Cmake选项

-S <path-to-source> = Explicitly specify a source directory.

-B <path-to-build> = Explicitly specify a build directory.

-G <generator-name> = Specify a build system generator.

-A <platform-name> = Specify platform name if supported by generator.

-D <var>[:<type>]=<value> = Create or update a cmake cache entry.

set(CMAKE\_CXX\_FLAGS "**${CMAKE\_CXX\_FLAGS}** /MP /Ob2 /W0")

/MP：C/C++ >> 常规 >> 多处理器编译：是

/W0：C/C++ >> 常规 >> 警告等级：关闭所有警告

/Ob2：C/C++ >>优化 >> 内联函数扩展：任何适用项

set(CMAKE\_SHARED\_LINKER\_FLAGS "**${CMAKE\_SHARED\_LINKER\_FLAGS}** /OPT:REF /OPT:ICF")

/OPT:REF：链接器 >> 优化 >> 引用：是

/OPT:ICF：链接器 >> 优化 >> 启用COMDAT折叠：是

set(CMAKE\_CXX\_FLAGS\_RELEASE "**${CMAKE\_CXX\_FLAGS\_RELEASE}** /Zi")

/Zi：C/C++ >> 常规 >> 调试信息格式：程序数据库

set\_target\_properties(${LIBRARY\_TARGET\_NAME} PROPERTIES **WIN32\_EXECUTABLE** ON)

WIN32\_EXECUTABLE：当此属性设置为true时，在windows上链接时的可执行文件将被创建为使用WinMain()作为入口点，而不是main()。

set\_target\_properties(${LIBRARY\_TARGET\_NAME} PROPERTIES **LINK\_FLAGS** "/SAFESEH:NO /LARGEADDRESSAWARE")

/LARGEADDRESSAWARE：LARGE ADDRESS AWARE。如果没有启用，Win32的进程可以申请2GB不到内存；但是启动了这个参数，则可以Win32的进程申请将近4GB内存。

##添加别名

add\_library(${PROJECT\_NAME}::${LIBRARY\_TARGET\_NAME} ALIAS ${LIBRARY\_TARGET\_NAME})

add\_library(<name> ALIAS <target>)

<name>可用于在后续命令中引用<target>