

	Datum:	Fach:
	Aufgaben zum Klassenkonzept in C++	

Klassen und Objekte

1. Was ist eine Klasse ?
2. Was sind Attribute und Methoden ?
3. Was ist ein Objekt ?
4. Ergänze die fehlenden Einträge in der folgenden Tabelle.

Klasse	Objekte
	Herr Klün, Herr Kreiskott, Frau Rösner, ...
Kunde	
	24.12.11, 01.01.10, ...
Rechnung	
Rechteck	
	Einführung C++, Mathematik III, 1984, ...

Die Klasse TAngestellter:

1. Erweitere die Klasse TAngestellter um einen Konstruktor, der das Attribut Gehalt mit dem Wert 50000.00 initialisiert.
2. Erweitere den Konstruktor von TAngestellter so, dass Name, Vorname und Gehalt als Parameter übergeben werden können.
3. Reserviere im Konstruktor dynamisch Speicherplatz für Name und Vorname und weise den Klassenattributen die im Konstruktor übergebenen Werte zu.
4. Erweitere die Klasse TAngestellter um einen Destruktor, der den dynamisch reservierten Speicherplatz wieder frei gibt.
5. Erstelle die fehlenden set- und get-Methoden für Name und Vorname
6. Erweitere das Hauptprogramm so, dass die Erweiterungen getestet werden können.