

# Python 期末复习模拟卷笔记



## 目录

<b>1 单选题</b>	<b>3</b>
1.1 第 1 题 . . . . .	3
1.2 第 2 题 . . . . .	3
1.3 第 3 题 . . . . .	3
1.4 第 4 题 . . . . .	4
1.5 第 5 题 . . . . .	4
1.6 第 6 题 . . . . .	5
1.7 第 7 题 . . . . .	5
1.8 第 8 题 . . . . .	5
1.9 第 9 题 . . . . .	7
1.10 第 10 题 . . . . .	7
1.11 第 11 题 . . . . .	8
1.12 第 12 题 . . . . .	8
1.13 第 13 题 . . . . .	9
1.14 第 14 题 . . . . .	10
1.15 第 15 题 . . . . .	10
1.16 第 16 题 . . . . .	14
1.17 第 17 题 . . . . .	15
1.18 第 18 题 . . . . .	16
1.19 第 19 题 . . . . .	16
<b>2 判断题</b>	<b>17</b>
2.1 第 1 题 . . . . .	17
2.2 第 2 题 . . . . .	18
2.3 第 3 题 . . . . .	18
2.4 第 4 题 . . . . .	18
2.5 第 5 题 . . . . .	19
2.6 第 6 题 . . . . .	19
2.7 第 7 题 . . . . .	20
2.8 第 8 题 . . . . .	21
2.9 第 9 题 . . . . .	22

<b>3</b>	<b>填空题</b>	<b>23</b>
3.1	第 1 题 . . . . .	23
3.2	第 2 题 . . . . .	24
3.3	第 3 题 . . . . .	24
3.4	第 4 题 . . . . .	25
3.5	第 5 题 . . . . .	25
<b>4</b>	<b>简答题</b>	<b>26</b>
4.1	第 1 题 . . . . .	26
4.2	第 2 题 . . . . .	27
4.3	第 3 题 . . . . .	27
<b>5</b>	<b>代码阅读题</b>	<b>27</b>
5.1	第 1 题 . . . . .	27
5.2	第 2 题 . . . . .	29
5.3	第 3 题 . . . . .	30
5.4	第 4 题 . . . . .	32
<b>6</b>	<b>代码编写题</b>	<b>34</b>
6.1	第 1 题 . . . . .	34
6.2	第 2 题 . . . . .	34
6.3	第 3 题 . . . . .	34
6.4	第 4 题 . . . . .	35

## 1 单选题

### 1.1 第 1 题

下面代码输出的结果是 ()

```
def func(num):  
    num += 1  
a = 10  
func(a)  
print(a)
```

- A. 10
- B. 11
- C. int
- D. 程序执行错误

#### 【笔记】

正确答案：A

Python 中函数是传值调用，不影响原本的值。

### 1.2 第 2 题

切片操作 `list(range(6))[::-1]` 执行结果为 ()

- A. [0, 2, 4, 6]
- B. [6, 5, 4, 3, 2, 1]
- C. [0, -1]
- D. [5, 4, 3, 2, 1, 0]

#### 【笔记】

正确答案：D

`list()` 将对象转换成列表类型，`[::-1]` 将列表反转。

### 1.3 第 3 题

下列选项中可以获取 Python 整数类型帮助的是 ()

- A. `help(float)`
- B. `dir(float)`

C. `help(int)`

D. `dir(str)`

#### 1.4 第 4 题

以下选项中符合 Python 语言变量命名规则的是 ()

A. `it's`

B. `3C`

C. `pass`

D. `_AI`

##### 【笔记】

正确答案：D

- A 选项中出现了 `'` 符号，在 Python 中的意思是字符串；
- B 选项数字开头是不允许的；
- C 选项是 Python 关键字；
- D 选项符合 Python 变量名要求。

#### 1.5 第 5 题

关于 Python 序列类型的通用操作符和函数，以下选项中描述错误的是 ()

A. 如果 `x` 是 `s` 的元素，`x in s` 返回 `True`

B. 如果 `s` 是一个序列，`s = [1,"kate",True]`，`s[3]` 返回 `True`

C. 如果 `s` 是一个序列，`s = [1,"kate",True]`，`s[-1]` 返回 `True`

D. 如果 `x` 不是 `s` 的元素，`x not in s` 返回 `True`

##### 【笔记】

正确答案：B

列表 `s` 的长度为 3，可以访问的索引为 0,1,2，如果访问 `s[3]` 会报错。

### 1.6 第 6 题

下列选项中不是 Python 保留字的是 ()

- A. False
- B. True
- C. do
- D. class

#### 【笔记】

正确答案：C

do 是 C 语言关键字，Python 中无此关键字。

### 1.7 第 7 题

Python 3.x 语言中，以下表达式输出结果为 66 的选项是 ()

- A. `print("6+6")`
- B. `print(6+6)`
- C. `print(eval("6+6"))`
- D. `print(eval("6" + "6"))`

#### 【笔记】

正确答案：D

- A 选项打印的是字符串"6+6"；
- B 选项打印的是 6+6 的值 12；
- C 选项使用 eval 将两个字符串'6' 转换成数字 6 后相加，得到 12 并输出；
- D 选项使用 eval 将字符串'66' 转换成数字 66 并输出。

### 1.8 第 8 题

关于 eval 函数，以下选项中描述错误的是 ()

- A. eval 函数的作用是将输入的字符串转为 Python 语句，并执行该语句
- B. 如果用户希望输入一个数字，并用程序对这个数字进行计算，可以采用 `eval(input())` 组合

- C. 执行 `eval("Hello")` 和执行 `eval("'Hello'")` 得到相同的结果
- D. 执行 `eval('123')` 输出 123

### 【笔记】

正确答案：C

**eval 函数详解：**

#### 1. 基本功能：

- `eval()` 函数用于执行字符串表达式，并返回表达式的结果
- 语法： `eval(expression, globals=None, locals=None)`
- `expression`：要执行的字符串表达式

#### 2. 使用示例：

```
# 数学表达式
eval("2 + 3")      # 返回 5
eval("2 * 3 + 1")  # 返回 7
eval("abs(-5)")    # 返回 5

# 字符串表达式
eval("'Hello'")     # 返回 'Hello'
eval("'3' + '4'")   # 返回 '34'

# 变量表达式
x = 10
eval("x + 5")       # 返回 15

# 列表和字典
eval("[1, 2, 3]")   # 返回 [1, 2, 3]
eval("{'a': 1, 'b': 2}") # 返回 {'a': 1, 'b': 2}
```

#### 3. 错误示例分析：

- `eval("Hello")`：会报错，因为 `Hello` 被当作变量名，但未定义
- `eval("'Hello'")`：正确，返回字符串 `'Hello'`
- `eval("123")`：返回整数 123
- `eval("'123'")`：返回字符串 `'123'`

#### 4. 常见用法：

```
# 用户输入处理
```

```
user_input = input("请输入表达式: ")
result = eval(user_input) # 注意: 有安全风险

# 配置文件解析
config_str = '{"debug': True, 'port': 8080}"
config = eval(config_str)
```

## 1.9 第 9 题

下面代码的输出结果是 ()

```
d = {"大海": "蓝色", "天空": "灰色", "大地": "黑色"}
print(d["大地"], d.get("大地", "黄色"), d.setdefault('草地', '绿色'))
```

- A. 黑色黑色 None
- B. 黑色黄色绿色
- C. 黑色黄色 None
- D. 黑色黑色绿色

### 【笔记】

正确答案: D

- 第一个 d["大地"] 在字典 d 中存在键, 对应为"蓝色";
- 第二个 d.get("大地", "黄色"), 其含义为获取键“大地”, 如果不存在返回值“黄色”
- 第三个 d.setdefault('草地', '绿色'), key 不存在, 将 key 设置为 default 值, 并返回 default 这个值。

## 1.10 第 10 题

以下哪个是 Python 中用于科学计算与可视化的第三方库 ()

- A. jieba
- B. scipy
- C. request
- D. random

### 1.11 第 11 题

以下选项中，不是 Python 对文件的打开模式的是 ()

- A. 'r'
- B. 'c'
- C. 'w'
- D. '+'

#### 【笔记】

正确答案：B

Python 文件打开模式说明：

- 'r'：只读模式（默认），文件必须存在
- 'w'：写入模式，会覆盖原文件内容，如果文件不存在则创建
- '+'：可读写模式，必须与其他模式组合使用，如'r+'、'w+'
- 'c'：不是 Python 的文件打开模式，此选项为错误选项

其他常见的文件打开模式：

- 'a'：追加模式，在文件末尾写入，如果文件不存在则创建
- 'x'：独占创建模式，文件必须不存在
- 'b'：二进制模式，与其他模式组合使用，如'rb'、'wb'
- 't'：文本模式（默认），与其他模式组合使用，如'rt'、'wt'

### 1.12 第 12 题

关于下面代码中的变量 x，以下选项中描述正确的是 ()

```
fo = open(fname, "r")
for x in fo:
    print(x)
fo.close()
```

- A. 变量 x 表示文件中的一组字符
- B. 变量 x 表示文件中的一行字符
- C. 变量 x 表示文件中的一个字符



D. 变量 x 表示文件中的全体字符

**【笔记】**

正确答案：B

代码分析：

- open(fname, "r") 以只读模式打开文件，返回文件对象 fo
- 在 Python 中，当使用 for 循环遍历文件对象时，每次迭代获得的是文件的一行内容
- 变量 x 在每次循环中存储文件的一行字符（包括行尾的换行符）
- print(x) 会输出文件的每一行内容
- fo.close() 关闭文件

知识点：

- 文件对象是可迭代的，for 循环遍历文件对象时逐行读取
- 每行内容包含该行的所有字符以及行尾的换行符
- 这种方式适合处理大文件，因为每次只读取一行到内存中

### 1.13 第 13 题

以上代码输出结果为 ()

```
for i in "Python":  
    print(i, end=", ")
```

- A. P\*y\*t\*h\*o\*n\*
- B. P,y,t,h,o,n,
- C. P y t h o n
- D. Python

**【笔记】**

正确答案：B

代码分析：

- for 循环遍历字符串"Python"，每次取出一个字符赋值给变量 i
- print(i, end=", ") 中的 end 参数指定输出结束时不换行，而是输出","
- 因此每个字符后面都会跟着逗号和空格

- 最终输出结果为: P, y, t, h, o, n,

知识点: print 函数的 end 参数用于指定输出结束时的字符, 默认为换行符 n。

### 1.14 第 14 题

执行 Python 语句 `nums=set([1,2,2,3,3,3,4])` 和 `print(len(nums))` 的结果是 ()

- A. 1
- B. 2
- C. 4
- D. 7

#### 【笔记】

正确答案: C

代码分析:

- 列表 `[1,2,2,3,3,3,4]` 包含 7 个元素, 其中有重复元素
- `set()` 函数将列表转换为集合, 集合具有元素唯一性, 会自动去除重复元素
- 转换后的集合 `nums` 包含元素 `{1,2,3,4}`
- `len(nums)` 返回集合中元素的个数, 即 4

知识点:

- `set` 是 Python 的内置数据类型, 表示无序且不重复的元素集合
- `set` 会自动去除重复元素, 保持元素的唯一性
- `len()` 函数返回序列或集合中元素的个数

### 1.15 第 15 题

如下代码的输出为 ()

```
import re
s = 'a bc abc abbb abbbbbbca'
re.findall('ab*', s)
```

- A. `['ab', 'ab', 'ab']`
- B. `['ab', 'abbb', 'abbbb']`

C. ['a', 'ab', 'abbb', 'abbbb', 'a']

D. ['a', 'ab', 'abbb', 'abbbb']

### 【笔记】

正确答案：C

正则表达式详解：

#### 1. 基本概念：

- 正则表达式 (Regular Expression) 是用于匹配字符串的强大工具
- 'ab\*' 表示匹配字母'a' 后跟 0 个或多个字母'b'
- re.findall() 返回字符串中所有匹配模式的子字符串列表

#### 2. 量词详解：

- \*: 匹配前面字符 0 次或多次 (贪婪匹配)
- +: 匹配前面字符 1 次或多次
- ?: 匹配前面字符 0 次或 1 次
- {n}: 恰好匹配 n 次
- {n,}: 至少匹配 n 次
- {n,m}: 匹配 n 到 m 次

#### 3. 匹配过程分析：

字符串: 'a bc abc abbb abbbbbbca'

模式: 'ab\*'

匹配过程：

位置0: 'a' -> 匹配 'a' (0个b)

位置2: 'b' -> 不匹配 (没有前导'a')

位置3: 'c' -> 不匹配

位置5: 'a' -> 开始匹配

位置6: 'b' -> 匹配 'ab' (1个b)

位置7: 'c' -> 结束匹配

位置9: 'a' -> 开始匹配

位置10-12: 'bbb' -> 匹配 'abbb' (3个b)

位置14: 'a' -> 开始匹配

位置15-18: 'bbbb' -> 匹配 'abbbb' (4个b)

位置19: 'b' -> 继续匹配但遇到 'c'

位置20: 'c' -> 结束匹配

位置21: 'a' -> 匹配'a' (0个b)

结果: ['a', 'ab', 'abbb', 'abbbb', 'a']

## 4. 正则表达式语法详解:

### 4.1 基本字符类:

. # 匹配任意字符 (除换行符)  
\d # 匹配数字 [0-9]  
\D # 匹配非数字 [^0-9]  
\w # 匹配字母、数字、下划线 [a-zA-Z0-9\_]  
\W # 匹配非字母数字下划线 [^a-zA-Z0-9\_]  
\s # 匹配空白字符 (空格、制表符、换行符等)  
\S # 匹配非空白字符

### 4.2 自定义字符类:

[abc] # 匹配a、b或c中的任意一个  
[a-z] # 匹配任意小写字母  
[A-Z] # 匹配任意大写字母  
[0-9] # 匹配任意数字 (等同于\d)  
[a-zA-Z] # 匹配任意字母  
[^abc] # 匹配除a、b、c外的任意字符 (取反)  
[a-z0-9] # 匹配小写字母或数字

### 4.3 量词 (重复次数):

\* # 匹配前面的字符0次或多次  
+ # 匹配前面的字符1次或多次  
? # 匹配前面的字符0次或1次  
{n} # 匹配前面的字符恰好n次  
{n,} # 匹配前面的字符至少n次  
{n,m} # 匹配前面的字符n到m次  
\*? # 非贪婪匹配0次或多次  
+? # 非贪婪匹配1次或多次  
?? # 非贪婪匹配0次或1次

### 4.4 锚点 (位置匹配):

^ # 匹配字符串开头  
\$ # 匹配字符串结尾  
\b # 匹配单词边界  
\B # 匹配非单词边界  
\A # 匹配字符串绝对开头  
\Z # 匹配字符串绝对结尾

#### 4.5 分组和选择：

```
( )      # 分组，创建捕获组
(?:...) # 非捕获组
|        # 或者（选择）
\1, \2   # 反向引用第1、2个捕获组
(?P<name>...) # 命名捕获组
(?P=name)  # 引用命名捕获组
```

#### 4.6 特殊字符转义：

```
\.      # 匹配字面意思的点号
\*      # 匹配字面意思的星号
\+      # 匹配字面意思的加号
\?      # 匹配字面意思的问号
\[      # 匹配字面意思的左方括号
\]      # 匹配字面意思的右方括号
\\      # 匹配字面意思的反斜杠
\^      # 匹配字面意思的插入符
\$      # 匹配字面意思的美元符号
```

#### 4.7 实用示例：

```
# 匹配邮箱
r'\w+@\w+\.\w+'
```

```
# 匹配手机号（简单版）
r'1[3-9]\d{9}'
```

```
# 匹配IP地址
r'\d{1,3}\.\d{1,3}\.\d{1,3}\.\d{1,3}'
```

```
# 匹配HTML标签
r'<[>]+>'
```

```
# 匹配中文字符
r'[\u4e00-\u9fa5]+'
```

```
# 匹配URL
r'https?://[^\s]+'
```

#### 5. re 模块常用函数：

```

import re

text = 'Python 3.8 is great!'

# 查找所有匹配
re.findall(r'\d+', text)    # ['3', '8']

# 搜索第一个匹配
match = re.search(r'\d+', text) # 返回Match对象或None

# 从字符串开头匹配
match = re.match(r'Python', text) # 匹配成功

# 替换
result = re.sub(r'\d+', 'X', text) # 'Python X.X is great!'

# 分割
parts = re.split(r'\s+', text) # ['Python', '3.8', 'is', 'great!']

```

## 6. 贪婪匹配 vs 非贪婪匹配:

```

text = 'abbbbb'

# 贪婪匹配（默认）
re.findall('ab*', text) # ['abbbbb'] - 匹配尽可能多的b

# 非贪婪匹配
re.findall('ab*?', text) # ['a'] - 匹配尽可能少的b

```

## 知识点总结:

- 理解量词的含义和用法
- 掌握正则表达式的匹配原理
- 熟悉 re 模块的常用函数
- 区分贪婪匹配和非贪婪匹配

## 1.16 第 16 题

以下不能创建一个元组的语句是 ()

- A. tup1 = ()
- B. tup2 = 1,
- C. tup3 = (1)

D. dict4 = tuple("123")

**【笔记】**

正确答案：C

各选项分析：

- A 选项：tup1 = () 创建一个空元组，正确
- B 选项：tup2 = 1, 创建包含一个元素的元组，逗号是关键，正确
- C 选项：tup3 = (1) 仅仅是给数字 1 加括号，结果是整数 1，不是元组
- D 选项：tuple("123") 将字符串转换为元组 ('1', '2', '3')，正确

知识点：

- 创建元组时，逗号是关键标识符，不是括号
- 单个元素的元组必须在元素后加逗号：(1,) 或 1,
- 空元组可以用 () 或 tuple() 创建
- tuple() 函数可以将其他可迭代对象转换为元组

### 1.17 第 17 题

在 PyCharm 中运行整个程序的默认快捷键是 ()

- A. Shift+F10
- B. Ctrl+F10
- C. Shift+Ctrl+F10
- D. Shift+Ctrl+Enter

**【笔记】**

正确答案：A

PyCharm 常用快捷键：

- Shift+F10：运行整个程序 (Run)
- Ctrl+F10：运行当前文件
- Shift+Ctrl+F10：运行当前光标所在的配置
- Shift+Ctrl+Enter：完成当前语句

其他常用快捷键：

- Shift+F9: 调试程序 (Debug)
- Ctrl+Shift+F9: 调试当前文件
- F8: 单步执行 (调试时)
- F9: 继续执行 (调试时)

### 1.18 第 18 题

下面的语句中 () 用来把路径 path 设置为默认路径

- A. os.chdir(path)
- B. os.mkdir(path)
- C. os.isdir(path)
- D. os.listdir(path)

#### 【笔记】

正确答案: A

os 模块常用函数说明:

- os.chdir(path): 改变当前工作目录到指定路径, 相当于 cd 命令
- os.mkdir(path): 创建一个新目录
- os.isdir(path): 判断路径是否为目录, 返回 True 或 False
- os.listdir(path): 返回指定目录下的文件和目录列表

其他相关函数:

- os.getcwd(): 获取当前工作目录
- os.makedirs(path): 递归创建目录
- os.path.exists(path): 判断路径是否存在
- os.path.join(): 连接路径

### 1.19 第 19 题

在 Python 中, 下列说法正确的是 ()

- A. 0xad 是合法的十六进制数字表示形式
- B. 3+4j 不是合法的 Python 表达式



- C. 可以使用 if 作为变量名
- D. 0o12f 是合法的八进制数字

**【笔记】**

正确答案：A

各选项分析：

- A 选项：0xad 是合法的十六进制数字，0x 前缀表示十六进制，ad 是有效的 hex 数字
- B 选项：3+4j 是合法的复数表达式，j 表示虚数单位
- C 选项：if 是 Python 保留字（关键字），不能用作变量名
- D 选项：0o12f 不合法，八进制数字只能包含 0-7，f 不是有效的八进制数字

Python 数字表示形式：

- 十进制：直接写数字，如 123
- 二进制：0b 前缀，如 0b1010
- 八进制：0o 前缀，如 0o777（只能包含 0-7）
- 十六进制：0x 前缀，如 0xff（可包含 0-9 和 a-f）
- 复数：实部 + 虚部 j，如 3+4j

## 2 判断题

### 2.1 第 1 题

定义函数时，即便该函数不需要接收任何参数，也必须保留一对空的圆括号来表示这是一个函数。（ ）

**【笔记】**

正确答案：正确 (T)

解释：

- Python 函数定义语法：`def function_name():`
- 即使函数不需要参数，圆括号 () 也是必须的
- 圆括号是函数定义的语法要求，用于区分函数和变量
- 示例：`def hello(): print("Hello")`

## 2.2 第 2 题

已知 `ls=[2, 4, 6]`，那么执行语句 `ls.append(8)` 之后，`ls` 的内存地址不变。( )

### 【笔记】

正确答案：正确 (T)

解释：

- `append()` 方法是原地修改操作 (in-place operation)
- 列表对象本身不会被重新创建，只是在原有内存空间中添加新元素
- 可以用 `id()` 函数验证：`id(ls)` 在 `append` 前后相同
- 类似的原地修改方法还有：`extend()`, `insert()`, `remove()` 等

对比：重新赋值操作如 `ls = ls + [8]` 会创建新的列表对象，内存地址会改变。

## 2.3 第 3 题

`continue` 语句在一旦在循环结构里被执行，将使得当前循环的整个循环提前结束。( )

### 【笔记】

正确答案：错误 (F)

解释：

- `continue` 语句只是跳过当前循环迭代，继续下一次迭代
- `continue` 不会终止整个循环，循环仍会继续执行
- `break` 语句才会提前终止整个循环

示例对比：

- 使用 `continue`：跳过满足条件的迭代，继续其他迭代
- 使用 `break`：一旦满足条件就立即退出整个循环

## 2.4 第 4 题

`a,b=b,a` 可以实现 `a` 和 `b` 值的交换。( )

### 【笔记】

正确答案：正确 (T)

解释：

- Python 支持多重赋值 (multiple assignment)

- 右侧 `b,a` 先被打包成元组 `(b,a)`
- 然后元组被解包赋值给左侧的 `a,b`
- 这种方式简洁高效，无需临时变量

传统交换方式对比：

- 传统方式：`temp=a; a=b; b=temp`（需要临时变量）
- Python 方式：`a,b=b,a`（一行代码完成）

## 2.5 第 5 题

函数是封装了一些独立的功能，可以直接调用，Python 内置了许多函数，同时可以自建函数来使用。（ ）

### 【笔记】

正确答案：正确 (T)

解释：

- 函数是代码重用和模块化的基础
- 函数封装特定功能，提高代码可读性和可维护性
- Python 内置函数如：`print()`, `len()`, `max()`, `min()` 等
- 用户可以使用 `def` 关键字自定义函数

函数的优点：

- 代码重用：避免重复编写相同代码
- 模块化：将复杂问题分解为小问题
- 易于测试和调试

## 2.6 第 6 题

使用内置函数 `open()` 且以 `'w'` 模式打开的文件，文件指针默认指向文件尾。（ ）

### 【笔记】

正确答案：错误 (F)

解释：

- `'w'` 模式（写入模式）文件指针指向文件开头
- `'w'` 模式会清空原文件内容，从头开始写入

- 'a' 模式（追加模式）文件指针才指向文件尾

文件打开模式对比：

- 'r'：只读模式，指针在文件开头
- 'w'：写入模式，清空文件，指针在文件开头
- 'a'：追加模式，指针在文件末尾
- 'r+'：读写模式，指针在文件开头

## 2.7 第 7 题

利用 `print()` 格式化输出，`{2:f}`能够控制浮点数的小数点后保留两位。（ ）

### 【笔记】

正确答案：错误 (F)

解释：

- `{2:f}`不能控制小数点后保留两位
- 2 表示参数索引（第 3 个参数，从 0 开始计数）
- f 表示浮点数格式，但没有指定精度
- 要保留两位小数需要使用`{2:.2f}`

正确的格式化语法：

- `{2:.2f}`：第 3 个参数保留 2 位小数
- `{:.2f}`：当前位置参数保留 2 位小数
- `{2:f}`：第 3 个参数浮点数格式，但精度由系统默认决定

Python `print()` 格式化输出详解：

### 1. 基本格式化语法

- 基本形式：`print("格式字符串".format(参数))`
- f-string 形式：`print(f"格式字符串{变量}")`（Python 3.6+）
- % 格式化：`print("格式字符串" % 参数)`（较老的方式）

### 2. 格式说明符详解

- {索引:格式说明符}
- 索引：0, 1, 2... 或省略（按顺序）

- 格式说明符: [填充字符][对齐][宽度][. 精度][类型]

### 3. 数字格式化类型

- d: 十进制整数
- f: 浮点数 (默认 6 位小数)
- .nf: 浮点数保留 n 位小数
- e: 科学计数法
- g: 自动选择 f 或 e 格式
- o: 八进制, x: 十六进制

### 4. 字符串格式化

- s: 字符串格式
- {:10s}: 字符串宽度 10, 左对齐
- {:>10s}: 右对齐, {:~10s}: 居中对齐
- {:\*~10s}: 用 \* 填充的居中对齐

### 5. 格式化示例

- `print("{:.2f}".format(3.14159))` → 3.14
- `print("{:10.2f}".format(3.14))` →         3.14
- `print("{:0>5d}".format(42))` → 00042
- `print(f"{name:~10s}")` → 变量 name 居中显示

## 2.8 第 8 题

定义类时实现了 `__pow__()` 方法, 该类对象即可支持运算符 `**`。( )

### 【笔记】

正确答案: 正确 (T)

解释:

- `__pow__()` 是 Python 的魔法方法 (magic method)
- 实现该方法后, 类对象可以使用 `**` 运算符进行幂运算
- 调用 `obj ** n` 等价于调用 `obj.__pow__(n)`

其他常用魔法方法:

- `__add__()`: 支持 + 运算符
- `__sub__()`: 支持-运算符
- `__mul__()`: 支持 \* 运算符
- `__str__()`: 支持字符串转换

## 2.9 第 9 题

通过对象和类名都可以调用类方法和静态方法。( )

### 【笔记】

正确答案: 正确 (T)

解释:

- 类方法 (`@classmethod`): 可通过类名和对象调用
- 静态方法 (`@staticmethod`): 可通过类名和对象调用
- 这两种方法不依赖于特定的实例状态

方法调用方式对比:

- 实例方法: 只能通过对象调用, 需要 `self` 参数
- 类方法: 类名. 方法 () 或对象. 方法 (), 接收 `cls` 参数
- 静态方法: 类名. 方法 () 或对象. 方法 (), 无特殊参数要求

推荐做法: 类方法和静态方法优先使用类名调用, 语义更清晰。

类方法与静态方法详细区别:

### 1. 定义方式

- 类方法: 使用 `@classmethod` 装饰器
- 静态方法: 使用 `@staticmethod` 装饰器

### 2. 参数区别

- 类方法: 第一个参数必须是 `cls` (代表类本身)
- 静态方法: 没有特殊的第一个参数要求
- 实例方法: 第一个参数必须是 `self` (代表实例本身)

### 3. 访问权限

- 类方法: 可以访问类属性, 不能直接访问实例属性

- 静态方法：不能访问类属性和实例属性
- 实例方法：可以访问类属性和实例属性

#### 4. 使用场景

- 类方法：替代构造函数、操作类属性、工厂方法
- 静态方法：与类相关但不需要访问类/实例数据的工具函数
- 实例方法：操作具体实例的数据和行为

#### 5. 代码示例

```
class MyClass:
    class_var = "类属性"

    def __init__(self, value):
        self.instance_var = value

    @classmethod
    def class_method(cls):
        return f"访问: {cls.class_var}"

    @staticmethod
    def static_method():
        return "静态方法"

    def instance_method(self):
        return f"实例: {self.instance_var}"

# 调用方式
MyClass.class_method() # 类方法
MyClass.static_method() # 静态方法
obj = MyClass("值")
obj.class_method() # 对象调用类方法
obj.static_method() # 对象调用静态方法
```

### 3 填空题

#### 3.1 第 1 题

有如下 Python 程序：

```
def f(a, b):
    if b == 0:
```

```
print(a)
else:
    f(b, a % b)
```

则 `print(f(9,6))` 的输出结果是\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_

#### 【笔记】

正确答案: 3, None

解释:

这是一个经典的辗转相除法求最大公约数 (GCD) 的递归代码。当 `b` 为 0 时, `a` 就等于 `gcd(a,b)` 的值。由于没有返回值, 所以 `print(f(a,b))` 输出 `None`。

### 3.2 第 2 题

表达式 `sorted(['abc', 'acd', 'ade'], key=lambda x:(x[0],x[2]))` 的值为

#### 【笔记】

正确答案: ['abc', 'acd', 'ade']

解释:

`sorted` 函数使用 `key` 参数来指定排序的依据。这里的 `key` 是 `lambda x:(x[0],x[2])`, 意味着对每个字符串取第 0 个字符和第 2 个字符组成元组作为排序键。

分析每个字符串的排序键:

- 'abc': `(x[0], x[2]) = ('a', 'c')`
- 'acd': `(x[0], x[2]) = ('a', 'd')`
- 'ade': `(x[0], x[2]) = ('a', 'e')`

由于第 0 个字符都是 'a', 按第 2 个字符排序: `'c' < 'd' < 'e'`, 所以原顺序已经是正确的排序结果。

### 3.3 第 3 题

表达式 `'The first:{1:.3f}, the second is {0:b}'.format(2,3.1415926)` 的值为

#### 【笔记】

正确答案: 'The first:3.142, the second is 10'

解释:

这是字符串的 `format` 方法格式化, `format(2, 3.1415926)` 传入两个参数:

- 参数 0: 2



- 参数 1: 3.1415926

格式化说明:

- {1:.3f}: 取第 1 个参数 3.1415926, 格式化为保留 3 位小数的浮点数 → 3.142
- {0:b}: 取第 0 个参数 2, 格式化为二进制 → 10

因此最终结果为: 'The first:3.142, the second is 10'

### 3.4 第 4 题

假设正则表达式模块 re 已导入, 那么表达式 `re.sub('\d+', '1', 'a12345bbbbbb67c890d0e')` 的值为

#### 【笔记】

正确答案: `'a1bbbbbb1c1d1e'`

解释:

`re.sub(pattern, replacement, string)` 函数用于字符串替换:

- pattern: `'\d+'` 即 `\d+`, 匹配一个或多个连续数字
- replacement: `'1'`, 替换成的字符串
- string: `'a12345bbbbbb67c890d0e'`, 要处理的原字符串

匹配过程:

- 原字符串: `'a12345bbbbbb67c890d0e'`
- `\d+` 匹配到的数字序列: 12345, 67, 890, 0
- 每个数字序列都被替换为 `'1'`

替换结果: `'a1bbbbbb1c1d1e'`

### 3.5 第 5 题

下面代码的功能是, 随机生成 20 个介于 [1,50] 之间的整数, 然后统计每个整数出现频率。请把缺少的代码补全。

```
import random
x = [random._____(1, 50) for i in range(20)]
d = dict()
for i in x:
    d[i] = d.get(i, _____) + 1
for k, v in d.items():
```

```
print(k, v)
```

上述横线处分别填写\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_

### 【笔记】

正确答案: `randint`、`0`

解释:

第一个空: `random.randint(1, 50)`

- `randint(a, b)` 函数生成 `[a, b]` 范围内的随机整数 (包含端点)
- 这里需要生成 `[1, 50]` 之间的整数, 所以用 `randint`

第二个空: `d.get(i, 0)`

- `dict.get(key, default)` 方法: 如果 `key` 存在返回对应值, 否则返回 `default`
- 统计频率时, 如果数字第一次出现, 频率应该是 `0+1=1`
- 如果数字已经存在, 频率就是原来的值 `+1`

代码逻辑: 生成 20 个随机数 → 遍历每个数 → 统计每个数的出现次数 → 输出结果

## 4 简答题

### 4.1 第 1 题

在 Python 的运算符中, `|` 属于何种类型运算符? 在集合 `set` 中 `|` 有什么作用? 并分析逻辑运算符“or”的短路求值特性。

### 【笔记】

答案:

1. `|` 运算符的类型: `|` 属于**位运算符** (按位或运算符)。它对整数的二进制位进行按位或运算。

2. 在集合 `set` 中 `|` 的作用: 在集合中, `|` 表示**并集运算**。例如:

```
set1 = {1, 2, 3}
set2 = {3, 4, 5}
result = set1 | set2 # 结果: {1, 2, 3, 4, 5}
```

3. **or** 的短路求值特性: **短路求值**是指当第一个操作数能够确定整个表达式的结果时, 就不再计算第二个操作数。

对于 `or` 运算符:

- 如果第一个操作数为 `True`, 则不评估第二个操作数, 直接返回第一个操作数的值

- 如果第一个操作数为 False，则返回第二个操作数的值

示例：

```
def func():  
    print("函数被调用了")  
    return True  
  
result = True or func() # func()不会被调用，不会打印
```

## 4.2 第 2 题

zip() 函数可以将两个或多个可迭代类型 (元组、列表等) 组合为一个关系对 (元组)，并返回包含这些元素的 zip 对象，该函数非常适合生成键值对。

请根据以下示例数据：

- [(1, 'A'), (2, 'B'), (3, 'C'), (4, 'D')]
- {1: 'A', 2: 'B', 3: 'C', 4: 'D'}(1 分)
- ['A', 'B', 'C', 'D']

## 4.3 第 3 题

请列举 pip 常用的 5 个命令及其作用。

# 5 代码阅读题

## 5.1 第 1 题

阅读下面的代码，并分析假设文件"E:\writeTest.txt" 不存在的情况下两段代码可能发生的问题。

代码 1：

```
fp = open(r'E:\writeTest.txt')  
fp.write("python")  
fp.close()
```

代码 2：

```
fp = open(r'E:\writeTest.txt', 'a+')  
fp.write("python")  
fp.close()
```

## 【笔记】

问题分析：

代码 1 存在的问题：

- `open(r'E:\writeTest.txt')` 没有指定打开模式，默认为'r'（只读模式）
- 如果文件不存在，会抛出 `FileNotFoundError` 异常
- 即使文件存在，只读模式下调用 `write()` 方法也会抛出 `io.UnsupportedOperation` 异常
- 这段代码无法正常执行

代码 2 的情况：

- 使用'a+' 模式（追加 + 读写模式）
- 如果文件不存在，会自动创建该文件
- 可以正常写入内容"python"
- 这段代码可以正常执行

文件打开模式详细说明：

基本模式：

- 'r': 只读模式（默认模式）
  - 文件不存在时抛出 `FileNotFoundError`
  - 只能读取，不能写入
  - 文件指针位于文件开头
- 'w': 写入模式
  - 文件不存在时自动创建
  - 文件存在时清空内容（覆盖）
  - 只能写入，不能读取
  - 文件指针位于文件开头
- 'a': 追加模式
  - 文件不存在时自动创建
  - 文件存在时保留原内容
  - 只能写入，不能读取

- 文件指针位于文件末尾

#### 复合模式（可读可写）：

- 'r+'：读写模式
  - 文件必须存在，否则报错
  - 可读可写，文件指针位于开头
  - 写入会覆盖对应位置的内容
- 'w+'：写读模式
  - 文件不存在时创建，存在时清空
  - 可读可写，文件指针位于开头
- 'a+'：追加读写模式
  - 文件不存在时创建，存在时保留内容
  - 可读可写，写入时指针自动移到末尾
  - 读取时可以移动指针到任意位置

#### 二进制模式（在上述模式后加'b'）：

- 'rb'、'wb'、'ab'、'r+b'、'w+b'、'a+b'
- 用于处理二进制文件（图片、视频、exe 等）
- 返回 bytes 对象而不是字符串

## 5.2 第 2 题

### 代码分析

(1) 阅读下面代码，解释其功能并写出执行结果。

```
def demo(*p):  
    return sum(p)  
print(demo(1, 2, 3, 4, 5))  
print(demo(1, 2, 3))
```

(2) 阅读下面代码，解释其功能并写出执行结果。

```
def Join(ls, sep=None):  
    return (sep or ',').join(ls)  
print(Join(['a', 'b', 'c']))  
print(Join(['a', 'b', 'c'], ':'))
```

### 【笔记】

#### (1) 代码分析:

功能: 定义一个可变参数函数, 计算所有传入参数的和。

代码解释:

- `*p` 表示可变参数, 接收任意数量的位置参数, 组成元组
- `sum(p)` 计算元组中所有数字的和
- 函数返回计算结果

执行结果:

```
15
6
```

#### (2) 代码分析:

功能: 定义一个字符串连接函数, 使用指定分隔符或默认逗号连接列表元素。

代码解释:

- `sep=None` 设置默认参数为 `None`
- `(sep or ',')` 利用短路求值: 如果 `sep` 为 `None` 或 `False`, 则使用 `,`
- `join(ls)` 用分隔符连接列表中的字符串元素

执行结果:

```
a,b,c
a:b:c
```

知识点总结:

- 可变参数 (`*args`) 的使用
- 默认参数和短路求值的应用
- 字符串 `join()` 方法的使用

## 5.3 第 3 题

给出如下代码:

```
from random import randint
result = list()
while True:
    result.append(randint(1, 10))
```

```
if len(result) == 20:
    break
print(result)
```

以上代码中，result 为何种类型变量？程序是否能够正常执行，若不能，请解释原因；若能，请分析其执行结果。

### 【笔记】

#### 代码分析：

##### 1. result 的类型：

- `result = list()` 创建了一个空列表
- 因此 result 是列表 (list) 类型变量

##### 2. 程序执行情况：

- 程序可以正常执行
- 代码语法正确，逻辑清晰

##### 3. 程序执行过程：

- 创建空列表 result
- 进入无限循环 `while True`
- 每次循环生成一个 [1,10] 范围的随机整数并添加到列表
- 当列表长度达到 20 时，执行 `break` 跳出循环
- 打印包含 20 个随机数的列表

##### 4. 执行结果：

- 输出：包含 20 个随机整数的列表
- 每个整数都在 [1,10] 范围内（包含 1 和 10）
- 示例输出：[3, 7, 1, 9, 2, 5, 8, 4, 10, 6, 1, 3, 9, 7, 2, 8, 5, 4, 10, 6]
- 注意：由于是随机数，每次运行结果都不同

#### 知识点总结：

- 列表的创建方法：`list()` 和 `[]`

- `append()` 方法向列表末尾添加元素
- `len()` 函数获取列表长度
- 无限循环 `while True` 配合 `break` 的使用

## 5.4 第 4 题

根据如下代码回答问题：

```
class MyArray:
    def __init__(self, *args):
        if not args:
            self.__value = []
        else:
            for arg in args:
                self.__value = list(args)

    def __sub__(self, n):
        b = MyArray()
        b.__value = [item - n for item in self.__value]
        return b

    def __str__(self):
        return str(self.__value)

# 测试主程序
if __name__ == '__main__':
    m = MyArray(10, 3, 2, 5)
```

请回答以下问题：

- (1) `__init__` 中参数 `*args` 具有什么含义？
- (2) 请说明 `__sub__` 方法的功能。并在测试主程序中调用该方法，使其输出为 `[6, -1, -2, 1]`，写出调用代码。

### 【笔记】

代码分析：

(1) `*args` 的含义：

- `*args` 是可变参数，表示接收任意数量的位置参数
- 在函数内部，`args` 是一个元组，包含所有传入的参数
- 允许创建 `MyArray` 对象时传入 0 个或多个参数
- 例如：`MyArray()`、`MyArray(1)`、`MyArray(1,2,3)` 都是合法的



### 构造函数逻辑：

- 如果没有传入参数 (`not args`)，创建空列表
- 如果传入参数，将 `args` 转换为列表赋值给 `self.__value`
- 注意：代码中的 `for` 循环是多余的，每次都会重新赋值

### (2) `__sub__` 方法功能：

- `__sub__` 是 Python 的魔术方法，重载减法运算符 '-'
- 功能：将数组中每个元素都减去指定的数 `n`
- 返回一个新的 `MyArray` 对象，不修改原对象
- 实现：`[item - n for item in self.__value]` 列表推导式

### 调用代码分析：

- 当前：`m = MyArray(10, 3, 2, 5)`，即 `m.__value = [10, 3, 2, 5]`
- 要得到 `[6, -1, -2, 1]`，需要每个元素减去 4：

- $10 - 4 = 6$
  - $3 - 4 = -1$
  - $2 - 4 = -2$
  - $5 - 4 = 1$

### 调用代码：

```
result = m - 4
print(result) # 输出: [6, -1, -2, 1]
```

### 知识点总结：

- 可变参数 `*args` 的使用
- Python 魔术方法 `__sub__` 重载运算符
- 列表推导式的应用
- 私有属性命名约定（双下划线开头）

## 6 代码编写题

### 6.1 第 1 题

编程实现，由用户输入一个不多于 5 位的正整数，要求求出它是几位数以及逆序打印出该数。

#### 【笔记】

```
n = int(input())
s = str(n) # 数字转换成字符串
print(len(s)) # 输出长度
print(s[::-1]) # 输出反转后的字符串
```

### 6.2 第 2 题

循环从用户处获得一组数据，直到用户直接输入回车退出，打印输出所有数据的和。本题不考虑输入异常情况。

#### 【笔记】

```
n = input()
tot = 0

while n: # 空字符串为False
    tot += eval(n) # 转换为int类型并累加
    n = input() # 再输入

print(tot)
```

### 6.3 第 3 题

假设 os 模块已导入，那么请写出 C:\Windows 文件夹中（无需遍历该文件夹下的子文件夹）所有扩展名为.exe 的文件

#### 【笔记】

方法一：使用 os.listdir() 和字符串方法

```
import os

path = r'C:\Windows'
files = os.listdir(path)

for file in files:
```

```
if file.endswith('.exe'):
    print(file)
```

#### 方法二：使用列表推导式

```
import os

path = r'C:\Windows'
exe_files = [f for f in os.listdir(path) if f.endswith('.exe')]
for file in exe_files:
    print(file)
```

#### 方法三：使用 os.path.splitext()

```
import os

path = r'C:\Windows'
for file in os.listdir(path):
    name, ext = os.path.splitext(file)
    if ext.lower() == '.exe':
        print(file)
```

#### 代码解释：

- `r'C:`  
`Windows'`: 使用原始字符串避免转义问题
- `os.listdir(path)`: 列出指定目录下的所有文件和文件夹
- `file.endswith('.exe')`: 判断文件名是否以.exe 结尾
- `os.path.splitext()`: 分离文件名和扩展名
- `ext.lower()`: 转换为小写，增加匹配的容错性

#### 注意事项：

- 此代码只列出当前目录的文件，不会递归遍历子目录
- 需要有访问 `C:`  
`Windows` 目录的权限
- 实际使用时可能需要异常处理

## 6.4 第 4 题

在游戏应用中，经常会判断鼠标是否点击了某个人物或道具，本题将模拟此场景，编程实现判断某个点是否在某个矩形内，具体要求如下：

- (1) 实现 Point 类，类中有私有属性 `__x`, `__y`，代表鼠标的坐标，在类中实现方法 `get_x`, `set_x`, `get_y`, `set_y`，使其可以分别访问相应属性。(4 分)
- (2) 实现 Rectangle 类，类中有私有属性 `x`, `y`，代表矩形的左上角坐标，私有属性 `width` 和 `height`，代表矩形的宽度和高度。(4 分)
- (3) 在 Rectangle 类中实现方法 `contain`，判断某个点 (Point 类的对象) 是否包含在此矩形中 (4 分)

测试代码如下：

```
p1 = Point(20, 25) # 点p1的坐标为x=20, y=25
# 新建矩形对象rect，其左上角坐标x=10、y=15，矩形的宽度50、高度60
rect = Rectangle(10, 15, 50, 60)
print(rect.contain(p1))

p1.set_x(80) # 设置点p1的x坐标为80
p1.set_y(90) # 设置点p1的y坐标为90
print(rect.contain(p1))
```

输出结果：

```
True
False
```

### 【笔记】

完整代码实现：

```
class Point:
    def __init__(self, x, y):
        self.__x = x
        self.__y = y

    def set_x(self, x):
        self.__x = x

    def set_y(self, y):
        self.__y = y

    def get_x(self):
        return self.__x

    def get_y(self):
        return self.__y

class Rectangle:
```

```

def __init__(self, x, y, width, height):
    self.x = x
    self.y = y
    self.width = width
    self.height = height

def contain(self, point):
    if self.x <= point.get_x() <= self.x + self.width \
    and self.y <= point.get_y() <= self.y + self.height:
        return True
    return False

```

## Python 类详解：

### 1. 类的基本概念：

- 类（Class）是对象的模板，定义了对应的属性和方法
- 对象（Object）是类的实例，具有类定义的属性和行为
- 使用关键字 `class` 定义类，类名通常采用驼峰命名法

### 2. 构造函数 `__init__`：

- `__init__` 是特殊方法，用于初始化对象
- 创建对象时自动调用，相当于其他语言的构造函数
- `self` 参数代表对象本身，必须是第一个参数
- 可以接收参数来初始化对象的属性

### 3. 属性访问控制：

```

# 公有属性：可以直接访问
self.x = x          # 公有属性

# 私有属性：不能直接从外部访问
self.__x = x        # 私有属性（双下划线开头）

# 访问示例
p = Point(10, 20)
print(p.x)           # 如果x是公有属性，可以直接访问
# print(p.__x)       # 错误！私有属性不能直接访问
print(p.get_x())     # 通过getter方法访问私有属性

```

### 4. Getter 和 Setter 方法：

- Getter 方法：用于获取私有属性的值
- Setter 方法：用于设置私有属性的值
- 提供了对私有属性的受控访问
- 可以在方法中添加验证逻辑

## 5. 方法定义和调用：

```
# 方法定义
def method_name(self, parameters):
    # 方法体
    return value

# 方法调用
obj = ClassName()
result = obj.method_name(arguments)
```

## 6. 代码逻辑分析：

### Point 类：

- 私有属性 `--x` 和 `--y` 存储坐标
- 提供 `getter` 和 `setter` 方法访问坐标值
- 封装了坐标点的基本操作

### Rectangle 类：

- 公有属性存储矩形的位置和尺寸信息
- `contain` 方法判断点是否在矩形内部
- 判断条件：`x <= point_x <= x + width` 且 `y <= point_y <= y + height`

## 7. 面向对象编程优势：

- **封装**：将数据和操作封装在类中
- **抽象**：隐藏实现细节，只暴露必要接口
- **重用性**：类可以被多次实例化使用
- **维护性**：便于代码的维护和扩展

## 8. 类装饰器详解：

### 8.1 @property 装饰器：

- @property 将方法转换为属性，提供更优雅访问方式
- 可以像访问属性一样调用方法，无需加括号
- 提供了 getter、setter、deleter 的完整支持
- 比传统的 get/set 方法更加 Pythonic

## 8.2 使用 @property 重写 Point 类：

```
class Point:
    def __init__(self, x, y):
        self.__x = x
        self.__y = y

    @property
    def x(self):
        """获取x坐标"""
        return self.__x

    @x.setter
    def x(self, value):
        """设置x坐标，可以添加验证"""
        if not isinstance(value, (int, float)):
            raise TypeError("坐标必须是数字")
        self.__x = value

    @x.deleter
    def x(self):
        """删除x坐标"""
        print("删除x坐标")
        del self.__x

    @property
    def y(self):
        """获取y坐标"""
        return self.__y

    @y.setter
    def y(self, value):
        """设置y坐标"""
        if not isinstance(value, (int, float)):
            raise TypeError("坐标必须是数字")
        self.__y = value
```

```

@property
def distance_from_origin(self):
    """计算到原点的距离（只读属性）"""
    return (self.__x ** 2 + self.__y ** 2) ** 0.5

```

### 8.3 @property 的使用示例：

```

# 创建点对象
p = Point(3, 4)

# 使用@property装饰的方法，像属性一样访问
print(p.x)           # 输出：3（调用getter）
print(p.y)           # 输出：4（调用getter）
print(p.distance_from_origin) # 输出：5.0（只读属性）

# 使用setter设置值
p.x = 10              # 调用setter
p.y = 20              # 调用setter

# 验证功能
try:
    p.x = "invalid"   # 触发TypeError异常
except TypeError as e:
    print(e)           # 输出：坐标必须是数字

# 删除属性
del p.x               # 调用deleter

```

### 8.4 传统方法 vs @property 对比：

```

# 传统getter/setter方法
point1 = Point(10, 20)
print(point1.get_x()) # 需要调用方法
point1.set_x(30)      # 需要调用方法

# 使用@property装饰器
point2 = Point(10, 20)
print(point2.x)        # 像访问属性一样
point2.x = 30           # 像设置属性一样

```

### 8.5 @property 的优势：

- 简洁性：访问语法更加直观，无需 get/set 前缀
- 封装性：可以在 getter/setter 中添加验证逻辑



- 兼容性：可以将普通属性升级为 property 而不破坏接口
- 只读属性：可以创建计算属性（如 distance\_from\_origin）
- 延迟计算：属性值可以在访问时动态计算

## 8.6 其他常用装饰器：

```
class MyClass:
    @staticmethod
    def static_method():
        """静态方法，不需要self参数，不依赖实例"""
        return "这是静态方法"

    @classmethod
    def class_method(cls):
        """类方法，接收cls参数，可以访问类属性"""
        return f"这是{cls.__name__}的类方法"

    @property
    def read_only_prop(self):
        """只读属性"""
        return "只读值"

# 使用示例
obj = MyClass()
print(MyClass.static_method()) # 直接通过类调用
print(MyClass.class_method()) # 通过类调用类方法
print(obj.read_only_prop)     # 访问只读属性
```

## 8.7 实际应用场景：

- 数据验证：在 setter 中验证输入数据的有效性
- 计算属性：根据其他属性动态计算值
- 缓存机制：在属性中实现计算结果的缓存
- 兼容性：将直接属性访问升级为方法调用
- 日志记录：在属性访问时记录日志

## 9. 扩展知识：

```
# 类属性和实例属性
class MyClass:
    class_var = "类属性" # 类属性，所有实例共享
```

```
def __init__(self, value):
    self.instance_var = value # 实例属性, 每个实例独有

# 特殊方法 (魔术方法)
class Point:
    def __str__(self):
        return f"Point({self.__x}, {self.__y})"

    def __repr__(self):
        return f"Point({self.__x}, {self.__y})"

    def __eq__(self, other):
        return self.__x == other.__x and self.__y == other.__y
```