Anexo 1 - Plan de proyecto Software

El amigo invisible en móviles conectados

Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas



Junio 2014

Autor

Quintín Sanabria Sánchez

Tutora

Ángeles Mª. Moreno Montero

Núm.	Fecha	Descripción	Autor
0	25-09-2013	Versión 1.0	Quintín Sanabria Sánchez

TABLA DE CONTENIDOS

Lista de figuras	5
1. Introducción	7
2. Resumen de gestión y recomendaciones	7
3. Análisis coste/beneficio	9

LISTA DE FIGURAS

Figura 1. Diagrama de Gantt	8
-----------------------------	---

1. INTRODUCCIÓN

En este anexo se realizará la descripción en relación con dos aspectos principales, que son la planificación temporal del proyecto y el estudio de la viabilidad de éste.

En la planificación temporal, llevaremos a cabo una descripción de los pasos a través de todo el proyecto y las actividades realizadas, mostrándolas a través de un calendario o programa de tiempos. El principal objetivo de esta tarea es recoger de una forma gráfica todas las actividades del proyecto necesarias para producir el resultado final. Se utilizarán diagramas de Gantt para presentarlo.

En el estudio de viabilidad del proyecto se desarrollará un análisis de la viabilidad económica del mismo, tomando en cuenta coste y beneficio.

2. <u>RESUMEN DE GESTIÓN Y RECOMENDACIONES</u>

El proyecto software se desarrollo en una serie de pasos marcados por una planificación temporal, siendo estos pasos desde el diálogo con la tutora acerca del tema de proyecto y su presentación de propuesta, pasando por el aprendizaje de las distintas herramientas para el desarrollo, hasta las pruebas y la entrega del sistema software y de su documentación asociada.

Dichos pasos son mostrados a través de una gráfica(Diagrama de Gantt), en el cuál se muestran las tareas realizadas, su fecha de inicio y duración. La duración es mostrada por una barra sólida temporal, pudiendo solaparse en el tiempo con otras tareas.

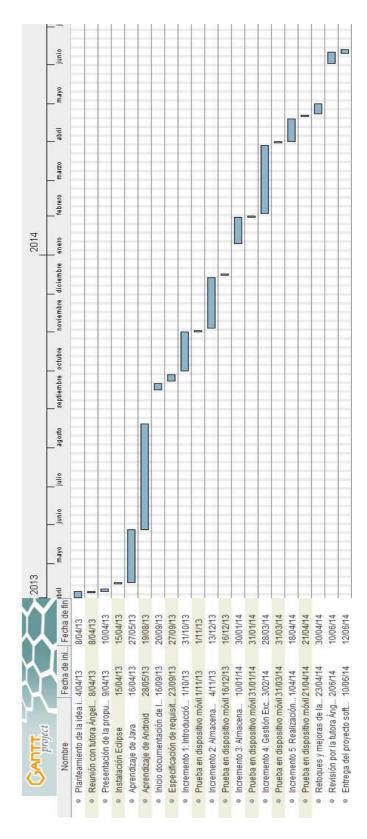


Figura 1. Diagrama de Gantt

3. ANÁLISIS COSTE/BENEFICIO

Aquí plantearemos el análisis económico del proyecto y su estudio de viabilidad. Comprobaremos si el proyecto es viable para todas las partes y plantearemos todos los recursos empleados(miembros, tamaño,...).

En nuestro caso estamos realizando un proyecto final de carrera, con lo cual no tendremos ningún gasto económico a gran escala, como podría ser el de una empresa. Los recursos empleados serán el tiempo de desarrollo del alumno en el sistema software y en la documentación de éste. El beneficio podría ser variable y a largo plazo.