

객체지향프로그래밍및실습/2020년 2학기/3차 프로그래밍과제

1. 문제

1) 개요

2차 프로그래밍과제에서 개발한 주차관리 시스템에서 텍스트 방식의 사용자 인터페이스를 SWING GUI 프레임워크 기반 사용자인터페이스로 교체한다.

2) 구현 조건

a) GUI는 각자 자유롭게 설계한다.

b) 다양한 GUI 컴포넌트를 활용한다 (단, 각 요소에 적합한 GUI 컴포넌트를 선택하도록 한다)

c) 2차과제와의 연동은 다음 세 가지 경우가 가능함 (각 단계별 점수 차등화)

1) (완전 연동) 2차 과제에 개발한 프로그램에 연동하여 실행 (2차과제가 미완성인 경우 완성을 한 후 연동)

2) (부분 연동) 2차과제가 미완인 경우 부분적으로 연동한 후 나머지 기능은 임의의 값을 출력하도록 구현함

3) (연동 없음) 기존 코드와 연동이 어려운 경우에는 GUI만 구현함

2. 제출물

1) Project File (exported file)

(보고서 제출은 없음)

3. 제출 마감일

- 2020년 12월 13일(일) 23:59PM

★주의사항★ 3차 프로그래밍과제는 지연이 불가능함 (대신, 제출 기한을 최대한으로 늦춤)