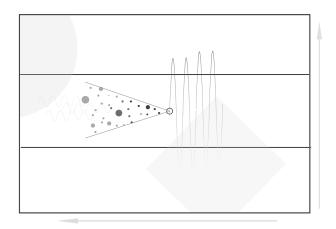
WORKSHOP - CREATIVE DEV - PROJET



ELEMENTS ACTIONS



- emitter

mouvement y en f (frequence) source des particules

- rayon d'emission de l'emitter



- particules (pool) :

diametre en f (frequence)
opacité en f (distance)
ondulation f (random)
color f (hauteur)



- forms :

velocity (x, y) collisions f (height) rotation

- 3 pannaux colorés

