

免责声明



**本插件（Wwise闪电分身 v2.0）仅供测试研究和专业交流探讨之用。
开发者暂时无法为您担保使用过程中完全不会出现任何形式的数据丢失、数据损坏的情况。
如果您使用本插件，则意味着您愿意自行承担使用过程中任何维度的风险以及可能造成的损失、且不需要开发者承担任何责任。**

如果您符合以下任意一种情况，本插件大概率能够帮助到您

我的工作是“游戏音频设计师”、“游戏音频PM”、“游戏音频策划”、或“游戏音频程序”等游戏音频专业相关。
我使用过Wwise，了解Wwise的基本操作流程，工作中也正在使用Wwise。
我的创作环境苛刻、日常任务压力、时间压力大，身边也没有程序员辅助，想试试看这个插件能不能帮自己节省一些时间。
我想专心做内容设计和创作，不想在各种各样的工具和操作流程上耗费太多时间。
我希望通过观察和了解插件本身的形态，获得一些关于“流程优化”“效率提升”“数据管理”“工具开发”等方面的思考或启发。
我正在学习游戏音频相关的知识，且正在学习和练习使用Wwise，希望通过这个插件获得一些学习上的辅助。
我正在跟进一个新的游戏项目，有充分的时间和机会部署音频基建工作，想把千丝万缕的流程和数据，在短时间内打理得清清楚楚明明白白。

如果您符合以下任意一种情况，这个插件可能并不适合您

我的工作并不是“游戏音频设计师”、“游戏音频PM”、“游戏音频策划”、或“游戏音频程序”中的任意一种，也对游戏音频行业没什么兴趣。
我的工作中并不使用类似Wwise的音频中间件，也不打算学习和了解相关专业知识。
我大部分的工作量都依靠着“繁杂的人工操作过程”来支撑，担心自动化和AI会让自己的价值削弱或失去价值。
我在日常工作中并不介意、且允许有“繁琐的操作过程”，甚或其实比较享受“繁琐的操作过程”。
我手里的项目数据已经混乱到无力回天，并且我已经身心俱疲，不想再投入任何精力做所谓的维护、管理、优化。
我担心本插件可能会造成任何数据上的损失，比如数据损坏、数据丢失、数据混乱等。
我担心本插件可能会带来任何精神上的不愉悦，比如压力感、焦虑感、失落感、恐惧感等消极感受。



版权声明

本插件（Wwise闪电分身 v2.0）相关所有文件数据，包括且不限于代码、可执行程序等，构成成分复杂，或涉及多种版权许可证类型。目前除了“**纯个人研究**”、“**非商业的、注明来源的分享交流**”之外，开发者暂时无法通过本声明直接向您个人、或公开提供任何用于其他用途的授权。

如果您期望将本插件（包括任何相关数据）用于其他用途，请务必先通过[开发者邮箱](#)联系我，在确认好您的用途不会给您自己带来麻烦后，再进行使用。开发者将不为您的任何使用行为承担任何责任。

注：为了给促进行业发展增添一份绵薄之力、支持分享互助的开源精神，开发者正在努力推进版权许可相关事宜，力争后续能够将插件的源代码尽可能以自由度最大的许可证授权类型公开发布，让感兴趣的小伙伴们都能参与到二次开发和接力中！时间不会太久，请您耐心等待！

隐私声明

本插件（Wwise闪电分身 v2.0）的运行不依赖网络。当您使用时，本插件不会自动收集任何您在计算机上的隐私信息。

开发者邮箱

whiphelper@gmail.com

不同WWISE版本的适配情况

*当前版本仅支持Windows 10 和 Windows 11



	一键初始化工程	一键整合
2022.1.0 及以上	完全支持	
2021.1.1 ~ 2021.1.10	Assign RTPC到BUS 不支持 Create Meter Effect不支持	完全支持
2019.2.8 ~ 2021.1.0	Set RTPC Value 不支持 Assign RTPC到BUS 不支持 Create Meter Effect不支持	完全支持
2019.1.0 ~ 2019.2.7	Set RTPC Value 不支持 Assign RTPC到BUS 不支持 Create Meter Effect不支持	Auto Color 不支持
2018.1.2 ~ 2018.1.11	Set RTPC Value 不支持 Assign RTPC到BUS 不支持 Create Meter Effect不支持	Auto Color 不支持 Set Pitch Random 不支持
2017.2.10 ~ 2018.1.1	Set RTPC Value 不支持 Assign RTPC到BUS 不支持 Create Meter Effect不支持 自动创建WorkUnit不支持，必须先手动创建WorkUnit， 将路径信息输入插件后，后续部分才能自动化	Auto Color 不支持 Set Pitch Random 不支持
2017.2.10 以下版本	完全不支持	完全不支持

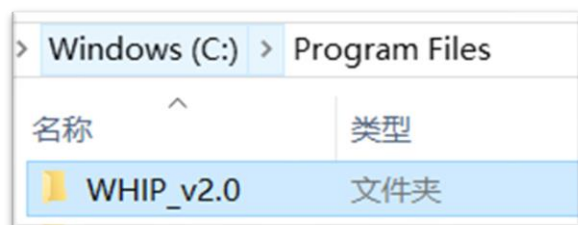
- Set RTPC Value 不支持：指插件通过Waapi创建新的RTPC对象时，无法直接初始化其最大值、最小值、默认值
- Auto Color不支持：指通过插件的安全检查功能筛查出有问题的对象时，无法通过Waapi直接修改其在工程中的图标颜色，以给到设计师直观的视觉提示
- Set Pitch Random不支持：指插件无法直接通过Waapi给Sound对象的Pitch自动开启并应用预设的Random值
- 自动创建WorkUnit不支持：指插件无法通过Waapi在工程中自动生成WorkUnit并创建相应的WWU
- Assign RTPC到BUS 不支持：指插件无法通过Waapi在工程中给BUS上指派RTPC对象
- Create Meter Effect不支持：指插件无法通过Waapi在Effects路径下创建Meter

如何安装

* 方法A: 对于 WWISE 2021.1.10以下的版本, 只能用下面的方式安装

第一步:

将插件的文件夹“WHIP”拷贝放置在硬盘的任意位置(比如, C:\Program Files目录下)。



第二步:

打开插件文件夹, 鼠标右键点击Launch.exe, 在右键菜单中点击“发送到”, 再点选“桌面快捷方式”。以后使用时, 先打开Wwise工程, 再双击这个快捷方式即可启动插件。



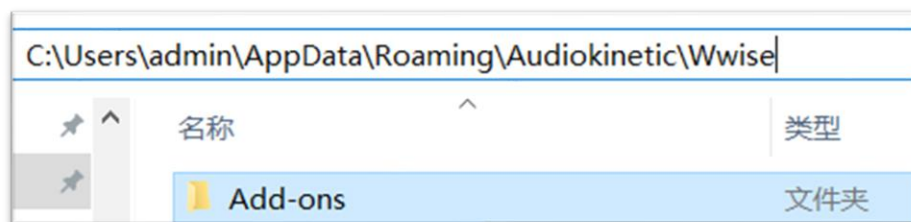
* 方法B: 对于 WWISE 2021.1.10及以上版本, 建议使用下面的方式安装

第一步:

将Add-ons文件夹放置在该路径下, 即完成安装:

C:\Users\用户账户文件夹\AppData\Roaming\Audiokinetic\Wwise

注: 如果在移动的过程中遇到冲突提示, 请立即取消移动(不要强行覆盖任何数据), 并改为采用方法A安装! 如果过程中仍然出现冲突, 请立即停止一切操作, 并放弃使用本插件。



第二步:

开启Wwise后, 菜单栏顶部出现一个Tools。点击“Tools”菜单, 在下拉菜单中点选“WHIP”即可启动插件。

