

HERNÍ PLOCHA PRO PIŠKVORKY

Turnaj:

Kolo:

SWAP 2:

Jméno a příjmení hráče	Symbol	Body

První uvedený hráč začíná. Hrajete-li se swapem, symbol doplňte až po něm.

A 15x15 grid with columns labeled 'a' through 'o' and rows labeled '1' through '15'. A small square is highlighted at the intersection of column 'h' and row '8'.

Design: Jakub Moc. Verze: 2.1. Tato práce je dostupná pod licencí CC BY-SA 4.0.

Podpisy hráčů:

HERNÍ PLOCHA PRO PIŠKVORKY

Turnaj

Kolo

SWAP 2:

Jméno a příjmení hráče	Symbol	Body

První uvedený hráč začíná. Hrajete-li se swapem, symbol doplňte až po něm.

A 15x15 grid with columns labeled 'a' through 'o' and rows labeled '1' through '15'. A 2x2 square is shaded, covering the intersection of columns 'h' and 'i' and rows '7' and '8'.

Design: Jakub Moc. Verze: 2.1. Tato práce je dostupná pod licencí CC BY-SA 4.0.

Podpisy hráčů:

HERNÍ PLOCHA PRO PIŠKVORKY

Turnaj:

Kolo:

SWAP 2:

Jméno a příjmení hráče	Symbol	Body

První uvedený hráč začíná. Hrajete-li se swapem, symbol doplňte až po něm.

A 15x15 grid with columns labeled a through o and rows labeled 1 through 15. A single square is highlighted at the intersection of column h and row 8.

Design: Jakub Moc. Verze: 2.1. Tato práce je dostupná pod licencí CC BY-SA 4.0.

Podpisy hráčů:

HERNÍ PLOCHA PRO PIŠKVORKY

Turnaj

Kolo

SWAP 2:

Jméno a příjmení hráče	Symbol	Body

První uvedený hráč začíná. Hrajete-li se swapem, symbol doplňte až po něm.

A 15x15 grid with columns labeled a through o and rows labeled 1 through 15. A single square at row 8, column h is highlighted with a thick black border.

Design: Jakub Moc. Verze: 2.1. Tato práce je dostupná pod licencí CC BY-SA 4.0.

Podpisy hráčů: