2\*0=1 char=-128~+127；unsigned char=0~255; =rand()

2\*1=2 short=-32768~+32767

2\*2=4 int=

2\*3=8 long=□

2\*4=16

2\*5=32

2\*6=64

2\*7=128

2\*8=256

2\*9=512

2\*16=65536

C++中，某些数据占多少位，多少字节，是与机器操作系统，硬件，有关系的。  
而java中，是与操作系统，硬件无关的，因为java是运行在虚拟机上的，所以数据大小都是固定的。

char ：2个字节

int： 4个字节

float: 4个字节

double: 8个字节

unsigned int : 4个字节

short int : 2个字节

long: 8个字节

long long: 8个字节

unsigned long: 8个字节

char\*(即指针变量): 8个字节

“除”和“除以”的概念。比如：十四除以二，列出的式子是“14÷2”；

而十四除二，列出的式子是”2÷14“，”除“和”除以“的概念是不同的。

所以前面的数（14）就是被后面的数（2）除，叫作”被除数“。（列出式子就是”14÷2“）。 ”

被除数“就是被”除数“除。14÷2，读作：”14被2除“或”14除以2“。

# &与&& ，|与||的区别

&&和||是短路运算符，&和|是非短路运算符

&&与&

区别：两者都表示“与”运算，但是&&运算符第一个表达式不成立的话，后面的表达式不运算，直接返回。而&对所有表达式都得判断。

|| 与|

区别：两者都表示“或”运算，但是||运算符第一个表达式成立的话，后面的表达式不运算，直接返回。而|对所有表达式都得判断。

计算器中C键和CE键都是清零，有什么不同?

一般情况下C会清空所有记录

CE只会清空当前输入的项目

比如你输入1+2+3+4+，再输入“5”的时候发现输错了。

按了CE，5会被清除，你可以写个6

按了C，前面的1+2+3+4+就一起都没了。