

REQUISITOS PARA O PROJECTO DE PSI

F: REQUISITOS FUNCIONAIS

1. Geral

A aplicação deve constituir uma plataforma de partilha de oportunidades de trabalho entre alunos e start-ups.

2. Aluno

O aluno deverá registar-se na plataforma para poder:

- 2.1. Visualizar uma série de propostas de trabalho (sugestões) adequadas ao seu perfil.
- 2.2. Consultar oportunidades de trabalho disponibilizadas pelas start-ups presentes na plataforma.
- 2.3. Divulgar o seu currículo académico, bem como outros conhecimentos e capacidades que considere relevantes.
- 2.4. Procurar uma empresa e vice-versa.
- 2.5. Poder concorrer a uma oportunidade de emprego.

Para além disso:

- 2.6. Somente o aluno deve poder editar o seu perfil.

3. Empresa

A empresa deverá registar-se na plataforma para poder:

- 3.1. Visualizar um conjunto de alunos cujo perfil corresponda a cada uma das oportunidades de emprego activas.
- 3.2. Divulgar uma breve descrição da empresa, com contacto e-mail e website.
- 3.3. Divulgar oportunidades de emprego, com os requisitos pretendidos para cada oportunidade.

Para além disso:

- 3.4. Somente a empresa deve poder editar o seu perfil.
- 3.5. A empresa deve indicar uma breve descrição da mesma e das oportunidades activas no seu perfil.

NF: REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS

1. Geral

A implementação da plataforma deve basear-se num sistema de camadas.

As camadas são: camada de apresentação, camada lógica de negócio, camada de dados.

Seguem-se os detalhes sobre as mesmas.

2. Camada de apresentação

2.1. Os clientes devem ser browsers web.

2.2. Tecnologia: php, html/css.

2.3. Na camada de apresentação podemos considerar várias páginas correspondentes a vários aspectos.

Por forma a garantir coerência em toda a plataforma, qualquer página deverá sempre uma secção superior de controlo, onde se encontra o botão home, campo de pesquisa, settings de perfil do user, etc.

2.3.1. Página Inicial - sugerimos que aqui seja possibilitado fazer o registo ou o login.

2.3.1.1. Registo:

- Deverá ter 1 campo para indicar se o user é aluno ou empresa.
- Se o user for aluno deverá ter adicionalmente 3 campos (nome, e-mail, e password).

Se o user for empresa deverá ter adicionalmente 4 campos (nome da empresa, nome do contacto na empresa, e-mail e website).

- Um botão de Enter para envio dos dados, com gravação do user ao nível da camada de dados.

2.3.1.2. Login:

- Deverá ter 2 campos (e-mail do user, password).
- Um botão de Enter para fazer autenticação e entrar no site. Liga à página do perfil do user vista pelo próprio.

2.3.2. Aluno

2.3.2.1. A página do aluno quando visitada pelo próprio permite a edição dos dados presentes.

2.3.2.2. A página do aluno quando visitada poderá ter 4 secções distintas:

- 1 secção de controlo.
- 1 secção com principais dados do aluno (nome, data de nascimento, morada) e botão grande para envio de oportunidades de emprego ao aluno. O facto do botão ser grande e bem visível logo na primeira parte do perfil faz com que qualquer empresa interessada no candidato o possa contactar de forma fácil e eficaz. Isto contribui para a usabilidade da plataforma. É importante que as funções mais essenciais da plataforma sejam fáceis e intuitivas de usar.
- 1 secção onde se podem ver as coisas que o aluno pretende destacar sobre si. Pode ser por exemplo: percurso académico, Experiência, Outras capacidades e conhecimentos, Tipo de Oportunidade Preferida (implementa F2.3).
- 1 secção com dados adicionais, como Carta de Condução, disponibilidade para trabalhar no estrangeiro, etc...

2.3.3. Empresa

2.3.3.1. A página da empresa quando visitada pelo própria: permite a edição dos dados presentes.

2.3.3.2. A página da empresa quando visitada poderá ter 5 secções distintas:

- 1 secção de controlo.
- 1 secção com dados principais da empresa (nome, data de formação, localização da sede) e botão grande para envio de CV. Este botão é grande e está aqui para aumentar a usabilidade, pois torna-se fácil a um aluno que visite o perfil da empresa enviar candidatura espontânea.
- 1 secção sectores principais aos quais a empresa se dedica.
- 1 secção com a lista das oportunidades activas (implementa F3.5).
- 1 secção com mais informação sobre a empresa (implementa F3.2).

3. Camada lógica de negócio

3.1. Tecnologia: php

3.2. A plataforma deverá seguir a seguinte lógica:

3.2.1. User acede ao site.

3.2.2. Se user é não é registado, regista-se.
Se user é registado, faz login.

3.2.3. Para que a plataforma funcione é necessário ter pelo menos 1 aluno e 1 empresa registados.

3.2.4. Após o registo, o user edita o seu perfil. A edição de perfil está restrita ao próprio user.

3.2.5. Se user for aluno, prepara cv para enviar E/OU
pesquisa oportunidade de trabalho.
Se user for empresa, cria oportunidade de trabalho E/OU
pesquisa alunos E/OU
envia oportunidade de trabalho.

4. Camada de dados

4.1. Tecnologia: MySQL/Oracle

4.2. A base de dados poderá:

4.2.1. Ter 4 tabelas (Perfil, Aluno, Empresa, Oportunidade_Emprego).

4.2.2. A tabela Perfil deve incluir os atributos exigidos para o registo: nome, e-mail e password, bem como a distinção entre entidade-aluno ou entidade-empresa. É importante que também a empresa tenha uma password como forma de garantir a funcionalidade F3.4.

4.2.3. A tabela Aluno pode garantir F2.3. se tiver como atributos por exemplo:
Percurso_Académico, Conhecimentos_E_Capacidades.

4.2.4. A tabela Empresa pode garantir F3.2. através de atributos como: contacto (com e-mail), website, descrição (pequena descrição da empresa de forma a torná-la interessante para os candidatos).

4.2.5. A tabela Oportunidade_Emprego deve ser acedida pela Empresa (implementa F3.3.) e pela Aluno (implementa F2.5). Na tabela Oportunidade_Emprego deve estar o cargo (a função procurada), bem como os requisitos para essa função.
Sugerimos que, por razões de eficiência, se adicione um atributo ID, que servirá para identificar de forma inequívoca a que oportunidade empresas e alunos se referem aquando da troca de mensagens entre ambas.