math

2020年10月25日

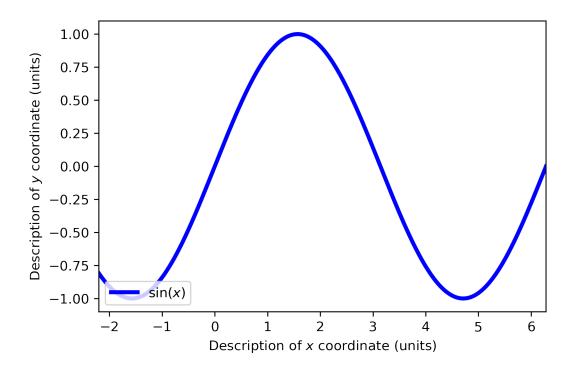
```
[1]: from __future__ import print_function, division import numpy as np import matplotlib as mpl import matplotlib.pyplot as plt %matplotlib inline #%config InlineBackend.figure_format = 'svg'# 输出图像时格式为 svg 矢量图 #\usepackage{fontspec, xunicode, xltxtra} #\setmainfont{Microsoft YaHei} # 加在 tex 文件里支持中文 # 输出选 XeLaTeX #plt.figure(dpi=300)# 输出大图
```

1 函数

1.1 函数的变换

对于函数

y = f(x)



其上任意一点

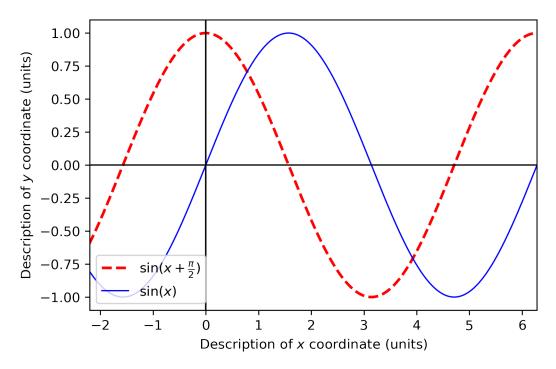
$$(x_0, f(x_0))$$
$$y_0 = f(x_0)$$

首先对其做平移变换,将函数向左平移 5 个单位得到

$$(x_0 - \frac{\pi}{2}, f(x_0))$$

```
[40]: # Silly example data
      bp_x = np.linspace(-np.pi, 3*np.pi, num=500, endpoint=True)
      bp_y = np.sin(bp_x)
      plt.figure(dpi=300)# 输出大图
      # Make the plot
      plt.plot(bp_x-0.5*np.pi, bp_y, linewidth=2, linestyle="--",
               color="red", label=r"$\sin(x+\frac{\pi}{2})$")
      plt.plot(bp_x, bp_y, linewidth=1, linestyle="-",
               color="blue", label=r"$\sin(x)$")
      plt.plot(bp_x, 0*bp_y, linewidth=1, linestyle="-",
               color="black")
      plt.plot(0*bp_x, 2*bp_y, linewidth=1, linestyle="-",
               color="black")
      plt.xlabel(r"Description of $x$ coordinate (units)")
      plt.ylabel(r"Description of $y$ coordinate (units)")
      plt.xlim(-0.7*np.pi, 2*np.pi)
```

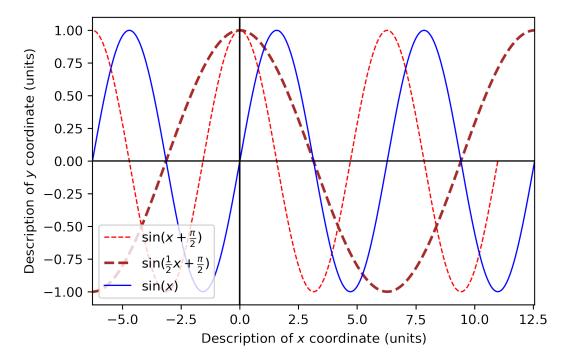
```
plt.ylim(-1.1, 1.1)
plt.legend(loc="lower left")
plt.show()
```



再对其进行伸缩变换,使此刻所有横坐标变为原来的2倍得到

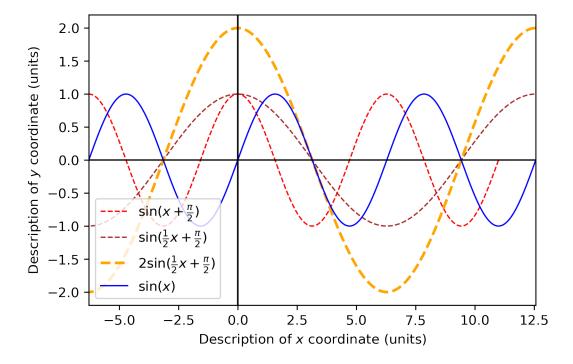
$$(2(x_0 - \frac{\pi}{2}), f(x_0))$$

```
plt.xlabel(r"Description of $x$ coordinate (units)")
plt.ylabel(r"Description of $y$ coordinate (units)")
plt.xlim(-2*np.pi, 4*np.pi)
plt.ylim(-1.1, 1.1)
plt.legend(loc="lower left")
plt.show()
```



再在竖直方向进行拉伸两倍得到

$$(2(x_0-\frac{\pi}{2}),2f(x_0))$$



最后得到关系式

$$x' = 2x_0 - \pi$$
$$y' = 2y_0$$

其中 $y_0 = f(x_0)$

变换可得

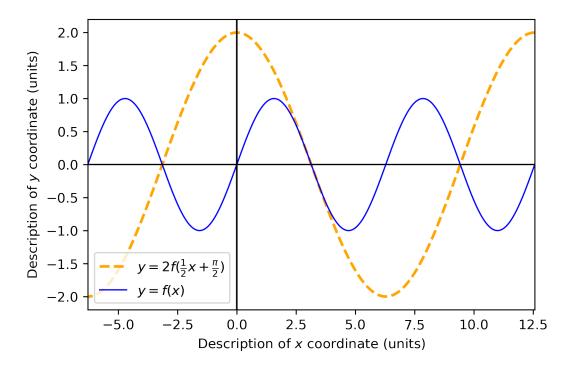
$$x_0 = \frac{1}{2}x' + \frac{\pi}{2}$$
$$y_0 = \frac{1}{2}y'$$

带入可得

$$\frac{1}{2}y' = f(\frac{1}{2}x' + \frac{\pi}{2})$$

$$(x', y')$$
$$y = 2f(\frac{1}{2}x + \frac{\pi}{2})$$

```
[53]: # Silly example data
      bp_x = np.linspace(-2*np.pi, 4*np.pi, num=500, endpoint=True)
      bp_y = np.sin(bp_x)
      plt.figure(dpi=300)# 输出大图
      # Make the plot
      plt.plot(2*bp_x-np.pi, 2*bp_y, linewidth=2, linestyle="--",
               color="orange", label=r"$y=2f(\frac{1}{2}x+\frac{\pi c{\pi i}}{2})$")
      plt.plot(bp_x, bp_y, linewidth=1, linestyle="-",
               color="blue", label=r"$y = f(x)$")
      plt.plot(bp_x, 0*bp_y, linewidth=1, linestyle="-",
               color="black")#x-axes
      plt.plot(0*bp_x, 3*bp_y, linewidth=1, linestyle="-",
               color="black")#y-axes
      plt.xlabel(r"Description of $x$ coordinate (units)")
      plt.ylabel(r"Description of $y$ coordinate (units)")
      plt.xlim(-2*np.pi, 4*np.pi)
      plt.ylim(-2.2, 2.2)
      plt.legend(loc="lower left")
      plt.show()
```



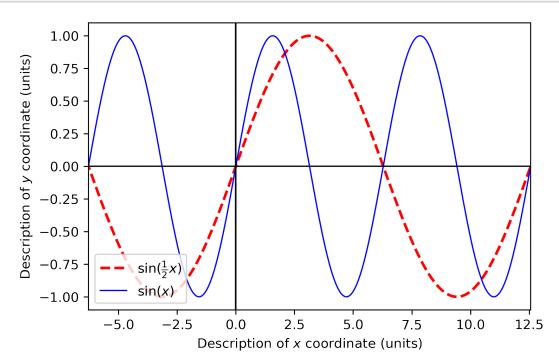
```
同理,对于
```

y = f(x)

先把横坐标拉伸 2 倍

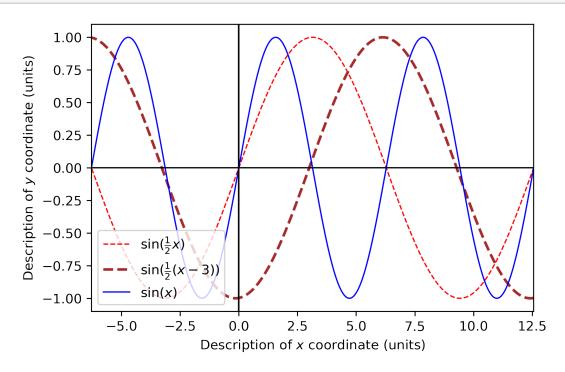
 $(2x_0, y_0)$

```
[58]: # Silly example data
      bp_x = np.linspace(-2*np.pi, 4*np.pi, num=500, endpoint=True)
      bp_y = np.sin(bp_x)
      plt.figure(dpi=300)# 输出大图
      # Make the plot
      plt.plot(2*bp_x, bp_y, linewidth=2, linestyle="--",
               color="red", label=r"$\sin(\frac{1}{2}x)$")
      plt.plot(bp_x, bp_y, linewidth=1, linestyle="-",
               color="blue", label=r"$\sin(x)$")
      plt.plot(bp_x, 0*bp_y, linewidth=1, linestyle="-",
               color="black")#x-axes
      plt.plot(0*bp_x, 3*bp_y, linewidth=1, linestyle="-",
               color="black")#y-axes
      plt.xlabel(r"Description of $x$ coordinate (units)")
      plt.ylabel(r"Description of $y$ coordinate (units)")
      plt.xlim(-2*np.pi, 4*np.pi)
      plt.ylim(-1.1, 1.1)
      plt.legend(loc="lower left")
      plt.show()
```



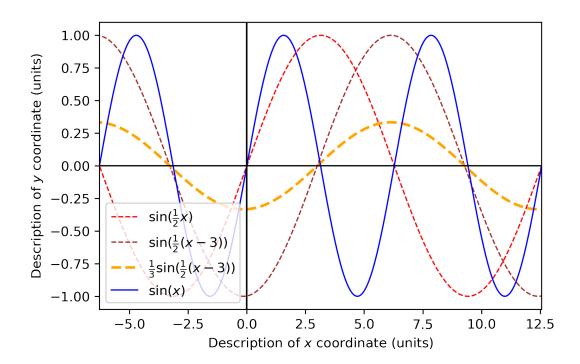
 $(2x_0+3,y_0)$

```
[60]: # Silly example data
      bp_x = np.linspace(-2*np.pi, 4*np.pi, num=500, endpoint=True)
      bp_y = np.sin(bp_x)
      plt.figure(dpi=300)# 输出大图
      # Make the plot
      plt.plot(2*bp_x, bp_y, linewidth=1, linestyle="--",
               color="red", label=r"$\sin(\frac{1}{2}x)$")
      plt.plot(2*bp_x+3, bp_y, linewidth=2, linestyle="--",
               color="brown", label=r"$\sin(\frac{1}{2}(x-3))$")
      plt.plot(bp_x, bp_y, linewidth=1, linestyle="-",
               color="blue", label=r"$\sin(x)$")
      plt.plot(bp_x, 0*bp_y, linewidth=1, linestyle="-",
               color="black")#x-axes
      plt.plot(0*bp_x, 3*bp_y, linewidth=1, linestyle="-",
               color="black")#y-axes
      plt.xlabel(r"Description of $x$ coordinate (units)")
      plt.ylabel(r"Description of $y$ coordinate (units)")
      plt.xlim(-2*np.pi, 4*np.pi)
      plt.ylim(-1.1, 1.1)
      plt.legend(loc="lower left")
      plt.show()
```



$$(2x_0+3,\frac{1}{3}y_0)$$

```
[62]: # Silly example data
      bp_x = np.linspace(-2*np.pi, 4*np.pi, num=500, endpoint=True)
      bp_y = np.sin(bp_x)
      plt.figure(dpi=300)# 输出大图
      # Make the plot
      plt.plot(2*bp_x, bp_y, linewidth=1, linestyle="--",
               color="red", label=r"$\sin(\frac{1}{2}x)$")
      plt.plot(2*bp_x+3, bp_y, linewidth=1, linestyle="--",
               color="brown", label=r"$\sin(\frac{1}{2}(x-3))$")
      plt.plot(2*bp_x+3, bp_y/3, linewidth=2, linestyle="--",
               color="orange", label=r"\$\frac{1}{3}\sin(\frac{1}{2}(x-3))$")
      plt.plot(bp_x, bp_y, linewidth=1, linestyle="-",
               color="blue", label=r"$\sin(x)$")
      plt.plot(bp_x, 0*bp_y, linewidth=1, linestyle="-",
               color="black")#x-axes
      plt.plot(0*bp_x, 3*bp_y, linewidth=1, linestyle="-",
               color="black")#y-axes
      plt.xlabel(r"Description of $x$ coordinate (units)")
      plt.ylabel(r"Description of $y$ coordinate (units)")
      plt.xlim(-2*np.pi, 4*np.pi)
      plt.ylim(-1.1, 1.1)
      plt.legend(loc="lower left")
      plt.show()
```



有对应关系

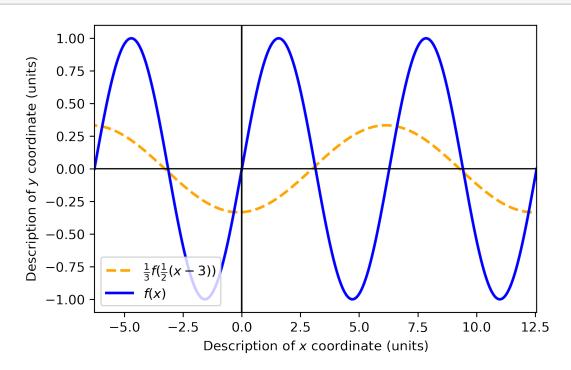
$$x' = 2x_0 + 3$$
$$y' = \frac{1}{3}y_0$$

代入有

$$y' = \frac{1}{3}f(\frac{1}{2}(x'-3))$$

```
[3]: # Silly example data
     bp_x = np.linspace(-2*np.pi, 4*np.pi, num=500, endpoint=True)
     bp_y = np.sin(bp_x)
     plt.figure(dpi=300)# 输出大图
     # Make the plot
     plt.plot(2*bp_x+3, bp_y/3, linewidth=2, linestyle="--",
              color="orange", label=r"\$\{3\}f(\frac{1}{2}(x-3))$")
     plt.plot(bp_x, bp_y, linewidth=2, linestyle="-",
              color="blue", label=r"$f(x)$")
     plt.plot(bp_x, 0*bp_y, linewidth=1, linestyle="-",
              color="black")#x-axes
     plt.plot(0*bp_x, 3*bp_y, linewidth=1, linestyle="-",
              color="black")#y-axes
     plt.xlabel(r"Description of $x$ coordinate (units)")
     plt.ylabel(r"Description of $y$ coordinate (units)")
     plt.xlim(-2*np.pi, 4*np.pi)
     plt.ylim(-1.1, 1.1)
```

```
plt.legend(loc="lower left")
plt.show()
```



1.2 实例详解

把

$$y = f(\omega x + \phi)$$

向左平移 m 个单位

对于点

 (x_0, y_0)

有映射

$$f: \omega x_0 + \phi \longrightarrow y_0$$

平移后的点为

$$(x_0-m,y_0)$$

记 $x_0 - m = x_1$ 则有映射

$$f: \omega(x_1+m)+\phi \longrightarrow y_0$$

即对于变换后的点而言任意给出的 x 与 y 有关系式

$$y = f(\omega(x+m) + \phi)$$

直接有推论

$$y = f(\omega x + \phi) = f(\omega(x + \frac{\phi}{\omega}))$$

可以由

$$y = f(\omega x)$$

向左平移 ﴿ 个单位得到

同理,把

$$y = f(\omega x + \phi)$$

在水平方向拉伸 k 倍

拉伸后的点为

$$(kx_0, y_0)$$

记 $x_2 = kx_0$ 有

$$f:\omega \frac{x_2}{k}+\phi \longrightarrow y_0$$

平移后的函数即为

$$y = f(\omega \frac{x_2}{k} + \phi)$$

1.2.1 推论

在水平方向的伸缩不改变 ϕ

水平方向的平移作用在 ω 的括号里

如何快速

$$y = f(\omega_1 x + \phi_1) \longrightarrow y = f(\omega_2 x + \phi_2)$$

根据推论首先改 ω 不改变 ϕ

即在水平方向伸缩 $\frac{\omega_1}{\omega_2}$ 倍得到

$$\omega_1 x_0 = \omega_2 x_1$$
$$x_1 = \frac{\omega_1}{\omega_2} x_0$$

然后再水平平移,我不写了,你懂得

1.3 奇怪的题

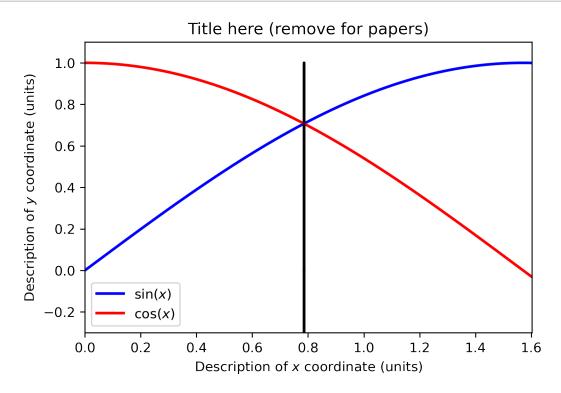
锐角三角形 ABC 中, 欲证

$$sinA + sinB + sinC > cosA + cosB + cosC$$

注意到

$$A+B>\frac{\pi}{2}$$

```
[17]: # Silly example data
      bp_x = np.linspace(0, 2*np.pi, num=1000, endpoint=True)
      bp_y = np.sin(bp_x)
      plt.figure(dpi=300)
      # Make the plot
      plt.plot(bp_x, bp_y, linewidth=2, linestyle="-",
               color="blue", label=r"$\sin(x)$")
      plt.plot(bp_x-0.5*np.pi, bp_y, linewidth=2, linestyle="-",
               color="red", label=r"$\cos(x)$")
      plt.plot(bp_x*0+0.25*np.pi, bp_y, linewidth=2, linestyle="-",
               color="black")
      plt.plot(0.6,np.sin(0.6),linewidth=2, linestyle="-",
               color="red")
      plt.xlabel(r"Description of $x$ coordinate (units)")
      plt.ylabel(r"Description of $y$ coordinate (units)")
      plt.title(r"Title here (remove for papers)")
      plt.xlim(0, 0.51*np.pi)
      plt.ylim(-0.3,1.1)
      plt.legend(loc="lower left")
      plt.show()
```



注意到

$$\frac{\pi}{4} - A < B - \frac{\pi}{4}$$

所以有

sinA > cosB

得证

2 易错点

2.1 注意平凡情况

比如斜率为 0 啊,二次函数首项系数为 0 啊啥的,这一写,不就有分了? 先写上再说导数切线题注意看好,是**在**某点的切线,还是**过**某点的切线 概率题,把事件写上,要不然扣分!

2.2 咱们来看看一个简单的矩阵

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

条件告诉你

$$a_{ik} \neq a_{ik}$$

说的是啥意思呢

说的是同一列中的第 i 个和第 j 个不等!

2.3 有关向量的角度

注意到向量的角度从 0 取到 π , 其中, 0 不是锐角, π 不是钝角

3 圆锥曲线

3.1 二次曲线系

简单回顾

对于任意二次曲线

$$A_1x^2 + B_1y^2 + C_1xy + D_1x + E_1y + F_1 = 0$$

$$A_2x^2 + B_2y^2 + C_2xy + D_2x + E_2y + F_2 = 0$$

过它们交点的二次曲线可以写成

$$\mu(A_1x^2 + B_1y^2 + C_1xy + D_1x + E_1y + F_1) + \lambda(A_2x^2 + B_2y^2 + C_2xy + D_2x + E_2y + F_2) = 0$$

这时候, 只要配配系数就可以解决问题了

比如圆的方程必没有 xy 项,且 x^2 和 y^2 系数相等

3.1.1 实例详解

椭圆

$$Ax^2 + By^2 + F = 0$$

椭圆外一点 E 在定直线 x=C 上运动,与左顶点 A 与右顶点 B 连直线交椭圆于四个点 ACBD 证明 AB 与 CD 交点为定点

只需设出 l_{EA} 和 l_{EB} 的方程并乘在一块再与椭圆方程构建二次曲线系

就可以得到一定过 ABCD 四个点的二次曲线

随后,把 l_{AB} 和 l_{CD} 的直线根据 CD 过定点设出来,调参数即可

3.2 中点弦

中点弦是指,这有一个点,过这个点的直线与二次曲线恰好交于两点,这个点是中点,那么这条直 线就能确定了

对于任意二次曲线

$$Ax^2 + By^2 + Cxy + Dx + Ey + F = 0$$

设

$$(x_0, y_0)$$

为那个中点

则有另外两个被分成两段的点

$$(x_1, y_1), (2x_0 - x_1, 2y_0 - y_1)$$

立刻有方程

$$Ax_1^2 + By_1^2 + Cx_1y_1 + Dx_1 + Ey_1 + F = 0$$
(1)

$$A(2x_0 - x_1)^2 + B(2y_0 - y_1)^2 + C(2x_0 - x_1)(2y_0 - y_1) + D(2x_0 - x_1) + E(2y_0 - y_1) + F = 0$$
(2)

(2)-(1) 得到

$$A(4x_0^2 - 4x_0x_1) + B(4y_0^2 - 4y_0y_1) + C(4x_0y_0 - 2(x_0y_1 + y_0x_1)) + D(2x_0 - 2x_1) + E(2y_0 - 2y_1) = 0$$

化简得到

$$(2Ax_0 + Cy_0 + D)(x_1 - x_0) + (2By_0 + Cx_0 + E)(y_1 - y_0) = 0$$

看得到

$$(2Ax_0 + Cy_0 + D, 2By_0 + Cx_0 + E)$$

是该直线的法向量

所以中点弦即为

$$(2Ax_0 + Cy_0 + D)(x - x_0) + (2By_0 + Cx_0 + E)(y - y_0) = 0$$

或者这个形式

$$(2Ax_0 + Cy_0 + D)x + (2By_0 + Cx_0 + E)y = (2Ax_0 + Cy_0 + D)x_0 + (2By_0 + Cx_0 + E)y_0$$

注意到 (x_0,y_0) 关于该曲线的极线为

$$Ax_0x + By_0y + C\frac{x_0y + y_0x}{2} + D\frac{x_0 + x}{2} + E\frac{y_0 + y}{2} + F = 0$$

或者换一种写法

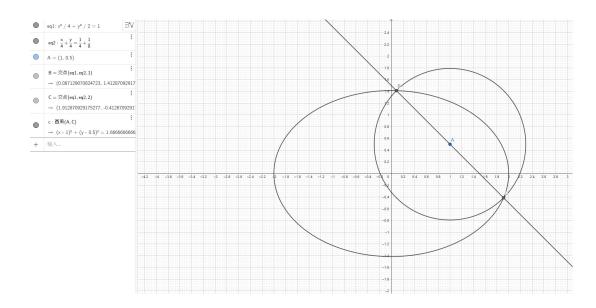
$$(2Ax_0 + Cy_0 + D)x + (2By_0 + Cx_0 + E)y = -2F$$

形式相近, 方便记忆

3.2.1 结论

求中点弦只要把这个点的极线写出来,左边只放 x 和 y,在右边放 x 和 y 对应前面的系数和 x_0,y_0 举例,椭圆 $Ax^2+By^2+F=0$ 的中点弦是

$$Ax_0x + By_0y = Ax_0^2 + By_0^2$$



4 集合

简单的定义

$$\forall a \in A, \exists b = a \in B \Rightarrow A \subseteq B$$

简单的应用

if
$$\forall x_1 \in D_1, f(x_1) \in A, \exists x_2 \in D_2, g(x_2) \in B \Rightarrow A \subseteq B$$

其中, A 和 B 分别为 $x \in D_1$ 时 $f(x_1)$ 的值域和 $x \in D_2$ 时 $g(x_2)$ 的值域

5 小技巧

5.1 代数

见到形如

$$xy + \frac{1}{x} + \frac{1}{y} = 1$$

的式子该怎么处理呢?

可以两边乘以 xv 然后当作 x 的二次函数来解

可以利用

$$(a+1)(b+1) = ab + a + b + 1$$

这个结论

换元

$$\begin{cases} xy = a \\ \frac{1}{x} = b \\ \frac{1}{y} = c \end{cases}$$

有

$$\begin{cases} a+b+c=1\\ abc=1 \end{cases}$$

5.2 数论

对于偶数来说,可以表示为 2^n 以及 $2^m \cdot c$ 其中

$$c = 2k + 1 \quad k \in \mathbb{N}^+$$

对于

$$(i+j)(i-j)$$
 $(i,j\in\mathbb{N}^+)$

可以表示除了1,2之外的所有自然数

而对于

$$(i+j)(i-j+1)$$
 $(i,j \in \mathbb{N}^+)$

来说,可以表示除了2的幂之外的所有偶数

给定一个不是2的幂的偶数,必然能写成

$$2^m \cdot c$$
 where $c = 2k+1$ $k \in \mathbb{N}^+$

则只需令

$$i + j = 2^m$$
$$i - j + 1 = c = 2k + 1$$

就能解出一组 (i,j)

5.3 导数题

对于任意一道导数题,先观察一下函数是否过某定点,与参数无关的,可以尝试验证 $\pm 1,\pm 2,\pm e$,很可能后面要用到。该技巧适用于一切函数题。

5.4 裂项

对于 n(n+1)(n+2)(n+3)(n+4) 这样的整式,可以

$$n(n+1)(n+2)(n+3)(n+4) = \frac{1}{6}[n(n+1)(n+2)(n+3)(n+4)(n+5) - (n-1)n(n+1)(n+2)(n+3)(n+4)]$$

5.5 最后一题

- 要抽象思考,比如说,你要求的东西只跟集合的基数有关(cardinality),那就没必要关注具体的细节,直接计算 card 就行
- 注意**奇偶分析**会是极其有用的手段。有的时候可以直接用奇数和偶数来代替你要写的具体的项 (mod2),举个例子 $|a_{n+1}-a_n|=1$,且 $a_1=0$,你发现,写出每一项是不好写的,但是写 奇偶是没问题的,奇数项为 1,偶数项为 0,这样的手段往往可以帮你快速判断或证明一个命 题为假
- 有时候一定要想想,我正在求的东西我真的在乎吗?我真的在乎里面具体每一个数吗?我大概是不在乎的,抽象点!
- 一个 n 元集合 $A = \{a_1....a_n\}$ 的所有子集可以用一个 n 位的 2 进制数表示,或者,n 维向量进行表示,用 1 和 0 来代表选或没选该元素,好处是**可以用 \theta 来湮灭我所不需要的东西**。比如我告诉你 A 的不同的两个子集的交集的 card 是个偶数,就可以变成,

$$\vec{B_i} \cdot \vec{B_j} = 2n \quad n \in \mathbb{N}^+$$

,这样我就又可以通过点乘来奇偶分析了!