

Необходимо написать 2d шахматы.

Для движка используем <https://oxygine.org/>

Для тестового достаточно реализовать только базовый функционал:

1. Движение фигур реализовать по клику.
 - 1.1. Первый клик - выбор фигуры.
 - 1.2. Второй клик - конечное положение фигуры (фигуры передвигаются с применением Tween).
2. Передвижение фигур по правилам шахмат, с возможностью поедания фигур противника (без логики правил шахмат, т.е. шаха, мата, рокировки и т.д)
3. Поедание фигур происходит с удалением элементов (съеденные фигуры должны плавно исчезать).
4. Логика очередности хода.
5. Программа должна запускаться
6. Код должен быть залит в git

Примечания:

- Выбор картинок фигур и поля на ваше усмотрение
- Нельзя использовать сторонние библиотеки, кроме oxygine
- Необходимо собрать приложение под linux (ubuntu)
- Мы просим реализовать “минимальный функционал”, чтобы тестовое не заняло много времени. По желанию можете описать шахматы полностью.