30250333-0: 人工智能基础

第一次编程

主讲老师: 江瑞 学生: 姓名 (学号)

1 题目介绍

15 数码问题是在 4×4 方格盘上,放有 15 个数码,剩下一个位置为空(方便起见,用 0 表示空),每一空格其上下左右的数码可移至空格。本问题给定初始位置和目标位置,要求通过一系列的数码移动,将初始状态转化为目标状态(如图1所示)。

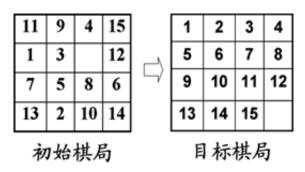


图 1: 15 数码问题

2 作业要求

- (1) 用一种无信息搜索方法编程求解。
- (2) 用一种有信息搜索方法编程求解。
- (3) 以上两种求解方法哪种更好? 为什么?

3 提交说明

code.py 中已给出你可能需要的数据结构及相关代码。你可以根据自己的需要使用、改进。请补全脚本文件,并对上述问题进行回答。提交文件格式及命名要求:

- 姓名.zip
 - code (代码文件夹)
 - report.pdf (pdf版报告)

本次作业截止日期: 2021 年 10 月 6 日晚 12 点 (两周后)