wangEditor 是基于 slate.js 为内核开发的，所以学习本文之前，要先了解 [slate Node 设计](https://docs.slatejs.org/concepts/02-nodes" \t "https://www.wangeditor.com/v5/_blank)

自定义扩展新功能

<https://www.wangeditor.com/v5/development.html>

要了解Node的操作使用

<https://www.wangeditor.com/v5/node-define.html>

<https://www.wangeditor.com/v5/development.html#定义新元素>

按照要求自己设计一个Node 数据结构

在 React 中更方便的扩展 Menu ，替代原有的 ModalMenu 方案

<https://github.com/wangeditor-team/wangEditor/issues/4598>

编辑器API

<https://www.wangeditor.com/v5/API.html>

1. Config相关
   1. getConfig
   2. getMenuConfig
   3. getAllMenuKeys
   4. Alert
2. 内容处理
   1. handleTab
   2. getHtml
   3. getText
   4. setHtml
   5. isEmpty
   6. getSelection
   7. getElemsByType
   8. getElemsByTypePrefix
   9. deleteBackword
   10. deleteFoward
   11. deleteFragment
   12. getFragment
   13. insertBreak
   14. insertText
   15. dangerouslyInsertHtml
   16. Clear
   17. Undo
   18. Redo
3. 节点操作
   1. insertNode
   2. insertNodes
   3. removeNodes
   4. 获取选中节点
      1. SlateEditor.nodes
   5. setNodes
   6. getParentNode
   7. toDomNode
   8. isInline
   9. isVoid
   10. isText
   11. isElement
   12. addMark
   13. removeMark
   14. Marks
4. Dom相关
   1. Id属性
   2. isFullScreen属性
   3. Focus
   4. Blur
   5. isFocused
   6. UpdateView 强制更新视图
   7. ScrollToElem
   8. showProgressBar
   9. hidePanelOrModal
   10. fullScreen
   11. unFullScrenn
   12. Disabled
   13. isDisabled
   14. Enable
   15. Destroy
   16. 获取编辑区域容器DOM editor.getEditableContainer()
5. Selection相关
   1. selection属性
   2. Select
   3. SelectAll
   4. Deselect
   5. Move
   6. moveReverse
   7. restoreSelection
   8. isSelectAll
   9. getSelectionPosition
   10. getNodePosition
6. 自定义事件
   1. On
   2. Off
   3. Once
   4. Emit
   5. 内置事件
7. Slate API
   1. Transforms API
   2. Node Editor API
   3. Location API