**REQUISITOS PARA O PROJECTO DE PSI**

**F: REQUISITOS FUNCIONAIS**

1. **Geral**

A aplicação deve constituir uma plataforma de partilha de oportunidades de trabalho entre alunos e start-ups.

1. **Aluno**
   1. O aluno deverá registar-se na plataforma para poder:
   2. Visualizar uma série de propostas de trabalho (sugestões) adequadas ao seu perfil.
   3. Consultar oportunidades de trabalho disponibilizadas pelas start-ups presentes na plataforma.
   4. Divulgar o seu currículo académico, bem como outros conhecimentos e capacidades que
      1. considere relevantes.
   5. Procurar uma empresa e vice-versa.
   6. Poder concorrer a uma oportunidade de emprego.
   7. Para além disso:
   8. Somente o aluno deve poder editar o seu perfil.
2. **Empresa**

A empresa deverá registar-se na plataforma para poder:

* 1. Visualizar um conjunto de alunos cujo perfil corresponda a cada uma das oportunidades de emprego activas.
  2. Divulgar uma breve descrição da empresa, com contacto e-mail e website.
  3. Divulgar oportunidades de emprego, com os requisitos pretendidos para cada oportunidade.

Para além disso:

* 1. Somente a empresa deve poder editar o seu perfil.
  2. A empresa deve indicar uma breve descrição da mesma e das oportunidades activas no seu
  3. perfil.

**NF: REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS**

1. **Geral**

A implementação da plataforma deve basear-se num sistema de camadas.   
As camadas são: camada de apresentação, camada lógica de negócio, camada de dados.  
Seguem-se os detalhes sobre as mesmas.

1. **Camada de apresentação**
   1. Os clientes devem ser browsers web.
   2. Tecnologia: php, html/css.
   3. Na camada de apresentação podemos considerar várias páginas correspondentes a vários aspectos.  
      Por forma a garantir coerência em toda a plataforma, qualquer página deverá sempre uma secção superior de controlo, onde se encontra o botão home, campo de pesquisa, settings de perfil do user, etc.
      1. Página Inicial - sugerimos que aqui seja possibilitado fazer o registo ou o login.
         1. Registo:

* Deverá ter 1 campo para indicar se o user é aluno ou empresa.
* Se o user for aluno deverá ter adicionalmente 3 campos (nome, e-mail, e password).

Se o user for empresa deverá ter adicionalmente 4 campos (nome da empresa, nome do contacto na empresa, e-mail e website).

* Um botão de Enter para envio dos dados, com gravação do user ao nível da camada de dados.
  + - 1. Login:
* Deverá ter 2 campos (e-mail do user, password).
* Um botão de Enter para fazer autenticação e entrar no site. Liga à página do perfil do user vista pelo próprio.
  + 1. Aluno
       1. A página do aluno quando visitada pelo próprio permite a edição dos dados presentes.
       2. A página do aluno quando visitada poderá ter 4 secções distintas:
* 1 secção de controlo.
* 1 secção com principais dados do aluno (nome, data de nascimento, morada) e botão grande para envio de oportunidades de emprego ao aluno. O facto do botão ser grande e bem vísivel logo na primeira parte do perfil faz com que qualquer empresa interessada no candidato o possa contactar de forma fácil e eficaz. Isto contribui para a usabilidade da plataforma. É importante que as funções mais essenciais da plataforma sejam fáceis e intuitivas de usar.
* 1 secção onde se podem ver as coisas que o aluno pretende destacar sobre si.

Pode ser por exemplo: percurso académico, Experiência, Outras capacidades e conhecimentos, Tipo de Oportunidade Preferida (implementa F2.3).

* 1 secção com dados adicionais, como Carta de Condução, disponibilidade para trabalhar no estrangeiro, etc...
  + 1. Empresa
       1. A página da empresa quando visitada pelo própria: permite a edição dos dados presentes.
       2. A página da empresa quando visitada poderá ter 5 secções distintas:
* 1 secção de controlo.
* 1 secção com dados principais da empresa (nome, data de formação, localização da sede) e botão grande para envio de CV. Este botão é grande e está aqui para aumentar a usabilidade, pois torna-se fácil a um aluno que visite o perfil da empresa enviar candidatura espontânea.
* 1 secção sectores principais aos quais a empresa se dedica.
* 1 secção com a lista das oportunidades activas (implementa F3.5).
* 1 secção com mais informação sobre a empresa (implementa F3.2).

1. **Camada lógica de negócio**
   1. Tecnologia: php
   2. A plataforma deverá seguir a seguinte lógica:
      1. User acede ao site.
      2. Se user é não é registado, regista-se.

Se user é registado, faz login.

* + 1. Para que a plataforma funcione é necessário ter pelo menos 1 aluno e 1 empresa registados.
    2. Após o registo, o user edita o seu perfil. A edição de perfil está restrita ao próprio user.
    3. Se user for aluno, prepara cv para enviar E/OU

pesquisa oportunidade de trabalho.

Se user for empresa, cria oportunidade de trabalho E/OU

pesquisa alunos E/OU

envia oportunidade de trabalho.

1. **Camada de dados**
   1. Tecnologia: MySQL/Oracle
   2. A base de dados poderá:
      1. Ter 4 tabelas (Perfil, Aluno, Empresa, Oportunidade\_Emprego).
      2. A tabela Perfil deve incluir os atributos exigidos para o registo: nome, e-mail e password, bem como a distinção entre entidade-aluno ou entidade-empresa. É importante que também a empresa tenha uma password como forma de garantir a funcionalidade F3.4.
      3. A tabela Aluno pode garantir F2.3. se tiver como atributos por exemplo: Percurso\_Académico, Conhecimentos\_E\_Capacidades.
      4. A tabela Empresa pode garantir F3.2. através de atributos como: contacto (com e-mail), website, descrição (pequena descrição da empresa de forma a torná-la interessante para os candidatos).
      5. A tabela Oportunidade\_Emprego deve ser acedida pela Empresa (implementa F3.3.) e pela Aluno (implementa F2.5). Na tabela Oportunidade\_Emprego deve estar o cargo (a função procurada), bem como os requisitos para essa função.  
         Sugerimos que, por razões de eficiência, se adicione um atributo ID, que servirá para identificar de forma inequívoca a que oportunidade empresas e alunos se referem aquando da troca de mensagens entre ambas.