

40 | 如何设计更优的分布式锁？

2019-08-24 刘超

Java性能调优实战

[进入课程 >](#)



讲述：李良

时长 12:02 大小 11.03M



你好，我是刘超。

从这一讲开始，我们就正式进入最后一个模块的学习了，综合性实战的内容来自我亲身经历过的一些案例，其中用到的知识点会相对综合，现在是时候跟我一起调动下前面所学了！

去年双十一，我们的游戏商城也搞了一波活动，那时候我就发现在数据库操作日志中，出现最多的一个异常就是 `InterruptedException` 了，几乎所有的异常都是来自一个校验订单幂等性的 SQL。

因为校验订单幂等性是提交订单业务中第一个操作数据库的，所以幂等性校验也就承受了比较大的请求量，再加上我们还是基于一个数据库表来实现幂等性校验的，所以出现了一些请

求事务超时，事务被中断的情况。其实基于数据库实现的幂等性校验就是一种分布式锁的实现。

那什么是分布式锁呢，它又是用来解决哪些问题的呢？

在 JVM 中，在多线程并发的情况下，我们可以使用同步锁或 Lock 锁，保证在同一时间内，只能有一个线程修改共享变量或执行代码块。但现在我们的服务基本都是基于分布式集群来实现部署的，对于一些共享资源，例如我们之前讨论过的库存，在分布式环境下使用 Java 锁的方式就失去作用了。


这时，我们就需要实现分布式锁来保证共享资源的原子性。除此之外，分布式锁也经常用来避免分布式中的不同节点执行重复性的工作，例如一个定时发短信的任务，在分布式集群中，我们只需要保证一个服务节点发送短信即可，一定要避免多个节点重复发送短信给同一个用户。

因为数据库实现一个分布式锁比较简单易懂，直接基于数据库实现就行了，不需要再引入第三方中间件，所以这是很多分布式业务实现分布式锁的首选。但是数据库实现的分布式锁在一定程度上，存在性能瓶颈。

接下来我们一起了解下如何使用数据库实现分布式锁，其性能瓶颈到底在哪，有没有其它实现方式可以优化分布式锁。


数据库实现分布式锁

首先，我们应该创建一个锁表，通过创建和查询数据来保证一个数据的原子性：

 复制代码


```
1 CREATE TABLE `order` (  
2   `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
3   `order_no` int(11) DEFAULT NULL,  
4   `pay_money` decimal(10, 2) DEFAULT NULL,  
5   `status` int(4) DEFAULT NULL,  
6   `create_date` datetime(0) DEFAULT NULL,  
7   `delete_flag` int(4) DEFAULT NULL,  
8   PRIMARY KEY (`id`) USING BTREE,  
9   INDEX `idx_status` (`status`) USING BTREE,  
10  INDEX `idx_order` (`order_no`) USING BTREE  
11 ) ENGINE = InnoDB
```

其次，如果是校验订单的幂等性，就要先查询该记录是否存在数据库中，查询的时候要防止幻读，如果不存在，就插入到数据库，否则，放弃操作。

 复制代码

```
1 select id from `order` where `order_no` = 'xxxx' for update
```

最后注意下，除了查询时防止幻读，我们还需要保证查询和插入是在同一个事务中，因此我们需要申明事务，具体的实现代码如下：

 复制代码

```
1     @Transactional
2     public int addOrderRecord(Order order) {
3         if(orderDao.selectOrderRecord(order)==null){
4             int result = orderDao.addOrderRecord(order);
5             if(result>0){
6                 return 1;
7             }
8         }
9         return 0;
10    }
```

到这，我们订单幂等性校验的分布式锁就实现了。我想你应该能发现为什么这种方式会存在性能瓶颈了。我们在[第 34 讲](#)中讲过，在 RR 事务级别，select 的 for update 操作是基于间隙锁 gap lock 实现的，这是一种悲观锁的实现方式，所以存在阻塞问题。

因此在高并发情况下，当有大量的请求进来时，大部分的请求都会进行排队等待。为了保证数据库的稳定性，事务的超时时间往往又设置得很小，所以就会出现大量事务被中断的情况。

除了阻塞等待之外，因为订单没有删除操作，所以这张锁表的数据将会逐渐累积，我们需要设置另外一个线程，隔一段时间就去删除该表中的过期订单，这就增加了业务的复杂度。

除了这种幂等性校验的分布式锁，有一些单纯基于数据库实现的分布式锁代码块或对象，是需要锁释放时，删除或修改数据的。如果在获取锁之后，锁一直没有获得释放，即数据没

有被删除或修改，这将会引发死锁问题。

Zookeeper 实现分布式锁

除了数据库实现分布式锁的方式以外，我们还可以基于 Zookeeper 实现。Zookeeper 是一种提供 “分布式服务协调” 的中心化服务，正是 Zookeeper 的以下两个特性，分布式应用程序才可以基于它实现分布式锁功能。

顺序临时节点：Zookeeper 提供一个多层级的节点命名空间（节点称为 Znode），每个节点都用一个以斜杠（/）分隔的路径来表示，而且每个节点都有父节点（根节点除外），非常类似于文件系统。

节点类型可以分为持久节点（PERSISTENT）、临时节点（EPHEMERAL），每个节点还能被标记为有序性（SEQUENTIAL），一旦节点被标记为有序性，那么整个节点就具有顺序自增的特点。一般我们可以组合这几类节点来创建我们所需要的节点，例如，创建一个持久节点作为父节点，在父节点下面创建临时节点，并标记该临时节点为有序性。

Watch 机制：Zookeeper 还提供了另外一个重要的特性，Watcher（事件监听器）。ZooKeeper 允许用户在指定节点上注册一些 Watcher，并且在一些特定事件触发的时候，ZooKeeper 服务端会将事件通知给用户。

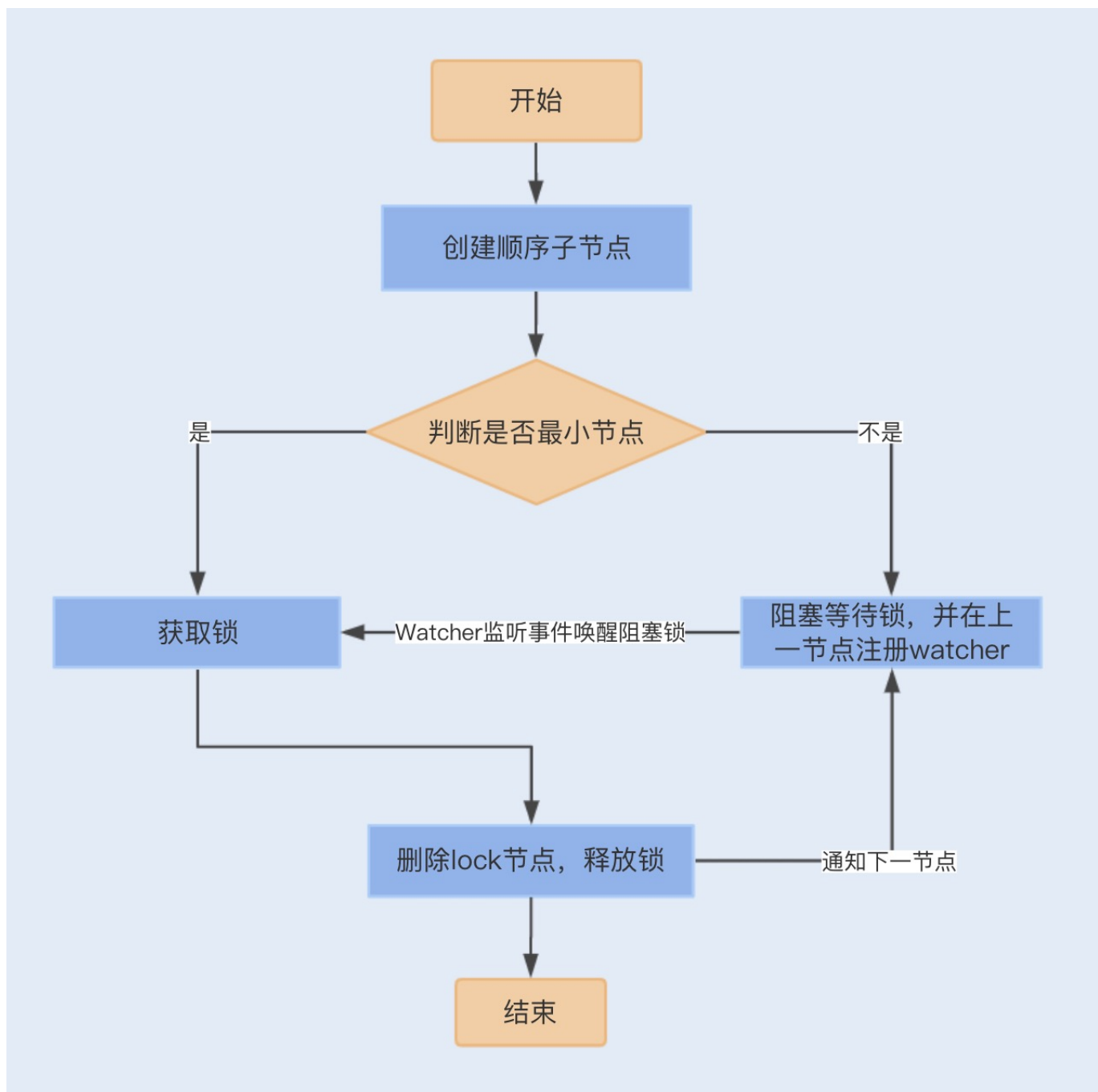
我们熟悉了 Zookeeper 的这两个特性之后，就可以看看 Zookeeper 是如何实现分布式锁的了。

首先，我们需要建立一个父节点，节点类型为持久节点（PERSISTENT），每当需要访问共享资源时，就会在父节点下建立相应的顺序子节点，节点类型为临时节点（EPHEMERAL），且标记为有序性（SEQUENTIAL），并且以临时节点名称 + 父节点名称 + 顺序号组成特定的名字。

在建立子节点后，对父节点下面的所有以临时节点名称 name 开头的子节点进行排序，判断刚刚建立的子节点顺序号是否是最小的节点，如果是最小节点，则获得锁。

如果不是最小节点，则阻塞等待锁，并且获得该节点的上一顺序节点，为其注册监听事件，等待节点对应的操作获得锁。

当调用完共享资源后，删除该节点，关闭 zk，进而可以触发监听事件，释放该锁。



以上实现的分布式锁是严格按照顺序访问的并发锁。一般我们还可以直接引用 Curator 框架来实现 Zookeeper 分布式锁，代码如下：

复制代码

```
1 InterProcessMutex lock = new InterProcessMutex(client, lockPath);
2 if ( lock.acquire(maxWait, waitUnit) )
3 {
4     try
5     {
6         // do some work inside of the critical section here
7     }
8     finally
9     {
10         lock.release();
11     }
12 }
```



```
11     }  
12 }
```

Zookeeper 实现的分布式锁，例如相对数据库实现，有很多优点。Zookeeper 是集群实现，可以避免单点问题，且能保证每次操作都可以有效地释放锁，这是因为一旦应用服务挂掉了，临时节点会因为 session 连接断开而自动删除掉。

由于频繁地创建和删除结点，加上大量的 Watch 事件，对 Zookeeper 集群来说，压力非常大。且从性能上来说，其与接下来我要讲的 Redis 实现的分布式锁相比，还是存在一定的差距。

Redis 实现分布式锁

相对于前两种实现方式，基于 Redis 实现的分布式锁是最为复杂的，但性能是最佳的。

大部分开发人员利用 Redis 实现分布式锁的方式，都是使用 SETNX+EXPIRE 组合来实现，在 Redis 2.6.12 版本之前，具体实现代码如下：


 复制代码

```
1 public static boolean tryGetDistributedLock(Jedis jedis, String lockKey, String request  
2  
3     Long result = jedis.setnx(lockKey, requestId); // 设置锁  
4     if (result == 1) { // 获取锁成功  
5         // 若在这里程序突然崩溃，则无法设置过期时间，将发生死锁  
6         jedis.expire(lockKey, expireTime); // 通过过期时间删除锁  
7         return true;  
8     }  
9     return false;  
10 }
```

这种方式实现的分布式锁，是通过 setnx() 方法设置锁，如果 lockKey 存在，则返回失败，否则返回成功。设置成功之后，为了能在完成同步代码之后成功释放锁，方法中还需要使用 expire() 方法给 lockKey 值设置一个过期时间，确认 key 值删除，避免出现锁无法释放，导致下一个线程无法获取到锁，即死锁问题。


如果程序在设置过期时间之前、设置锁之后出现崩溃，此时如果 lockKey 没有设置过期时间，将会出现死锁问题。

在 Redis 2.6.12 版本后 SETNX 增加了过期时间参数：

 复制代码

```
1 private static final String LOCK_SUCCESS = "OK";
2 private static final String SET_IF_NOT_EXIST = "NX";
3 private static final String SET_WITH_EXPIRE_TIME = "PX";
4
5 /**
6  * 尝试获取分布式锁
7  * @param jedis Redis 客户端
8  * @param lockKey 锁
9  * @param requestId 请求标识
10 * @param expireTime 超期时间
11 * @return 是否获取成功
12 */
13 public static boolean tryGetDistributedLock(Jedis jedis, String lockKey, String request
14
15     String result = jedis.set(lockKey, requestId, SET_IF_NOT_EXIST, SET_WITH_EXPIRE_
16
17     if (LOCK_SUCCESS.equals(result)) {
18         return true;
19     }
20     return false;
21
22 }
```

我们也可以通过 Lua 脚本来实现锁的设置和过期时间的原子性，再通过 jedis.eval() 方法运行该脚本：

 复制代码

```
1 // 加锁脚本
2 private static final String SCRIPT_LOCK = "if redis.call('setnx', KEYS[1], ARGV[1])
3 // 解锁脚本
4 private static final String SCRIPT_UNLOCK = "if redis.call('get', KEYS[1]) == ARGV[1]";
```

虽然 SETNX 方法保证了设置锁和过期时间的原子性，但如果我们设置的过期时间比较短，而执行业务时间比较长，就会存在锁代码块失效的问题。我们需要将过期时间设置得足够

长，来保证以上问题不会出现。

这个方案是目前最优的分布式锁方案，但如果是在 Redis 集群环境下，依然存在问题。由于 Redis 集群数据同步到各个节点时是异步的，如果在 Master 节点获取到锁后，在没有同步到其它节点时，Master 节点崩溃了，此时新的 Master 节点依然可以获取锁，所以多个应用服务可以同时获取到锁。

Redlock 算法

Redisson 由 Redis 官方推出，它是一个在 Redis 的基础上实现的 Java 驻内存数据网格（In-Memory Data Grid）。它不仅提供了一系列的分布式的 Java 常用对象，还提供了许多分布式服务。Redisson 是基于 netty 通信框架实现的，所以支持非阻塞通信，性能相对于我们熟悉的 Jedis 会好一些。


Redisson 中实现了 Redis 分布式锁，且支持单点模式和集群模式。在集群模式下，Redisson 使用了 Redlock 算法，避免在 Master 节点崩溃切换到另外一个 Master 时，多个应用同时获得锁。我们可以通过一个应用服务获取分布式锁的流程，了解下 Redlock 算法的实现：

在不同的节点上使用单个实例获取锁的方式去获得锁，且每次获取锁都有超时时间，如果请求超时，则认为该节点不可用。当应用服务成功获取锁的 Redis 节点超过半数（ $N/2+1$ ， N 为节点数）时，并且获取锁消耗的实际时间不超过锁的过期时间，则获取锁成功。

一旦获取锁成功，就会重新计算释放锁的时间，该时间是由原来释放锁的时间减去获取锁所消耗的时间；而如果获取锁失败，客户端依然会释放获取锁成功的节点。


具体的代码实现如下：

1. 首先引入 jar 包：

 复制代码


```
1 <dependency>
2     <groupId>org.redisson</groupId>
3     <artifactId>redisson</artifactId>
4     <version>3.8.2</version>
5 </dependency>
```


1. 实现 Redisson 的配置文件：

 复制代码

```
1 @Bean
2 public RedissonClient redissonClient() {
3     Config config = new Config();
4     config.useClusterServers()
5         .setScanInterval(2000) // 集群状态扫描间隔时间，单位是毫秒
6         .addNodeAddress("redis://127.0.0.1:7000").setPassword("1")
7         .addNodeAddress("redis://127.0.0.1:7001").setPassword("1")
8         .addNodeAddress("redis://127.0.0.1:7002")
9         .setPassword("1");
10    return Redisson.create(config);
11 }
```

1. 获取锁操作：

 复制代码

```
1 long waitTimeout = 10;
2 long leaseTime = 1;
3 RLock lock1 = redissonClient1.getLock("lock1");
4 RLock lock2 = redissonClient2.getLock("lock2");
5 RLock lock3 = redissonClient3.getLock("lock3");
6
7 RedissonRedLock redLock = new RedissonRedLock(lock1, lock2, lock3);
8 // 同时加锁: lock1 lock2 lock3
9 // 红锁在大部分节点上加锁成功就算成功，且设置总超时时间以及单个节点超时时间
10 redLock.trylock(waitTimeout, leaseTime, TimeUnit.SECONDS);
11 ...
12 redLock.unlock();
```

总结

实现分布式锁的方式有很多，有最简单的数据库实现，还有 Zookeeper 多节点实现和缓存实现。我们可以分别对这三种实现方式进行性能压测，可以发现**在同样的服务器配置下，Redis 的性能是最好的，Zookeeper 次之，数据库最差。**

从实现方式和可靠性来说，Zookeeper 的实现方式简单，且基于分布式集群，可以避免单点问题，具有比较高的可靠性。因此，在对业务性能要求不是特别高的场景中，我建议使用

Zookeeper 实现的分布式锁。

思考题

我们知道 Redis 分布式锁在集群环境下会出现不同应用服务同时获得锁的可能，而 Redisson 中的 Redlock 算法很好地解决了这个问题。那 Redisson 实现的分布式锁是不是就一定不会出现同时获得锁的可能呢？

期待在留言区看到你的答案。也欢迎你点击“请朋友读”，把今天的内容分享给身边的朋友，邀请他一起讨论。

 极客时间

Java 性能调优实战

覆盖 80% 以上 Java 应用调优场景

刘超
金山软件西山居技术经理



新版升级：点击「 请朋友读」，20位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

© 版权归极客邦科技所有，未经许可不得传播售卖。页面已增加防盗追踪，如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 39 | 答疑课堂：MySQL中InnoDB的知识点串讲

精选留言 (6)

 写留言



a、

2019-08-24

不一定，因为如果集群中有5个redis，abcde，如果发生网络分区，abc在一个分区，de在

一个分区，客户端A向abc申请锁成功，在c节点master异步同步slave的时候，master宕机了，slave接替，然后c的slave又和de在一个分区里，这时候如果客户端B来申请锁，也就可以成功了。

zk锁也会出现问题，如果客户端A申请zk锁成功，这时候客户端A和zk不在一个分区里， ...
展开 ▾



3



我已经设置了昵称

2019-08-25

不太懂redission机制，每个节点各自去获取锁。超过一半以上获取成功就算成功。那是不是还有这么一步：这些一半以上的机器获取了以后，是否还要决定谁真正拿到锁，才能真正执行这个任务

作者回复: 都会设置锁对象



1



-W.LI-

2019-08-24

老师好!基于数据库的实现，我现在项目中直接不开事务，select后插入(oeder_no做唯一约束)。try_catch 异常，重试3次。如果查到了返回成功保证幂等。这么做会有问题么？
课后题:万一收到的 $N/2+1$ 节点全部挂了肯定会有问题。不知道，从新选为master节点的算法不知，如果会选择没有收到的节点做master也会有问题。

展开 ▾

作者回复: 没有问题。

问题的答案：redis实现的分布式锁，都是有一个过期时间，如果一旦服务A出现stop the world的情况，有可能锁过期了，而此时服务A中仍然存在持有锁，此时另外一个服务B又获取了锁，这个时候存在两个服务同时获取锁的可能。



1

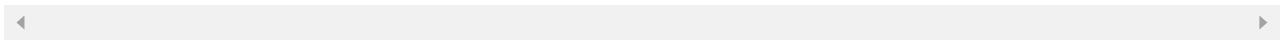


我已经设置了昵称

2019-08-26

数据库实现，select for update是为了放置幻读？是为了同时两个线程走到同一行查询代码，然后插入两遍的意思吗？那后面的把查询和插入放同一个事务里面的作用是什么？请老师指点下，这边还是不太懂

作者回复: 是的，这是一个间隙锁，可以防止两个事务插入相同订单号的数据。将查询和插入作为一个事务，是保证在查询没有订单时，然后才能插入数据。



明天更美好

2019-08-25

我对redisson不是很了解，只是之前看过一些别的帖子，好像底层也是有用lua脚本的。如果对于原生的还好些，但是有些公司自研的分布式缓存是不支持lua的。这时候恐怕就不适用了



许童童

2019-08-24

分布式锁这一块确实没有实践过，跟着老师一起学习。

展开 ∨

