

Lecture 5: 两点边值问题的有限元方法 \mathbb{P}_2 和 \mathbb{P}_3 元

2023 年 3 月 25 日

1 本次课程内容

- 作业中的问题
- 复习两点边值问题的二阶和三阶方法
- 练习及作业: 习题2.1.1

2 作业中的问题

- 本质边界条件的处理: 设 $u_0 = \alpha$

– 思考如果不区分 φ_0 , 直接求解下述方程会得到什么结果?

$$\begin{bmatrix} a(\varphi_0, \varphi_0) & a(\varphi_1, \varphi_0) & \cdots & a(\varphi_{n-1}, \varphi_0) & a(\varphi_n, \varphi_0) \\ a(\varphi_0, \varphi_1) & a(\varphi_1, \varphi_1) & \cdots & a(\varphi_{n-1}, \varphi_1) & a(\varphi_n, \varphi_1) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a(\varphi_0, \varphi_{n-1}) & a(\varphi_1, \varphi_{n-1}) & \cdots & a(\varphi_{n-1}, \varphi_{n-1}) & a(\varphi_n, \varphi_{n-1}) \\ a(\varphi_0, \varphi_n) & a(\varphi_1, \varphi_n) & \cdots & a(\varphi_{n-1}, \varphi_n) & a(\varphi_n, \varphi_n) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_0 \\ u_1 \\ \vdots \\ u_{n-1} \\ u_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \langle f, \varphi_0 \rangle \\ \langle f, \varphi_1 \rangle \\ \vdots \\ \langle f, \varphi_{n-1} \rangle \\ \langle f, \varphi_n \rangle \end{bmatrix} \quad (2.1)$$

– 方法一: 将第一列减到右端。考虑近似解 $u = u_0\varphi_0 + \sum_{i=1}^n u_i\varphi_i$ 并将其带入双线性形式可得

$$a(\varphi_0, \varphi_i)u_0 + \sum_{j=1}^n a(\varphi_j, \varphi_i)u_j = \langle f, \varphi_i \rangle, \quad i = 1, \dots, n. \quad (2.2)$$

其等价于将矩阵 (2.1) 的第一列减到右端向量

$$\begin{bmatrix} a(\varphi_1, \varphi_0) & \cdots & a(\varphi_{n-1}, \varphi_0) & a(\varphi_n, \varphi_0) \\ a(\varphi_1, \varphi_1) & \cdots & a(\varphi_{n-1}, \varphi_1) & a(\varphi_n, \varphi_1) \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a(\varphi_1, \varphi_{n-1}) & \cdots & a(\varphi_{n-1}, \varphi_{n-1}) & a(\varphi_n, \varphi_{n-1}) \\ a(\varphi_1, \varphi_n) & \cdots & a(\varphi_{n-1}, \varphi_n) & a(\varphi_n, \varphi_n) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_{n-1} \\ u_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \langle f, \varphi_0 \rangle \\ \langle f, \varphi_1 \rangle \\ \vdots \\ \langle f, \varphi_{n-1} \rangle \\ \langle f, \varphi_n \rangle \end{bmatrix} - u_0 \begin{bmatrix} a(\varphi_0, \varphi_0) \\ a(\varphi_0, \varphi_1) \\ \vdots \\ a(\varphi_0, \varphi_{n-1}) \\ a(\varphi_0, \varphi_n) \end{bmatrix}$$

进而求解

$$\begin{bmatrix} a(\varphi_1, \varphi_1) & \cdots & a(\varphi_{n-1}, \varphi_1) & a(\varphi_n, \varphi_1) \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a(\varphi_1, \varphi_{n-1}) & \cdots & a(\varphi_{n-1}, \varphi_{n-1}) & a(\varphi_n, \varphi_{n-1}) \\ a(\varphi_1, \varphi_n) & \cdots & a(\varphi_{n-1}, \varphi_n) & a(\varphi_n, \varphi_n) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_{n-1} \\ u_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \langle f, \varphi_1 \rangle \\ \vdots \\ \langle f, \varphi_{n-1} \rangle \\ \langle f, \varphi_n \rangle \end{bmatrix} - u_0 \begin{bmatrix} a(\varphi_0, \varphi_1) \\ \vdots \\ a(\varphi_0, \varphi_{n-1}) \\ a(\varphi_0, \varphi_n) \end{bmatrix}$$

- 方法二：带入 u_0 取值。依旧从(2.2) 出发，建立 $n+1$ 个方程。其中第一个方程显示的给出 u_0 的取值，第 2 到 $n+1$ 个方程满足 (2.2)。即

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ a(\varphi_0, \varphi_1) & a(\varphi_1, \varphi_1) & \cdots & a(\varphi_{n-1}, \varphi_1) & a(\varphi_n, \varphi_1) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a(\varphi_0, \varphi_{n-1}) & a(\varphi_1, \varphi_{n-1}) & \cdots & a(\varphi_{n-1}, \varphi_{n-1}) & a(\varphi_n, \varphi_{n-1}) \\ a(\varphi_0, \varphi_n) & a(\varphi_1, \varphi_n) & \cdots & a(\varphi_{n-1}, \varphi_n) & a(\varphi_n, \varphi_n) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_0 \\ u_1 \\ \vdots \\ u_{n-1} \\ u_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha \\ \langle f, \varphi_1 \rangle \\ \vdots \\ \langle f, \varphi_{n-1} \rangle \\ \langle f, \varphi_n \rangle \end{bmatrix}$$

- 方法三：将 $a(\varphi_0, \varphi_0)$ 设为较大数值，如

$$\begin{bmatrix} 10^{10} & a(\varphi_1, \varphi_0) & \cdots & a(\varphi_{n-1}, \varphi_0) & a(\varphi_n, \varphi_0) \\ a(\varphi_0, \varphi_1) & a(\varphi_1, \varphi_1) & \cdots & a(\varphi_{n-1}, \varphi_1) & a(\varphi_n, \varphi_1) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a(\varphi_0, \varphi_{n-1}) & a(\varphi_1, \varphi_{n-1}) & \cdots & a(\varphi_{n-1}, \varphi_{n-1}) & a(\varphi_n, \varphi_{n-1}) \\ a(\varphi_0, \varphi_n) & a(\varphi_1, \varphi_n) & \cdots & a(\varphi_{n-1}, \varphi_n) & a(\varphi_n, \varphi_n) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_0 \\ u_1 \\ \vdots \\ u_{n-1} \\ u_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha 10^{10} \\ \langle f, \varphi_1 \rangle \\ \vdots \\ \langle f, \varphi_{n-1} \rangle \\ \langle f, \varphi_n \rangle \end{bmatrix}$$

则第一行方程近似为

$$u_0 + 10^{-10} \sum_{i=1}^n a(\varphi_i, \varphi_0) u_i = \alpha \quad \Rightarrow \quad u_0 \approx \alpha$$

- 系数矩阵条件数的估计：假设双线性形式满足连续性和强制性

$$|a(u, v)| \leq C \|u\|_{H^1} \|v\|_{H^1} \quad |a(u, u)| \geq \alpha \|u\|_{H^1}^2.$$

由连续性可得

$$\begin{aligned} |a(u, u)| &\leq C \|u\|_{H^1}^2 = C \sum_{i=1}^n \left[\frac{(u_i - u_{i-1})^2}{h_i} + \frac{1}{3} (u_i^2 + u_{i-1}^2 + u_i u_{i-1}) h_i \right] \\ &\leq C \sum_{i=1}^n \left[\frac{2u_{i-1}^2 + 2u_i^2}{h_i} + \frac{u_{i-1}^2 + u_i^2}{2} h_i \right] \\ &\leq 2C \left(h_{\max} + \frac{1}{h_{\min}} \right) \sum_{i=0}^n u_i^2 = 2C \left(h_{\max} + \frac{1}{h_{\min}} \right) U U^\top \end{aligned}$$

其中 $U = [u_0, u_1, \dots, u_n]$ 。由强制性可得

$$\begin{aligned} |a(u, u)| &\geq \alpha \|u\|_{H^1}^2 = \alpha \sum_{i=1}^n \left[\frac{(u_i - u_{i-1})^2}{h_i} + \frac{1}{3} (u_i^2 + u_{i-1}^2 + u_i u_{i-1}) h_i \right] \\ &\geq \alpha \sum_{i=1}^n \left[\frac{u_{i-1}^2 + u_i^2}{6} h_i \right] \geq \frac{\alpha}{6} h_{\min} \sum_{i=0}^n u_i^2 = \frac{\alpha}{6} h_{\min} U U^\top \end{aligned}$$

由于 $|a(u, u)| = U A U^\top$, 设 A 按模最大和最小特征值对应特征向量为 U_{\max} 和 U_{\min} , 则有

$$|\lambda_{\max}| U_{\max} U_{\max}^\top = U_{\max} A U_{\max}^\top = |a(u_{\max}, u_{\max})| \leq 2C \left(h_{\max} + \frac{1}{h_{\min}} \right) U_{\max} U_{\max}^\top$$

以及

$$|\lambda_{\min}| U_{\min} U_{\min}^\top = U_{\min} A U_{\min}^\top = |a(u_{\min}, u_{\min})| \geq \frac{\alpha}{3} h_{\min} U_{\min} U_{\min}^\top$$

故有

$$\text{cond}(A, 2) = \frac{|\lambda_{\max}|}{|\lambda_{\min}|} \leq O(h^{-2})$$

3 两点边值问题的高次元方法

- 有限元方法的基本框架:

- (1) 把问题转化为变分形式
- (2) 选定单元形状, 对求解区域作剖分
- (3) 构造基函数或单元形状函数, 生成有限元空间
- (4) 形成有限元方程 (Ritz-Galerkin 方程)
- (5) 提供有限元方程的有效解法
- (6) 收敛性及误差估计

- 高次元的优点

- 在物理和工程问题中 u 和 u' 有时都是需要的, 利用高次元如 \mathbb{P}_3 元可以直接求出 u' 值
- 若要求数值计算的 L^2 误差精度为 ϵ , 对于一次元需要的网格密度为

$$\epsilon = C_1 h^2 = C_1 (b-a)^2 / N^2 \Rightarrow N = (b-a) \sqrt{\frac{C_1}{\epsilon}}$$

而对于二次元有

$$\epsilon = C_2 h^3 = C_2 (b-a)^3 / N^3 \Rightarrow N = (b-a) \left(\frac{C_2}{\epsilon} \right)^{1/3}$$

对于三次元

$$\epsilon = C_3 h^4 = C_3 (b-a)^4 / N^4 \Rightarrow N = (b-a) \left(\frac{C_3}{\epsilon} \right)^{1/4}$$

因此，对于一次元需要一万个剖分才能达到的精度，对于三次元100个剖分就可以达到，进而极大的减少了计算量。

- **误差计算** 有限元解是分片连续的函数，其可能不存在经典意义下的导数。

- 求其误差时应采用分区间段的方式。比如求其一阶导数的积分

$$\int_a^b |u'_h - u'|^2 dx = \sum_{i=1}^n \left[\int_{I_i} |u'_h - u'|^2 dx \right]$$

由此，在每个区间 I_i 内有限元解都是光滑的。

- 利用数值积分公式求误差时，应在每个区间段上使用，由此可保证数值积分的误差和网格剖分步长 h 相关。
- 数值积分的精度应该高于有限元误差的精度，否则最后结果的数值精度会降为数值积分的精度。

- **高斯型求积公式：** $[-1, 1]$ 上的高斯型求积节点和权重

两点公式： $x_k = \pm \frac{1}{\sqrt{3}}, \quad w_k = 1$

三点公式： $x_k = \left(0, \pm \sqrt{\frac{3}{5}} \right), \quad w_k = \left(\frac{8}{9}, \frac{5}{9} \right)$

四点公式： $x_k = \left(\pm \sqrt{\left(3 - 2\sqrt{6/5} \right) / 7}, \pm \sqrt{\left(3 + 2\sqrt{6/5} \right) / 7} \right), \quad w_k = \left(\frac{18 + \sqrt{30}}{36}, \frac{18 - \sqrt{30}}{36} \right)$

- **二次元基函数**

- 物理区间上的基函数

$$\varphi_i(x) = \begin{cases} (2h_i^{-1}|x - x_i| - 1) (h_i^{-1}|x - x_i| - 1) & x \in [x_{i-1}, x_i] \\ (2h_{i+1}^{-1}|x - x_i| - 1) (h_{i+1}^{-1}|x - x_i| - 1) & x \in [x_i, x_{i+1}] \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

以及半点上的基函数

$$\varphi_{i+1/2}(x) = \begin{cases} 4h_{i+1}^{-1} (x - x_i) (1 - h_{i+1}^{-1}(x - x_i)) & x \in [x_i, x_{i+1}] \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

则有限元解可以表示为

$$u_h = \sum_i \left[u_i \varphi_i(x) + u_{i+\frac{1}{2}} \varphi_{i+\frac{1}{2}}(x) \right]$$

– 标准区间 $[0, 1]$ 上的基函数

$$\begin{aligned} N_0(\xi) &= (2\xi - 1)(\xi - 1), & N_1(\xi) &= (2\xi - 1)\xi, & N_{1/2}(\xi) &= 4\xi(1 - \xi) \\ N'_0(\xi) &= 4\xi - 3, & N'_1(\xi) &= 4\xi - 1, & N'_{1/2}(\xi) &= 4 - 8\xi \end{aligned}$$

– 形成刚度矩阵：对于 \mathbb{P}_2 元，有两种生成刚度矩阵的方式。一种是生成单元刚度矩阵后组装成包含半节点的刚度矩阵，矩阵规模为 $(2N + 1) * (2N + 1)$ 。另一种是在计算单元刚度矩阵阶段消去半点部分，组装成仅含整数节点的刚度矩阵，矩阵规模为 $(N + 1) * (N + 1)$

* 方式一：由于是二次多项式，在区间段 I_i 内涉及 3 个未知量，涉及到总刚度矩阵中的 9 个元素和右端向量中的 3 个元素。依旧以下双线性形式为例

$$a(u, v) = \int_a^b [pu'v' + quv] dx = \int_a^b fvd x$$

记区间段 I_i 的左端点为 x_{i_1} ，则在仿射变换 $x(\xi) = x_{i_1} + h_i\xi$ 下

$$\begin{aligned} & \int_{x_{i_1}}^{x_{i_2}} [p\varphi'_k\varphi'_m + q\varphi_k\varphi_m] dx \\ &= \int_0^1 [h_i^{-1}p(x_{i_1} + h_i\xi)N'_k(\xi)N'_m(\xi) + q(x_{i_1} + h_i\xi)N_k(\xi)N_m(\xi)h_i] d\xi \end{aligned} \quad (3.1)$$

其中 k, m 对用区间 I_i 中的左右和中点节点。同理，

$$\int_{x_{i_1}}^{x_{i_2}} f(x)\varphi_k(x)dx = \int_0^1 f(x_{i_1} + h_i\xi)N_k(\xi)h_id\xi \quad (3.2)$$

对以上在单位区间上的积分用数值积分公式求解

$$I_m(f) = \sum_{k=1}^m w_k f(\xi_k)$$

方程(3.1) 和 (3.2) 中仅涉及到参数数向量和右端函数向量

$$\begin{aligned} \mathbf{p} &= [p(x_{i_1} + h_i\xi_1), p(x_{i_1} + h_i\xi_2), \dots, p(x_{i_1} + h_i\xi_m)] \\ \mathbf{q} &= [q(x_{i_1} + h_i\xi_1), q(x_{i_1} + h_i\xi_2), \dots, q(x_{i_1} + h_i\xi_m)] \\ \mathbf{f} &= [f(x_{i_1} + h_i\xi_1), f(x_{i_1} + h_i\xi_2), \dots, f(x_{i_1} + h_i\xi_m)] \end{aligned}$$

以及基底向量 $\{N_j(\xi_k)\}_{k=1}^m$ 和 $\{N'_j(\xi_k)\}_{k=1}^m$ 。由此，单元刚度矩阵可以以统一的方式相对简单的生成。令 K 为单元刚度矩阵和单元向量 \mathbf{b} ，则有

$$K(j_1, j_2) = \sum_{k=1}^m [h_i^{-1}\mathbf{p}(k)N'_{j_1}(k)N'_{j_2}(k) + \mathbf{q}(k)N_{j_1}(k)N_{j_2}(k)h_i]$$

和

$$b(j_1) = \sum_{k=1}^m f(k)N_{j_1}(k)h_i$$

具体参见算法示例。

* 方式二：由于半点 $u_{i+1/2}$ 在系数矩阵中仅和其相邻端点 u_i 和 u_{i+1} 相关联。由此，可以通过将 $u_{i+1/2}$ 用 u_i 和 u_{i+1} 表示，进而消去半点以到达减小矩阵规模的目的。此技巧在数值线性代数中经常用到。具体来说

$$\begin{aligned}(f, \varphi_{i+1/2}) &= a(u, \varphi_{i+1/2}) \\ &= u_i a(\varphi_i, \varphi_{i+1/2}) + u_{i+1/2} a(\varphi_{i+1/2}, \varphi_{i+1/2}) + u_{i+1} a(\varphi_{i+1}, \varphi_{i+1/2})\end{aligned}$$

则可得到

$$u_{i+1/2} = \frac{1}{a(\varphi_{i+1/2}, \varphi_{i+1/2})} [(f, \varphi_{i+1/2}) - u_i a(\varphi_i, \varphi_{i+1/2}) - u_{i+1} a(\varphi_{i+1}, \varphi_{i+1/2})] \quad (3.3)$$

当考虑测试函数为 φ_i 时

$$\begin{aligned}(f, \varphi_i) &= a(u, \varphi_i) \\ &= u_{i-1} a(\varphi_{i-1}, \varphi_i) + u_{i-1/2} a(\varphi_{i-1/2}, \varphi_i) + u_i a(\varphi_i, \varphi_i) \\ &\quad + u_{i+1/2} a(\varphi_{i+1/2}, \varphi_i) + u_{i+1} a(\varphi_{i+1}, \varphi_i)\end{aligned} \quad (3.4)$$

将 (3.3) 带入到 (3.4) 的 I_i 区间部分，可得

$$\begin{aligned}(f, \varphi_i) \Big|_{I_i} &= u_i a(\varphi_i, \varphi_i) + u_{i+1} a(\varphi_{i+1}, \varphi_i) \\ &\quad + \frac{a(\varphi_{i+1/2}, \varphi_i)}{a(\varphi_{i+1/2}, \varphi_{i+1/2})} [(f, \varphi_{i+1/2}) - u_i a(\varphi_i, \varphi_{i+1/2}) - u_{i+1} a(\varphi_{i+1}, \varphi_{i+1/2})] \\ &= u_i \left[a(\varphi_i, \varphi_i) - \frac{a(\varphi_{i+1/2}, \varphi_i)}{a(\varphi_{i+1/2}, \varphi_{i+1/2})} a(\varphi_i, \varphi_{i+1/2}) \right] \\ &\quad + u_{i+1} \left[a(\varphi_{i+1}, \varphi_i) - \frac{a(\varphi_{i+1/2}, \varphi_i)}{a(\varphi_{i+1/2}, \varphi_{i+1/2})} a(\varphi_{i+1}, \varphi_{i+1/2}) \right] + \frac{a(\varphi_{i+1/2}, \varphi_i)}{a(\varphi_{i+1/2}, \varphi_{i+1/2})} (f, \varphi_{i+1/2})\end{aligned}$$

其等价于直接对单元刚度矩阵和单元向量做如下操作

$$K(j_1, j_2) = K(j_1, j_2) - \frac{K(3, j_2)}{K(3, 3)} K(j_1, 3), \quad b(j_1) = b(j_1) - \frac{K(j_1, 3)}{K(3, 3)} b(3)$$

具体参见算法示例。

• 三次元基函数

– 物理区间上的基函数

$$\varphi_i^{(0)}(x) = \begin{cases} (1 - h_i^{-1}|x - x_i|)^2 (2h_i^{-1}|x - x_i| + 1) & x \in [x_{i-1}, x_i] \\ (1 - h_{i+1}^{-1}|x - x_i|)^2 (2h_{i+1}^{-1}|x - x_i| + 1) & x \in [x_i, x_{i+1}] \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

以及导数项基底

$$\varphi_i^{(1)}(x) = \begin{cases} (x - x_i)(h_i^{-1}|x - x_i| - 1)^2 & x \in [x_{i-1}, x_i] \\ (x - x_i)(h_{i+1}^{-1}|x - x_i| - 1)^2 & x \in [x_i, x_{i+1}] \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

– 标准区间 $[0,1]$ 上的基函数

$$N_0(\xi) = (1 - \xi)^2(2\xi + 1), \quad N_1(\xi) = \xi(1 - \xi)^2, \quad N_2(\xi) = \xi^2(3 - 2\xi), \quad N_3(\xi) = (\xi - 1)\xi^2$$
$$N'_0(\xi) = -6\xi(1 - \xi), \quad N'_1(\xi) = (1 - \xi)(1 - 3\xi), \quad N'_2(\xi) = 6\xi(1 - \xi), \quad N'_3(\xi) = \xi(3\xi - 2)$$

其中 N_0, N_1 对应左端点自身和导数项的基底, N_2, N_3 对应右端点自身和导数项的基底。

– 形成刚度矩阵: 对于 \mathbb{P}_3 元, 其单元刚度矩阵涉及总刚度矩阵中的 16 个元素, 以及右端项的 4 个元素。其生成方式和 \mathbb{P}_2 元的第一种方式完全相同。

4 作业及练习

P_{47} -练习 2.1.1: 用二次元和三次元在均匀网格下求解边值问题(4.1)的数值解:

$$-y'' + \frac{\pi^2}{4}y = \frac{\pi^2}{2} \sin \frac{\pi}{2}x, \quad 0 < x < 1$$
$$y(0) = 0, \quad y'(1) = 0 \tag{4.1}$$

要求:

- 画出数值解的图像
- 对 $[0, 1]$ 区间均匀剖分 $N = 10, 20, 30, \dots, 200$ 份, 计算其和真解

$$u^* = \sin \frac{\pi}{2}x$$

的 $L^2([0, 1])$ 误差和 $H^1([0, 1])$ 误差, 计算其关于网格长度 $h = 1/N$ 的数值收敛阶, 并用 $\log\log()$ 函数作图表示。

- 作业截止日期为 2022-04-05 日, 将程序代码和实验报告压缩为 .rar 文件, 文件名为“姓名-微分方程数值解计算实习作业 4.rar” 发送到邮箱 yuanxk@jlu.edu.cn。

5 算法

表 1: 一维 \mathbb{P}_2 有限元的通用算法 A: 不排除半点

Step 1: 初始化矩阵和向量 $A = \text{zeros}(2n+1, 2n+1), b = \text{zeros}(2n+1, 1)$

Step 2: 网格剖分信息: $\mathbf{p}(i) = x_i, \quad I(:, i) = [i_1, i_2]$ 。生成几何矩阵 G :

$$\begin{aligned} G(1, i) &= 2i - 1, \quad G(2, i) = 2i + 1, \quad G(3, i) = 2i, \\ G(4, i) &= \mathbf{p}(I(1, i)), \quad G(5, i) = \mathbf{p}(I(2, i)) - \mathbf{p}(I(1, i)) \end{aligned}$$

Step 3: 构造基函数 $\{\varphi_i\}$

Step 4: 形成有限元方程:

确定数值积分公式 $\int_0^1 f(\xi) d\xi \approx \sum_{k=1}^m w_k f(\xi_k)$ 注意数值积分的精度要高于有限元方法的精度

$$\text{VecN}(i, :) = [N_i(\xi_1), N_i(\xi_2), \dots, N_i(\xi_m)], \quad \text{VecM}(i, :) = [N'_i(\xi_1), N'_i(\xi_2), \dots, N'_i(\xi_m)]$$

For $i = 1 : 1 : n$

/ * 以 $a(u, v) = \int_a^b [pu'v' + quv] dx$ 为例展示 */

$$K = \text{zeros}(3, 3), \quad L = \text{zeros}(3, 1), \quad x_0 = G(4, i), \quad h_i = G(5, i)$$

定义参数向量, 基底向量和右端向量

$$\text{VecP} = [p(x_{i_1} + h_i \xi_1), p(x_{i_1} + h_i \xi_2), \dots, p(x_{i_1} + h_i \xi_m)]$$

$$\text{VecQ} = [q(x_{i_1} + h_i \xi_1), q(x_{i_1} + h_i \xi_2), \dots, q(x_{i_1} + h_i \xi_m)]$$

$$\text{VecF} = [f(x_{i_1} + h_i \xi_1), f(x_{i_1} + h_i \xi_2), \dots, f(x_{i_1} + h_i \xi_m)]$$

生成单元刚度矩阵

For $j_1 = 1 : 1 : 3$

For $j_2 = 1 : 1 : 3$

$$\text{temp} = \text{VecP} \cdot M(j_1, :) \cdot M(j_2, :)^{-1} + \text{VecQ} \cdot N(j_1, :) \cdot N(j_2, :)^{-1} h_i$$

$$K(j_1, j_2) = \sum_{k=1}^m w_k \text{temp}(k)$$

End

$$\text{temp} = \text{VecF} \cdot N(j_1, :)^{-1} h_i$$

$$L(j_1) = \sum_{k=1}^m w_k \text{temp}(k)$$

End

组装系数矩阵

For $j_1 = 1 : 1 : 3$

For $j_2 = 1 : 1 : 3$

$$A(G(j_1, i), G(j_2, i)) = A(G(j_1, i), G(j_2, i)) + K(j_1, j_2)$$

End

$$b(G(j_1, i)) = b(G(j_1, i)) + L(j_1)$$

End

End

本质边界条件的处理

Step 5: 求解系数矩阵 $A\mathbf{u} = \mathbf{b}$, $\mathbf{u} = A \setminus \mathbf{b}$

Step 6: 求得有限元解

表 2: 一维 \mathbb{P}_2 有限元的通用算法 B: 排除半点

Step 1: 初始化矩阵和向量 $A = \text{zeros}(n+1, n+1)$, $b = \text{zeros}(n+1, 1)$

Step 2: 网格剖分信息: $\mathbf{p}(i) = x_i$, $I(:, i) = [i_1, i_2]$ 。生成几何矩阵 G :

$$G(1, i) = I(1, i), \quad G(2, i) = I(2, i), \quad G(3, i) = \mathbf{p}(I(1, i)), \quad G(4, i) = \mathbf{p}(I(2, i)) - \mathbf{p}(I(1, i))$$

生成半点权重矩阵 $\text{HalfP} = \text{zeros}(3, n)$

Step 3: 构造基函数 $\{\varphi_i\}$

Step 4: 形成有限元方程:

确定数值积分公式 $\int_0^1 f(\xi) d\xi \approx \sum_{k=1}^m w_k f(\xi_k)$ 注意数值积分的精度要高于有限元方法的精度

$$\text{VecN}(i, :) = [N_i(\xi_1), N_i(\xi_2), \dots, N_i(\xi_m)], \quad \text{VecM}(i, :) = [N'_i(\xi_1), N'_i(\xi_2), \dots, N'_i(\xi_m)]$$

For $i = 1 : 1 : n$

/* 以 $a(u, v) = \int_a^b [pu'v' + quv] dx$ 为例展示 */

$$K = \text{zeros}(3, 3), \quad L = \text{zeros}(3, 1), \quad x_0 = G(3, i), \quad h_i = G(4, i)$$

定义参数向量, 基底向量和右端向量

$$\text{VecP} = [p(x_{i_1} + h_i \xi_1), p(x_{i_1} + h_i \xi_2), \dots, p(x_{i_1} + h_i \xi_m)]$$

$$\text{VecQ} = [q(x_{i_1} + h_i \xi_1), q(x_{i_1} + h_i \xi_2), \dots, q(x_{i_1} + h_i \xi_m)]$$

$$\text{VecF} = [f(x_{i_1} + h_i \xi_1), f(x_{i_1} + h_i \xi_2), \dots, f(x_{i_1} + h_i \xi_m)]$$

生成单元刚度矩阵

For $j_1 = 1 : 1 : 3$

For $j_2 = 1 : 1 : 3$

$$\text{temp} = \text{VecP} * M(j_1, :) * M(j_2, :) h_i^{-1} + \text{VecQ} * N(j_1, :) * N(j_2, :) h_i$$

$$K(j_1, j_2) = \sum_{k=1}^m w_k \text{temp}(k)$$

End

$$\text{temp} = \text{VecF} * N(j_1, :) h_i$$

$$L(j_1) = \sum_{k=1}^m w_k \text{temp}(k)$$

End

记录半点权重

$$\text{HalfP}(1, i) = -K(1, 3)/K(3, 3), \quad \text{HalfP}(2, i) = -K(2, 3)/K(3, 3)$$

$$\text{HalfP}(3, i) = L(3)/K(3, 3)$$

消掉半点

For $j_1 = 1 : 1 : 2$

For $j_2 = 1 : 1 : 2$

$$K(j_1, j_2) = K(j_1, j_2) - K(3, j_2)/K(3, 3) K(j_1, 3)$$

End

$$L(j_1) = L(j_1) - K(j_1, 3)/K(3, 3) L(3)$$

End

组装系数矩阵

For $j_1 = 1 : 1 : 2$

For $j_2 = 1 : 1 : 2$

$$A(G(j_1, i), G(j_2, i)) = A(G(j_1, i), G(j_2, i)) + K(j_1, j_2)$$

End

$$b(G(j_1, i)) = b(G(j_1, i)) + L(j_1)$$

End

End

本质边界条件的处理

Step 5: 求解系数矩阵 $A\mathbf{u} = \mathbf{b}$, $\mathbf{u} = A \backslash \mathbf{b}$

Step 5: 获得中间点系数

$$halfu = \text{HalfP}(1, :) * \mathbf{u}(1 : N) + \text{HalfP}(2, :) * \mathbf{u}(2 : N + 1) + \text{HalfP}(3, :);$$

Step 6: 求得有限元解

表 3: 一维 \mathbb{P}_3 有限元的通用算法

Step 1: 初始化矩阵和向量 $A = \text{zeros}(2n+2, 2n+2), b = \text{zeros}(2n+2, 1)$

Step 2: 网格剖分信息: $\mathbf{p}(i) = x_i, \quad I(:, i) = [i_1, i_2]$ 。生成几何矩阵 G :

$$\begin{aligned} G(1, i) &= 2i - 1, \quad G(2, i) = 2i, \quad G(3, i) = 2i + 1, \quad G(4, i) = 2i + 2, \\ G(5, i) &= \mathbf{p}(I(1, i)), \quad G(6, i) = \mathbf{p}(I(2, i)) - \mathbf{p}(I(1, i)) \end{aligned}$$

Step 3: 构造基函数 $\{\varphi_i\}$

Step 4: 形成有限元方程:

确定数值积分公式 $\int_0^1 f(\xi) d\xi \approx \sum_{k=1}^m w_k f(\xi_k)$ 注意数值积分的精度要高于有限元方法的精度

$$\text{VecN}(i, :) = [N_i(\xi_1), N_i(\xi_2), \dots, N_i(\xi_m)], \quad \text{VecM}(i, :) = [N'_i(\xi_1), N'_i(\xi_2), \dots, N'_i(\xi_m)]$$

For $i = 1 : 1 : n$

/* 以 $a(u, v) = \int_a^b [pu'v' + quv] dx$ 为例展示 */

$$K = \text{zeros}(4, 4), \quad L = \text{zeros}(4, 1), \quad x_0 = G(5, i), \quad h_i = G(6, i)$$

定义参数向量, 基底向量和右端向量

$$\text{VecP} = [p(x_{i_1} + h_i \xi_1), p(x_{i_1} + h_i \xi_2), \dots, p(x_{i_1} + h_i \xi_m)]$$

$$\text{VecQ} = [q(x_{i_1} + h_i \xi_1), q(x_{i_1} + h_i \xi_2), \dots, q(x_{i_1} + h_i \xi_m)]$$

$$\text{VecF} = [f(x_{i_1} + h_i \xi_1), f(x_{i_1} + h_i \xi_2), \dots, f(x_{i_1} + h_i \xi_m)]$$

生成单元刚度矩阵

For $j_1 = 1 : 1 : 4$

For $j_2 = 1 : 1 : 4$

$$\text{temp} = \text{VecP} \cdot M(j_1, :) \cdot M(j_2, :)^{-1} h_i + \text{VecQ} \cdot N(j_1, :) \cdot N(j_2, :)^{-1} h_i$$

$$K(j_1, j_2) = \sum_{k=1}^m w_k \text{temp}(k)$$

End

$$\text{temp} = \text{VecF} \cdot N(j_1, :)^{-1} h_i$$

$$L(j_1) = \sum_{k=1}^m w_k \text{temp}(k)$$

End

组装系数矩阵

For $j_1 = 1 : 1 : 4$

For $j_2 = 1 : 1 : 4$

$$A(G(j_1, i), G(j_2, i)) = A(G(j_1, i), G(j_2, i)) + K(j_1, j_2)$$

End

$$b(G(j_1, i)) = b(G(j_1, i)) + L(j_1)$$

End

End

本质边界条件的处理

Step 5: 求解系数矩阵 $A\mathbf{u} = \mathbf{b}$, $\mathbf{u} = A \setminus \mathbf{b}$

Step 6: 求得有限元解
