BÀI THỰC HÀNH LAB 03

Họ và tên: Nguyễn Đỗ Quang

MSSV: 20520720

Phần 3.4

1. example_thread_creation.c

```
#include spthread h>
#include stdio.h>

#include stdich.h

#include st
```

2. example thread selfexit.c

```
#include storacle statio.hp
#include statio.hp
#inc
```

3. example thread mainexit.c

4. example_thread_join.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdio.h

#include <std>#include <std>#include <stdio.h

#include <std>#include <stdio.h

#include
```

5. example_thread structure

```
# sinctude sptried.h>
# spirit("sptried.hord.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hord.him.hor
```

6. example_signal

```
| #include <stdio.h>
| #include <stdio.h
| #include <std>#include <std>#include
```

<u>Phần 3.5</u>

Câu 1:

a. Vẽ cây quan hệ parent-child trong đó

```
PPID: ID của tiếng trình cha
PID: ID của tiến trình con
(PPID = 1) (PPID = 86) (PPID = 282) (PPID = 287) (PPID = 293)
WindowServer(86) -----> iTunes(281)
-----> Terminal(282) -----> login(287) -----> bash(293)------> firefix-bin(461)
----> Safari(531)
----> Mail(726)
```

b. Cách dùng lệnh ps để tìm tiến trình cha:

Chúng ta sử dụng lệnh ps -f [PID của tiến trình con] để hiển thị PPID của tiến trình cha.

Sử dụng tiếp lệnh ps -f [PPID của tiến trình cha] để hiển thị tiến trình PPID của tiến trình cha tiếp theo...

```
0:00 bash
  2181 pts/0
(base) quang@quang-FX503VM:~$ ps -f 2181
                   PPID C STIME TTY
                                                  TIME CMD
            PID
                    2174 0 06:59 pts/0
                                                  0:00 bash
quang
(base) quang@quang-FX503VM:~$ ps -f 2174
UID
            PID
                    PPID C STIME TTY
                                                  TIME CMD
            2174
                     982 0 06:59 ?
                                           Ssl
                                                  0:00 /usr/libexec/gnome-termin
quanq
(base) quang@quang-FX503VM:~$ ps -f 982
UID
             PID
                    PPID C STIME TTY
                                                  TIME CMD
                       1 0 06:57 ?
                                                  0:00 /lib/systemd/systemd --us
quang
(base) quang@quang-FX503VM:~$
```

c. lệnh pstree:

Cây tiến trình như sau:

```
-systemd-timesyn(799)—{sd-resolve}(744)
-systemd-udevd(378)
-thermald(811)—{thermald}(884)
-udisksd(819)—{cleanup}(913)
-{gdbus}(855)
-{gmain}(832)
-{probing-thread}(997)
-upowerd(1269)—{gdbus}(1274)
-{gmain}(1273)
-wpa_supplicant(820)
-wps(4881)—{(KhetworkBase}(5515)
-{0(BbusConnection)(4085)
-{0(NetworkAccessM}(4092)
-{(Untread)(4086)
-{0(NetworkAccessM}(4092)
-{(Uthread)(4086)
-{0(Thread)(4087)
-{0(Thread)(4087)
-{0(Thread)(4087)
-{0(Thread)(4087)
-{0(Thread)(4087)
-{0(Thread)(4089)
-{0(Thread)(4080)
-{0(Thr
```

Giả sử như tìm tiến trình thermald (PID = 884) pstree -p -s [PID của tiến trình con] pstree -p -s 884

```
(base) quang@quang-FX503VM:~$ pstree -p 884 {thermald}(884) (base) quang@quang-FX503VM:~$ pstree -p -s 884 systemd(1)——thermald(811)——{thermald}(884) (base) quang@quang-FX503VM:~$ |
```

Câu 2:

Chương trình sẽ in ra "I see 17 coconuts" vì tiến trình con được lệnh kết thúc (exit(0)) trước khi thực hiện câu lệnh printf, nên chỉ có câu lệnh printf của tiến trình cha được thực thi. Mà tiến trình cha và tiến trình con có tài nguyên bộ nhớ riêng nên biến num_coconuts ở tiến trình cha vẫn là 17.

```
| #include<stdio.h>
| #includesstdib.h>
| #inc
```

Câu 3:

Trình bày về POSIX thread:

Trong khi tạo ra một thread thì ta đều có thể truyền vào các thuộc tính (pthread_attr_t)

Để khởi tạo một thuộc tính với giá trị mặc định

int pthread attr init(pthread attr t *tattr);

```
pthread_attr_t attr;
int s;

/* int sis

/* initialize an attribute to the default value */

s= pthread_attr_init(&attr);
```

Hủy thuộc tính

int pthread_attr_destroy(pthread_attr_t *tattr);

cài đặt thuộc tính chờ:

int pthread_attr_setdetachstate(pthread_attr_t *tattr,int detachstate);

tham số detachstate ta có thể đặt:

PTHREAD_CREATE_DETACHED: thread ID cũng như các tài nguyên khác đều được tái sử dụng khi mà thread bi hủy

PTHREAD_CREATE_JOINABLE: thread sẽ đợi, dùng tham số này khi ta thực thi pthread_join() trên thread

```
/* initialize an attribute to the default value */
sp pthread_attr_init(&attr);
// sp pthread_attr_init(&attr);
// sp pthread_attr_destroy(&attr);
// if(sl=0)
// errExitEN(s,*pthread_attr_init*);
s= pthread_attr_setdetachstate(&attr,FHREAD_CREATE_JOINABLE);
pthread_attr_setdetachstate(&attr,fodetachstate);
printf(*ad_detachstate);
s= pthread_attr_setdetachstate(&attr,fodetachstate);
printf(*ad_detachstate);
s= pthread_attr_setdetachstate(&attr,fodetachstate);
pthread_attr_setdetachstate(&attr,fodetachstate);
pthread_attr_setdetachstate(&attr,fodetachstate);
pthread_attr_setdetachstate(&attr,fodetachstate);
// if(sl=0)
// errExitEN(s,*pthread_attr_setdetachstate*);
// setheread_attr_sets.hedgaram()
```

0: đặt thành công PTHREAD_CREATE_DETACHED 1: đặt thành công PTHREAD_CREATE_JOINABLE

thuộc tính phạm vi:

int pthread_attr_setscope(pthread_attr_t *tattr,int scope);

```
/* bound thread */
s= pthread_attr_setscope(&attr, PTHREAD_SCOPE_SYSTEM);
/* unbound thread */
s= pthread_attr_setscope(&attr, PTHREAD_SCOPE_PROCESS);
```

thread có giới hạn PTHREAD_SCOPE_SYSTEM thread không giới hạn PTHREAD_SCOPE_PROCESS

Thiết lập thuộc tính guardsize:

int pthread_attr_setguardsize(pthread_attr_t *attr, size_t guardsize);

tham số guardsize cấp phát thêm bộ nhớ trước khi ngăn xếp đầy, giúp bảo vệ stack pointer khỏi việc bị overflow

Thiết lập phương thức lập lịch cho tiểu trình:

int pthread_attr_setschedpolicy(pthread_attr_t *tattr, int policy);

tham số policy bao gồm

SCHED_FIFO (giải thuật first-in-first-out)

SCHED RR (giải thuật round-robin)

SCHED_OTHER (giải thuật do người dùng định nghĩa)

```
/* set the scheduling policy to SCHED_RR */
s= pthread_attr_setschedpolicy(&attr, SCHED_RR);
```

sử dụng giải thuật Round-Robin

Thiết lập thuộc tính kích thước cho ngăn xếp

int pthread attr setstacksize(pthread attr t *tattr, int size);

```
int size = (PTHREAD STACK MIN + 0x4000);

/* setting a new size */
s = pthread_attr_setstacksize[[sattr, size]];
```

Thiết lập kích thước mới cho ngăn xếp

Ngoài các hàm thiết lập (set) ta còn có các hàm **get** tương tự cho mỗi hàm **set**, các hàm get được dùng để lấy giá trị thuộc tính, cũng như trả về 0 nếu các thiết lập(set) thành công.

Câu 4: Viết chương trình thực hiện các công việc sau:

a In ra dòng chữ "Welcome to IT007, I am 20520720"

b Mở tệp abcd.txt bằng vim editor

c Tắt vim khi người dùng nhấn CTRL + C

d Khi người dùng nhấn CTRL + C thì in ra dòng chữ "CTRL-C was pressed!Goodbye!"

```
| The state of the
```