全自动地皮 配合分配ID使用

宇宙究极简洁版 大小25\*25 和我图片一样修就好 每次随便在哪里clone就能用

(保护规则,主人在地皮时所有人能挖地皮,不在都不能) 全自动地皮傻瓜教学美滋滋

有任何问题找我回答～

————by 橡木(接指令单)qq:2049153239 q群:671246395

一、计分板建立

①scoreboard objectives add UID dummy

二、购买(放在地皮中央)

①脉冲无条件保持开启 clear @p diamond 10 0

②连锁有条件保持开启 summon armor\_stand ~~-3~

③连锁有条件保持开启 scoreboard players operation @e[type=armor\_stand,r=12] ID = @p ID

④连锁有条件保持开启 title @p title §l§e购买地皮成功！

⑤连锁有条件保持开启 fill ~~-4~ ~~~ air

电脑游戏的截图

描述已自动生成

三、后台运算(放在地皮中央)

①(delay=100) 循环无条件保持开启 fill ~-12 10 ~-12 ~12 10 ~12 deny

②连锁无条件保持开启execute @a[x=~-12,y=~-50,z=~-12,dx=25,dy=101,dz=25] ~~~ scoreboard players operation @s UID = @s ID

③连锁无条件保持开启scoreboard players operation @a[x=~-12,y=~-50,z=~-12,dx=25,dy=101,dz=25] UID -= @e[type=armor\_stand,x=~-12,y=~-50,z=~-12,dx=25,dy=101,dz=25] ID

④连锁无条件保持开启 execute @a[scores={UID=0},x=~-12,y=~-50,z=~-12,dx=25,dy=101,dz=25] ~~~ fill ~-12 10 ~-12 ~12 10 ~12 grass

电脑游戏的截图

描述已自动生成

四、实现原理

默认为保护状态，玩家UID减去盔甲架ID，ID为0是主人，因为盔甲和主人分数相同，由UID 为0即主人取消拒绝保护。