

2013 Scouting Sheet by CROWDSCOUT
FRC Championship April 24th - April 27th

Please complete in a black or dark blue pen so the computer can read the document. Be sure to fill in the boxes completely, as you would on a scantron test; furthermore, for the computer to read the sheet, please don't mark near the 4 calibration circles or the identification boxes at the top of the page. Zeros *must* be filled for the computer to recognize them as such. Note that the document may only be glanced at by humans, so if something needs to be communicated, please alert Team 1306's scouting department.

Your team number:

.....

Team Number:

**Round
Number:**

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Climbing Level:
(0 means floor)

<input type="text"/> A	<input type="text"/>	<input type="text"/> C	<input type="text"/>
<input type="text"/> B	<input type="text"/>	<input type="text"/> D	<input type="text"/>

Defense Effectiveness:
(0 means not exhibited)

<input type="text"/> A	<input type="text"/>	<input type="text"/> C	<input type="text"/>	<input type="text"/> E	<input type="text"/>
<input type="text"/> B	<input type="text"/>	<input type="text"/> D	<input type="text"/>	<input type="text"/> F	<input type="text"/>

Pyramid Goal Frisbees:

<input type="text"/> A	<input type="text"/>	<input type="text"/> D	<input type="text"/>	<input type="text"/> G	<input type="text"/>
<input type="text"/> B	<input type="text"/>	<input type="text"/> E	<input type="text"/>		
<input type="text"/> C	<input type="text"/>	<input type="text"/> F	<input type="text"/>		

Driver Quality:
(0 means fancybot)

<input type="text"/> A	<input type="text"/>	<input type="text"/> C	<input type="text"/>
<input type="text"/> B	<input type="text"/>	<input type="text"/> D	<input type="text"/>

**Auto
High
Goals:**

**Auto
Medium
Goals:**

**Auto
Low
Goals:**

**Normal
Fouls:**

**Technical
Fouls:**

**Tele
High
Goals:**

**Tele
Medium
Goals:**

**Tele
Low
Goals:**

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Comments: