# **Labo FETCH**

### **Question 1**

Quel est la valeur de l'incrément du PC dans ce processeur ? Justifier votre réponse.

La mémoire est sur 16 bits donc 2 bytes donc l'incrément du PC est de 2.

### **Question 2**

Relever et analyser le chronogramme. Veiller à bien expliquer ce que vous observez, vous pouvez

annoter le chronogramme.

| Signal Name                    |           |      |      |      |   |
|--------------------------------|-----------|------|------|------|---|
| processeur_ARO2/instr_ad       | 0 2       | 4    | 6    | 8    | A |
| processeur_ARO2/instr_data_i   | 2105 2201 | 4011 | 1840 | 1A80 | 0 |
| processeur_ARO2/fetch/PC_fut_o | 2 \ 4     | 6    | 8    | ( A  | С |
| processeur_ARO2/fetch/PC_pre   | 0 2       | 4    | 6    | 8    | A |
| clk                            |           |      |      |      |   |

On voit que le PC s'incrémente bien de 2 en 2. Les adresses des instructions changent bien en fonction du compteur.

### **Question 3**

Relever et analyser le chronogramme. Veiller à bien expliquer ce que vous observez, vous pouvez

annoter le chronogramme.

| Signal Name                    | 1         |      |      |        |      |      |
|--------------------------------|-----------|------|------|--------|------|------|
| clk                            |           |      |      |        |      |      |
| processeur_ARO2/instr_addr_o   | 0 2       | 4    | 6    | 8      | ( A  | 30   |
| processeur_ARO2/instr_data_i   | 2105 2201 | 4011 | 1840 | ( 1A80 | E011 | 3103 |
| processeur_ARO2/fetch/PC_fut_o | 2 4       | 6    | 8    | ) A    | 30   | 32   |
| processeur_ARO2/fetch/PC_pre   | 0 2       | 4    | 6    | 8      | ) A  | 30   |
| Signal Name                    |           |      |      |        |      |      |
| clk                            |           |      |      |        |      |      |
| processeur_ARO2/instr_addr_o   | 32        | 34   |      |        |      |      |
| processeur_ARO2/instr_data_i   | 3208      | E7E7 |      |        |      |      |
| processeur_ARO2/fetch/PC_fut_o | 34        | ( 6  |      |        |      |      |
| processeur_ARO2/fetch/PC_pre   | 32        | 34   |      |        |      |      |

On voit que lorsque le saut se produit, le PC se met à jour avec le numéro d'instruction de l'adresse de destination de saut.

## **Question 4**

L'adresse de saut contenue dans les instructions de saut conditionnel et inconditionnel est une valeur signée ou non signée ? Justifier votre réponse.

Elle est signée. Un valeur positive fait un saut vers l'avant, une valeur négative fait un saut vers l'arrière.