

	Klasse	Information	Thema Definieren einer Klasse und Anlegen einer Instanz dieser Klasse	
	Lehrer Oliver Kreuer	Lernfeld 6	Datum	Name

Beispiel für das Definieren einer Klasse:

```
class Angestellter
{
    private:
        char name[21];
        char vorname[21];
        double gehalt;
    public:
        double getGehalt();
        void setGehalt(double);
};

double Angestellter::getGehalt(void)
{
    return gehalt;
}

void Angestellter::setGehalt(double lohn)
{
    gehalt=lohn;
}
```

Beispiel für das Erzeugen und Verwenden eines Objekts dieser Klasse:

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    Angestellter hans;
    // Objekt der Klasse Angestellter erzeugen.

    // Gehalt von hans setzen und wieder ausgeben mittels cout.
    hans.setGehalt(42000.30);
    cout << "Gehalt des Angestellten Hans: " << hans.getGehalt() << endl;
}
```