

KIỂM TRA THƯỜNG KỲ

Môn: Lập trình WWW

Thời gian làm bài: 60 phút

Tạo một project với:

- Tên ở dạng MaSoSinhVien-HoVaTen-KTTK.
- Build tool: Gradle hoặc Maven.

Thực hiện các công việc sau:

Người ta muốn làm việc với các đối tượng biểu diễn các loại hình dạng (Cụ thể là hình chữ nhật, hình tam giác, hình tròn). Với mỗi loại hình dạng, người ta cần tính diện tích, chu vi của chúng. Ngoài ra, người ta muốn xây dựng một đối tượng hình thang vuông bao gồm sự kết hợp giữa một hình chữ nhật và một hình tam giác vuông.

1. Hãy xây dựng một các lớp sử dụng Spring Framework (không dùng Springboot) giải quyết vấn đề được nêu. Trong đó ít nhất mỗi loại cấu hình xml-based, java-annotation-based được dùng 1 lần.
2. Một lớp application tạo các thể hiện của các đối tượng và gọi các phương thức được mô tả của chúng.

Ghi chú:

1. Gọi S là diện tích và độ dài 3 cạnh tam giác lần lượt là a, b và c. Ta có :

$$S = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}$$

2. Diện tích hình chữ nhật:

$S = a \times b$ với a,b là chiều dài và chiều rộng

3. Diện tích hình tròn

$$S = \frac{D^2}{4} \pi$$

D: là đường kính hình tròn

Chu vi hình tròn

$$C = D \times \pi$$

--Hết--

