



# 编程网格环境介绍

---

编程作业、练习以及期终考试都将在这里进行。

编程网格：

<https://programming.pku.edu.cn/>

# 编程网格主页

2

点击进入  
相应老师的课程主页



编程网格  
PROGRAMMING GRID

2008-10-12 ∴ [首页](#) • [课程](#) • [题目](#) • [管理](#) • [帮助](#)

用户名  口令

**课程** [更多 >>](#)

- [计算概论: 元培-2008\(北京大学\)](#)
- [计算概论08 \(医学部\) - 罗英伟\(北京大学\)](#)
- [计算概论08 \(医学部\) - 王亚沙\(北京大学\)](#)
- [计算概论08 \(医学部\) - 张伟\(北京大学\)](#)
- [计算概论08 \(医学部\) - 汪小林\(北京大学\)](#)
- [计算概论B: 心理系与信管 2008\(北京大学\)](#)
- [计算概论B: 工学院-2008\(北京大学\)](#)
- [计算概论B \(2008生物学院\) \(北京大学\)](#)
- [算法设计与分析 \(汪小林2007\) \(北京大学\)](#)
- [算法设计与分析 \(汪小林2006\) \(北京大学\)](#)

**题目** [更多 >>](#)

- [采药](#)
- [城堡问题](#)
- [棋盘问题](#)
- [符号三角形问题](#)
- [循环移动](#)
- [称硬币](#)
- [1044 字](#)
- [约瑟夫问](#)
- [不吉利日期](#)
- [生日相同](#)

1

先注册一个用户  
再登录到编程网格



## 一、用户注册

在编程网格中建立一个合法用户：在主页中选择“注册”

### 注册信息

欢迎注册为编程网格用户，带\*的项目为必添信息。

用户名  \*

昵称

口令  \*

重复口令  \*

邮箱  \*

# 编程网格中的课程主页



确认老师的  
名字正确



2007-10-21    ∴ [首页](#) • [课程](#) • [题目](#) • [管理](#) • [帮助](#)

[汪小林 \[wx1\]](#) [注销](#)

[首页](#) >> [课程: 计算概论07...](#) - [主页](#)

[选课页面](#) [学生名单](#) [教师页面](#)

## 课程 - 计算概论07 (医学部) - 罗英伟

开课学校	北京大学	开课日期	2007-09-01
教师姓名	罗英伟	结课日期	2008-02-01
课程网站	<a href="http://gis.pku.edu.cn/course/">http://gis.pku.edu.cn/course/</a>	课程邮箱	geoagent at geoagent.pku.edu.cn

### 作业/练习

- 练习: 测试1 (... - 11-01 10:00)

首次进入课程主页，需要完成选课，才能进入“作业/练习”查看并提交题目

## 二、选课

成为一门课程的合法用户：在主页中选择相应课程，进入课程页面后，选择“选课页面”

选课页面	
课程	计算概论06—罗英伟（北京大学 - 罗英伟）
课程注册码	<input type="text"/>
学号	<input type="text"/> *
真实姓名	<input type="text"/> *
邮件地址	<input type="text"/>
用户名	<input type="text"/> *
口令	<input type="text"/> *
如果您还不是编程网格用户， <a href="#">欢迎注册</a> 。	
<input type="button" value="提交"/>	

教师开课时为本课程  
设置的注册码



## 三、开始做题

---

- 先在首页登录，然后进入课程。
- 选择练习、作业或考试，进入题目列表。
- 点击题目，就可以做题了。

# 进入课程主页



2007-10-21    ∴ [首页](#) • [课程](#) • [题目](#) • [管理](#) • [帮助](#)

[汪小林 \[wx1\]](#) [注销](#)

[首页](#) >> [课程: 计算概论07...](#) - [主页](#)

[选课页面](#) [学生名单](#) [教师页面](#)

## 课程 - 计算概论07（医学部） - 罗英伟

开课学校	北京大学	开课日期	2007-09-01
教师姓名	罗英伟	结课日期	2008-02-01
课程网站	<a href="http://gis.pku.edu.cn/course/">http://gis.pku.edu.cn/course/</a>	课程邮箱	geoagent at geoagent.pku.edu.cn

### 作业/练习

o **练习: 测试1 (... - 11-01 10:00)**

点击相应的练习或作业，  
进入题集页面

# 进入题集页面（作业或练习）



2007-10-21    ∴ [首页](#) • [课程](#) • [题目](#) • [管理](#) • [帮助](#) [汪小林 \[wx1\]](#) [注销](#)

首页 >> 课程: 计算概论07... >> 练习: 测试1 - [显示](#) [教师页面](#)

## 练习 - 测试1（进行中）

<b>编程语言</b>	全部	<b>开始时间</b>	2007-09-01 10:00
<b>用户限制</b>	无限制	<b>结束时间</b>	2007-11-01 10:00

第一次练习测试

**题目**

- [Hello World](#) ([通过](#))
- [1000 A+B 问题](#)

[课程题集提交历史和结果](#)





## 四、做题步骤

---

- 先阅读题目，理解题意。
- 在Visual C++中编写程序，并调试正确。
- 将调试正确的程序从VC中Copy到编程网格的“提交程序”空白处。
- 点击“提交程序”，就可查看结果了。

# 进入题目提交程序

编程网络  
PROGMANING GRID

2007-10-21 首页 课程 题目 管理 帮助 汪小林 (wxl) 注销

首页 >> 课程 计算概论07... >> 练习 测试1 >> 题目 Hello... >> 题目 程序 教师页面

## 题目 - Hello World

来源 WXL06

描述  
在标准输出中输出一行字符串 "Hello World"。

关于输入  
无输入。

关于输出  
只有一行，即 "Hello World" 字符串。

例子输入  
(无输入)。

例子输出  
Hello World

提示  
本题锻炼编程语言初学者对完整程序结构的掌握。

提交程序

请选择一种编程语言: ☐ C ☐ C++ ☐ Java ☐ Pascal

提交程序 查看提交历史

所属题集 1 2 下一题

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    printf("Hello World");
}
```

把程序源代码复制粘贴  
到此文本框中

请选择一种编程语言: ☐ C ☐ C++ ☐ Java ☐ Pascal

提交程序

查看提交历史

点击提交程序，由服务器  
检查你程序的正确性

# 提交的程序完全正确时



2007-10-21    [首页](#) · [课程](#) · [题目](#) · [管理](#) · [帮助](#) [汪小林 \[wx1\]](#) [注销](#)

首页 >> 课程: 计算概论07... >> 练习: 测试1 >> 题目: Hello ... - [提交](#) [历史](#) [返回](#)

## Passed

程序源码: [C++](#)

**提示**

Case 0: Time = 3ms, Memory = 180kB.

[所属题集](#) [1](#) [2](#) [下一题](#)

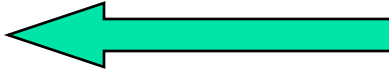
[首页](#) | [联系我们](#) | [意见建议](#)

版权所有: 2006 北京大学 网络技术与信息系统研究所



## 五、提交结果

---

- ☐ Passed。 
- ☐ Wrong Answer。
- ☐ Compile Error。
- ☐ 其他错误

提交的程序成功通过后，  
就可以在题目列表中看到  
相应的标识。



## 六、注意事项

---

□ `main()`函数的返回值必须是`int`类型

- `int main()`
- {
- ...
- `return 0;`
- }

□ 如果创建的应用程序类型为“Hello World Application”，则在往编程网格中Copy程序时，不要将第1行 `#include “stdafx.h”` Copy过去。



## 六、注意事项

```
//Hello World
#include <stdio.h>
```

```
int main()
{
    printf("Hello World");
    return 0;
}
```

```
//a+b App
```

```
#include "stdafx.h"
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
{
    int a, b, c;
    scanf("%d%d", &a, &b);
    c = a + b;
    printf("%d", c);
    return 0;
}
```