

Lecture 8: 二维三角形元空间中的 Lagrange 型元

2023 年 4 月 20 日

1 本次课程内容

- 三角形元空间中的 Lagrange 元
- 三角网格剖分

2 Lagrange 型元

2.1 有限元方法的基本框架：

- (1) 把问题转化为变分形式
- (2) 选定单元形状，对求解区域作剖分
- (3) 构造基函数或单元形状函数，生成有限元空间
- (4) 形成有限元方程（Ritz-Galerkin 方程）
- (5) 提供有限元方程的有效解法
- (6) 收敛性及误差估计

2.2 Step 2: 区域网格剖分

对于曲边区域 G ，一般采用三角网近似。不妨设 G 是多边形区域，将 G 分割成有限个三角形之和，使不同三角形重叠的内部，且任一三角形的顶点不属于其他三角形的内部，这样就把 G 分割成三角网格，称为 G 的三角剖分。每个三角形称为**单元**，它的顶点称为**节点**。属于同一单元的二顶点称为**相邻节点**，有公共边的两个三角形称为**相邻单元**。

- 物理节点的坐标： $\mathbf{p}(i) = [x_i, y_i]^\top$
- 三角形单元节点信息： $\mathbf{t}(i) = [i_1, i_2, i_3, k]^\top$ ， k 代表其所属的区域， i_1, i_2, i_3 **逆时针分布**
- 边界信息： $\mathbf{e}(i) = [i_1, i_2, \dots, i_7]$

- 三角形单元上的广义坐标: $G(i)$

Remark 2.1. $e(1, i)$ 和 $e(2, i)$ 并不以逆时针分布。关于由 *matlab* 生成的三角剖分信息 $[p, e, t]$, 具体可参见 *matlab* 文档 "*pdetriples.pdf*"。

2.3 Step 3: Lagrange 型有限元

由单元刚度矩阵生成系数矩阵的过程中, 只需要标准形状上的基函数, 其可借由面积坐标 (L_1, L_2, L_3) 表示。

- 面积坐标

$$2S = \det \begin{pmatrix} 1 & x_i & y_i \\ 1 & x_j & y_j \\ 1 & x_k & y_k \end{pmatrix}, \quad \begin{cases} x = x_i L_i + x_j L_j + x_k L_k \\ y = y_i L_i + y_j L_j + y_k L_k \end{cases}$$

以及

$$\begin{cases} L_i = \frac{1}{2S} [(x_j y_k - x_k y_j) + (y_j - y_k)x + (x_k - x_j)y] \\ L_j = \frac{1}{2S} [(x_k y_i - x_i y_k) + (y_k - y_i)x + (x_i - x_k)y] \\ L_k = \frac{1}{2S} [(x_i y_j - x_j y_i) + (y_i - y_j)x + (x_j - x_i)y] \end{cases}$$

由连锁规则可得

$$\begin{cases} \frac{\partial}{\partial x} = \frac{1}{2S} \left[(y_j - y_k) \frac{\partial}{\partial L_i} + (y_k - y_i) \frac{\partial}{\partial L_j} + (y_i - y_j) \frac{\partial}{\partial L_k} \right] \\ \frac{\partial}{\partial y} = \frac{1}{2S} \left[(x_k - x_j) \frac{\partial}{\partial L_i} + (x_i - x_k) \frac{\partial}{\partial L_j} + (x_j - x_i) \frac{\partial}{\partial L_k} \right] \end{cases}$$

- 三角形上的一次 Lagrange 元

$$p(x, y) = L_1 u_1 + L_2 u_2 + L_3 u_3$$

其广义坐标的维数和物理网格节点的个数相同。

- 三角形上的二次 Lagrange 元

$$p_2(x, y) = \sum_{i=1}^3 [L_i(2L_i - 1)u_i + 4L_j L_k u_{3+i}]$$

其中 u 的下脚标 4,5,6 依次是边 23,31,12 的中点, 并且 $L_j = L_{i+1}, L_k = L_{i+2}, L_4 = L_1, L_5 = L_2, L_6 = L_3$. 广义坐标包含三角形三个顶点以及三边中点。

2.4 Step 4: 形成线性方程组

2.4.1 Step 4.1: 数值积分公式

书 P_{75} 中给出了三角形上的 Gauss 型求积公式

$$\int_{\Delta} f dx dy \approx S \sum_i W_i f(L_1^{(i)}, L_2^{(i)}, L_3^{(i)}) \quad (2.1)$$

具体的 Gauss 求积节点参看 P_{76} 表 2.7.1

2.4.2 Step 4.2: 形成单元刚度矩阵

以如下变分问题为例

$$a(u, v) = \int_{\Omega} [p(x, y)uv + q_1(x, y)\partial_x u \partial_x v + q_2(x, y)\partial_y u \partial_y v] dx dy = \int_{\Omega} f(x, y)v dx dy$$

通过 Gauss 型求积公式 (2.1) 数值计算三角单元 Δ_i 上的积分

$$\begin{aligned} & \int_{\Delta_i} [p(x, y)\varphi_i \varphi_j + q_1(x, y)\partial_x \varphi_i \partial_x \varphi_j + q_2(x, y)\partial_y \varphi_i \partial_y \varphi_j] dx dy \\ & \approx S \sum_k W_k \left\{ p(x^{(k)}, y^{(k)}) N_i(\mathbf{L}^{(k)}) N_j(\mathbf{L}^{(k)}) \right. \\ & \quad + \left(\frac{1}{2S} \right)^2 q_1(x^{(k)}, y^{(k)}) \left[\sum_{m=1}^3 c_m \frac{\partial N_i}{\partial L_m}(\mathbf{L}^{(k)}) \right] \left[\sum_{m=1}^3 c_m \frac{\partial N_j}{\partial L_m}(\mathbf{L}^{(k)}) \right] \\ & \quad \left. + \left(\frac{1}{2S} \right)^2 q_2(x^{(k)}, y^{(k)}) \left[\sum_{m=1}^3 s_m \frac{\partial N_i}{\partial L_m}(\mathbf{L}^{(k)}) \right] \left[\sum_{m=1}^3 s_m \frac{\partial N_j}{\partial L_m}(\mathbf{L}^{(k)}) \right] \right\} \end{aligned}$$

其中积分参数 $\{W_k, \mathbf{L}^{(k)} := (L_1^{(k)}, L_2^{(k)}, L_3^{(k)})\}$ 可由表 2.7.1 给出。 $(x^{(k)}, y^{(k)})$ 可由如下变换给出

$$\begin{cases} x^{(k)} = x_i L_i^{(k)} + x_j L_j^{(k)} + x_k L_k^{(k)} \\ y^{(k)} = y_i L_i^{(k)} + y_j L_j^{(k)} + y_k L_k^{(k)} \end{cases}$$

参数 c_m, s_m 为

$$\begin{cases} \mathbf{c} := [c_1, c_2, c_3] = [y_2 - y_3, y_3 - y_1, y_1 - y_2] \\ \mathbf{s} := [s_1, s_2, s_3] = [x_3 - x_2, x_1 - x_3, x_2 - x_1] \end{cases}$$

利用数值积分(2.1) 对上式进行计算, 所需要的数据仅为

$$\begin{aligned} & x_1, x_2, x_3, y_1, y_2, y_3, S \\ & p(x^{(k)}, y^{(k)}), q_1(x^{(k)}, y^{(k)}), q_2(x^{(k)}, y^{(k)}), f(x^{(k)}, y^{(k)}) \\ & \mathbf{c}, \mathbf{s}, N_i(\mathbf{L}^{(k)}), \frac{\partial N_i}{\partial L_m}(\mathbf{L}^{(k)}) \end{aligned}$$

2.4.3 Step 4.3: 形成系数矩阵

通过广义坐标 G 将单元刚度矩阵分发到系数矩阵和右端向量的相应位置

2.4.4 Step 4.4: 自然边界条件和本质边界条件的处理

假设所考虑问题满足边界条件

$$\Delta u = 0, \quad \begin{cases} u = 0 & \text{on } \Gamma_1 \cup \Gamma_4 \\ \partial_x u = g_1 & \text{on } \Gamma_2 \\ \partial_y u = g_2 & \text{on } \Gamma_3 \end{cases}$$

- 自然边界条件的处理：对右端向量更新

$$- \int_{\Gamma_2} g_1(x, y) v ds - \int_{\Gamma_3} g_2(x, y) v ds$$

通过对边界曲线的参数化

$$\Gamma(x, y) = \{x_1 + t(x_2 - x_1), \quad y_1 + t(y_2 - y_1)\}$$

转化为 $[0, 1]$ 区间进行积分

$$\begin{aligned} & \int_{\Gamma_i} f(x, y) \varphi_i(x, y) ds \\ &= \int_0^1 f(x_1 + t(x_2 - x_1), y_1 + t(y_2 - y_1)) \tilde{N}_i(t) \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2} dt \end{aligned}$$

再由边界信息矩阵 e 生成单位边界向量，通过 e 的第 5 个分量确定边界编号。

- 本质边界条件的处理：
 - 对系数矩阵和右端向量本质边界条件对应的相应行赋值为 0，对角线元素赋值为 1
 - 消去相应的行列
 - 对系数矩阵本质边界条件对应的相应位置的 $A(i, i)$ 赋大数值，例如令 $A(i, i) = 10^{30}$ ，数值上可得 $u(i)$ 近似为 0。

2.5 Step 5: 有限元方程的求解

2.6 Step 6: 数值误差计算

数值误差的计算依旧在每个单元上进行，通过仿射变换在单位正方形上进行求解。以 $L^2(\Omega)$ 范数为例

$$\begin{aligned} & \int_{\Omega} |u_h - u^*|^2 dx dy = \sum_i \int_{\Delta_i} |u_h(x, y) - u^*(x, y)|^2 dx dy \\ & \approx \sum_i \left\{ \sum_k SW_k \left[\sum_j u(G(j, i)) N_j(\mathbf{L}^{(k)}) - u^*(x^{(k)}, y^{(k)}) \right]^2 \right\} \end{aligned}$$

3 三角网格剖分

方式一：输入 pdetool → 进入图形界面 → 画图 → 网格剖分 → 输出网格信息 $(\mathbf{p}, \mathbf{e}, \mathbf{t})$

方式二：编写 Constructive Solid Geometry (CSG) → 利用 decsg() 生成 decomposed geometry
→ 利用 initmesh() 和 refinemesh() 或者 generateMesh() 生成网格信息 $(\mathbf{p}, \mathbf{e}, \mathbf{t})$

详细信息可以查看 Matlab 辅助文档 "refinemesh.pdf", "initmesh.pdf", "GeometryFromEdge.pdf",
"generatemesh.pdf", "descg.pdf", "2DGeometryCreation.pdf"

4 作业及练习（强化题目）

令 $\Omega = [0, 1]^2$ ，对 Ω 做三角剖分，并用 Lagrange 一次元求解如下问题

$$\begin{cases} \Delta u + 2\pi^2 u = 2\pi^2 xy & \text{in } \Omega \\ u(0, y) = 0, \quad u(x, 0) = 0 \\ \partial_x u(1, y) = y - \pi \sin(\pi y) \\ \partial_y u(x, 1) = x - \pi \sin(\pi x) \end{cases}$$

相应的真解为

$$u^* = xy + \sin(\pi x) \sin(\pi y)$$

求数值解的 L^2 和 H^1 误差并画出误差图。

Remark 4.1. 作业截止日期为 2023-04-26/ 2023-05-03 日，将程序代码和实验报告压缩为 .rar 文件，文件名为“姓名-微分方程数值解计算实习第八周作业.rar” 发送到邮箱 guanxk@jlu.edu.cn，邮件名称为“姓名-微分方程数值解计算实习第八周作业”