

# HỆ QUẢN TRỊ CƠ SỞ DỮ LIỆU (Database Management Systems)

GV: Lâm Thị Họa Mi

Khoa: Công Nghệ Thông Tin

Email: milth@cntp.edu.vn





#### **CHUONG 2**

XÂY DỰNG VÀ KHAI THÁC CƠ SỞ DỮ LIỆU

# **NỘI DUNG**



<b></b>	CƠ SỞ DỮ LIỆU (DATABASE)
•	BÅNG (TABLE)
•	LƯỢC ĐỒ DIAGRAM
4	BẢNG ẢO (VIEW)



- Mỗi database trong SQL Server chứa duy nhất một data file chính (Primary), có thể có thêm một hay nhiều data phụ (Secondary) và ít nhất một transaction log file (file nhật ký) mặc dù chỉ cần 1 tập tin log là đủ.
- Phần dữ liệu: tập tin bắt buộc (\*.mdf) và tập tin phụ (\*.ndf).
- Phần nhật ký (\*.ldf).

Tập tin dữ liệu .mdf hay .ndf

Tập tin log .ldf



#### Primary data file (.mdf):

> file chính chứa data và những system tables.

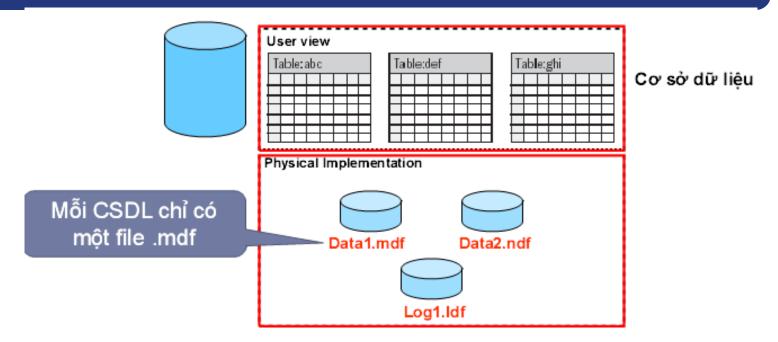
#### Secondary data file (.ndf):

File phụ thường chỉ sử dụng khi database được phân chia để chứa trên nhiều đĩa.

#### Transaction log file (.ldf):

File ghi lại tất cả những thay đổi diễn ra trong một database và chứa đầy đủ thông tin để có thể roll back hay roll forward khi cần.





- Về mặt logic: dữ liệu trong CSDL được lưu trong các đối tượng của CSDL.
- Về mặt vật lý: CSDL được lưu trên 2 hoặc nhiều tập tin.



- Một database bao gồm tối thiểu hai file:
  - .mdf: lưu trữ các đối tượng trong database như table, view, ...
  - .ldf: lưu trữ các quá trình cập nhật/ thay đổi dữ liệu
    - Hỗ trợ phục hồi dữ liệu
    - Hỗ trợ backup/restore dữ liệu.



Các bước tiến hành tạo database: hoạch định vị trí và không gian lưu trữ cho database

- Thông thường để tránh xảy ra rủi ro người ta thường lưu các tập tin transaction log ở ổ đĩa khác với ổ đĩa lưu trữ các tập tin dữ liệu (data file).
- Cần dự tính dung lượng dữ liệu ban đầu cho database sử dụng đủ trong 1 khoảng thời gian nhất định (dung lượng cho data file và dung lượng cho transaction log file). Và thông thường không chọn Autogrowth (tự động tăng trưởng) và Autoshrink (tự động nén).



Nếu chọn Autogrowth (hay Autoshrink) thì chúng ta có thể sẽ gặp 2 vấn đề sau:

- Performance hit: Ånh hưởng đáng kể đến khả năng làm việc của SQL Server. Do nó phải thường xuyên kiểm tra xem có đủ khoảng trống cần thiết hay không và nếu không đủ nó sẽ phải mở rộng bằng cách dành thêm khoảng trống từ đĩa cứng và chính quá trình này sẽ làm chậm đi hoạt động của SQL Server.
- Disk fragmentation: Việc mở rộng trên cũng sẽ làm cho data không được liên tục mà chứa ở nhiều nơi khác nhau trong đĩa cứng điều này cũng gây ảnh hưởng lên tốc độ làm việc của SQL Server.



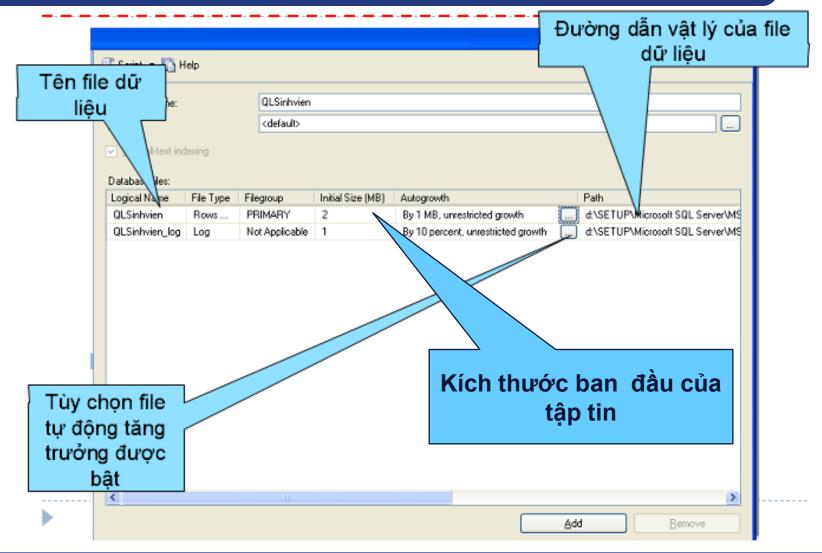
- ☐ Tạo một CSDL
  - Có thể tạo một CSDL bằng:
    - + Dùng SQL Server Manangement Studio.
    - + Dùng lệnh T–SQL.
  - Để tạo một CSDL người dùng, các thông tin sau được yêu cầu:
    - Tên CSDL
    - Kích thước của CSDL
    - Các tập tin và các nhóm tập tin để lưu CSDL.



☐ Tạo một CSDL bằng SQL Server Management

Studio







Change Autogrowth for QLSinhvie	n 🔀
☑ Enable Autogrowth	
File Growth	
◯ In <u>P</u> ercent	10 💠
<ul> <li>In <u>M</u>egabytes</li> </ul>	1 🖈
Maximum File Size	
<ul> <li>Restricted File Growth (MB)</li> </ul>	100 💠
<ul> <li>Unrestricted File Growth</li> </ul>	
	OK Cancel



#### ☐ Tạo một CSDL bằng CREATE DATABASE

Cú pháp:

```
CREATE DATABASE <Tên_database>
ON PRIMARY

( name= tên logic của file dữ liệu
Filename= 'đường dẫn đến nơi lưu trữ trên đĩa',
Size=<dung lượng file>[KB|MB|GB|TB],
Maxsize=<dung lượng tối đa [KB|MB|GB|TB]|UNLIMITED>,
Filegrowth=<tỉ lệ tăng trưởng>
) [, (...), ..., (...)]
```



#### ☐ Tạo một CSDL bằng CREATE DATABASE

#### Cú pháp:

```
LOG ON

( name= tên logic của file transaction log,
    Filename= 'đường dẫn đến nơi lưu trữ trên đĩa',
    Size=<dung lượng>,
    Maxsize=<dung lượng tối đa>,
    Filegrowth=<tỉ lệ tăng trưởng>
);
GO
```



#### ☐ Tạo một CSDL bằng CREATE DATABASE

#### Giải thích:

- *Tên\_database*: tham chiếu đến toàn bộ CSDL.
- *Name*: chỉ định tên logic sẽ sử dụng bên trong SQL Server để tham chiếu đến tập tin CSDL vật lý trên đĩa cứng.
- File name: đường dẫn và tên tập tin gắn liền với vị trí của dữ liệu trên đĩa cứng (nó phải là ổ đĩa cứng cục bộ).



#### ☐ Tạo một CSDL bằng CREATE DATABASE

#### Giải thích:

- FileGrowth: chỉ định độ tăng nào được sử dụng đối với việc tự động phát triển của tập tin CSDL.
- Log On: mô tả tên, nơi mà *tập tin nhật ký* chuyển tác được tìm kiếm và kích thước của chúng là bao nhiêu.



#### ☐ Tạo một CSDL bằng CREATE DATABASE

#### Ví dụ 1:

Tạo một CSDL dành ra 20MB lúc đầu cho phần dữ liệu và 5MB cho phần nhật ký. Các tập tin có thể phát triển lên đến 100MB cho phần dữ liệu và 15MB đối với nhật ký.



☐ Tạo một CSDL bằng CREATE DATABASE

```
Ví dụ 1:
   CREATE DATABASE DB_NHANVIEN
   ON PRIMARY
      name = DBNV_Primary,
      Filename= 'D:\ThuchanhSQL\DBNV_Primary.mdf',
      Size = 20MB,
      Maxsize=100MB,
      Filegrowth = 10MB
```



☐ Tạo một CSDL bằng CREATE DATABASE

```
Ví dụ 1:
   LOG ON
      name = DBNV_Log,
      Filename='D:\ThuchanhSQL\DBNV_Log.ldf',
      Size = 5MB,
      Maxsize = 15MB,
      Filegrowth = 1MB
```



#### ☐ Tạo một CSDL bằng CREATE DATABASE

Ví dụ 2:

);

**CREATE DATABASE DB\_SINHVIEN** 

#### ONIDDIMADV

Lưu ý: Nếu không chỉ định một transaction log file thì SQL sẽ tự động tạo ra một log file với kích thước ban đầu là bằng ¼ dung lượng file .mdf.

```
Size = 20MB,
Maxsize=100MB,
Filegrowth=10MB
```



#### ☐ Tạo một CSDL bằng CREATE DATABASE

Ví dụ 3: Tạo CSDL tên QLTV

- Tập tin chính tên logic là qltv\_data, đường dẫn là d:\qltv\_data.mdf
- **Tập tin phụ thứ nhất** có tên logic qltv\_data1, đường dẫn là d:\ qltv\_data1.ndf
- **Tập tin phụ thứ hai** có tên logic qltv\_data2, đường dẫn là d:\ qltv\_data2.ndf
- Tập tin log có tên logic là qltv\_log, đường dẫn là d:\qltv\_log.ldf



#### ☐ Tạo một CSDL bằng CREATE DATABASE

**Ví dụ 3**: Tạo CSDL tên QLTV

```
CREATE DATABASE qltv
                                   (NAME = qltv_data2,
                                    FILENAME = 'D:\qltv_data2.ndf',
ON primary
( NAME = qltv_data
                                    SIZE = 4 MB
                                    MAXSIZE = 10 MB,
FILENAME = 'D:\qltv_data.mdf',
SIZE = 4 MB
                                    FILEGROWTH = 10%
MAXSIZE = 10 MB,
FILEGROWTH = 1MB
                                   LOG ON
                                   (NAME = qltv_log,
(NAME = qltv_data1,
                                    FILENAME = 'D:\ qltv_log.ldf',
                                    SIZE = 4 MB,
FILENAME = 'D:\qltv_data1.ndf',
SIZE = 4 MB
                                    MAXSIZE = 10 MB,
MAXSIZE = 10 MB,
                                    FILEGROWTH = 10%
FILEGROWTH = 10%
```



☐ Mở CSDL để làm việc

Cú pháp:

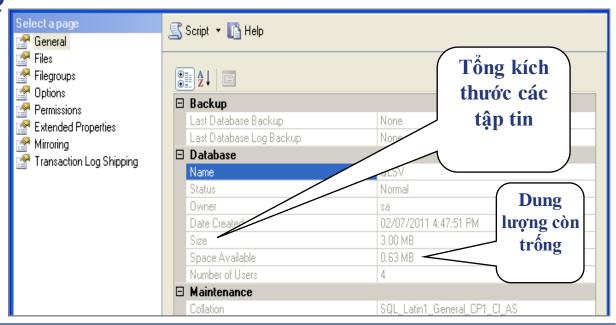
USE \( database\_name \)



☐ Xem kích thước CSDL (SQL Server Management Studio)

Click chuột phải vào cơ sở dữ liệu cần theo dõi kích thước → Chọn Properties → Chọn General → tại mục

Database, Size





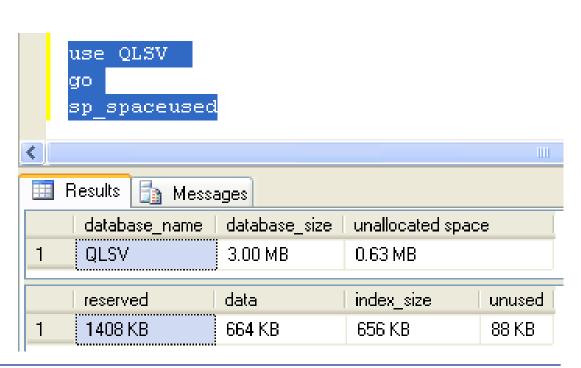
#### ☐ Xem kích thước CSDL

#### Cú pháp:

Use (database\_name)

go

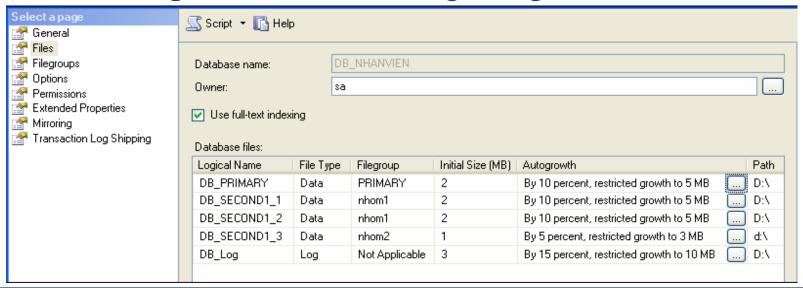
sp\_spaceused





#### ☐ Thay đổi kích thước CSDL

Click chuột phải vào cơ sở dữ liệu cần tăng kích thước → Chọn Properties → Chọn mục Files trên cây thư mục bên trái → Thực hiện tăng/giảm kích thước của các tập tin cần thiết trong vùng **Database files**.





#### ☐ Thay đổi kích thước CSDL

Tăng kích thước các tập tin của CSDL

Alter database (database\_name)

Modify file (name =  $\langle ten_file \rangle$ ,

size= \langle số nguyên \rangle MB)

Lưu ý: Kích thước chỉ định tăng của tập tin phải lớn hơn kích thước hiện hành của tập tin đó trong cơ sở dữ liệu.



☐ Thay đổi kích thước CSDL

Tăng kích thước các tập tin của CSDL

Ví dụ:

Alter database DB\_SINHVIEN

Modify file (name= DBSV\_Primary, size=20MB)



☐ Hiệu chỉnh thuộc tính của tập tin

```
Cú pháp:
```

```
Alter database (database_name)
Modify file ( name = \langle t\hat{e}n_file \rangle,
                        filename = 'đường dẫn',
                         size= \( \sigma \text{so nguyên } \),
                         maxsize = \langle s \tilde{o} nguy \hat{e} n \rangle,
                         filegrowth = \langle s\tilde{o} nguy\hat{e}n \rangle
```



☐ Hiệu chỉnh thuộc tính của tập tin

VD: Hủy khả năng tự tăng trưởng cho DB\_SINHVIEN

```
Alter database DB_SINHVIEN

Modify file ( name= DBSV_Primary, filegrowth = 0 )
```



☐ Thay đổi kích thước CSDL

Giảm kích thước CSDL (bằng cách sử dụng Auto Shrink)

Click chuột phải vào cơ sở dữ liệu cần giảm kích thước

→ Chọn Properties → Chọn mục Option →

Auto Shrink: True

Nếu có hơn 25% không gian trống thì hệ thống sẽ tiến hành thu nhỏ kích thước tập tin để chỉ còn lại 25% không gian trống



☐ Thay đổi kích thước CSDL Giảm kích thước CSDL DBCC ShrinkDatabase ⟨database\_name⟩ [,<phần trăm kích thước trống chỉ định>] Ví dụ: ShrinkDatabase (DB\_SINHVIEN, 15);

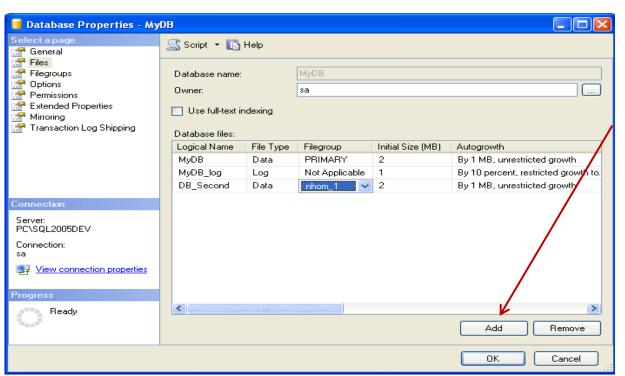


☐ Thay đổi kích thước CSDL Giảm kích thước tập tin của CSDL DBCC ShrinkFile name= $\langle \text{tên file} \rangle$ [, size= $\langle \text{số nguyên} \rangle$ ]); Ví dụ: Giảm kích thước tập tin dữ liệu của CSDL DB\_SINHVIEN xuống còn 10MB. DBCC ShrinkFile ( Name =  $DBSV_Primary$ , size = 10);



#### ☐ Thêm mới tập tin trong CSDL

Từ cửa sổ Database Properties nhấn nút **Add** để thêm tập tin mới và chỉ định các thông tin cần thiết.





#### ☐ Thêm mới tập tin trong CSDL

```
ALTER DATABASE (database_name)
Add File [To FileGroup \( filegroup_name \) ] | Add Log File
      Name= 'tên logic của file dữ liêu',
      Filename= 'đường dẫn đến nơi lưu trữ trên đĩa',
      Size=<dung lương file>,
      Maxsize=<dung lượng tối đa>,
      Filegrowth=<tile tăng trưởng>
```

## 1. CƠ SỞ DỮ LIỆU (DATABASE)



☐ Thêm mới tập tin trong CSDL

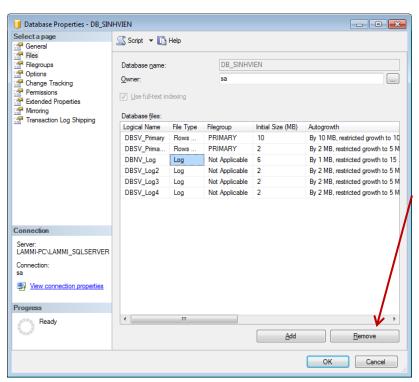
```
Ví dụ:
ALTER DATABASE DB_SINHVIEN
Add File (
   Name = DBSV_Primary2,
   Filename= 'D:\Thuc hanh SQL\DBSV_Primary2.ndf',
   Size=2MB,
   Maxsize = 5MB,
   Filegrowth = 2MB
```

# 1. CO SỞ DỮ LIỆU (DATABASE)



#### ☐ Gỡ bỏ tập tin khỏi CSDL

Từ cửa số Database Properties chọn tập tin cần hủy và nhấn nút **Remove** để hủy bỏ tập tin.



## 1. CƠ SỞ DỮ LIỆU (DATABASE)



☐ Gỡ bỏ tập tin khỏi CSDL

ALTER DATABASE (database\_name)

Remove File (name)

#### Luu ý:

Tập tin phải trống trước khi gỡ bỏ  $\rightarrow$  Sử dụng DBCC ShrinkFile với tùy chọn **EmptyFile** để làm trống một tập tin.

## 1. CƠ SỞ DỮ LIỆU (DATABASE)



```
☐ Gỡ bỏ tập tin khỏi CSDL
Ví dụ:
     DBCC ShrinkFile
          DBSV_Primary2, EmptyFile
     ALTER DATABASE DB SINHVIEN
     Remove File DBSV_Primary2;
```



Khái niệm: Bảng là đối tượng lưu trữ dữ liệu chính trong SQL Server, việc tổ chức các bảng dựa vào mô hình cơ sở dữ liệu quan hệ, và được chuẩn hoá dựa vào các dạng chuẩn để dữ liệu được lưu trữ và sử dụng một cách hợp lý, nhất quán.

#### Ví dụ:

LOP(MALOP, TENLOP, S ISO)

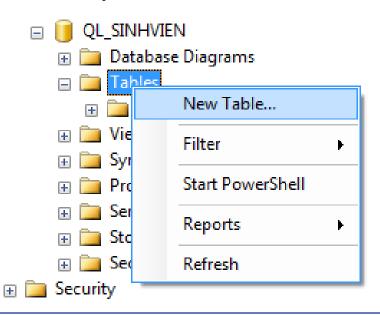
SINHVIEN(MASV, HOTEN, NGSINH, PHAI,

QUEQUAN, MALOP)

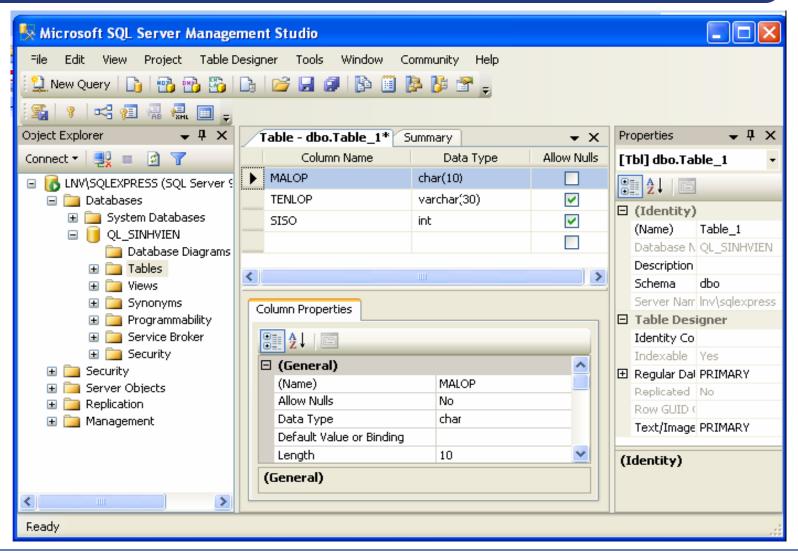


☐ Tạo cấu trúc bảng bằng công cụ trên SQL Server Management Studio

Mở rộng danh mục một  $\mathbf{CSDL} \to \mathbf{click}$  phải chuột vào mục  $Tables \to \mathbf{chọn}$  New Table

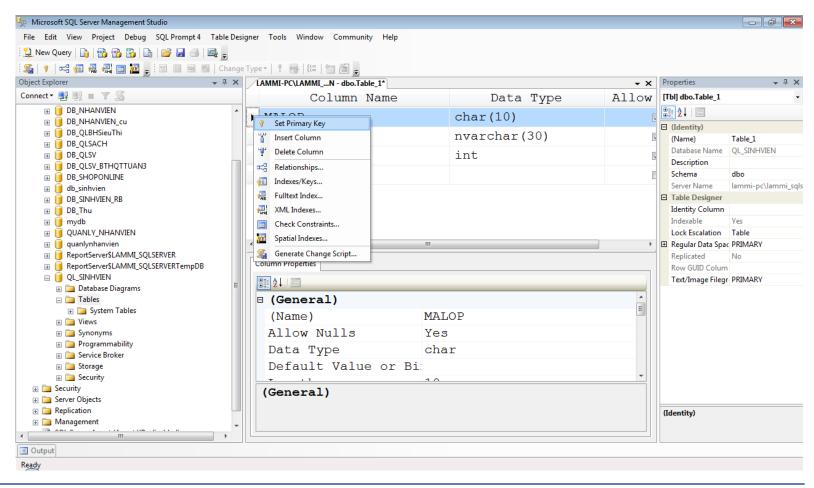






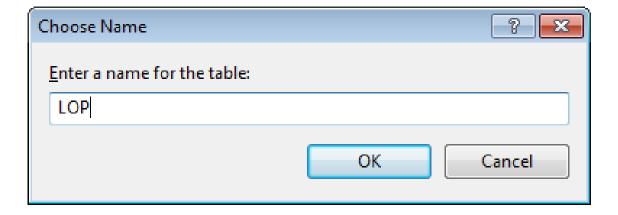


#### Set Primary Key – Tạo khóa chính





#### Lưu bảng, đặt tên bảng





- ☐ Tạo cấu trúc bảng bằng T SQL
  - Để định nghĩa một bảng
    - Tên bảng
    - Các thuộc tính
      - Tên thuộc tính
      - Kiểu dữ liệu
      - Các RBTV trên thuộc tính

#### Cú pháp:



☐ Tạo cấu trúc bảng bằng T – SQL

```
CREATE TABLE (Tên bảng)
      ⟨Tên cột⟩ ⟨Kiểu dữ liệu⟩ [⟨RBTV⟩],
      (Tên cột) (Kiểu dữ liệu) [(RBTV)],
      [\langle RBTV \rangle]
```



### ☐ Tạo cấu trúc bảng bằng T – SQL

#### Kiểu dữ liệu

Char(n)	Kiểu chuỗi với độ dài cố định
Nchar(n)	Kiếu chuỗi với độ dài cố định hỗ trợ UNICODE
Varchar(n)	Kiểu chuỗi với độ dài chính xác
Nvarchar(n)	Kiểu chuỗi với độ dài chính xác hỗ trợ UNICODE
Int	Số nguyên có giá trị từ -2 <sup>31</sup> đến 2 <sup>31</sup> - 1
Tinyint	Số nguyên có giá trị từ 0 đến 255.
Smallint	Số nguyên có giá trị từ -2 <sup>15</sup> đến 2 <sup>15</sup> – 1



### ☐ Tạo cấu trúc bảng bằng T – SQL

#### Kiểu dữ liệu

Bigint	Số nguyên có giá trị từ -263 đến 263-1
Numeric	Kiểu số với độ chính xác cố định.
Decimal	Tương tự kiểu Numeric
Float	Số thực có giá trị từ -1.79E+308 đến 1.79E+308
Real	Số thực có giá trị từ -3.40E + 38 đến 3.40E + 38
Money	Kiểu tiền tệ
Bit	Kiểu bit (có giá trị 0 hoặc 1)



### ☐ Tạo cấu trúc bảng bằng T – SQL

#### Kiểu dữ liệu

Datetime	Kiểu ngày giờ (chính xác đến phần trăm của giây)
Smalldatetime	Kiểu ngày giờ (chính xác đến phút)
Binary	Dữ liệu nhị phân với độ dài cố định (tối đa 8000 bytes)
Varbinary	Dữ liệu nhị phân với độ dài chính xác (tối đa 8000 bytes)
Image	Dữ liệu nhị phân với độ dài chính xác (tối đa 2,147,483,647
	bytes)
Text	Dữ liệu kiếu chuỗi với độ dài lớn (tối đa 2,147,483,647 ký tự)
Ntext	Dữ liệu kiểu chuỗi với độ dài lớn và hỗ trợ UNICODE
	(tối đa 1,073,741,823 ký tự)



☐ Tạo cấu trúc bảng bằng T – SQL

```
Ví dụ:
        CREATE TABLE NHANVIEN (
             MANV CHAR(9),
             HONV VARCHAR(10),
             TENNV VARCHAR(10),
             NGSINH DATE,
             DCHI VARCHAR(50),
             PHAI CHAR(3),
             LUONG INT,
             PHG TINYINT
```



#### ☐ Lưu ý khi thiết kế 1 table:

- Phải nắm vững về các loại data type.
- Xác định khóa chính chính xác.
- Tránh dùng cột có chứa NULL và nên luôn có giá
   trị Default cho các cột.
- Phải biết rõ quan hệ (Relationship) giữa các table.



- ☐ Tạo cấu trúc bảng bằng T SQL
- \* Các loại ràng buộc toàn vẹn (RBTV)
  - NOT NULL (không cho rỗng), NULL (cho rỗng)
  - UNIQUE (kiểm tra tính duy nhất)
  - DEFAULT (giá trị mặc định)
  - PRIMARY KEY (khóa chính)
  - FOREIGN KEY/ REFERENCES (khóa ngoại)
  - CHECK (kiểm tra miền giá trị )



☐ Tạo ràng buộc kiểm tra MGT bên trong bảng:

Ví dụ 1: Xét lược đồ quan hệ

HANG (MAHG, TENHG, DONGIA)

Khi tạo bảng cần tạo một ràng buộc kiểm tra MGT cho cột đơn giá khi thêm hay sửa phải >0.



☐ Tạo ràng buộc kiểm tra MGT bên trong bảng:

Ví dụ 1: Xét lược đồ quan hệ

HANG (MAHG, TENHG, DONGIA)

Cách1 (Vị trí 1):

CREATE TABLE HANG (

MAHG Char(5) Primary Key,

TENHG Varchar(50),

DONGIA Int CHECK(DONGIA>0)

)



- ☐ Tạo ràng buộc kiểm tra MGT bên trong bảng:
- \* Cách 2: Đặt tên cho ràng buộc (Vị trí 2)
- **❖ Cú pháp: CONSTRAINT** ⟨Ten\_RBTV⟩ CREATE TABLE HANG ( MAHG Char(5) Primary Key, Varchar(50) TENHG **DONGIA** Int, CONSTRAINT ck\_dongia CHECK(DONGIA>0)



☐ Tạo ràng buộc kiểm tra tính duy nhất (Unique):

Ví dụ 2: Xét lược đồ quan hệ

HANG (MAHG, TENHG, DONGIA)

Tạo bảng HANG có kiểm tra tính duy nhất của

TENHANG (nghĩa là khi thêm hay sửa dữ liệu thì tên hàng phải duy nhất).



☐ Tạo ràng buộc kiểm tra tính duy nhất (Unique):

Ví dụ 2: Xét lược đồ quan hệ

HANG (MAHG, TENHG, DONGIA)

Cách1 (Vị trí 1):

CREATE TABLE HANG (

MAHG Char(5) Primary Key,

TENHG Varchar(50) UNIQUE,

DONGIA Int CHECK(DONGIA>0)



- ☐ Tạo ràng buộc kiểm tra tính duy nhất (Unique):
- \* Cách 2: Đặt tên cho ràng buộc (Vị trí 2)
- **❖ Cú pháp: CONSTRAINT** ⟨Ten\_RBTV⟩ ⟨RBTV⟩

```
CREATE TABLE HANG (
```

MAHG Char(5) Primary Key,

TENHG Varchar(50),

DONGIA Int CHECK(DONGIA>0),

CONSTRAINT uni\_tenhang UNIQUE(TENHG)

)



☐ Tạo ràng buộc kiểm tra giá trị mặc định (Default):

Ví dụ 3: Xét lược đồ quan hệ

#### SINHVIEN (MASV, HOTEN, DIACHI)

Tạo ràng buộc giá trị mặc định thực hiện điền vào giá trị 'Chua xac dinh' khi để trống cột DIACHI lúc thêm dữ liệu.



☐ Tạo ràng buộc kiểm tra giá trị mặc định (Default): Ví dụ 3: Xét lược đồ quan hệ **SINHVIEN** (MASV, HOTEN, DIACHI) Cách1 (Vị trí 1): CREATE TABLE SINHVIEN ( MASV Char(10) Primary Key, HOTEN Varchar(50), DIACHI Varchar(50) **DEFAULT 'Chua xac dinh'** 



- ☐ Tạo ràng buộc kiểm tra giá trị mặc định (Default):
- \* Cách 2: Đặt tên cho ràng buộc (Vị trí 2)
- **❖ Cú pháp: CONSTRAINT** ⟨Ten\_RBTV⟩ ⟨RBTV⟩

CREATE TABLE SINHVIEN (

MASV Char(10) Primary Key,

HOTEN Varchar(50),

DIACHI Varchar(50) CONTRAINT df\_diachi

**DEFAULT 'Chua xac dinh'** 



Ví dụ: Viết lệnh T–SQL tạo bảng sau:

NHANVIEN (MANV, HONV, TENNV, NGSINH, DIACHI, PHAI, LUONG, PHG)

Trong đó:

MANV là khóa chính, HONV, TENNV không được rỗng, PHAI chỉ được nhập giá trị 'Nam' hay 'Nữ', LUONG được mặc định là 1150000.



#### Ví dụ:

CREATE TABLE NHANVIEN (

MANV CHAR(9) **PRIMARY KEY**,

HONV VARCHAR(10) NOT NULL,

TENNV VARCHAR(10) NOT NULL,

NGSINH DATE,

DCHI VARCHAR(50),

PHAI CHAR(3) CHECK (PHAI IN ('Nam', 'Nu')),

LUONG INT **DEFAULT (1150000)**,

PHG TINYINT )



☐ Thêm ràng buộc vào bảng đã tồn tại (Vị trí 3)

ALTER TABLE \(\text{ten\_bang}\)
ADD [CONSTRAINT \(\text{ten\_rang\_buooc}\)]

PRIMARY KEY (tên\_cột)

UNIQUE (tên\_cột)

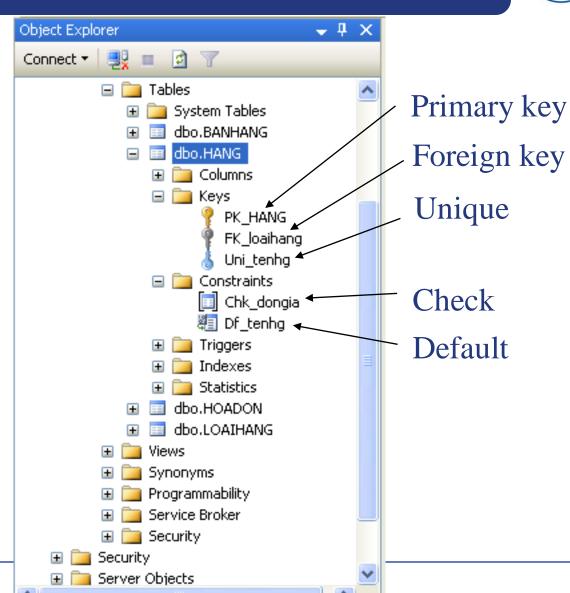
FOREIGN KEY (tên\_cột)
REFERENCES tên\_bảng
(cột\_là\_khóa\_chính)

CHECK (tên\_cột điều\_kiện)

DEFAULT (biểu thức)
FOR (tên cột)



☐ Quản lý RBTV

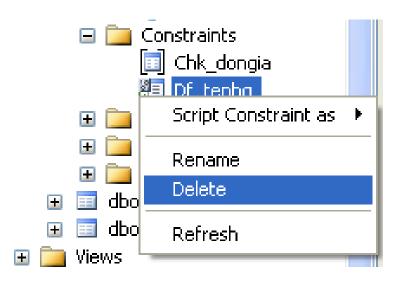




#### ■ Xóa RBTV

Mở thư mục chứa ràng buộc > nhấp chuột phải vào ràng

buộc cần xoá > chọn **Delete.** 



Hoặc

**ALTER TABLE** 

DROP CONSTRAINT

⟨Tên\_bảng⟩

⟨Tên\_RBTV [, Tên\_RBTV , ...]⟩

### **BÀI TẬP**



### ☐ Cho lược đồ CSDL QLHH: quản lý hàng hóa sau

HangHoa(MaHG, TenHG, DVT, DonGia, CoHang)

Khach(MaKH, HoTen, DChi, DaiLy, SoDT)

HoaDon(SoHD, NgayLap, NgayGiao, TriGia, MaKH)

ChiTiet\_HD(SoHD, MaHG, SoLuong, GiaBan)

**Yêu cầu**: Viết câu lệnh để tạo tất cả các bảng dựa vào các LĐQH trên (với các ràng buộc khóa chính, khóa ngoại; TenHG, HoTen, DaiLy không được rỗng; CoHang chỉ nhận giá trị 0 hoặc 1; DVT chỉ nhận giá trị: Cái, Lọ, Thố; NgayLap, NgayGiao nhận giá trị mặc định là ngày hiện tại của hệ thống; SoDT có ràng buộc duy nhất; DonGia, TriGia, SoLuong, GiaBan phải có giá trị >0).



☐ Lệnh sửa cấu trúc bảng

Được dùng để

- Thay đổi cấu trúc bảng
- Thay đổi RBTV

#### Thêm cột

```
ALTER TABLE 〈Tên_bảng〉
ADD
〈Tên_cột〉 〈Kiểu_dữ_liệu〉 [〈RBTV〉]
```



☐ Lệnh sửa cấu trúc bảng

Xóa cột

**ALTER TABLE** (Tên\_bảng)

**DROP COLUMN** (Tên\_cột)

Mở rộng cột

**ALTER TABLE** \(\rangle\text{Ten\_bang}\)

**ALTER COLUMN** (Tên\_cột) (Kiểu\_dữ\_liệu\_mới)



☐ Lệnh sửa cấu trúc bảng

#### Thêm RBTV

```
ALTER TABLE \(\tau\) Tên_bảng\(\text{ ADD}\) CONSTRAINT \(\tau\) Ten_RBTV\(\text{\renth}\) (RBTV\), CONSTRAINT \(\tau\) Ten_RBTV\(\text{\renth}\) (RBTV\),
```

. . .

#### Xóa RBTV

ALTER TABLE ⟨Tên\_bảng⟩
DROP ⟨Tên\_RBTV⟩



☐ Lệnh sửa cấu trúc bảng

ALTER TABLE NHANVIEN
ADD NGHENGHIEP CHAR(20)

ALTER TABLE NHANVIEN
DROP COLUMN NGHENGHIEP

ALTER TABLE NHANVIEN
ALTER COLUMN NGHENGHIEP CHAR(50)



☐ Lệnh sửa cấu trúc bảng

```
CREATE TABLE PHONGBAN (
      TENPB VARCHAR(20),
      MAPHG INT NOT NULL,
      TRPHG CHAR(9),
      NG NHANCHUC DATETIME
ALTER TABLE PHONGBAN ADD
  CONSTRAINT PB_MAPHG_PK PRIMARY KEY (MAPHG),
  CONSTRAINT PB_TRPHG FOREIGN KEY (TRPHG)
                    REFERENCES NHANVIEN(MANV),
```

CONSTRAINT PB\_TENPB\_UNI UNIQUE (TENPB)



☐ Lệnh xóa bảng

Được dùng để xóa cấu trúc bảng

Tất cả dữ liệu của bảng cũng bị xóa

Cú pháp

**DROP TABLE** (Tên\_bảng)

Ví dụ

**DROP TABLE NHANVIEN** 

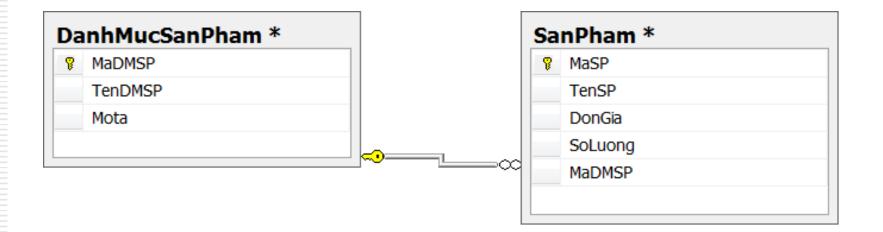
# 3. LƯỢC ĐỒ DIAGRAM



Dối tượng *Diagram* là một lược đồ thể hiện sự liên kết các bảng trong CSDL với nhau. Trên lược đồ *Diagram* chỉ thể hiện 2 loại mối liên kết là **1–n** và **1–1**.

## 3. LƯỢC ĐỒ DIAGRAM

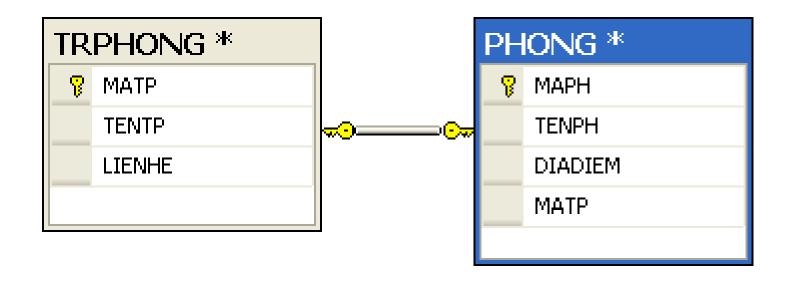




Liên kết là 1 - n

## 3. LƯỢC ĐỒ DIAGRAM





Liên kết là 1 - 1



#### 🖎 Lưu ý:

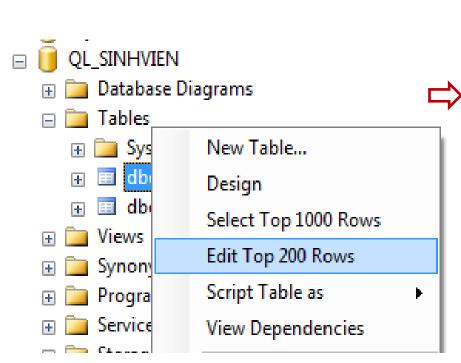
Khi nhập liệu vào bảng phải nhập theo đúng thứ tự là bảng có liên kết 1 nhập trước, bảng có liên kết nhiều nhập sau.

#### Có 3 hình thức nhập dữ liệu vào bảng:

- Nhập trực tiếp
- Nhập bằng lệnh
- Nhập từ một bảng khác



□ Nhập trực tiếp: nhấp chuột phải vào bảng LOP > chọn Edit Top 200 Rows







 $\square$  Nhập bằng lệnh T - SQL

INSERT INTO (Tên\_bảng) [((danh sách tên cột))]
VALUES ((danh sách các giá trị))



### $\square$ Nhập bằng lệnh T - SQL

#### Luu ý:

- Thứ tự các giá trị phải trùng với thứ tự các cột
- Có thể thêm giá trị NULL ở những thuộc tính không là khóa chính và NOT NULL
- Câu lệnh INSERT sẽ gặp lỗi nếu vi phạm RBTV
  - Khóa chính, Tham chiếu
  - NOT NULL các thuộc tính có ràng buộc NOT NULL bắt buộc phải có giá trị.



### ☐ Nhập bằng lệnh T – SQL

#### Ví dụ:

MANV	HOTEN	NTNS	PHAI	MA_NQL	MaPH	LUONG
001	Vuong Ngoc Quyen	22/10/1957	Nu		QL	3.000.000
002	Nguyen Thanh Tung	09/01/1955	Nam	001	NC	2.500.000
003	Le Thi Nhan	18/12/1960	Nu	001	DH	2.500.000
004	Dinh Ba Tien	09/01/1968	Nam	002	NC	2.200.000
005	Bui Thuy Vu	19/07/1972	Nam		DH	2.200.000
006	Nguyen Manh Hung	15/09/1973	Nam	002	NC	2.000.000
007	Tran Thanh Tam	31/07/1975	Nu	002	NC	2.200.000
008	Tran Hong Minh	04/07/1976	Nu	004	NC	1.800.000



### ☐ Một số lưu ý

Thêm ký tự N trước chuỗi Unicode (Chuỗi nhập có dấu tiếng Việt).

#### Ví dụ:

Insert into NHANVIEN

Values ('NV01', N'Nguyễn Văn Trường', 'Nam')



### ☐ Một số lưu ý



ui đã có ràng buộc khóa ngoại

#### Cách 1:

B1: Nhập PHONGBAN

B2: Nhập DEAN

#### Cách 2:

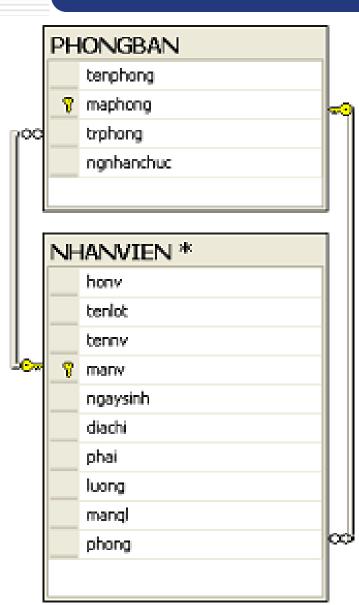
B1: Nhập DEAN, nhập phong = NULL

B2: Nhập PHONGBAN

B3: Cập nhật DEAN







đã có ràng buộc khóa ngoại

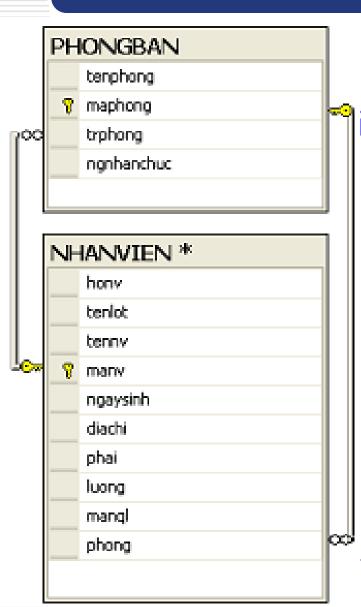
**\*** Cách 1:

B1: Nhập NHANVIEN, nhập phong=NULL

B2: Nhập PHONGBAN

B3: Cập nhật thuộc tính phong trong NHANVIEN





đã có ràng buộc khóa ngoại

**Cách 2:** 

B1: Nhập PHONGBAN, nhập trphong=NULL

B2: Nhập NHANVIEN

B3: Cập nhật thuộc tính trphong trong PHONGBAN

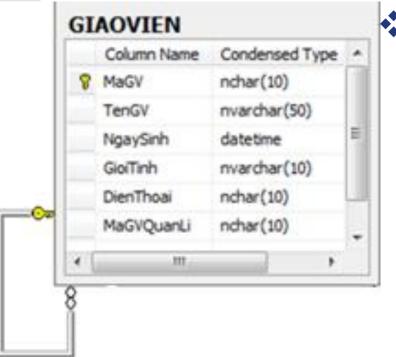


### ☐ Một số lưu ý

MaGV	TenGV	NgaySinh	GioiTinh	DienThoai	MaGVQuanLi
GV00001	Nguyễn Văn An	1981-01-02 00:	Nam	NULL	GV00002
GV00002	Nguyễn Thị Như Lan	1984-12-02 00:	Nữ	NULL	GV00005
GV00003	Trần Minh Anh	1986-03-23 00:	Nam	0909123999	GV00002
GV00004	Trương Tường Vi	1988-02-01 00:	Nữ	0998990909	GV00008
GV00005	Hà Anh Tuấn	1986-12-03 00:	Nam	0909909000	GV00008
GV00006	Trần Anh Dũng	1979-04-04 00:	Nam	NULL	GV00010
GV00007	Trần Duy Tân	1978-01-04 00:	Nam	NULL	GV00002
GV00008	Nguyễn Thị Linh	1979-07-08 00:	Nữ	0938079700	GV00009
GV00009	Trần Thị Kiều	1977-01-03 00:	Nữ	NULL	NULL
GV00010	Trần Phương Loan	1978-04-30 00:	Nữ	NULL	NULL



- ☐ Một số lưu ý
- Nhập dữ liệu khi đã có ràng buộc khóa ngoại



**Cách 2:** 

B1: Nhập GIAOVIEN đặt MaGVQuanLi=NULL.

B2: Cập nhật cột MaGVQuanLi trong bảng GIAOVIEN.



☐ Nhập từ một bảng khác

**INSERT INTO** SV\_08CDTH1

SELECT MASV, HOTEN

FROM SINHVIEN, LOP

WHERE SINHVIEN.MALOP=LOP.MALOP AND

TENLOP='08CDTH1'



☐ Cập nhật dữ liệu vào bảng

```
UPDATE \langle Tên_bảng \rangle
```

```
SET \langle \text{Tên\_thuộc tính1} \rangle = \langle \text{GT1} \rangle, ..., \langle \text{Tên\_thuộc tínhN} \rangle = \langle \text{GTN} \rangle
```

[Where \Dieu kien \]



☐ Xóa dữ liệu khỏi bảng

**DELETE FROM** (Tên\_bảng)

[Where \(\Di\)eu kiện chọn\]

Lưu ý: Câu lệnh Delete chỉ xóa dữ liệu của bảng, cấu trúc bảng tạo bởi câu lệnh Create Table vẫn giữ nguyên.