```
4.9
a.
Procedure AddPolynomial(A,B, S)
n = A[1];
m = B[1];
if n \ge m then
Begin
  S[1] = n;
  For i = 2 To (n - m+1) Do
    S[i] = A[i];
  For i = 2 To m+2 Do
    S[n-m+i] = A[n-m+i] + B[i];
End;
Else
Begin
  S[1] = m;
  For i = 1 To (m - n + 1) Do
    S[i] = B[i];
  For i = 2 To n+2 Do
  Begin
    S[m-n+i] = B[m-n+i] + A[i];
  End;
End;
END.
b.
{Tim he so cua x^k trong array A}
Function GetCoefficientForTerm(A, k);
For i = 1 To A[1] Do
Begin
  If A[2*i] = k Then
  Begin
    c = A[2*i+1];
    Return c;
  End;
End;
Return 0;
Procedure AddPolynomials(A, B, S);
Size = 1;
i = MAX(A[2], B[2]); \{ tim he so lon nhat cua 2 da thuc \}
While i \ge 0 Do
Begin
  SUM = GetCoefficientForTerm(A, i) + GetCoefficientForTerm(B, i);
  If SUM > 0 Then
  Begin
```

```
S[2*Size] = i;
    S[2*Size + 1] = SUM;
    Size = Size + 1;
  End;
  i = i - 1;
End;
S[1] = Size;
END.
4.10
   1. Tính số các nút trong danh sách
      Function DEM (L)
      p=L; dem = 0;
       while p <> NULL do begin
              dem = dem + 1;
              p = NEXT(p);
       end.
      return dem.
   2. Tìm nút thư k trong danh sách
      Function TIMK (L,k)
      p = L; i = 1;
       while (i \leqk) and (p \leq NULL) do begin
              i = i + 1;
              p = NEXT(p);
      end.
      return p.
   3. Bổ sung một nút vào sau nút thứ k
      Procedure BOSUNGSAUK(L, X,k)
      call New(p); INFO(p) = X;
      if L = NULL then begin NEXT(p) = NULL; L = p; return; end.
      q = TIMK(L,k);
      if q >> NULL then begin
              NEXT(p) = NEXT(q);
              NEXT(q) = p;
      end;
   4. Loại bỏ nút đứng trước nút thứ k
   Procedure LOAIBO(L, k)
   p=L; q=r=NULL; i=1;
   while (i<k) and p <> NULL then begin
      i = i + 1;
      r = q; q = p; p = NEXT(p);
   end;
   if r \Leftrightarrow NULL then NEXT(r) = p;
```

```
else if q > NULL then L = p;
else write('Danh sach co 1 nút');
Call Dispose (q);
return.
5. Chèn danh sách trỏ bởi P vào sau nút trỏ bởi M trong danh sách
6. Tách danh sách thành 2 danh sách con, nút đầu danh sách con là nút trỏ bởi M
Procedure TACH(L,M)
p=L;
while NEXT(p) \Leftrightarrow M \text{ do } p = NEXT(p);
NEXT(p) = NULL;
7. Đảo ngược danh sách đã cho (danh sách mới trỏ bởi L')
Procedure DAO(L);
    r=L;
    q= null;
    While r >> NULL Do
           Begin
                  p=q;
                  q=r; r=NEXT(r); NEXT(q) := p;
           End;
    1' = q;
END.
```