1. Bộ nhớ ảo (Virtual Memory) là gì?
   1. Là vùng chứa những phần tiến trình chưa được nạp vào bộ nhớ chính.
2. Lợi ích của bộ nhớ ảo là?
   1. Chương trình có thể lớn hơn bộ nhớ vật lý, chương trình không cần hoàn toàn trong bộ nhớ, có thể chia sẻ bộ nhớ và quy trình có thể tạo ra một cách hiệu quả hơn.
3. Các bước xử lí hệ thống khi lỗi trang (nếu chưa có trong bộ nhớ)?
   1. Lấy khung trống -> hoán đổi (nạp) trang vào khung -> đặt lại bảng phân trang -> đặt bit xác thực -> khởi động lại lệnh đã gây ra lỗi trang.
4. Lỗi trang là gì?
   1. Là kết quả của lần đầu tiên một trang cụ thể được truy cập, gây ra một cái bẫy (trap) trong bộ nhớ
5. Phân trang theo yêu cầu hoạt động ra sao?
   1. Hệ thống có thể chỉ nạp những trang cần thiết vào khung trang, làm giảm I/O và bộ nhớ cần cấp.
6. Kích thước của 1 trang trong Windows / Windows 10 là bao nhiêu??
   1. 4KB.
7. Quy ước sao chép khi ghi (Copy-on-write) là nguyên tắc gì?
   1. Tiến trình cha và con chia sẻ các trang trong bộ nhớ cho đến khi có thao tác cập nhật.
8. Nguyên tắc thay thế trang địa phương (Local Replacement) là gì?
   1. Khi thay thế trang, trang nạn nhân được tìm trong phạm vi các khung đã cấp cho tiến trình đó.
9. Nguyên tắc thay thế trang toàn cục là gì?
   1. Khi lỗi trang xảy ra với một quá trình, chọn trang “nạn nhân” từ tập tất cả các khung trang trong hệ thống, bất kể khung trang đó đang được cấp phát trong một quá trình khác.
10. Thrashing là gì?
    1. Là hiện tượng máy chạy quá mức do di chuyển thông tin giữa bộ nhớ hệ thống và bộ nhớ ảo quá mức. Xảy ra khi không đủ bộ nhớ, chạy cùng lúc quá nhiều. Làm giảm hiệu suất của máy.



