error, a continuación este caso de uso queda sin efecto</td></tr> </table>	Paso	Acción	2	Si el evento no es correcto, el sistema muestra unas notificaciones de error, a continuación este caso de uso queda sin efecto		
Paso	Acción						
2	Si el evento no es correcto, el sistema muestra unas notificaciones de error, a continuación este caso de uso queda sin efecto						
Rendimiento	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Tiempo máximo</th></tr> <tr> <td>-</td><td>-</td></tr> </table>	Paso	Tiempo máximo	-	-		
Paso	Tiempo máximo						
-	-						
Frecuencia esperada	PD						
Importancia	vital						
Urgencia	inmediatamente						
Estado	validado						
Estabilidad	alta						
Comentarios	Ninguno						

Tabla 40. UC-0005 Verificar evento

UC-0006	Añadir Grupo														
Versión	1.0 (30/12/2013)														
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez														
Fuentes	?														
Dependencias	Ninguno														
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario pulse sobre "Crear Grupo" y desee añadir un grupo de participantes para el evento.														
Precondición	Haber introducido un evento valido en "Introducir Evento"														
Secuencia normal	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> <tr> <td>1</td><td>El actor Usuario (ACT-0001) seleccionará el botón "Crear Grupo" e introducirá el nombre del grupo de participantes a crear.</td></tr> <tr> <td>2</td><td>Si el usuario pulsa "Continuar", se realiza el caso de uso Verificar Nombre (UC-0020)</td></tr> <tr> <td>3</td><td>Si la verificación del nombre es correcta, el sistema continua la ejecución</td></tr> <tr> <td>4</td><td>Si el usuario desea añadir participantes al grupo, se realiza el caso de uso Añadir Participante (UC-0008)</td></tr> <tr> <td>5</td><td>Si el usuario pulsa el botón "Agregar", se realiza el caso de uso Guardar Grupo (UC-0014)</td></tr> <tr> <td>6</td><td>Si el guardado del grupo es correcto, el sistema finaliza el caso de uso correctamente.</td></tr> </table>	Paso	Acción	1	El actor Usuario (ACT-0001) seleccionará el botón "Crear Grupo" e introducirá el nombre del grupo de participantes a crear.	2	Si el usuario pulsa "Continuar", se realiza el caso de uso Verificar Nombre (UC-0020)	3	Si la verificación del nombre es correcta, el sistema continua la ejecución	4	Si el usuario desea añadir participantes al grupo, se realiza el caso de uso Añadir Participante (UC-0008)	5	Si el usuario pulsa el botón "Agregar", se realiza el caso de uso Guardar Grupo (UC-0014)	6	Si el guardado del grupo es correcto, el sistema finaliza el caso de uso correctamente.
Paso	Acción														
1	El actor Usuario (ACT-0001) seleccionará el botón "Crear Grupo" e introducirá el nombre del grupo de participantes a crear.														
2	Si el usuario pulsa "Continuar", se realiza el caso de uso Verificar Nombre (UC-0020)														
3	Si la verificación del nombre es correcta, el sistema continua la ejecución														
4	Si el usuario desea añadir participantes al grupo, se realiza el caso de uso Añadir Participante (UC-0008)														
5	Si el usuario pulsa el botón "Agregar", se realiza el caso de uso Guardar Grupo (UC-0014)														
6	Si el guardado del grupo es correcto, el sistema finaliza el caso de uso correctamente.														
Postcondición	PD														
Excepciones	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> <tr> <td>2</td><td>Si el usuario pulsa "Cancelar", el sistema en este caso de uso no revertirá ningún efecto, a continuación este caso de uso queda sin efecto</td></tr> <tr> <td>3</td><td>Si la verificación no es correcta, el sistema finaliza el caso de uso, a continuación este caso de uso queda sin efecto</td></tr> <tr> <td>4</td><td>Si se pulsa el botón "Atrás", el sistema ignorará el grupo creado y borrará todo lo asociado con el de la base de datos, a continuación este caso de uso queda sin efecto</td></tr> <tr> <td>5</td><td>Si se pulsa el botón "Atrás", el sistema ignorará el grupo creado y borrará todo lo asociado con el de la base de datos, a continuación este caso de uso queda sin efecto</td></tr> <tr> <td>6</td><td>Si el almacenamiento del grupo no es correcto, el sistema no realizará ninguna acción, a continuación este caso de uso continúa</td></tr> </table>	Paso	Acción	2	Si el usuario pulsa "Cancelar", el sistema en este caso de uso no revertirá ningún efecto, a continuación este caso de uso queda sin efecto	3	Si la verificación no es correcta, el sistema finaliza el caso de uso, a continuación este caso de uso queda sin efecto	4	Si se pulsa el botón "Atrás", el sistema ignorará el grupo creado y borrará todo lo asociado con el de la base de datos, a continuación este caso de uso queda sin efecto	5	Si se pulsa el botón "Atrás", el sistema ignorará el grupo creado y borrará todo lo asociado con el de la base de datos, a continuación este caso de uso queda sin efecto	6	Si el almacenamiento del grupo no es correcto, el sistema no realizará ninguna acción, a continuación este caso de uso continúa		
Paso	Acción														
2	Si el usuario pulsa "Cancelar", el sistema en este caso de uso no revertirá ningún efecto, a continuación este caso de uso queda sin efecto														
3	Si la verificación no es correcta, el sistema finaliza el caso de uso, a continuación este caso de uso queda sin efecto														
4	Si se pulsa el botón "Atrás", el sistema ignorará el grupo creado y borrará todo lo asociado con el de la base de datos, a continuación este caso de uso queda sin efecto														
5	Si se pulsa el botón "Atrás", el sistema ignorará el grupo creado y borrará todo lo asociado con el de la base de datos, a continuación este caso de uso queda sin efecto														
6	Si el almacenamiento del grupo no es correcto, el sistema no realizará ninguna acción, a continuación este caso de uso continúa														
Rendimiento	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Tiempo máximo</th></tr> <tr> <td>-</td><td>-</td></tr> </table>	Paso	Tiempo máximo	-	-										
Paso	Tiempo máximo														
-	-														
Frecuencia esperada	PD														
Importancia	importante														
Urgencia	hay presión														
Estado	validado														
Estabilidad	alta														
Comentarios	Ninguno														

Tabla 41. UC-0006 Añadir grupo

UC-0020	Comprobar Nombre Grupo	
Versión	1.0 (09/01/2014)	
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez	
Fuentes	?	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0006] Añadir Grupo	
Precondición	Estar en el caso de uso "Añadir Grupo"	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El sistema verifica el nombre introducido
	2	Si el nombre es válido, el sistema concluye el caso de uso adecuadamente.
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Si el nombre no es válido, el sistema muestra una notificación, a continuación este caso de uso queda sin efecto
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 42. UC-0020 Comprobar nombre grupo

UC-0014	Guardar Grupo	
Versión	1.0 (07/01/2014)	
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez	
Fuentes	?	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0006] Añadir Grupo	
Precondición	Introducir un nombre de grupo	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Se realiza el caso de uso Verificar Grupo (UC-0015)
	2	Si la verificación es correcta, el sistema guarda el nombre del grupo en la base de datos.
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Si la verificación no es correcta, el sistema no almacenará ningún valor en la base de datos, a continuación este caso de uso queda sin efecto
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 43. UC-0014 Guardar grupo

UC-0015	Verificar Grupo
Versión	1.0 (07/01/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	Ninguno
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0014] Guardar Grupo
Precondición	Haber introducido un nombre de grupo
Secuencia normal	Paso
	Acción
	1 El sistema <i>verifica los componentes del grupo</i>
	2 Si el grupo es correcto, el sistema <i>finaliza el caso de uso correctamente.</i>
Postcondición	PD
Excepciones	Paso
	Acción
	2 Si el grupo no es correcto, el sistema <i>mostrará una notificación</i> , a continuación este caso de uso <i>queda sin efecto</i>
Rendimiento	Paso
	Tiempo máximo
	-
Frecuencia esperada	PD
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 44. UC-0015 Verificar grupo

UC-0030	Limpiar Lista
Versión	1.0 (14/04/2014)
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez
Fuentes	?
Dependencias	Ninguno
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0006] Añadir Grupo
Precondición	PD
Secuencia normal	Paso
	Acción
	1 El sistema <i>pedirá confirmación para llevar a cabo el borrado de todos los participantes asociados al grupo</i>
	2 Si el usuario pulsa "Si", el sistema <i>borrará todos los participantes de ese grupo y el caso de uso finaliza correctamente.</i>
Postcondición	PD
Excepciones	Paso
	Acción
	2 Si el usuario pulsa "No", el sistema <i>no realizará ninguna acción</i> , a continuación este caso de uso <i>queda sin efecto</i>
Rendimiento	Paso
	Tiempo máximo
	-
Frecuencia esperada	PD
Importancia	quedaría bien
Urgencia	puede esperar
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Tabla 45. UC-0030 Limpiar lista

UC-0008	Añadir Participante	
Versión	1.0 (03/01/2014)	
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez	
Fuentes	?	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario pulse "Nuevo Participante" o durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0006] Añadir Grupo , [UC-0012] Modificar Participante , [UC-0019] Modificar Grupo	
Precondición	Haber pulsado "Nuevo Participante" en la pantalla Nuevo Grupo	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Si el usuario quiere añadir un participante contenido en la agenda de su teléfono, se realiza el caso de uso Extraer Agenda (UC-0009)
	2	Si se quiere introducir o modificar un participante manualmente, el actor Usuario (ACT-0001) rellenará los campos con los datos del participante
	3	Si el usuario quiere añadir el participante pulsará el botón "Agregar", se realiza el caso de uso Guardar Participante (UC-0016)
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	3	Si el usuario pulsa el botón "Atrás", el sistema en este caso de uso no revertirá ningún efecto, a continuación este caso de uso queda sin efecto
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 46. UC-0008 Añadir Participante

UC-0009	Extraer Agenda	
Versión	1.0 (03/01/2014)	
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez	
Fuentes	?	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0008] Añadir Participante	
Precondición	Estar en el caso de uso "Añadir Participante"	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El actor Usuario (ACT-0001) seleccionará el participante deseado de la agenda del teléfono
	2	Si el usuario selecciona un contacto, el sistema finalizará el caso de uso correctamente
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Si el usuario pulsa el botón "Atrás" del teléfono, el sistema en este caso de uso no revertirá ningún efecto, a continuación este caso de uso queda sin efecto
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	quedaría bien	
Urgencia	puede esperar	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 47. UC-0009 Extraer Agenda

UC-0016	Guardar Participante	
Versión	1.0 (07/01/2014)	
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez	
Fuentes	?	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0008] Añadir Participante	
Precondición	Introducir un participante	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Se realiza el caso de uso Verificar Participante (UC-0010)
	2	Si la verificación es correcta, el sistema guarda el participante en la base de datos.
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Si la verificación no es correcta, el sistema no almacenará ningún valor en la base de datos, a continuación este caso de uso queda sin efecto
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 48. UC-0016 Guardar Participante

UC-0010	Verificar Participante	
Versión	1.0 (03/01/2014)	
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez	
Fuentes	?	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0016] Guardar Participante	
Precondición		
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El sistema verifica el participante introducido.
	2	Si el participante es válido, el sistema termina el caso de uso adecuadamente.
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Si el participante no es válido, el sistema muestra una notificación, a continuación este caso de uso queda sin efecto
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 49. UC-0010 Verificar Participante

UC-0011	Buscar Participante						
Versión	1.0 (04/01/2014)						
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez						
Fuentes	?						
Dependencias	Ninguno						
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el usuario seleccione un participante de un grupo</i> o durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0019] Modificar Grupo						
Precondición	Haber creado un grupo anteriormente						
Secuencia normal	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> <tr> <td>1</td><td>Si el usuario quiere modificar el participante seleccionará el botón "Modificar", se realiza el caso de uso Modificar Participante (UC-0012)</td></tr> <tr> <td>2</td><td>Si el usuario quiere eliminar el participante seleccionará el botón "Eliminar", se realiza el caso de uso Eliminar Participante (UC-0013)</td></tr> </table>	Paso	Acción	1	Si el usuario quiere modificar el participante seleccionará el botón "Modificar", se realiza el caso de uso Modificar Participante (UC-0012)	2	Si el usuario quiere eliminar el participante seleccionará el botón "Eliminar", se realiza el caso de uso Eliminar Participante (UC-0013)
Paso	Acción						
1	Si el usuario quiere modificar el participante seleccionará el botón "Modificar", se realiza el caso de uso Modificar Participante (UC-0012)						
2	Si el usuario quiere eliminar el participante seleccionará el botón "Eliminar", se realiza el caso de uso Eliminar Participante (UC-0013)						
Postcondición	PD						
Excepciones	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> <tr> <td>1</td><td>Si el usuario no desea realizar ningún cambio, el actor Usuario (ACT-0001) pulsará "Cancelar", a continuación este caso de uso <i>queda sin efecto</i></td></tr> <tr> <td>2</td><td>Si el usuario no desea realizar ningún cambio, el actor Usuario (ACT-0001) pulsará "Cancelar", a continuación este caso de uso <i>queda sin efecto</i></td></tr> </table>	Paso	Acción	1	Si el usuario no desea realizar ningún cambio, el actor Usuario (ACT-0001) pulsará "Cancelar", a continuación este caso de uso <i>queda sin efecto</i>	2	Si el usuario no desea realizar ningún cambio, el actor Usuario (ACT-0001) pulsará "Cancelar", a continuación este caso de uso <i>queda sin efecto</i>
Paso	Acción						
1	Si el usuario no desea realizar ningún cambio, el actor Usuario (ACT-0001) pulsará "Cancelar", a continuación este caso de uso <i>queda sin efecto</i>						
2	Si el usuario no desea realizar ningún cambio, el actor Usuario (ACT-0001) pulsará "Cancelar", a continuación este caso de uso <i>queda sin efecto</i>						
Rendimiento	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Tiempo máximo</th></tr> <tr> <td>-</td><td>-</td></tr> </table>	Paso	Tiempo máximo	-	-		
Paso	Tiempo máximo						
-	-						
Frecuencia esperada	PD						
Importancia	vital						
Urgencia	inmediatamente						
Estado	validado						
Estabilidad	alta						
Comentarios	Ninguno						

Tabla 50. UC-0011 Buscar Participante

UC-0012	Modificar Participante						
Versión	1.0 (07/01/2014)						
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez						
Fuentes	?						
Dependencias	Ninguno						
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0011] Buscar Participante						
Precondición	Seleccionar un participante						
Secuencia normal	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> <tr> <td>1</td><td>El sistema carga los datos del participante a modificar.</td></tr> <tr> <td>2</td><td>Se realiza el caso de uso Añadir Participante (UC-0008)</td></tr> </table>	Paso	Acción	1	El sistema carga los datos del participante a modificar.	2	Se realiza el caso de uso Añadir Participante (UC-0008)
Paso	Acción						
1	El sistema carga los datos del participante a modificar.						
2	Se realiza el caso de uso Añadir Participante (UC-0008)						
Postcondición	PD						
Excepciones	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> <tr> <td>-</td><td>-</td></tr> </table>	Paso	Acción	-	-		
Paso	Acción						
-	-						
Rendimiento	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Tiempo máximo</th></tr> <tr> <td>-</td><td>-</td></tr> </table>	Paso	Tiempo máximo	-	-		
Paso	Tiempo máximo						
-	-						
Frecuencia esperada	PD						
Importancia	quedaría bien						
Urgencia	puede esperar						
Estado	validado						
Estabilidad	alta						
Comentarios	Ninguno						

Tabla 51. UC-0012 Modificar Participante

UC-0013	Eliminar Participante				
Versión	1.0 (07/01/2014)				
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez				
Fuentes	?				
Dependencias	Ninguno				
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0011] Buscar Participante				
Precondición	Seleccionar un participante				
Secuencia normal	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> <tr> <td>1</td><td>Si el usuario quiere eliminar el participante, el actor Usuario (ACT-0001) pulsará "Si" y este será eliminado y el caso de uso acabará adecuadamente.</td></tr> </table>	Paso	Acción	1	Si el usuario quiere eliminar el participante, el actor Usuario (ACT-0001) pulsará "Si" y este será eliminado y el caso de uso acabará adecuadamente.
Paso	Acción				
1	Si el usuario quiere eliminar el participante, el actor Usuario (ACT-0001) pulsará "Si" y este será eliminado y el caso de uso acabará adecuadamente.				
Postcondición	PD				
Excepciones	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> <tr> <td>1</td><td>Si el usuario no quiere eliminarlo, el actor Usuario (ACT-0001) pulsará "No", a continuación este caso de uso queda sin efecto</td></tr> </table>	Paso	Acción	1	Si el usuario no quiere eliminarlo, el actor Usuario (ACT-0001) pulsará "No", a continuación este caso de uso queda sin efecto
Paso	Acción				
1	Si el usuario no quiere eliminarlo, el actor Usuario (ACT-0001) pulsará "No", a continuación este caso de uso queda sin efecto				
Rendimiento	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Tiempo máximo</th></tr> <tr> <td>-</td><td>-</td></tr> </table>	Paso	Tiempo máximo	-	-
Paso	Tiempo máximo				
-	-				
Frecuencia esperada	PD				
Importancia	quedaría bien				
Urgencia	puede esperar				
Estado	validado				
Estabilidad	alta				
Comentarios	Ninguno				

Tabla 52. UC-0013 Eliminar Participante

UC-0017	Buscar Grupo								
Versión	1.0 (07/01/2014)								
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez								
Fuentes	?								
Dependencias	Ninguno								
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario seleccione un grupo creado anteriormente.								
Precondición	Tener grupos ya creados anteriormente								
Secuencia normal	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> <tr> <td>1</td><td>Si el usuario quiere eliminar un grupo introducido seleccionará el botón "Eliminar", se realiza el caso de uso Eliminar Grupo (UC-0018)</td></tr> <tr> <td>2</td><td>Si el usuario desea modificar un grupo ya creado seleccionará el botón "Modificar", se realiza el caso de uso Modificar Grupo (UC-0019)</td></tr> <tr> <td>3</td><td>Si el usuario desea elegir un grupo para realizar el evento seleccionará el botón "Seleccionar", se realiza el caso de uso Seleccionar Grupo (UC-0021)</td></tr> </table>	Paso	Acción	1	Si el usuario quiere eliminar un grupo introducido seleccionará el botón "Eliminar", se realiza el caso de uso Eliminar Grupo (UC-0018)	2	Si el usuario desea modificar un grupo ya creado seleccionará el botón "Modificar", se realiza el caso de uso Modificar Grupo (UC-0019)	3	Si el usuario desea elegir un grupo para realizar el evento seleccionará el botón "Seleccionar", se realiza el caso de uso Seleccionar Grupo (UC-0021)
Paso	Acción								
1	Si el usuario quiere eliminar un grupo introducido seleccionará el botón "Eliminar", se realiza el caso de uso Eliminar Grupo (UC-0018)								
2	Si el usuario desea modificar un grupo ya creado seleccionará el botón "Modificar", se realiza el caso de uso Modificar Grupo (UC-0019)								
3	Si el usuario desea elegir un grupo para realizar el evento seleccionará el botón "Seleccionar", se realiza el caso de uso Seleccionar Grupo (UC-0021)								
Postcondición	PD								
Excepciones	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> <tr> <td>1</td><td>Si el usuario no requiere ninguna acción pulsará el boton "Cancelar", el sistema no realizará ninguna acción, a continuación este caso de uso queda sin efecto</td></tr> <tr> <td>2</td><td>Si el usuario no requiere ninguna acción pulsará el boton "Cancelar", el sistema no realizará ninguna acción, a continuación este caso de uso queda sin efecto</td></tr> <tr> <td>3</td><td>Si el usuario no requiere ninguna acción pulsará el boton "Cancelar", el sistema no realizará ninguna acción, a continuación este caso de uso queda sin efecto</td></tr> </table>	Paso	Acción	1	Si el usuario no requiere ninguna acción pulsará el boton "Cancelar", el sistema no realizará ninguna acción, a continuación este caso de uso queda sin efecto	2	Si el usuario no requiere ninguna acción pulsará el boton "Cancelar", el sistema no realizará ninguna acción, a continuación este caso de uso queda sin efecto	3	Si el usuario no requiere ninguna acción pulsará el boton "Cancelar", el sistema no realizará ninguna acción, a continuación este caso de uso queda sin efecto
Paso	Acción								
1	Si el usuario no requiere ninguna acción pulsará el boton "Cancelar", el sistema no realizará ninguna acción, a continuación este caso de uso queda sin efecto								
2	Si el usuario no requiere ninguna acción pulsará el boton "Cancelar", el sistema no realizará ninguna acción, a continuación este caso de uso queda sin efecto								
3	Si el usuario no requiere ninguna acción pulsará el boton "Cancelar", el sistema no realizará ninguna acción, a continuación este caso de uso queda sin efecto								
Rendimiento	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Tiempo máximo</th></tr> <tr> <td>-</td><td>-</td></tr> </table>	Paso	Tiempo máximo	-	-				
Paso	Tiempo máximo								
-	-								
Frecuencia esperada	PD								
Importancia	vital								
Urgencia	inmediatamente								
Estado	validado								
Estabilidad	alta								
Comentarios	Ninguno								

Tabla 53. UC-0017 Buscar Grupo

UC-0018	Eliminar Grupo	
Versión	1.0 (07/01/2014)	
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez	
Fuentes	?	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0017] Buscar Grupo	
Precondición	Seleccionar un grupo	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El sistema pedirá confirmación para eliminar el grupo.
	2	Si el usuario pulsa "Sí", el sistema eliminará el nombre del grupo y sus participantes de la base de datos y finalizará el caso de uso correctamente.
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Si el usuario pulsa "No", el sistema no revertirá ningún efecto, a continuación este caso de uso queda sin efecto
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 54. UC-0018 Eliminar Grupo

UC-0019	Modificar Grupo	
Versión	1.0 (07/01/2014)	
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez	
Fuentes	?	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0017] Buscar Grupo	
Precondición	Seleccionar un grupo ya creado	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Si el usuario quiere modificar los participantes del grupo, se realiza el caso de uso Buscar Participante (UC-0011)
	2	Si el usuario quiere añadir más participantes, se realiza el caso de uso Añadir Participante (UC-0008)
	3	Si el usuario pulsa "Añadir", el sistema guardará los cambios en los participantes del grupo.
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el usuario pulsa el botón "Atrás", el sistema no realizará ninguna acción, a continuación este caso de uso queda sin efecto
	2	Si el usuario pulsa el botón "Atrás", el sistema no realizará ninguna acción, a continuación este caso de uso queda sin efecto
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 55. UC-0019 Modificar Grupo

UC-0021	Seleccionar Grupo	
Versión	1.0 (09/01/2014)	
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez	
Fuentes	?	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0017] Buscar Grupo	
Precondición	Haber introducido algún grupo anteriormente	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El sistema seleccionará el grupo para realizar el evento y lo mostrará en la casilla de selección.
	2	El sistema permitirá continuar con el flujo de la aplicación y finalizará el caso de uso correctamente.
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 56. UC-0021 Seleccionar Grupo

UC-0022	Seleccionar Exclusiones	
Versión	1.0 (09/01/2014)	
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez	
Fuentes	?	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el usuario quiera elegir realizar exclusiones</i> .	
Precondición	PD	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Si el usuario desea exclusiones marcará "Realizar Exclusiones", se realiza el caso de uso Añadir Exclusión (UC-0023)
	2	Si el usuario pulsa el botón "Ver", se realiza el caso de uso Buscar Exclusión (UC-0024)
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 57. UC-0022 Seleccionar Exclusiones

UC-0023	Añadir Exclusión	
Versión	1.0 (09/01/2014)	
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez	
Fuentes	?	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0022] Seleccionar Exclusiones	
Precondición	Haber marcado "Realizar exclusiones"	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El actor Usuario (ACT-0001) seleccionará a los participantes que querrá excluir
	2	Si pulsa el botón "Añadir", el sistema añadirá la exclusión a la lista de exclusiones
	3	El sistema finaliza el caso de uso correctamente
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Si no se pulsa "Añadir", el sistema no realizará el cambio ni la inclusión de esta exclusión, a continuación este caso de uso continúa
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 58. UC-0023 Añadir Exclusión

UC-0024	Buscar Exclusión	
Versión	1.0 (09/01/2014)	
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez	
Fuentes	?	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0022] Seleccionar Exclusiones	
Precondición	Haber realizado exclusiones	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El sistema lista las exclusiones que el usuario ha realizado.
	2	Si el usuario selecciona una exclusión, se realiza el caso de uso Eliminar Exclusión (UC-0025)
	3	El sistema finaliza el caso de uso adecuadamente.
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Si el usuario pulsa "Atrás", el sistema en este caso de uso no realiza ninguna acción, a continuación este caso de uso queda sin efecto
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 59. UC-0024 Buscar Exclusión

UC-0025	Eliminar Exclusión						
Versión	1.0 (11/01/2014)						
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez						
Fuentes	?						
Dependencias	Ninguno						
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0024] Buscar Exclusión						
Precondición	Haber realizado exclusiones						
Secuencia normal	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> <tr> <td>1</td><td>Si el usuario pulsa "Eliminar", el sistema eliminará la exclusión</td></tr> <tr> <td>2</td><td>El sistema finaliza el caso de uso correctamente.</td></tr> </table>	Paso	Acción	1	Si el usuario pulsa "Eliminar", el sistema eliminará la exclusión	2	El sistema finaliza el caso de uso correctamente.
Paso	Acción						
1	Si el usuario pulsa "Eliminar", el sistema eliminará la exclusión						
2	El sistema finaliza el caso de uso correctamente.						
Postcondición	PD						
Excepciones	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> <tr> <td>1</td><td>Si el usuario pulsa "Cancelar", el sistema no revertirá ningún efecto, a continuación este caso de uso queda sin efecto</td></tr> </table>	Paso	Acción	1	Si el usuario pulsa "Cancelar", el sistema no revertirá ningún efecto, a continuación este caso de uso queda sin efecto		
Paso	Acción						
1	Si el usuario pulsa "Cancelar", el sistema no revertirá ningún efecto, a continuación este caso de uso queda sin efecto						
Rendimiento	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Tiempo máximo</th></tr> <tr> <td>-</td><td>-</td></tr> </table>	Paso	Tiempo máximo	-	-		
Paso	Tiempo máximo						
-	-						
Frecuencia esperada	PD						
Importancia	importante						
Urgencia	hay presión						
Estado	validado						
Estabilidad	alta						
Comentarios	Ninguno						

Tabla 60. UC-0025 Eliminar Exclusión

UC-0026	Generar Sorteo														
Versión	1.0 (11/01/2014)														
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez														
Fuentes	?														
Dependencias	Ninguno														
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario desee generar el sorteo para el grupo y las exclusiones realizadas														
Precondición	Haber seleccionado un grupo de participantes														
Secuencia normal	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> <tr> <td>1</td><td>Si el usuario requiere la generación del sorteo, el actor Usuario (ACT-0001) seleccionará el botón "Generar Sorteo"</td></tr> <tr> <td>2</td><td>El sistema realizará la asignación del sorteo entre los participantes.</td></tr> <tr> <td>3</td><td>Se realiza el caso de uso Enviar E-mail (UC-0027)</td></tr> <tr> <td>4</td><td>Si el usuario lo requiere, se realiza el caso de uso Enviar SMS (UC-0028)</td></tr> <tr> <td>5</td><td>El sistema borrará los datos almacenados del evento que acaba de ser realizado.</td></tr> <tr> <td>6</td><td>El sistema finaliza el caso de uso adecuadamente.</td></tr> </table>	Paso	Acción	1	Si el usuario requiere la generación del sorteo, el actor Usuario (ACT-0001) seleccionará el botón "Generar Sorteo"	2	El sistema realizará la asignación del sorteo entre los participantes.	3	Se realiza el caso de uso Enviar E-mail (UC-0027)	4	Si el usuario lo requiere, se realiza el caso de uso Enviar SMS (UC-0028)	5	El sistema borrará los datos almacenados del evento que acaba de ser realizado.	6	El sistema finaliza el caso de uso adecuadamente.
Paso	Acción														
1	Si el usuario requiere la generación del sorteo, el actor Usuario (ACT-0001) seleccionará el botón "Generar Sorteo"														
2	El sistema realizará la asignación del sorteo entre los participantes.														
3	Se realiza el caso de uso Enviar E-mail (UC-0027)														
4	Si el usuario lo requiere, se realiza el caso de uso Enviar SMS (UC-0028)														
5	El sistema borrará los datos almacenados del evento que acaba de ser realizado.														
6	El sistema finaliza el caso de uso adecuadamente.														
Postcondición	PD														
Excepciones	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Acción</th></tr> <tr> <td>1</td><td>Si el usuario desea realizar unas últimas modificaciones en los datos, el actor Usuario (ACT-0001) seleccionará el botón "Modificar Datos", a continuación este caso de uso queda sin efecto</td></tr> </table>	Paso	Acción	1	Si el usuario desea realizar unas últimas modificaciones en los datos, el actor Usuario (ACT-0001) seleccionará el botón "Modificar Datos", a continuación este caso de uso queda sin efecto										
Paso	Acción														
1	Si el usuario desea realizar unas últimas modificaciones en los datos, el actor Usuario (ACT-0001) seleccionará el botón "Modificar Datos", a continuación este caso de uso queda sin efecto														
Rendimiento	<table> <tr> <th>Paso</th><th>Tiempo máximo</th></tr> <tr> <td>-</td><td>-</td></tr> </table>	Paso	Tiempo máximo	-	-										
Paso	Tiempo máximo														
-	-														
Frecuencia esperada	PD														
Importancia	vital														
Urgencia	inmediatamente														
Estado	validado														
Estabilidad	alta														
Comentarios	Ninguno														

Tabla 61. UC- 0026 Generar Sorteo

UC-0027	Enviar E-mail	
Versión	1.0 (11/01/2014)	
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez	
Fuentes	?	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0026] Generar Sorteo	
Precondición	Realizar caso de uso "Generar Sorteo"	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El sistema envía un email a cada participante.
	2	El sistema finaliza el caso de uso correctamente.
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	en construcción	
Estabilidad	media	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 62. UC-0027 Enviar E-mail

UC-0028	Enviar SMS	
Versión	1.0 (11/01/2014)	
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez	
Fuentes	?	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0026] Generar Sorteo	
Precondición	Realizar caso de uso "Generar Sorteo"	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El sistema envía un SMS a cada participante que tenga móvil asociado con los datos.
	2	El sistema finaliza el caso de uso correctamente.
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	en construcción	
Estabilidad	media	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 63. UC-0028 Enviar SMS

UC-0031	Añadir evento agenda	
Versión	1.0 (16/06/2014)	
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez	
Fuentes	?	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0026] Generar Sorteo	
Precondición	PD	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El sistema abrirá un evento para añadirlo a el calendario
	2	Si el usuario está de acuerdo con los datos y desea añadirlo pulsará "Guardar", el sistema recordará el evento
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Si el usuario pulsa "Cancelar", el sistema no realizará ninguna acción, a continuación este caso de uso queda sin efecto
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	importante	
Urgencia	puede esperar	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 64. UC-0031 Añadir Evento Agenda

UC-0029	Finalizar Aplicación	
Versión	1.0 (11/01/2014)	
Autores	• Quintín Sanabria Sánchez	
Fuentes	?	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario quiera abandonar la aplicación.	
Precondición	PD	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El actor Usuario (ACT-0001) seleccionará el botón "Salir" la pantalla principal.
	2	Si el usuario lo requiere pulsando "Si", el sistema finalizará la aplicación.
	3	El sistema finalizará el caso de uso adecuadamente.
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Si el usuario pulsa "No", el sistema no realizará ninguna acción, a continuación este caso de uso queda sin efecto
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

Tabla 65. UC-0029 Finalizar Aplicación

4.6 DIAGRAMAS DE SECUENCIA

En este apartado se recogerán todos los diagramas de secuencia asociados a la aplicación.

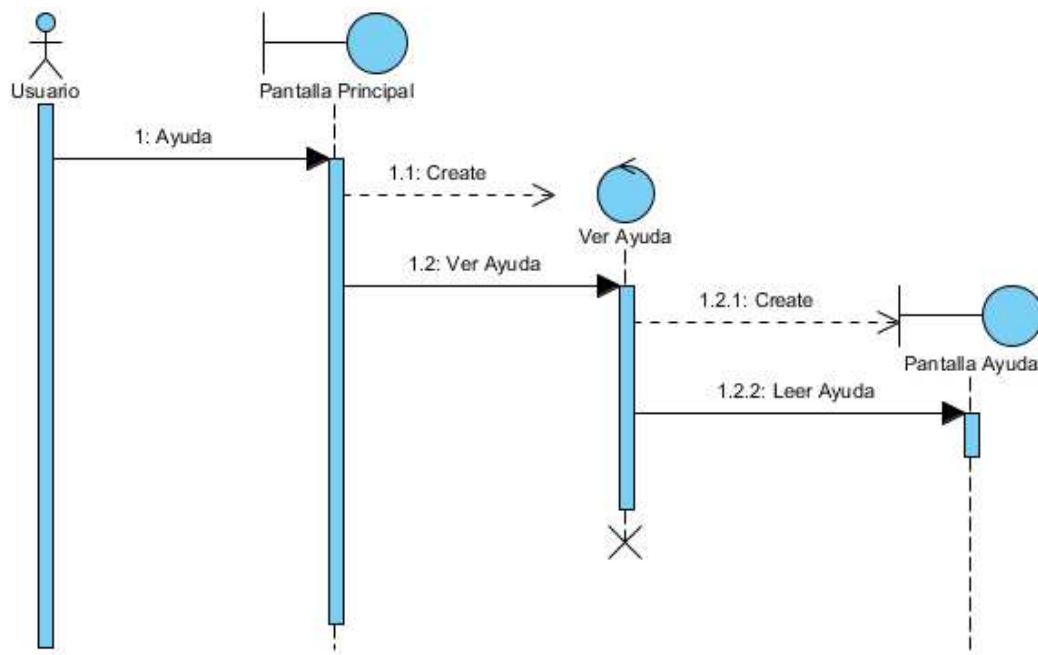


Figura 3. Diagrama Secuencia Ver Ayuda

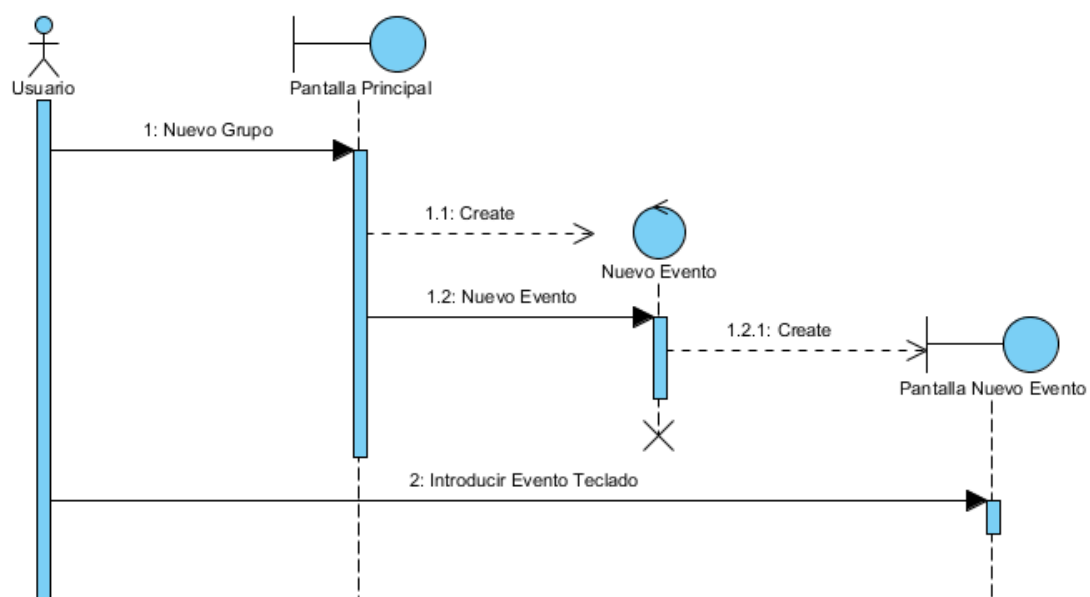


Figura 4. Diagrama Secuencia Introducir Evento

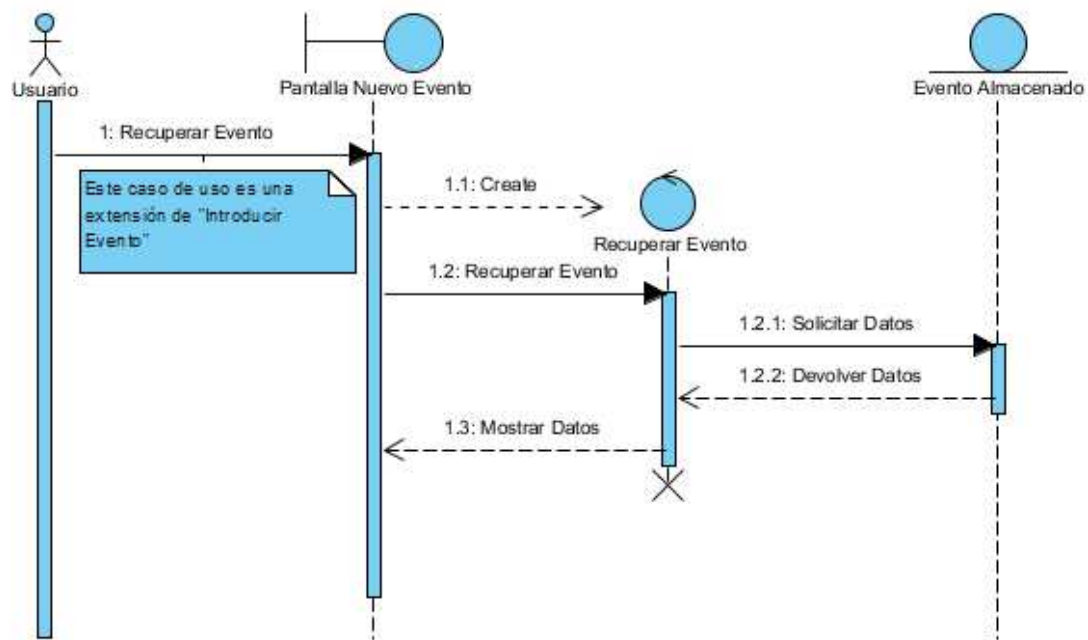


Figura 5. Diagrama Secuencia Recuperar Evento

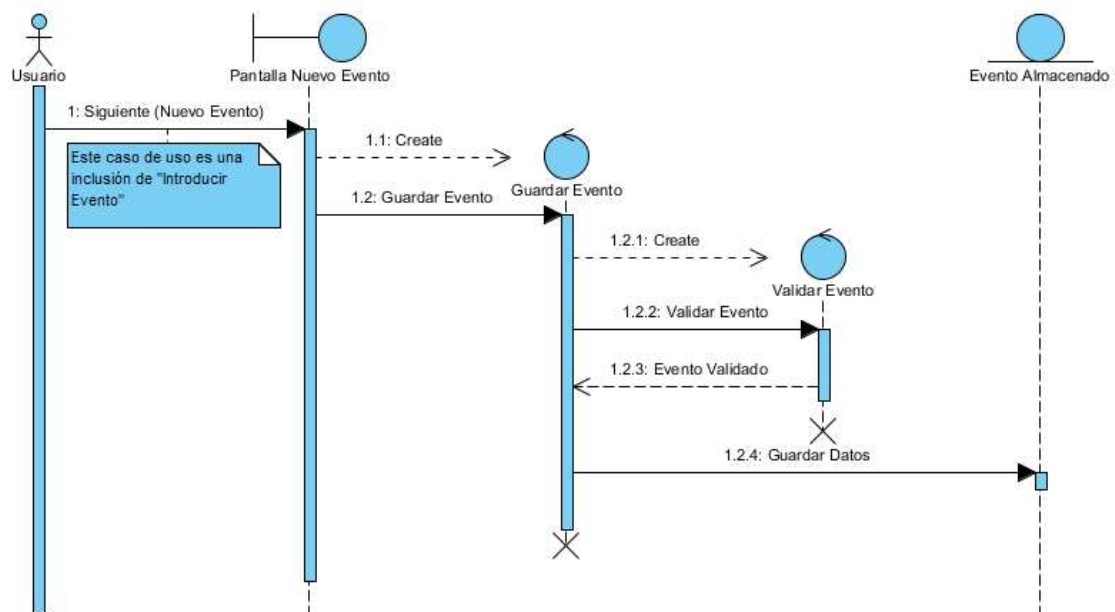


Figura 6. Diagrama Secuencia Guardar Evento

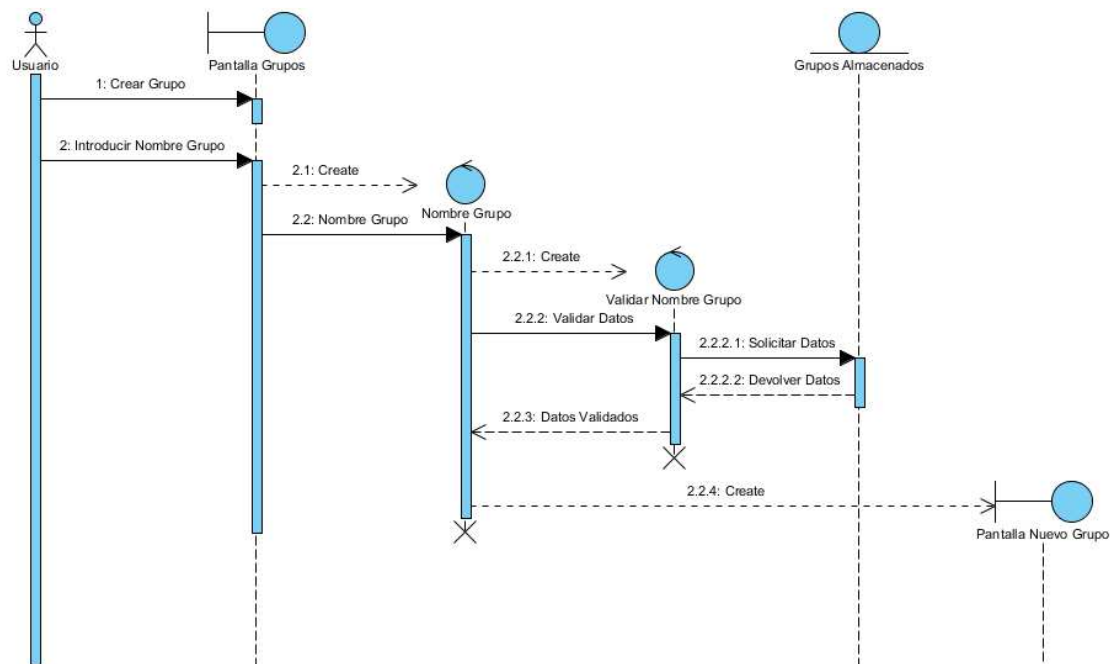


Figura 7. Diagrama Secuencia Añadir Grupo

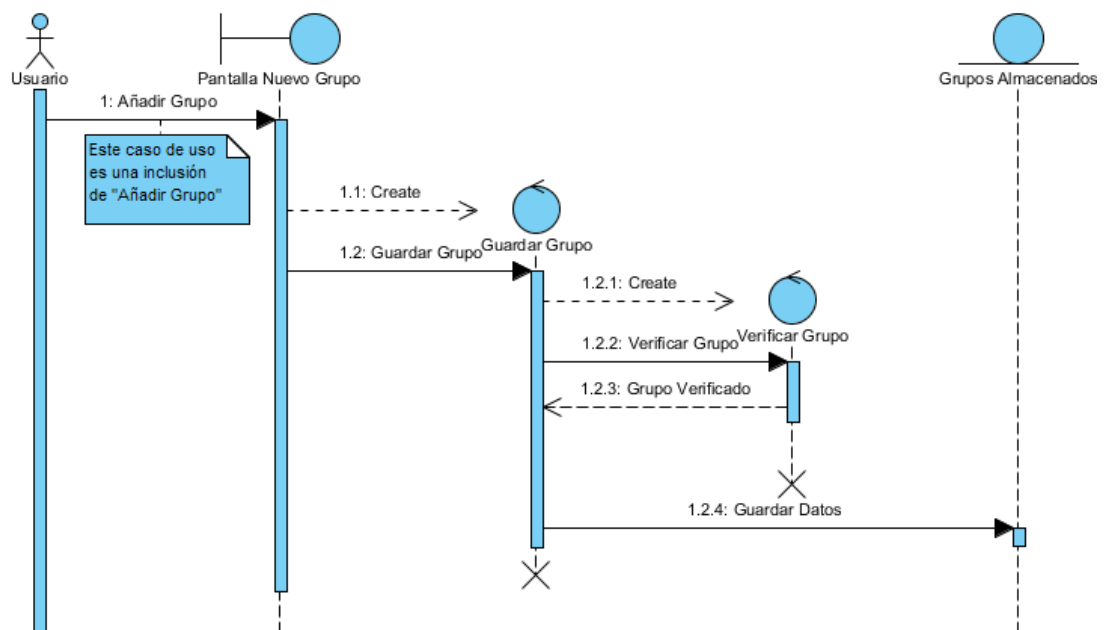


Figura 8. Diagrama Secuencia Guardar Grupo

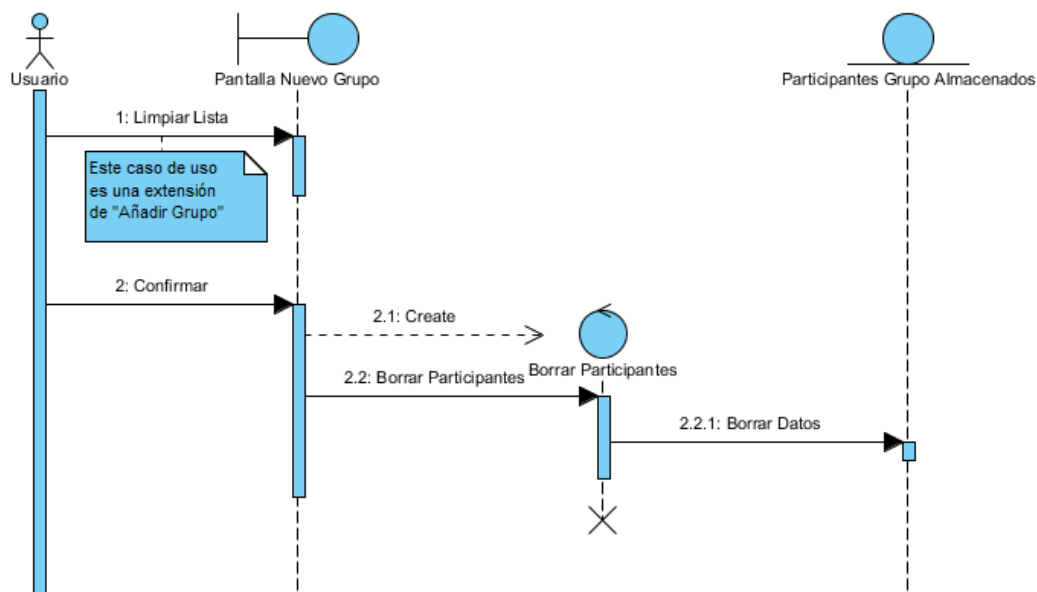


Figura 9. Diagrama Secuencia Limpiar Lista

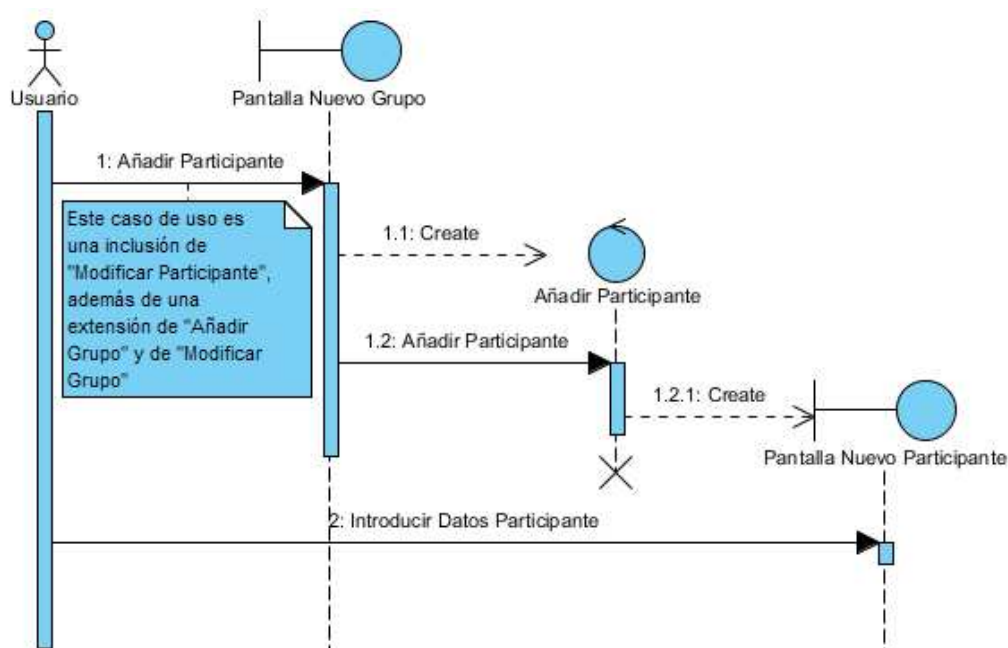


Figura 10. Diagrama Secuencia Añadir Participante

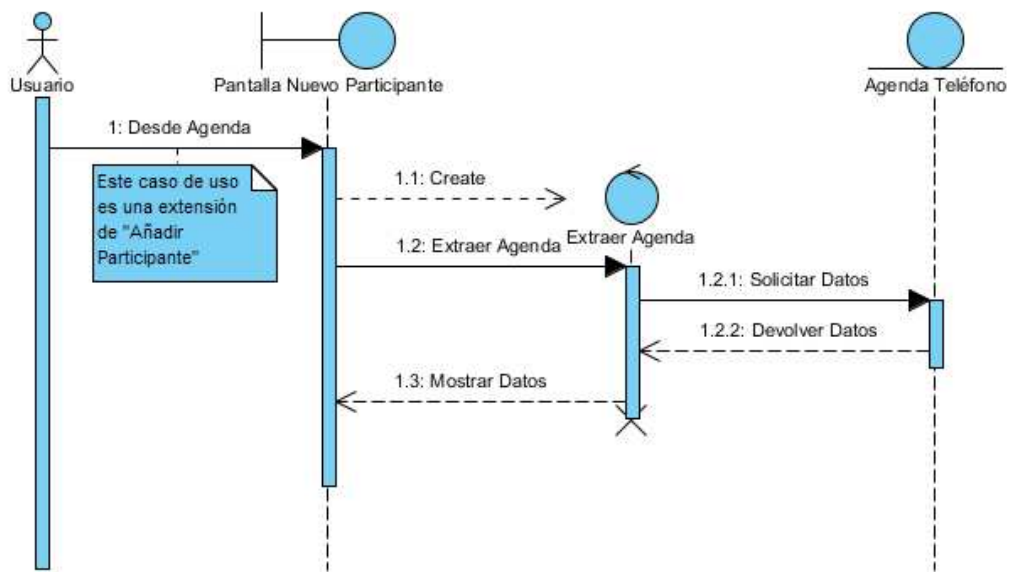


Figura 11. Diagrama Secuencia Extraer Agenda

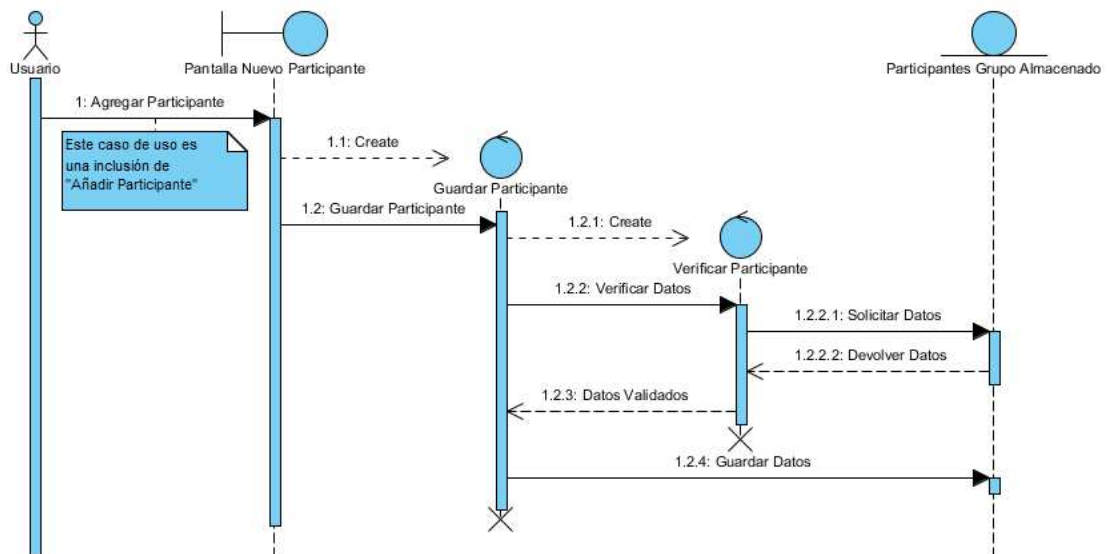


Figura 12. Diagrama Secuencia Guardar Participante

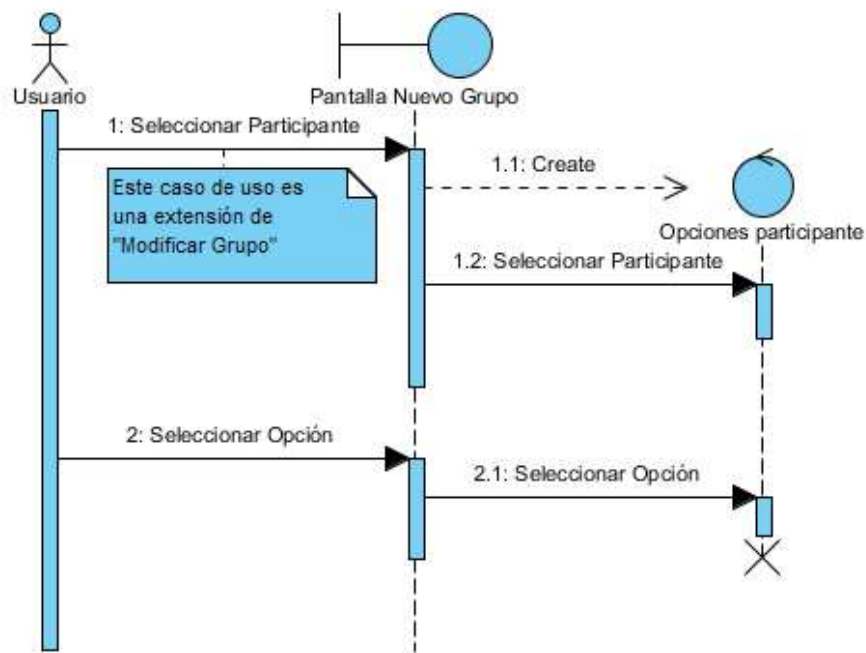


Figura 13. Diagrama Secuencia Buscar Participante

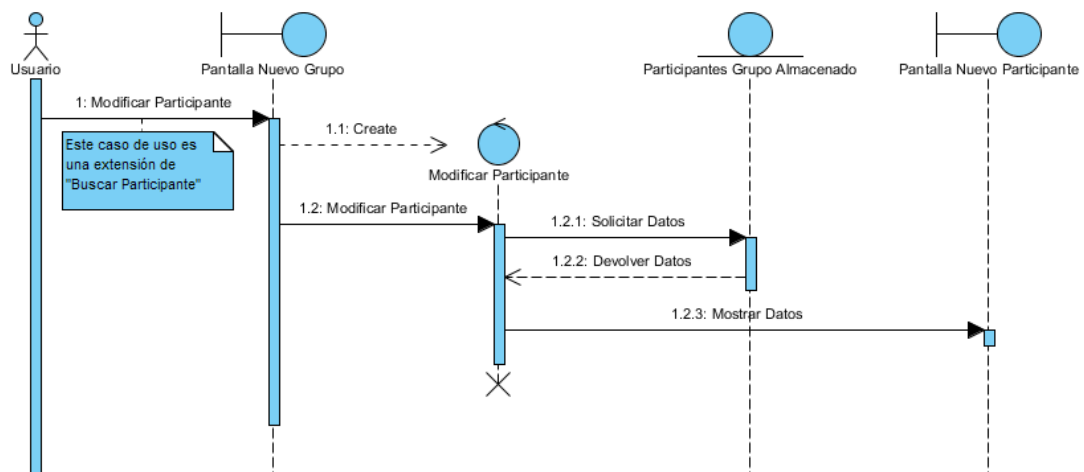


Figura 14. Diagrama Secuencia Modificar Participante

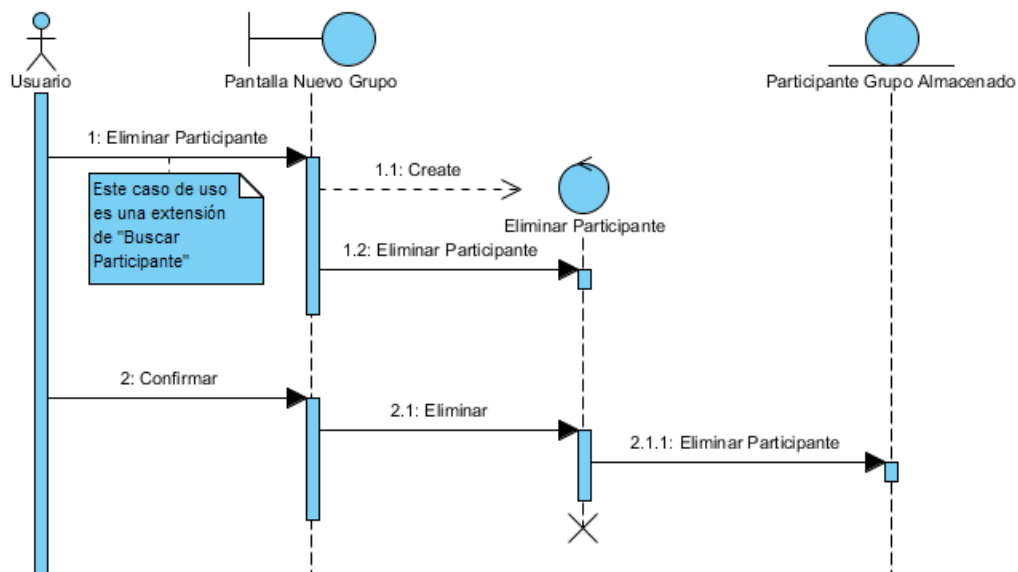


Figura 15. Diagrama Secuencia Eliminar Participante

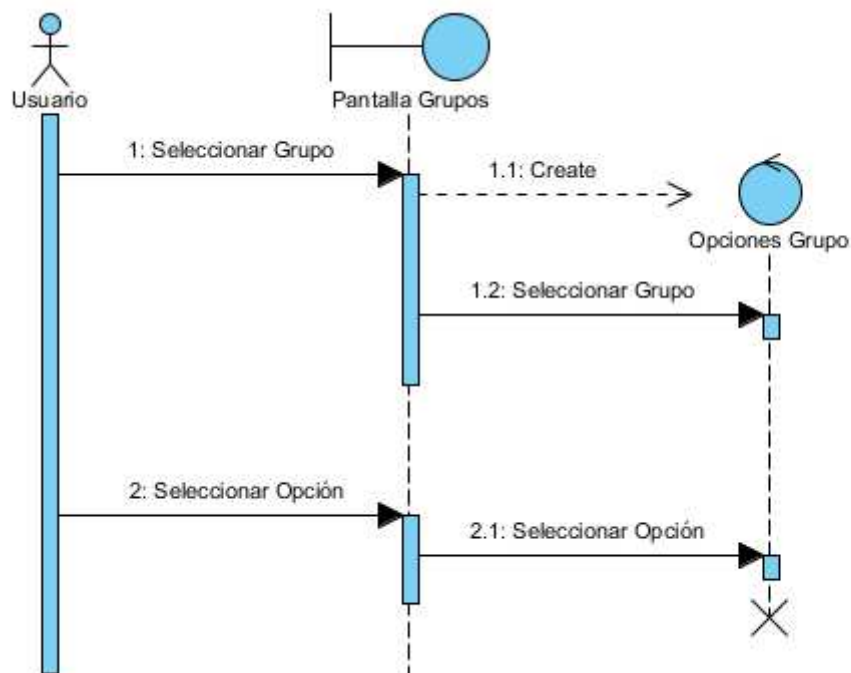


Figura 16. Diagrama Secuencia Buscar Grupo

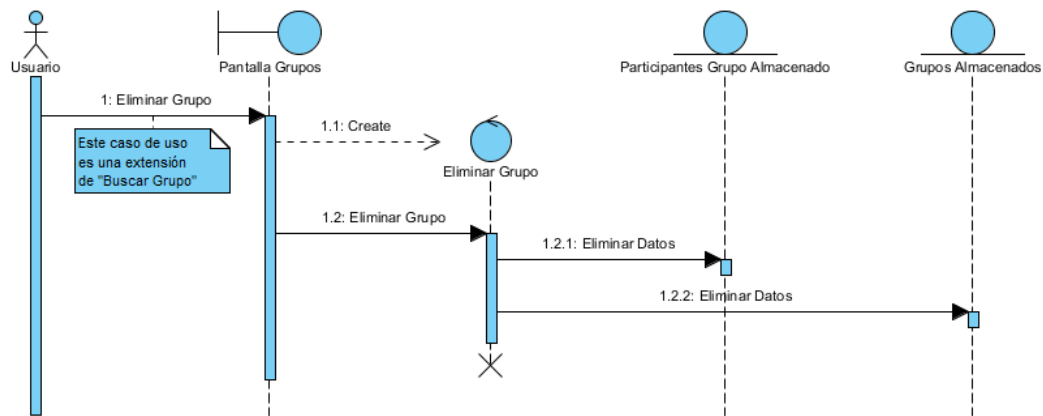


Figura 17. Diagrama Secuencia Eliminar Grupo

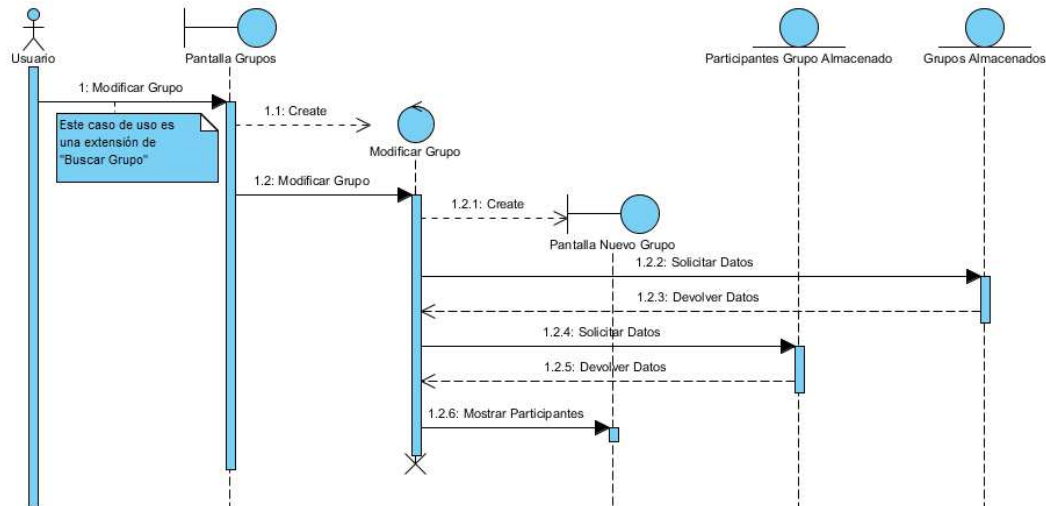


Figura 18. Diagrama Secuencia Modificar Grupo

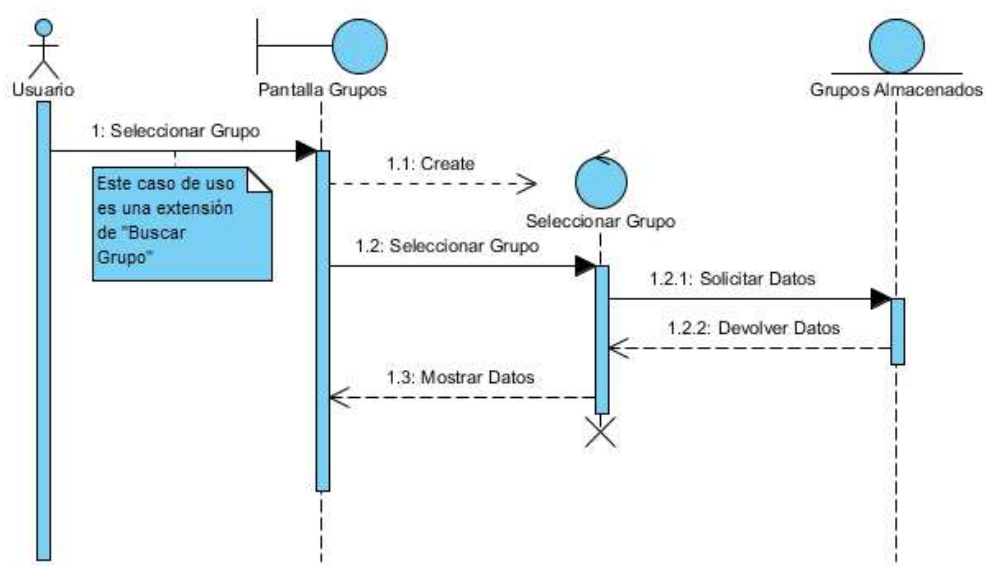


Figura 19. Diagrama Secuencia Seleccionar Grupo

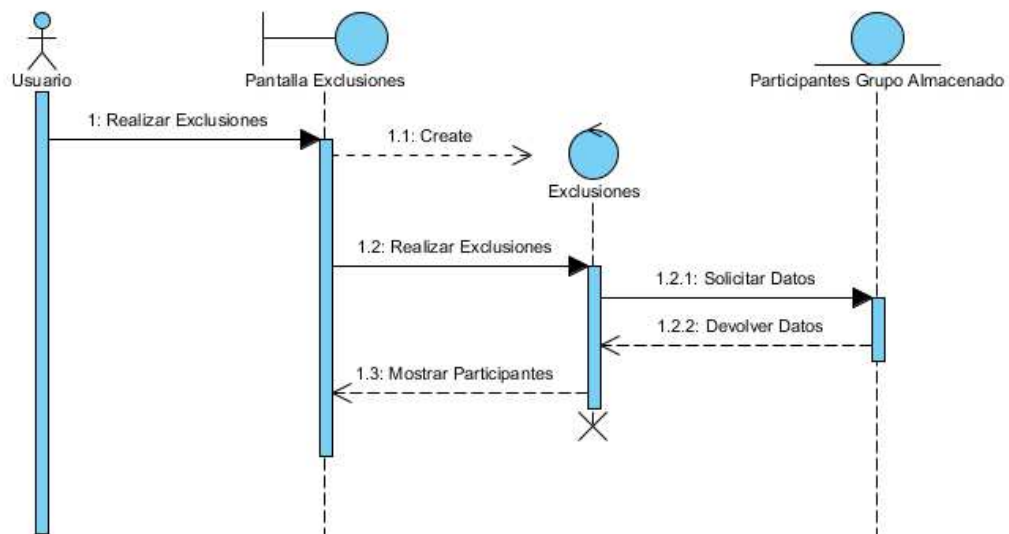


Figura 20. Diagrama Secuencia Seleccionar Exclusiones

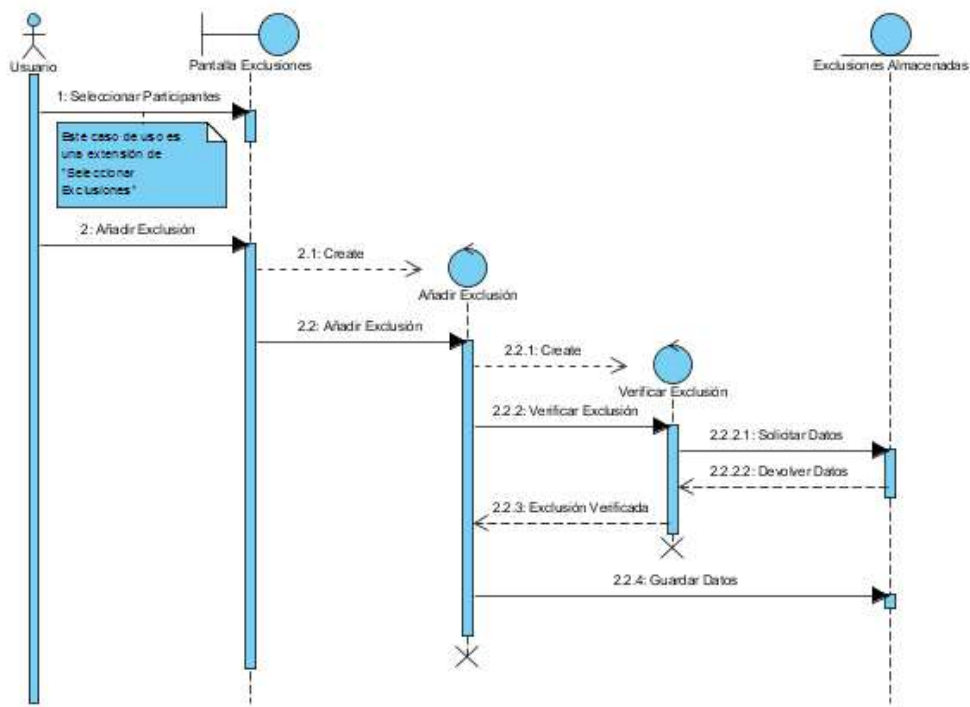


Figura 21. Diagrama Secuencia Añadir Exclusión

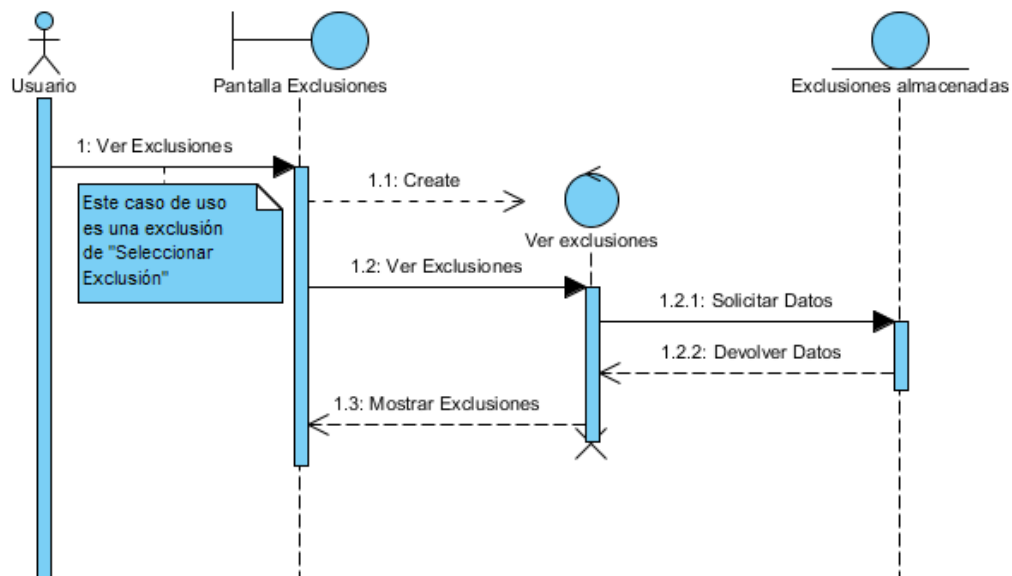


Figura 22. Diagrama Secuencia Buscar Exclusión

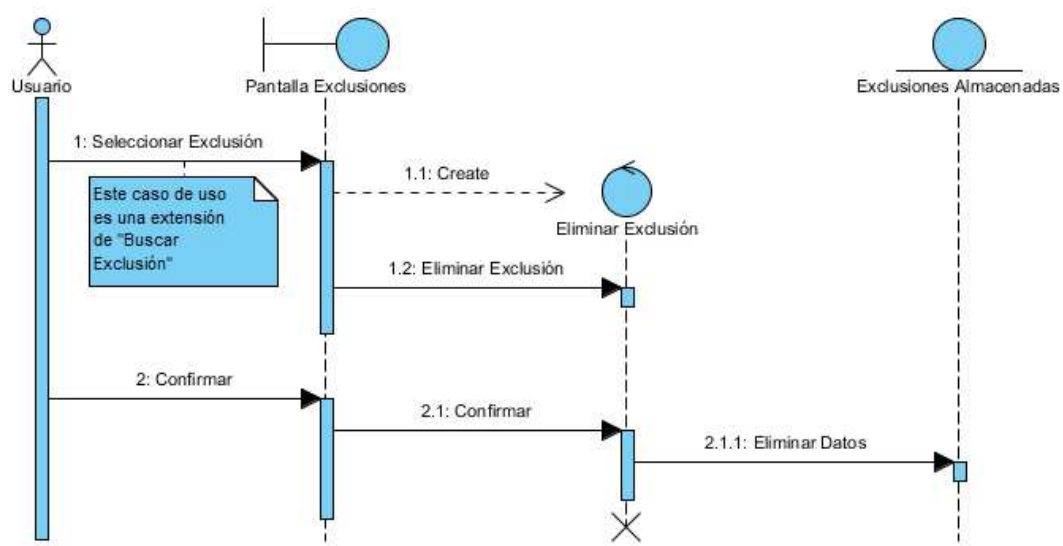


Figura 23. Diagrama Secuencia Eliminar Exclusión

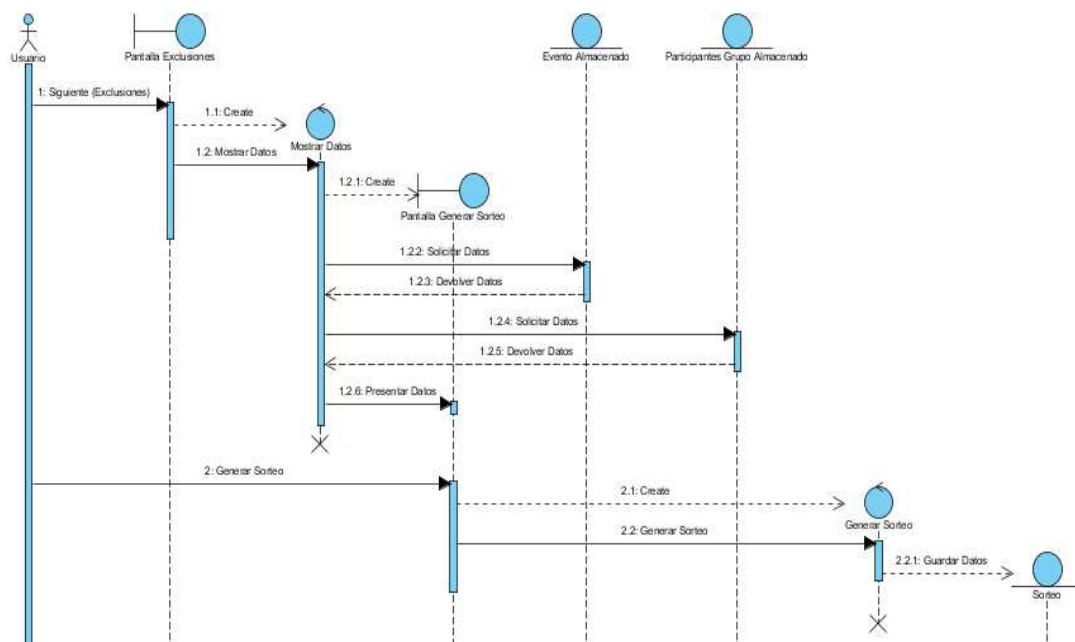


Figura 24. Diagrama Secuencia Generar Sorteo

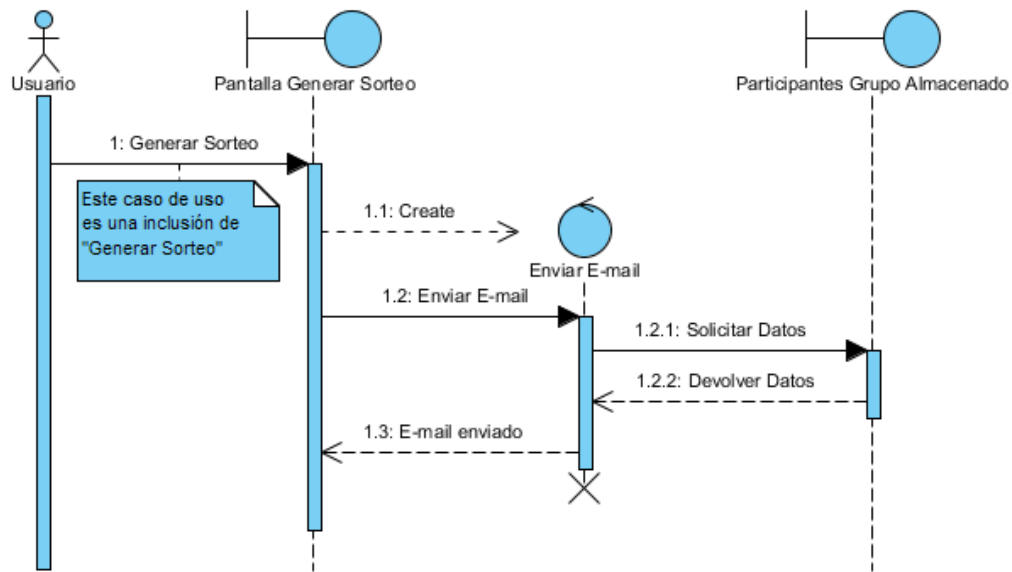


Figura 25. Diagrama Secuencia Enviar E-mail

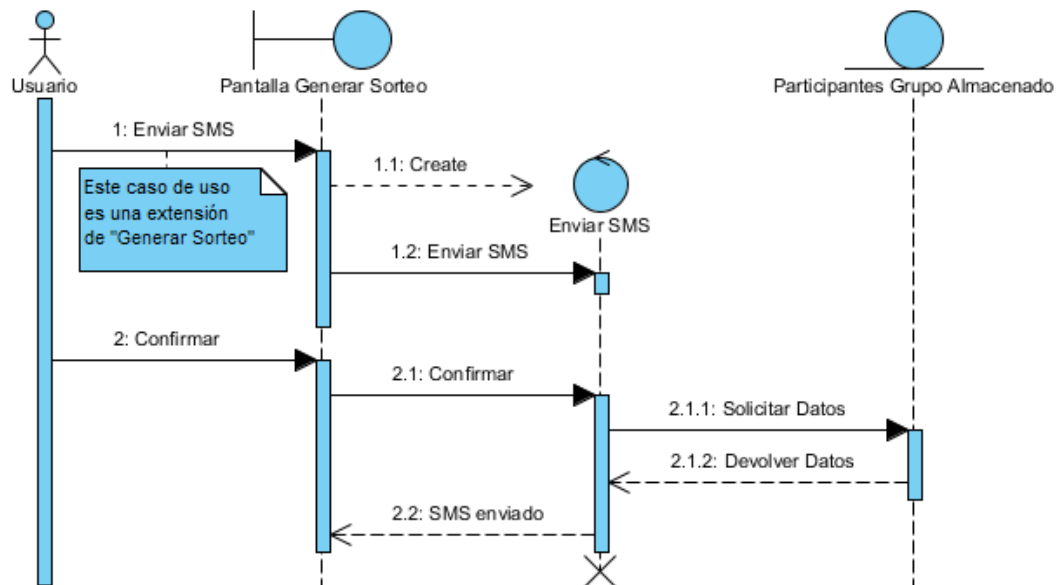


Figura 26. Diagrama Secuencia Enviar SMS

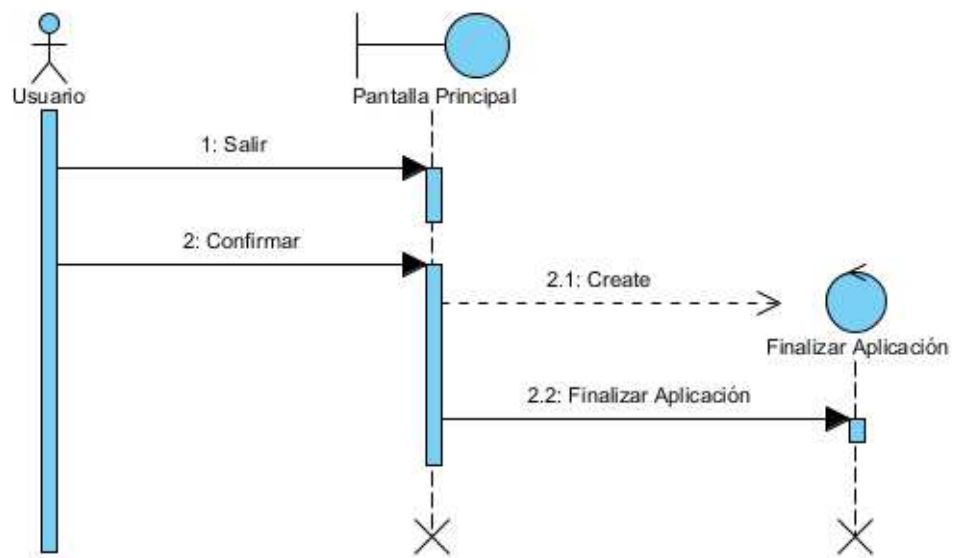


Figura 27. Diagrama Secuencia Finalizar Aplicación

4.7 DIAGRAMA DE CLASES

En este apartado mostraremos el modelo de dominio de nuestra aplicación y las tablas asociadas con la explicación de sus atributos.

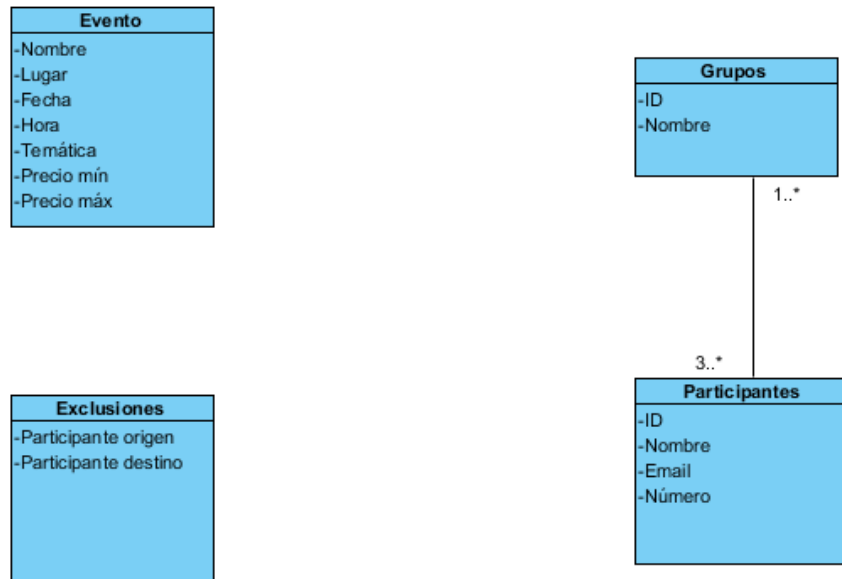


Figura 28. Modelo de dominio

TYP-0001	Evento		
Versión	1.0 (20/04/2014)		
Autores	<ul style="list-style-type: none"> Quintín Sanabria Sánchez 		
Dependencias	Ninguno		
Descripción	Este tipo de objetos representa <i>los datos para la realización del evento</i> .		
Supertipo	Ninguno		
Subtipos	Ninguno		
Componentes	Nombre	Tipo	Multiplicidad
	-	-	-
Comentarios	Ninguno		

Tabla 66. TYP-0001 Evento

Atributo variable	Evento:: Nombre
Descripción	Este atributo representa <i>el nombre del evento introducido por el usuario</i>
Tipo	String
Comentarios	Ninguno

Tabla 67. Atributo Variable-Evento-Nombre

Atributo variable	Evento:: Lugar
Descripción	Este atributo representa <i>el lugar de la realización del evento introducido por el usuario</i>
Tipo	String
Comentarios	Ninguno

Tabla 68. Atributo Variable-Evento-Lugar

Atributo variable	Evento:: Fecha
Descripción	Este atributo representa <i>la fecha del evento introducida por el usuario</i>
Tipo	Date
Comentarios	Ninguno

Tabla 69. Atributo Variable-Evento-Fecha

Atributo variable	Evento:: Hora
Descripción	Este atributo representa <i>la hora del evento introducida por el usuario</i>
Tipo	Time
Comentarios	Ninguno

Tabla 70. Atributo Variable-Evento-Hora

Atributo variable	Evento:: Temática
Descripción	Este atributo representa <i>la temática del regalo(si la hubiere) introducida por el usuario</i>
Tipo	String
Comentarios	Ninguno

Tabla 71. Atributo Variable-Evento-Temática

Atributo variable	Evento:: Precio mín
Descripción	Este atributo representa <i>el precio mínimo del regalo(si lo hubiere) introducido por el usuario</i>
Tipo	Integer
Comentarios	Ninguno

Tabla 72. Atributo Variable-Evento-Precio mínimo

Atributo variable	Evento:: Precio máx
Descripción	Este atributo representa el precio máximo del regalo(si lo hubiere) introducido por el usuario
Tipo	Integer
Comentarios	Ninguno

Tabla 73. Atributo Variable-Evento-Precio máximo

TYP-0002	Grupos		
Versión	1.0 (20/04/2014)		
Autores	<ul style="list-style-type: none"> Quintín Sanabria Sánchez 		
Dependencias	Ninguno		
Descripción	Este tipo de objetos representa a los grupos introducidos en la aplicación para su elección		
Supertipo	Ninguno		
Subtipos	Ninguno		
Componentes	Nombre	Tipo	Multiplicidad
	Tiene	Set (Participantes)	3.. *
Comentarios	Ninguno		

Tabla 74. TYP-0002 Grupos

Atributo variable	Grupos:: ID
Descripción	Este atributo representa el ID asignado a cada grupo en la base de datos
Tipo	Integer
Comentarios	Ninguno

Tabla 75. Atributo Variable-Grupos-ID

Atributo variable	Grupos:: Nombre
Descripción	Este atributo representa el nombre del grupo introducido por el usuario
Tipo	String
Comentarios	Ninguno

Tabla 76. Atributo Variable-Grupos-Nombre

TYP-0003	Participantes		
Versión	1.0 (20/04/2014)		
Autores	<ul style="list-style-type: none"> Quintín Sanabria Sánchez 		
Dependencias	Ninguno		
Descripción	Este tipo de objetos representa a los participantes introducidos asignados a cada grupo		
Supertipo	Ninguno		
Subtipos	Ninguno		
Componentes	Nombre	Tipo	Multiplicidad
	Pertenece	Set (Grupos)	1.. *
Comentarios	Ninguno		

Tabla 77. TYP-0003 Participantes

Atributo variable	Participantes:: ID
Descripción	Este atributo representa el ID asignado a cada participante en la base de datos
Tipo	Integer
Comentarios	Ninguno

Tabla 78. Atributo Variable-Participantes-ID

Atributo variable	Participantes:: Nombre
Descripción	Este atributo representa el nombre dado por el usuario a cada participante
Tipo	String
Comentarios	Ninguno

Tabla 79. Atributo Variable-Participantes-Nombre

Atributo variable	Participantes:: E-mail
Descripción	Este atributo representa el E-mail de cada participante introducido por el usuario
Tipo	String
Comentarios	Ninguno

Tabla 80. Atributo Variable-Participantes-Email

Atributo variable	Participantes:: Número
Descripción	Este atributo representa el número de teléfono(si lo hubiere) del participante introducido por el usuario
Tipo	Integer
Comentarios	Ninguno

Tabla 81. Atributo Variable-Participantes-Número

TYP-0004	Exclusiones		
Versión	1.0 (20/04/2014)		
Autores	<ul style="list-style-type: none"> Quintín Sanabria Sánchez 		
Dependencias	Ninguno		
Descripción	Este tipo de objetos representa las exclusiones que se realizarán entre algunos participantes si se requiere		
Supertipo	Ninguno		
Subtipos	Ninguno		
Componentes	Nombre	Tipo	Multiplicidad
	-	-	-
Comentarios	Ninguno		

Tabla 82. TYP-0004 Exclusiones

Atributo variable	Exclusiones:: Participante origen
Descripción	Este atributo representa el participante que no podrá regalar al que se detalle en el atributo "Participante destino"
Tipo	String
Comentarios	Ninguno

Tabla 83. Atributo Variable-Exclusiones-Participante origen

Atributo variable	Exclusiones:: Participante destino
Descripción	Este atributo representa el participante que no podrá recibir el regalo de la persona introducida en "Participante origen"
Tipo	String
Comentarios	Ninguno

Tabla 84. Atributo Variable-Exclusiones-Participante destino

5. INTERFACES DE USUARIO

En este apartado se detallan los principios de las interfaces de usuario y de las primeras ideas de estas para su creación. Las interfaces de las que se compone la aplicación están distribuidas de la siguiente manera:

-Menú Principal: Pantalla de inicio de la aplicación. Está compuesto por tres botones, Nuevo Grupo(sería el comienzo de la creación de un evento para su realización), Ayuda(breve descripción del Amigo Invisible), Salir(botón para salir de la aplicación).



Figura 29. Pantalla Menú principal

-Introducción Evento: Pantalla en la cual se introducirán los datos del evento a realizar.

Nombre del evento:

Lugar del evento:

Fecha:

Hora:

Temática:

Precio mín.:

Precio máx.:

< Atrás

Siguiente >

Figura 30. Pantalla Introducción evento

-Selección de Grupos: Pantalla que presentará todos los grupos introducidos en la aplicación. Permitirá la creación de nuevos grupos, la modificación y eliminación de los ya existentes y la selección del grupo que realizará el evento introducido.

Grupo 1
Grupo 2
...

Crear Grupo

Grupo Seleccionado:

← Atrás Siguiete >

Figura 31. Pantalla Selección de grupos

-Creación de Grupos: Presentará por pantalla los participantes del grupo (si ya hubiese introducido alguno, los cuales podrán modificarse y eliminarse), un botón para añadir los datos de nuevos participantes, un botón para eliminar la lista de participantes completa y el botón para finalizar el proceso de creación y añadir el grupo.

Nombre del Grupo:

nombre

Participantes(x):

Participante 1
Participante 2
...

Nuevo Participante

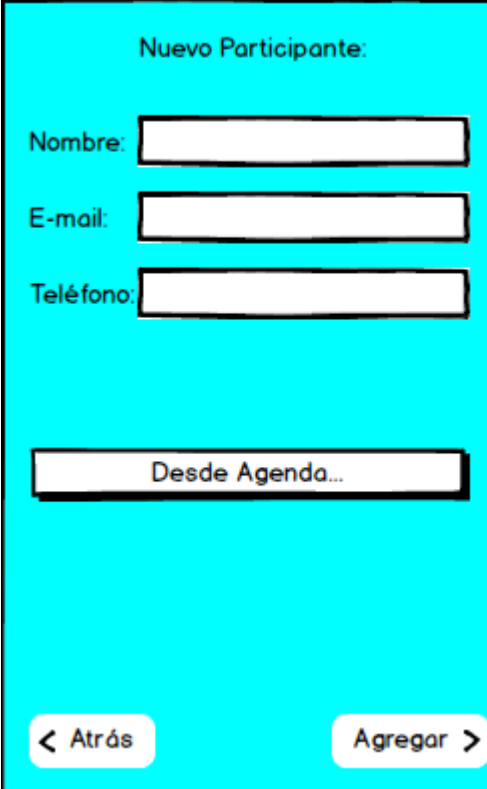
Limpiar Lista

< Atrás

Añadir >

Figura 32. Pantalla Creación de grupos

-Introducir Participante: Pantalla que recogerá los datos del participante que queremos introducir para nuestro grupo.



The image shows a mobile application screen titled "Nuevo Participante:". It features three input fields for "Nombre:", "E-mail:", and "Teléfono:". Below these fields is a button labeled "Desde Agenda...". At the bottom of the screen, there are two navigation buttons: "< Atrás" on the left and "Agregar >" on the right. The entire form is set against a light blue background.

Figura 33. Pantalla Introducir participante

-Introducción Exclusiones: Pantalla que servirá para la realización de exclusiones en el grupo si las hubiere.

The screenshot shows a mobile application interface for 'Exclusiones' (Exclusions). The screen has a light blue background. At the top, the title 'Exclusiones:' is centered. Below it, there are two radio button options: 'No realizar exclusiones' (selected) and 'Realizar exclusiones'. Below these options are two white input fields with black borders and dropdown arrows on the right. The first input field is labeled 'No puede regalar a:'. Below the input fields, there is a checkbox labeled 'Aplicar en ambos sentidos'. At the bottom of the form area, there are two buttons: 'Añadir' and 'Ver'. At the very bottom of the screen, there are two navigation buttons: '< Atrás' and 'Siguiete >'.

Figura 34. Pantalla Introducir exclusiones

-Generación Sorteo: Pantalla que mostrará la información del evento introducido y de los participantes elegidos para él con el fin de la comprobación de todos los datos y dará la opción de añadir un evento al calendario para recordarlo. Aparecerán dos botones uno para la vuelta atrás si algún dato no es correcto(Modificar Datos) y otro para la generación del sorteo y el envío de las notificaciones(Generar Sorteo).

Datos del evento:

Aparecerán todos los datos del evento para su comprobación

Participantes(x):

Participante 1
Participante 2
...

◀Modificar Datos Generar Sorteo▶

Figura 35. Pantalla Generación sorteo

6. PRUEBAS

Durante la fase de pruebas se analizó el sistema parte por parte y se probó en un dispositivo Android intentado validar los correspondientes objetivos de la aplicación.

Como resultado de esta fase se obtuvo la aceptación y validación de los objetivos para la realización del proceso completo del Amigo Invisible.