

NGUYỄN VĂN LINH

FRONTEND INTERNSHIP

THÔNG TIN LIÊN LẠC

- SĐT: 0856822156
- Gmail: linh194093@gmail.com
- Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/văn-linh-nguyễn-ab78771a1>
- Github: <https://github.com/linh194093>

KĨ NĂNG CHUYÊN MÔN

Có kiến thức cơ bản về các ngôn ngữ:

- C/C++
- Python
- Java
- HTML/CSS và Bootstrap
- Git

SỞ THÍCH

- Thiết kế và nhiếp ảnh
- Làm nhạc và dựng video
- Bóng đá

THÀNH TÍCH

HỘI THI OLYMPIC TOÁN MIỀN BẮC
Giải nhất | 2019

CPA: 3.58, GPA: 3.72

GIỚI THIỆU BẢN THÂN

Là một người có tư duy tốt trong toán học và lập trình. Là một người nghiêm túc, tập trung, có trách nhiệm và tinh thần cầu tiến trong công việc. Được đánh giá là một người biết lắng nghe, học hỏi và có thể làm việc trong môi trường áp lực lớn

MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

- Mục tiêu ngắn hạn là học hỏi các kiến thức, kinh nghiệm thực tế và văn hóa công ty. Từ đó cố gắng để có thể làm được việc và tham gia vào các dự án thực tế
- Mục tiêu dài hạn là trở thành nhân viên chính thức của công ty cùng với mong muốn được thăng tiến trở thành project manager

KINH NGHIỆM

TRUNG TÂM SÁNG TẠO CÔNG NGHỆ - TEK Y

2020 - nay

Vị trí	Cộng tác viên giảng dạy
Mô tả	Giảng dạy bộ môn lập trình Python và lập trình web cho học sinh trong độ tuổi từ 12 đến 17.
Nhiệm vụ	<ul style="list-style-type: none">- Giúp học sinh có thể hiểu được kiến thức cơ bản về ngôn ngữ lập trình python.- Giúp học sinh có thể tạo được các giao diện website.- Hỗ trợ kiến thức giảng dạy và lập trình cho những nhân viên giảng dạy mới
Công nghệ sử dụng	<ul style="list-style-type: none">- Python- HTML, CSS, Bootstrap

DỰ ÁN

GAME SINH TỒN RPG

2021

Vị trí	Thành viên nhóm tham gia vào dự án
Mô tả	Game 2D sinh tồn viết về nhân vật chính với bối cảnh bị quái vật xâm chiếm ngôi làng. Nhiệm vụ của nhân vật là đi qua 3 màn chơi, tiêu diệt 3 quái chính và các quái nhỏ.
Nhiệm vụ	<ul style="list-style-type: none">- Viết UML và tham gia mô tả bài toán- Xử lý va chạm giữa nhân vật và địa hình- Tham gia viết class Creature(quản lý các đối tượng sống) và class Boss (quản lý quái chính)- Tạo hiệu ứng kết thúc Game- Fix bug Game- Thiết kế video trailer cho game
Công nghệ sử dụng	<ul style="list-style-type: none">- Java- Java Swing và Java AWT- Git- StarUML

CÂU LẠC BỘ NGOẠI KHÓA

CÂU LẠC BỘ TIẾNG ANH CHUYÊN LAM SƠN - LEC

Thành viên | 2017 - 2019

CÂU LẠC BỘ CỜ VUA BÁCH KHOA HÀ NỘI - BKC

Thành viên ban truyền thông | 2019 - nay

CÂU LẠC BỘ IT BÁCH KHOA - EGG

Thành viên | 2020 - nay

HỌC VẤN

THPT CHUYÊN LAM SƠN

Chuyên Lý | 2016 - 2019

ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI

CNTT - Khoa học máy tính | 2019 - nay